

# Pos Projekt

---

## Teammitglieder

- Laura
- Franziska

## Idee

- Tamagotchi App

## Wie werden die Mindestanforderungen umgesetzt?

### Frontend (POS)

- **3 Fenster:**
  1. Login/Register Fenster
  2. Auswahl Fenster
  3. Hauptfenster (Tamagotchi)
  4. EditorFenster (Hunger, Energie, Stimmung ändern)
- **Grafische Anwendung:** Darstellung des Haustiers als Bild und Statusanzeigen (ProgressBars)
- **Vererbung:** Basis-Klasse **Pet**, abgeleitete Klassen je nach Tierart
- **Interfaces:** z.B. **IFeedable**, **IPlayable**, **ISleepable**
- **Logging:** Log-Datei über Aktionen wie "gefüttert", "gespielt", "geschlafen"
- **Unit Tests:** Kleine Tests für Status-Logik (z.B. Fütterung erhöht Energie)
- **GIT:** Projektverwaltung auf GitHub

### Backend (DBI)

- **MariaDB** als Datenbank - **Mind. 3 Tabellen:** - **Users** (ID,Name, Passwort) - **Pets** (ID, Name, Hunger, Energie, Stimmung, UserID) - **Actions** (ID, PetID, ActionType, Timestamp)
- **REST API:** C# Backend, Übergabe der Daten im JSON-Format
- **Swagger Dokumentation:** Dokumentation der REST-Schnittstellen
- **Benutzerrollen:** "Admin" (kann alle Tiere bearbeiten) und "User" (nur eigenes Tier betreuen)
- **Unit Tests + Logging** auch im Backend

## Welche Features sind ein Muss?

- Benutzerlogin (User/Admin)
- Darstellung eines virtuellen Haustiers
- Haustieraktionen: Füttern, Spielen, Schlafen
- Haustierstatus (Hunger, Energie, Stimmung) ändern sich über Zeit
- Speichern der Daten in einer MariaDB
- Mindestens 3 Fenster
- Basisarchitektur mit Vererbung und Interfaces
- Nutzung von GitHub
- Auswahl verschiedener Tierarten bei Spielstart \*

- Mehrere Haustiere pro Benutzer \*
- Animierte Haustierbilder (z.B. beim Spielen bewegt sich das Bild) \*

## Welche Features sind Erweiterungen (nice-to-have)?

- Hintergrundmusik oder Soundeffekte bei Aktionen
- Cloud-Datenbank (z.B. Cloudflare) statt lokaler MariaDB

## Wie möchten wir das Ganze grob umsetzen?

### 1. Planung:

- Erstellung von GUI-Skizzen für Login-, Haupt- und Statusfenster
- Klassendiagramme für Haustier, Benutzer und Aktionen
- Aufsetzen eines GitHub-Repositories

### 2. Umsetzung Frontend (WPF, C#):

- Aufbau der Fensterstruktur
- Implementierung der Haustierlogik und Benutzerführung
- Anbindung an die REST-API für Lese-/Schreibvorgänge
- Einbauen von Logging und ersten Unit-Tests

### 3. Umsetzung Backend (C#, MariaDB):

- Erstellung der Datenbanktabellen in MariaDB
- Aufbau einer REST-API (C#) zur Kommunikation mit der Datenbank
- Implementieren von Rollenverwaltung und Sicherheitsmechanismen

### 4. Testen und Dokumentieren:

- Durchgehendes Testen aller Funktionen
- Erstellung der Dokumentation

### 5. Abschluss:

- Erstellung von Präsentationsunterlagen
- Hochladen von Dokumentation und Projekt auf GitHub

---

## Beginn WPF 30.04.2025

LoginWindow und Mainwindow - Franziska **Gemacht** Klick auf Login-Button → Wenn Benutzer = admin und Passwort = 1234 → Wechsel ins Hauptfenster (MainWindow) Wenn falsch → Fehlermeldung ☒ Fenster "Login" soll sich öffnen ☒ Eingabe Benutzername + Passwort möglich ☒ Nach Login auf "admin/1234" öffnet sich das Hauptfenster Klick auf „Füttern“ → Hunger-Leiste füllt sich Klick auf „Spielen“ → Stimmung steigt Klick auf „Schlafen“ → Energie steigt ☒ MainWindow zeigt Bild, Buttons und Fortschrittsbalken ☒ Aktionen verändern die Anzeige ☒ StatusButton öffnet PetEditSelection