

# FRANTZSO LAGUERRE

Développeur logiciel

#### **PROFIL**

Développeur logiciel chevronné, ayant une formation solide et de compétences avérées dans le développement d'applications web et mobile, je fais preuve d'une grande autonomie et d'une collaboration efficace au sein d'une équipe. Ma responsabilité, ma capacité à travailler sous pression et ma flexibilité sont autant d'atouts que je mets à contribution.

#### **CONTACT**

TÉLÉPHONE :

+509 3740 5233 / +509 5506 5453

E-MAIL:

frantzsolaguerre17@gmail.com

ADRESSE:

82, Rue Dormeus, Bon Repos, Haïti

### **FORMATION**

UNITECH | Université de Technologie d'Haïti

53, Avenue N, Port-au-Prince - Haïti

2013 - 2017 Diplôme de Licence en Sciences Informatiques

# EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

E-Management | Pétion ville - Haïti | 2019 - 2021

Position: Développeur

E-Management est une entreprise qui spécialise dans la vente des services informatiques en créant des systèmes informatiques pouvant aider les entrepreneurs à mieux gérer leur entreprise.

Adresse: 37, Rue Lambert, Pétion-Ville, Haïti.

✓ Platform sport bar :

C'est un système de gestion stock. Cette application utilise une architecture client server avec un client mobile Android pour assurer les ventes et un client web Angular pour l'administration du système.

#### Tâches:

- Participer dans le développement du client mobile Android.
- Créer des services angular pour communiquer avec les API.
- Développer des composants Angular.
- Gérer des accès aux pages et erreurs techniques.
- Participer dans le développement de fonctionnalités front end (Angular).
- Participer à l'analyse du besoin des utilisateurs et à l'élaboration du plan de programmation.
- Participer dans la conception et l'architecture de l'application basée sur une solution Angular.
- Technologies utilisées: JHipster (Spring boot, Spring data, JPA, Hibernate, Liquibase), Android studio, Google Cloud Platform, Angular, JIRA, Bitbucket, Retrofit, Apache Tomcat8, MySQL.

#### ✓ AnnParye Admin :

C'est une plateforme permettant de gérer et administrer les différents points de ventes du jeu de hasard de paris sportifs. Cette plateforme utilise une architecture micro service.

#### Tâches:

- Gérer des accès aux pages et erreurs techniques
- Créer des services angular pour communiquer avec les API.
- Développer des composants Angular.
- Participer dans le développement de fonctionnalités front end (Angular).
- Participer dans le développement du client web (Angular), destiné à l'administration du système.
- Participer dans la conception et l'architecture de l'application basée sur une solution Angular.
- Technologies utilisées: JHipster (spring boot, spring security, spring data, JPA, Hibernate, Liquibase), Angular, JIRA, Bitbucket, Postman, Bet365 service API, Skype, Team viewer.
- Autres tâches:
- Maintenir les applications informatiques
- Collecter et analyser les besoins exprimés par les utilisateurs
- Concevoir et implémenter la solution technique
- Ajouter de nouvelles fonctionnalités
- Corriger des anomalies
- Maintenance évolutive
- Formations relatives à la découverte et à la prise en main du logiciel par les utilisateurs.

#### RÉALISATIONS PERSONNELLES

√ Système de Gestion des Activités Académiques de l'Institution La Sève | 2021

C'est une application web réalisée dans le cadre de mon projet de fin d'étude en Génie logiciel, elle permet à l'Institut La Sève de mieux gérer les données des élèves et des professeurs (gestion des cours, horaires, paiement, professeur, classe etc.), de faire aussi la gestion des différents acteurs du système tels que : secrétaire, économe et l'administrateur du système.

#### Tâches:

- Étudier l'opportunité et la faisabilité du projet.
- Analyser et modéliser.
- Faire la conception de la base de données.
- Assurer le développement front-end (Angular).
- Technologies utilisées: Spring boot, angular, Apache tomcat8, MySQL, Bitbucket, MySQL workbench.

#### √ AàZ Dictionnaire | 2021

Une application mobile sur Android qui permet de consulter des mots ainsi que leurs synonymes, leurs antonymes et leurs traductions anglaises, Elle contient aussi un moteur de traduction qui permet de traduire des mots français en anglais.

#### AaZ Dictionnaire - App on Google Play Store

Technologies utilisées: Android, Firebase Realtime database, google play console, google play store, Firebase Cloud Messaging, Google admob, Firebase-ml-naturallanguage, JSON.

#### √ Système de gestion de prêt | 2023

Un système qui permet d'enregistrer des prêts à un taux d'intérêt et permet d'enregistrer les remboursements.

#### https://youtu.be/X8RJvRvzplc

- Outils et Technologies utilisées : Java, Bibliothèque Java Swing, Système de gestion de base de données MySQL, Interface de programmation JDBC
- Utilisation des principes de l'architecture MVC et le patron de conception DAO.

#### STAGE EN DÉVELOPPEMENT LOGICIEL

#### Solutions S.A

Babiole, Port-au-Prince, Haïti | Juillet 2023 - Janvier 2024

#### √ Transverse

C'est une application Web conçue pour centraliser un ensemble de données destinées à être utilisées par d'autres applications développées au sein de l'entreprise.

C'est une application sur laquelle j'ai travaillé, appliquant les connaissances acquises tout au long de ma formation lors de mon stage dans le domaine des technologies .NET."

Acquis une expérience pratique dans ASP.NET Core MVC, ASP.NET CORE Web API, Entity Framework, Dapper, Linq

#### Tâches:

 Implémentation de l'ensemble des fonctionnalités requises, en veillant à suivre scrupuleusement les exigences fonctionnelles définies.

#### √ SantePam

C'est une application mobile qui facilite la communication entre les patients et le personnel médical, qui affiche les anciens et prochains rendez-vous du patient, qui permet au patient de faire une replanification d'un rendez-vous, qui permet d'afficher les prescriptions du patient.

#### SantePam-App on Google Play Store

#### Tâches:

- Collaborer avec l'équipe pour résoudre des problèmes et optimiser les performances dans l'application mobile.
- Participer à l'implémentation de nouvelles fonctionnalités, aboutissant à une amélioration de l'application Mobile.
- Tester les fonctionnalités de l'application mobile.

## **COMPÉTENCES**

#### Programmation

- Langages de programmation : Java, JavaScript, C#, TypeScript
- Programmation web: HTML5, CSS3, XML, Bootstrap, GSON, JSON, JQuery, AJAX, Java EE (JPA, JSP, Servlet), ASP.NET Core MVC, ASP.NET Web API
- Programmation Mobile: Android, Xamarin
- Programmation Desktop: Bibliothèque Java Swing
- Framework: Angular, Hibernate
- Bibliothèque : React

Connaissance des principes et modèles architecturaux essentiels tels que : Le Repository Pattern, le principe SOLID, le modèle MVC, le modèle DAO, et le design pattern Singleton.

#### Base de données

- Gestion de bases de données relationnelles sous : MySQL, Oracle 11g, Microsoft SQL Server
- Connaissance du langage SQL (Jointures, Fonctions), Procédures stockées
- Connaissance des commandes SQL (DDL, DML, DCL, TCL)
- Conception de base de données
- Capacité d'installation et de configuration des systèmes de gestion de base de données Oracle, MySQL, Microsoft SQL Server
- Connaissance du Modèle conceptuel et Modèle Logique de Données

#### Outils utilisés

MySQL Workbench, SQL Server Management Studio, Git, BitBucket, GitHub, Azure DevOps, Jhipster, TeamViewer, Zoom, Sublime Text, Jira, Microsoft Teams, Skype, Maven, Gradle, npm, Yarn, Postman

#### Environnements de Développement Intégré

Android Studio, NetBeans, Microsoft Visual Studio, Eclipse, WebStorm, IntelliJ IDEA, Visual Studio Code.

#### Technologies utilisées

Firebase Realtime database, Room, Firebase Cloud Messaging, SQLite, Google Play Store, Google admob, Retrofit, Refit, Apache tomcat

- Connaissances des systèmes d'exploitation Windows 7, 8.1, 10, 11
- Déploiement sur Google Play Store
- Connaissance de la suite office

#### Langues

- Français : B1 (Intermédiaire)- Anglais : B1 (Intermédiaire)

#### **Atouts**

- Aptitude à l'apprentissage continu
- Esprit d'analyse
- Facilité d'adaptation

#### REFERENCES

Kafka LAURENT +1 819 818 79 27, Développeur logiciel à CGI

Luckenson ANTOINE +509 33 90 9138, Développeur logiciel à SOLUTIONS S.A.

Luckendo BIEN-AIMÉE

+509 37 45 6681, Ingénieur informaticien au Ministère de l'Education Nationale et de la Formation Professionnelle

#### **LOISIRS**

Sport, Musique, Surfer sur Internet