
GUI Vorlesung 2016

Übung 7 - Testen von grafischen Oberflächen

M.-Leander Reimer - 09.05.2015

Beschreibung

Ziel der heutigen Übungen ist es, die Codebasis der bisherigen Übungen um Unit-Test, Integrations-Tests und Oberflächen-Tests zu erweitern.

Aufgabe 1 (Pflicht)

Erweitern Sie das Übungsprojekt um Unit-Tests für die Basisklassen und Datentypen. Verwenden Sie hierfür ein Framework Ihrer Wahl, empfohlen wird JUnit 4.12 oder Spock für die ganz Mutigen.

Aufgabe 2 (Pflicht)

Fügen Sie ihrem Übungsprojekt im nächsten Schritt Oberflächen-Tests hinzu. Verwenden Sie hierfür das Framework TestFX (<https://github.com/TestFX/TestFX>). Abstrahieren Sie zunächst die Elemente der Oberfläche mit dem Page Object Pattern, um diese darüber zu steuern und zu testen.

Aufgabe 3 (Kür)

Fügen Sie ihrem Projekt Akzeptanz-Tests hinzu, die ihre Oberfläche über die Page Objects aus Aufgabe 2 steuern. Für die Umsetzung der Tests wird empfohlen Cucumber JVM oder Spock zu verwenden.