

GUI Vorlesung 2016

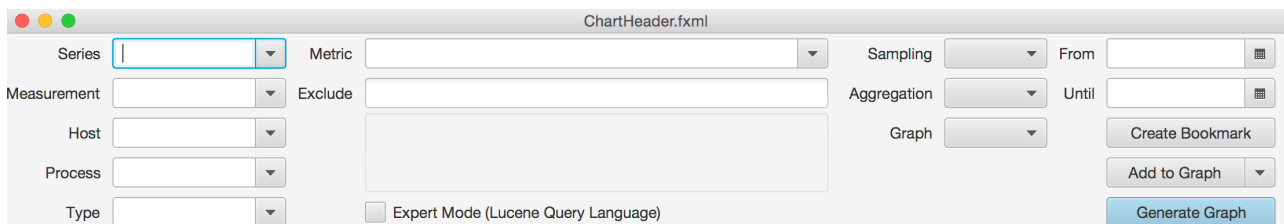
Übung 2 - Arbeiten mit Layouts - GridLayout

Beschreibung

Ziel der Übung ist es ein typisches Eingabeformular in FXML mit Hilfe des Werkzeugs SceneBuilder zu erstellen.

Aufgabe 1 (Pflicht)

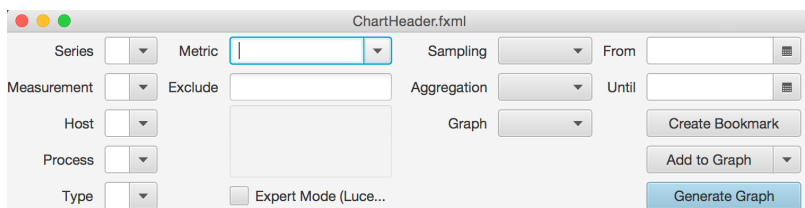
Erstellen Sie eine JavaFX Oberfläche mit dem folgenden Inhalt.



Aufgabe 2 (Pflicht)

Die Oberfläche soll in vertikaler Richtung sich optimal an den zu Verfügung stehenden Platz dynamisch anpassen. Folgende Anforderungen sind umzusetzen:

1. Die Comboboxen links verkleinern sich bis auf ein Minimum so dass noch ein Buchstabe sichtbar bleibt.
2. Der Bereich in der Mitte (z.B. Combobox Metric) nutzen den restlichen zur Verfügung stehenden Platz.



Aufgabe 3 (Hausaufgabe)

Entwickeln Sie weitere Ideen wie die Oberfläche noch kleinerer Fläche bedient werden kann.

Erstellen Sie eine CSS Datei mit einem Farbverlauf.

The screenshot shows a window titled "ChartHeader.fxml" with a light blue background. It contains several configuration sections:

- Series:** A dropdown menu.
- Metric:** A dropdown menu.
- Sampling:** A dropdown menu.
- From:** A text input field with a calendar icon.
- Measurement:** A dropdown menu.
- Exclude:** A text input field.
- Aggregation:** A dropdown menu.
- Until:** A text input field with a calendar icon.
- Host:** A dropdown menu.
- Process:** A dropdown menu.
- Type:** A dropdown menu.
- Expert Mode (Lucene Query Language):** A checkbox.
- Graph:** A dropdown menu.
- Create Bookmark:** A button.
- Add to Graph:** A button with a dropdown arrow.
- Generate Graph:** A button.