

Proyecto **FPMAD***digital*

Recursos digitales y multimedia para Formación Profesional



**Comunidad
de Madrid**

Dirección General
de Educación Secundaria,
Formación Profesional
y Régimen Especial

CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN,
UNIVERSIDADES, CIENCIA
Y PORTAVOCÍA



Unión Europea

Fondo Social Europeo

“El FSE invierte en tu futuro”

**Financiado como parte de la respuesta
de la Unión a la pandemia de COVID-19**

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

módulo profesional

0490 - Programación de Servicios y Procesos

unidad didáctica

03 Programación de comunicaciones en red

resultados de aprendizaje

03 Programa mecanismos de comunicación en red empleando sockets y
analizando el escenario de ejecución



Comunidad
de Madrid

Dirección General
de Educación Secundaria,
Formación Profesional
y Régimen Especial

CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN,
UNIVERSIDADES, CIENCIA
Y PORTAVOCÍA



Unión Europea

Fondo Social Europeo

“El FSE invierte en tu futuro”

Financiado como parte de la respuesta
de la Unión a la pandemia de COVID-19

Resultados de aprendizaje y unidades didácticas

Resultados de aprendizaje y unidades didácticas

RESULTADOS DE APRENDIZAJE					UNIDAD DIDÁCTICA
1	2	3	4	5	
X					1.- Programación multiproceso
	X				2.- Programación concurrente y asíncrona
		X			3.- Programación de comunicaciones en red
			X		4.- Generación de servicios en red
				X	5.- Técnicas de programación segura

Unidades didácticas y materiales asociados

Unidades didácticas y materiales multimedia

RRAA					UU.DD	Material Multimedia
1	2	3	4	5		
X					1.- Programación multiproceso	1.1 Contenidos básicos 1.2 Ejemplos aplicados
	X				2.- Programación concurrente y asíncrona	2.1 Contenidos básicos 2.2 Ejemplos aplicados
		X			3.- Programación de comunicaciones en red	3.1 Contenidos básicos 3.2 Ejemplos aplicados
			X		4.- Generación de servicios en red	4.1 Contenidos básicos 4.2 Ejemplos aplicados
				X	5.- Técnicas de programación segura	5.1 Contenidos básicos 5.2 Ejemplos aplicados

Repositorios de materiales y prácticas

Repositorio de materiales y prácticas

Todos los proyectos mostrados, así como otros materiales utilizados en las unidades didácticas los podrás encontrar completos en:

<https://github.com/joseluisgs/FP-NextGen-ProgramacionServiciosProcesos>

Cualquier error o propuestas de mejora se publicarán en el repositorio indicado.
Gracias por tu colaboración.

Contenidos

1. Refrescos Java
2. Jamones Kotlin

Refrescos Java

The background of the slide features a faint, repeating pattern of a circuit board. It includes various colored lines (green, red, yellow) representing traces, and small circular and rectangular shapes representing components and pads.

Jamones Kotlin

A large, solid red rectangular block occupies the bottom half of the slide, positioned below the title.

¡Continuamos!

"Cualquier código tuyo que no hayas mirado en los últimos seis meses o más, es como si lo hubiese escrito otro"

- Eagleson's Law



**Comunidad
de Madrid**

Dirección General
de Educación Secundaria,
Formación Profesional
y Régimen Especial

CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN,
UNIVERSIDADES, CIENCIA
Y PORTAVOCÍA



Unión Europea

Fondo Social Europeo

“El FSE invierte en tu futuro”

**Financiado como parte de la respuesta
de la Unión a la pandemia de COVID-19**