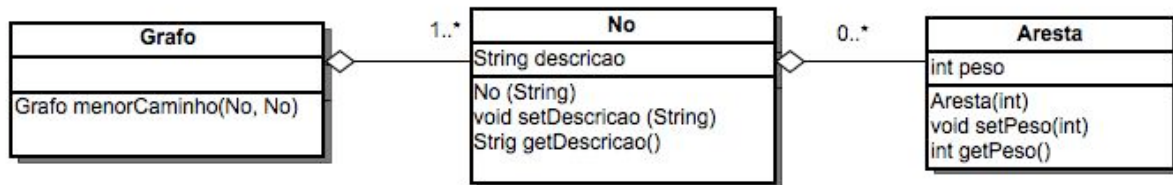


Laboratorio 2

1. Crie as classes Java representadas no seguinte diagrama UML apresentado abaixo:



2. Implemente na classe **Grafo** o método *Grafo menorCaminho (No, No)* que implemente o algoritmo de de Dijkstra para encontrar o menor caminho entre dois nós
3. Crie uma classe denominada *GrafoMain*, a qual possua dois metodos:
 - a. *Grafo criarGrafo ()*, o qual instancie um grafo qualquer e retorne o grafo criado
 - b. *main*, o qual chame o método *criarGrafo* e em seguida chame o método
4. Teste as classes criadas usando o seguinte comando de linha

```
C> java GrafoMain No1 NoN
O menor caminho entre No1 e NoN é No1->No2->No3->NoN
```