

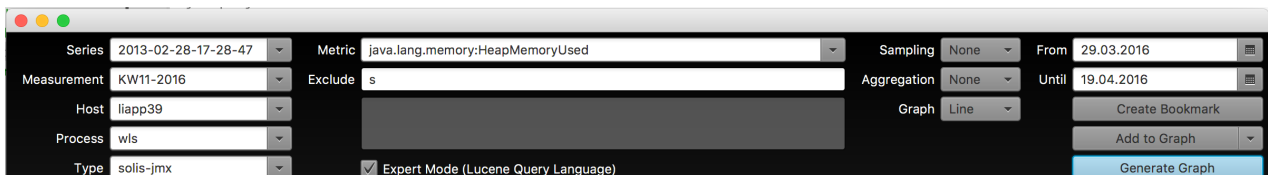
GUI Vorlesung 2016

Übung 4 - Mvx

Beschreibung

Ziel der Übung ist es die Oberfläche aus Übung 3 nach dem MVP Muster weiterzuentwickeln.

Aufgabe 1



Setzen Sie auf die Musterlösung von Übung auf.

- Benennen Sie die Klasse `HeaderSettings` in `HeaderSettingsModel` um.
- Ersetzen Sie die String Felder durch JavaFX `StringProperties` (`StringProperty` bzw. `SimpleStringProperty`) nach dem Muster der Vorlesung (`get/set/get...Property`).
- Stellen Sie mittels Databinding in der `initialize()` Methode des Controllers die Verbindung zwischen View und Model her. Änderungen an der UI (Eingaben, Auswahl) sollen direkt in das Model geschrieben werden.
- Entfernen Sie die `toSettings()` Methode aus dem Controller. Testen Sie ob die ausgewählten Werte trotzdem korrekt im `HeaderSettingsModel` aktualisiert werden.

Aufgabe 2

- Erstellen Sie eine Klasse `HeaderSettingsFilterModel` welche die Auswahlmöglichkeiten der UI kapselt. Dieses Klasse soll ebenfalls per Databinding mit den Auswahllisten des Views verbunden werden.
- Die Auswahl eines Filters soll zu Änderung aller anderen Auswahllisten führen (Die Filterkriterien hängen voneinander ab).