#### 101: Anti-OpenSource Fear, Uncertainty & Doubt begegnen (non-technical)

Franz Theisen

#### Disclaimer

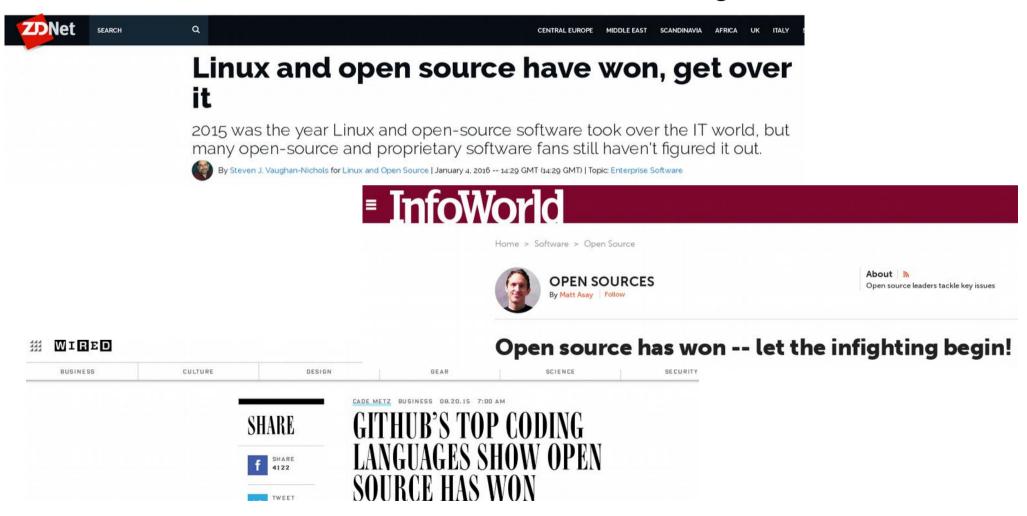
Ich arbeite für Red Hat (Vertrieb)

Der Vortrag spiegelt meine persönliche Meinung wieder und muss nicht notwendigerweise der meines Arbeitgebers entsprechen.

Linux User seit 2008 ABER nur eingeschränktes technisches Wissen



..ist das denn nicht alles Schnee von gestern?



Src: http://www.zdnet.com/article/linux-and-open-source-have-won-get-over-it/http://www.wired.com/2015/08/github-data-shows-changing-software-landscape/http://www.infoworld.com/article/2838415/open-source-software/open-source-has-won-let-the-infighting-begin.html

Ein aktuelles Beispiel. Die Headline:



Src: http://www.handelsblatt.com/technik/it-internet/cebit2016/rsa-sicherheitskonferenz-open-source-wird-ein-ernstes-problem/13052788.html?xing\_share=news

... und was zum Thema Open Source wirklich im Artikel steht

Der F.U.D.

Die Einleitung mit einer allgemein vermuteten aber nicht pauschal zutreffenden postiven Behauptung:

"Besonders die Zunahme von "Open Source"-Software ist ein Problem. Durch sie wird die Erstellung von Apps schneller und preisgünstiger, aber "man weiß nie, wer wirklich was programmiert hat und wo Lücken sein könnten." Die korrekte Behandlung und Kontrolle von Open Source-Software wird "eine der größten Herausforderungen für die Wirtschaft", warnt Somaini"

Das "Argument"

Das "Wort zum Sonntag" mit einer gezielt verkürzten Tautologie.

...denn proprietäre Software besteht per se aus 100% Unobtanium und behandelt/kontrolliert sich von selbst. ;)

Trotz des rapiden Siegeszuges von Open Source führt konstanter F.U.D. zu Missverständnissen:



Angekommen ist bisher nur "Frei wie in Gratis" ("was nichts kostet ist nichts wert")

Src: https://www.digitalroadmap.gv.at/de/consultation/11352

#### Bekannter F.U.D.

#### Beispiele

- An Open Source kann man nichts verdienen
- · OSS ist kostenfrei
- OS ist nur für Software / nur Linux / nur Infrastruktur
- · Schlechtere Qualität
- Unzuverlässig
- unsicher
- Zu viele Köche...
- ..da kann ja jeder mitmachen
- Unklarer business value
- große Firmen nutzen kein OSS
- keine Unterstützung
- schwer zu maintainen
- Nur ein trend
- · nur für unicorn startups
- · Greift per se IP an
- "Wenn ich meine Software Open Source supporten mich kostenfrei 1000++ Entwickler"
- · Läuft proprietärer software hinterher
- · "nur ein hobbie"
- · kein incentive für contributions
- "Da finden wir keine Leute.."

- = Variationen von vier Kernmythen:
- 1) Proprietäre Software ist OSS qualitativ per se überlegen.
- 2) OpenSource ist eine historische Nischenentwicklung ohne allgemeine Relevanz.
- 3) Das Open Source Modell ist kommerziell nicht nachhaltig und wird sich daher früher oder später selbst obsolet machen.
- 4) Open Source löst alle meine (Kosten-) Probleme.

- "OSS ist von geringerer Qualität als proprietäre Software"
- "OSS ist instabiler als proprietäre Software"
- "Offen = unsicher"
- "Zu viele Köche..."
- "Ist nur ein Hobbie."
- "...da kann ja jeder mitmachen"

#### Wie wird argumentiert? Mit Daten?

Size of Codebase (Lines of Code)	Open Source Code	Proprietary Code
Lines of Code	252,010,313	684,318,640
Number of Projects	741	493
Average Project Size (lines of code)	340,094	1,388,070
Defects Outstanding as of 12/31/13	149,597	492,578
Defects Fixed in 2013	44,641	783,799
Defect Density	.59	.72

Coverity found that open-source programs tend to have less errors per thousand lines of code than their proprietary software brothers.

# Nein. In aller Regel "ad hominem" zu Lasten der Contributoren.

Src: http://www.zdnet.com/article/coverity-finds-open-source-software-quality-better-than-proprietary-code/

• 1. Analystenzahlen

zum Beispiel - Accenture (2010!):



Die TOP Angaben zu Vorteilen OSS vs. proprietärer Software:

76%: höhere Qualität 71%: höhere Stabilität

70%: größere Sicherheit / schnellere Fixes

Src: \* https://newsroom.accenture.com/article\_display.cfm?article\_id=5045

• 2. Wahrnehmung der Entwickler verändern:

"...[O]n average, each developer works 3.1 hours a week on the project, and a surprisingly high percentage (74%) are paid by their regular jobs to participate.". [1]

"It is worth noting that, even if one assumes that all of the "unknown" contributors were working on their own time, well over 80% of all kernel development is demonstrably done by developers who are being paid for their work." [2]

#### Top lines changed by employer

"Google"	342255 (58.6%)
"Red Hat"	160517 (27.5%)
(Unknown)	32307 (5.5%)
"CoreOS"	13342 (2.3%)
"Kismatic"	10486 (1.8%)
"Box"	5326 (0.9%)
"FathomDB"	4567 (0.8%)
"porch.com"	4458 (0.8%)
"Amadeus"	4435 (0.8%)
"Canonical"	3446 (0.6%)
"weave.works"	1421 (0.2%)
"∨MWare"	1392 (0.2%)

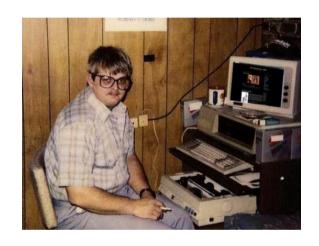
[3] Kubernetes Contributors

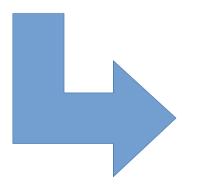
<sup>[1]</sup>Maass, W. (2004): Inside an open source software community: Empirical analysis on individual and group level;

<sup>[2]</sup> http://www.linuxfoundation.org/publications/linux-foundation/who-writes-linux-2015

<sup>[3]</sup> https://gist.github.com/eparis/e5a445964ce8a54996e9

• 3. Wahrnehmung der Entwicklungsmethodik verändern:





Peer Review als "Gold Standard" der Qualitätssicherung im Wissenschaftsbetrieb seit Mitte des 20. Jahrhunderts.



- "Open Source ist nur für Software / nur für Linux / nur für IT Infrastruktur"
- "nur für unicorn startups"
- "Nur ein Trend"
- "OSS läuft proprietärer Software hinterher"
- "Da finden wir keine Leute"

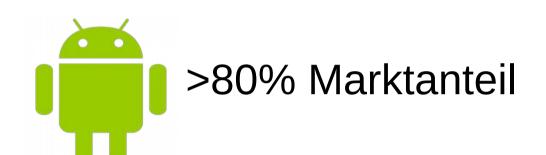
- "Inkompatibel mit non-OSS"
- "kein Support"
- "große Firmen nutzen kein OSS"

Definiere gewonnen.



Src: https://www.oreilly.com/ideas/where-open-source-hasnt-won

#### Personal Computing







MUST READ MICROSOFT IS ON A QUEST TO MOVE MORE OF ITS CLOUD SERVICES TO AZURE

# CES 2015: The Linux penguin in your TV

All those new Smart and 4K TVs you're seeing at CES? Almost all of them have Linux in one form or the other powering them up.



Src: http://www.idc.com/prodserv/smartphone-os-market-share.jsp

#### IT Infrastructure

When Exchanges Made the Switch



How Stock Exchanges Made Linux The Finance IT Standard



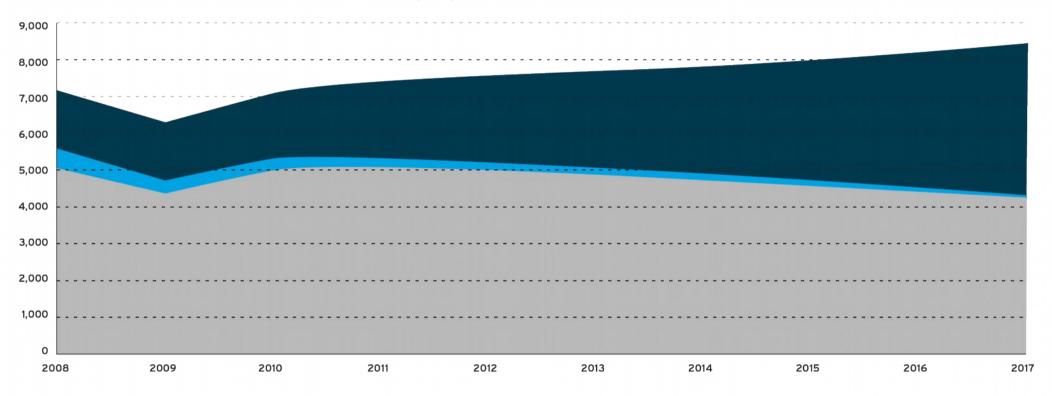


Src: http://www.linuxjournal.com/article/7789

https://www.opsview.com/resources/blog/how-stock-exchanges-made-linux-finance-it-

standard

WORLDWIDE SERVER OPERATING ENVIRONMENT PAID NEW LICENSE SHIPMENTS OR SUBSCRIPTIONS AND DEPLOYMENTS (000)



Sources: Worldwide Linux Client and Server Operating Environments
Market Analysis and 2013-2017 Forecast and 2012 Vendor Shares: 3rd Platform Transitions Take Hold
(IDC #242635, August 2013), and Worldwide Windows Server Operating Environments 2013-2017 Forecast: Windows Server
Drives into Virtualization (IDC #242789, August 2013











#### The Advantage Of Open Source Guns

Posted May 15, 2013 in <u>Pistols</u> by <u>Steve Johnson</u> with <u>41 Comments</u> Tags: <u>Liberator</u>, <u>printing</u>



#### **SRC**

http://www.npr.org/sections/parallels/2016/02/22/467372666/first-u-s-factory-okd-for-cuba-aims-to-plow-path-into-the-21st-century http://www.thefirearmblog.com/blog/2013/05/15/advantage-open-source-guns/ http://www.golem.de/news/burda-backend-von-playboy-de-wird-open-source-1603-119843.html



Insights

Events

Sustainability

Energy

Buildings

Cities

Water

Transportation

Supply

# How Adidas is pioneering open-source sustainability for sports



Lew Blaustein Friday, July 24, 2015 - 1:00am

"....four pillars within and outside of [A]didas":

Creators — including athletes and artists.

Communities — individuals and groups of people who want to work with the company. For example, the Brazuca soccer ball, official ball of the 2014 FIFA World Cup in Brazil, was named by Brazilians themselves.

Customers — which results in consistent and open communication and feedback.

Partners — collaboration with other companies, non-profits and NGOs. BASF, a leader in the sustainable chemistry and green sports worlds, worked with Adidas to create a revolutionary new cushioning material, BOOST, that provides the highest energy return in the industry..."

SRC: https://www.greenbiz.com/article/how-adidas-pioneering-open-source-sustainability-sports



Src: https://www.blackducksoftware.com/2015-future-of-open-source



Digitale Transformation kann man nicht als Standardsoftware kaufen.

Kann es sich mein Unternehmen leisten NICHT in Angestellte mit entsprechendem Skillset zu investieren?

Src: http://www.wamda.com/2013/11/training-startup-talent

"große Firmen nutzen kein OSS"

https://www.quora.com/What-Fortune-500-companies-have-made-statements-about-commitment-to-open-source-software

 "Wir finden niemanden, der uns OSS Support anbietet..."



https://www.reddit.com/r/pics/comments/2ac19q/smug\_cat/

#### Kommerzielle Viabilität

- "An Open Source kann man nichts verdienen"
- "Unklarer Mehrwert für Unternehmen"
- "OSS greift per se IP an"
- "nur ein hobbie"
- "kein incentive für contributions"

#### Kommerzielle Viabilität

Was wird argumentiert?

"Gratis Software"



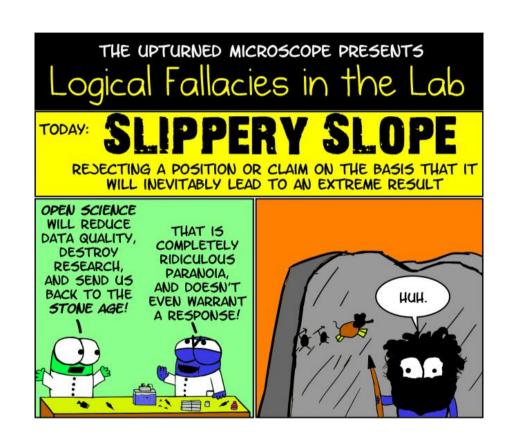
Niedergang kommerzieller Anbieter



fehlender Entwicklungsanreiz



keine Softwareentwicklung



#### Kommerzielle Viabilität

- "An Open Source kann man nicht verdienen"
  - 1. Es gibt genügend beispiele für OSS Geschäftsmodelle:

Open Core, Open Edge, Support/Services, Complementary Services, Dual Licensing, Closed-Source Distribution...

#### Empfehlenswert:

http://events.linuxfoundation.org/sites/events/files/slides/lfcs15\_hall.pdf

#### 2. Beobachtung:

Wenn OSS durch Trittbrettfahrertum zum Niedergang der Software Industrie führt, warum..

- ... geht der Umsatz der proprietären Software Industrie nicht zurück?
- ... wächst die OSS Marktdurchdringung weiterhin enorm?
- ... wird kein Niedergang der Qualität von OSS beobachtet?
- ... wachsen User/Contributor Zahlen innerhalb von OSS Communities weiterhin?

- OSS ist kostenfrei
- "Wenn ich meine Software Open Source supporten mich 1000++ Community Entwickler für lau."

... klingt doch nach nach PRO Argumenten?



OSS ist Lizenz- kostenfrei!

Selbstverständlich fallen die üblichen Lifecyclekosten für Configmanagement Patchmanagement, Troubleshooting etc. an.

 Aber: Geringe Initialkosten & freier Zugang senken die Einstiegshürde in neue Projekte!

"Open Source it and they will come."

Open Sourcing ist ein aufwändiger Prozess, der mit einem klaren Ziel geplant werden muss:

Wer sind die zukünftigen Contributoren? Überschneidung mit existierenden Projekten?

Communitymanagement ist aufwändig aber lohnenswert.

### Summary

Religionskrieg vermeiden – Keep Cool

 F.U.D. nicht mit F.U.D. begegnen: Auch OSS birgt Risiken, Transparenz von Anbeginn!

 Kein "Featurefucking" betreiben – Bewusstsein für die Methode von OSS Entwicklung schaffen

#### Danke für die Aufmerksamkeit!

Ich freue mich über weitere Mythen, Argumentationen etc.

Feedback bitte an: franz@redhat.com