

Programación

1° de Desarrollo de Apliaciones Multiplataforma

José Luis González Sánchez







¿Qué voy a aprender?



Contenidos

- 1. Introducción a la programación de software
- 2. Programación estructurada y modular
- 3. Aplicación de las estructuras de almacenamiento
- 4. Programación Orientada a Objetos
- 5. Programación Avanzada Orientada a Objetos
- 6. Tipos de Datos Abstractos
- 7. Programación Interactiva e Interfaces Gráficas
- 8. Lectura y escritura de información externa. Ficheros
- 9. Gestión de bases de datos desde código
- 10. Proyecto Aplicado





"Programa siempre tu código como si el tipo que va a tener que mantenerlo en el futuro fuera un violento psicópata que sabe dónde vives".

- Martin Goldin





Recursos

- Twitter: https://twitter.com/joseluisgonsan
- GitHub: https://github.com/joseluisgs
- Web: https://joseluisgs.github.io
- Discord: https://discord.gg/uv7GcytM
- Aula Virtual: https://aulavirtual33.educa.madrid.org/ies.luisvives.leganes/course/vie w.php?id=245











Gracias

José Luis González Sánchez



