



Fähigkeiten & Software Kenntnisse

- Informationsbeschaffung (Analysen, Wettbewerbs - und Zielgruppenanalysen, Interviews und Umfragen)
- Erstellung von Personas, User Stories & **User Cases**
- Erstellen von Mockups, Wireframes und interaktiven/ ästhetischen Prototypen
- Durchführung von Usability-Tests
- Erstellung von hochwertigen Produktdesigns und Design Systems
- Englischkenntnisse Niveau B1.5
- Grundkenntnisse in HTML und CSS

Adobe XD Illustrator **Figma**

InVision (kein InVision Studio)







Berufstätigkeiten

Frontend Development for Designers

11.09. - 11.11.2023

Online Vollzeitkurs von CarrerFoundry

UI Designer & Visual Designer

01.11.2022 - 09.05.2023

Anstellung bei der Seeburger AG in Bretten

UX-Design Program

14.02.- 21.07.2022

Online Vollzeitkurs von CarrerFoundry

3D-Artist für AR Anwendungen

15.01.2020-15.05.2021 Anstellung im Startup AR-Werk in Calw.



Studium

Diploma & Bachelor of Arts

09.2017 - 09.2019

Studium im SAE Institute Stuttgart Fachrichtung: Game Art & 3D Animation Bachelor Abschlussnote: 1st class



Ehrenamtliches

Freiwilliges Soziales Jahr

09.2016 - 08.2017

einjähriges FSJ im Schulkindergarten für behinderte Kinder



Schulbildung

Fachhochschulabschluss

2013 - 2015

Ludwig-Erhard-Schule Berufskolleg II Abschluss: Fachhochschulreife