# Entwicklungsprojekt "Animation SRB" - Audit 1

Eine Präsentation von Emely Grin und Franziska Reuschenbach.

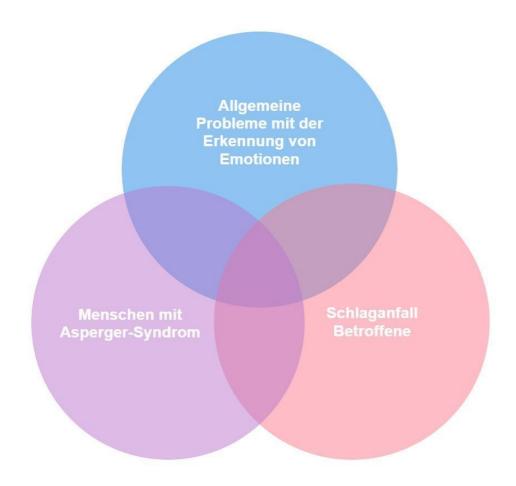
# Gliederung

- Nutzungsproblem
- Domäne
- Domänenmodell und Entwicklungsziel
- Wieso MetaHuman
- Erster Testdurchlauf
- Alleinstellungsmerkmal
- Evaluationskonzept und Projektplan
- Quellen

# Nutzungsproblem

Darstellung des Problemraums mit Hilfe eines Domänenmodell und Interview mit einem Experten.

### Nutzungsproblem



Vereinfachte Darstellung der Problemräume

- Thematik auf den Problemraum "Emotion erkennen und verstehen" eingeschränkt
- Asperger-Syndrom ist durch eine Kontakt- und Kommunikationsstörung geprägt→ ZIRKUS EMPATHICO
- Schlaganfall Betroffene haben teilweise Schwierigkeiten Emotionen(Trauer, Ekel..) zu erkennen →führt zu Depressionen
- Eingrenzung Stakeholder: Schlaganfall Betroffene
- Schlaganfall: Durchblutungsstörung des Gehirns, die durch einen Gefäßverschluss oder eine Einblutung verursacht wird, führt zu temporären oder dauerhaften neurologischen Funktionsausfällen

### Domäne

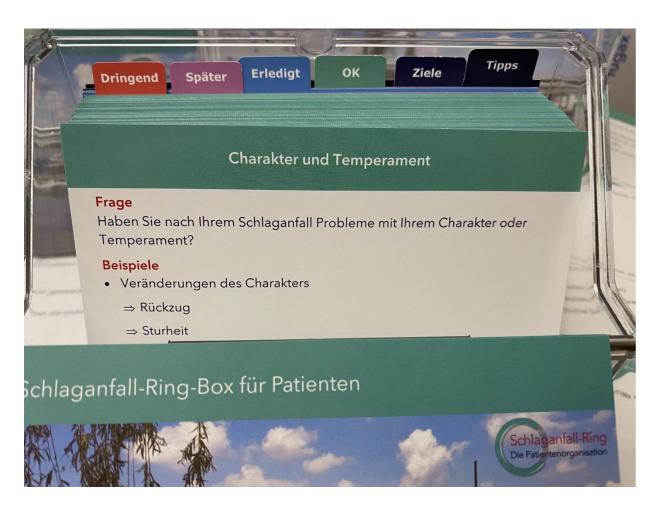


Abbildung der Schlaganfall Ring Box

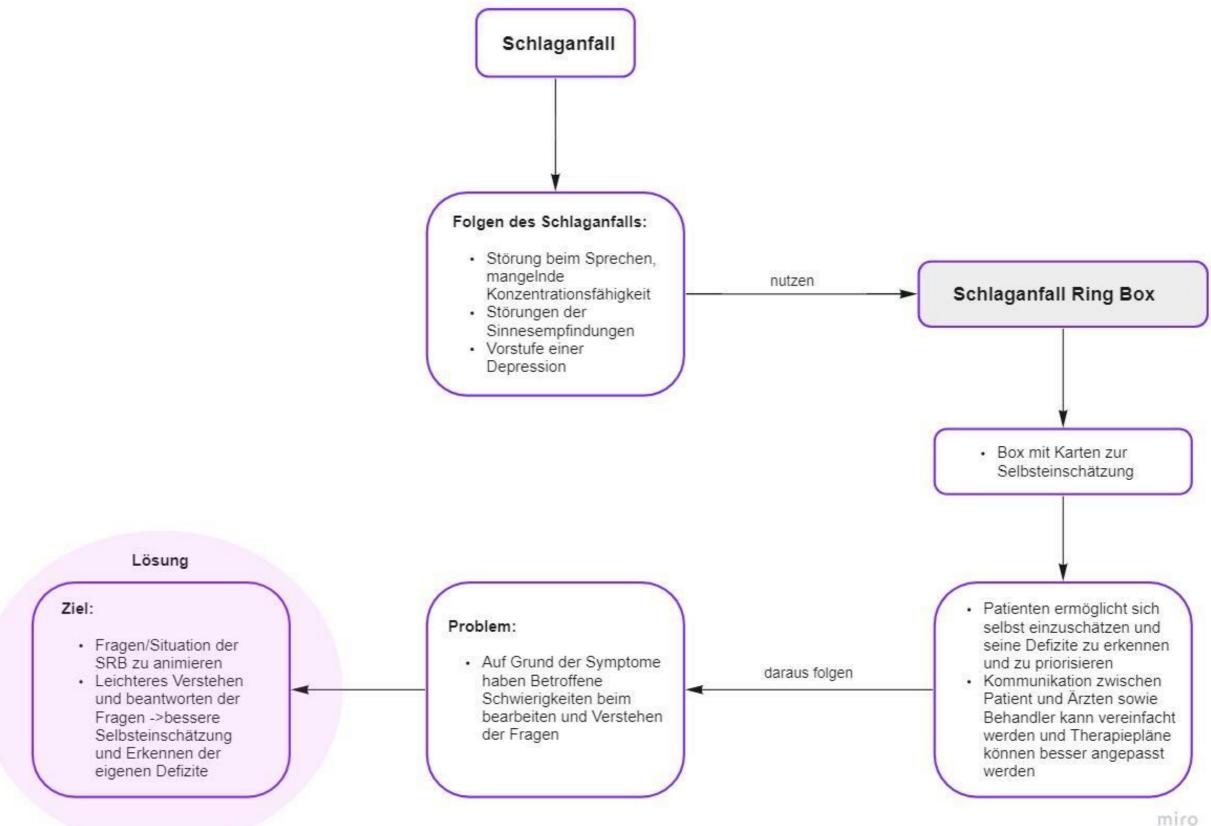
- Interview mit Experten: Jürgen Langemeyer von der Patientenorganisation "Schlaganfall-Ring"
- Schlaganfall Ring Box:
- "Hilfsmittel zur Unterstützung des ambulanten Nachsorgeprozesses "1
- Defizite→ erkennen → priorisieren
- Box mit 84 Karten
- Standard International Classification of Functioning, Disability and Health (ICF)
- 2016 bis 2019 wurden ca. 1900 Boxen an Patient\*innen ausgehändigt

# Schlaganfall-Ring-Box

Gefühle Gefühle	Charakter und Temperament
Frage Haben Sie nach Ihrem Schlaganfall Probleme mit Ihren Gefühlen?  Beispiele Gedrückte Stimmung Traurigkeit Anspannung	Frage Haben Sie nach Ihrem Schlaganfall Probleme mit Ihrem Charakter oder Temperament?  Beispiele • Veränderungen des Charakters  ⇒ Rückzug  ⇒ Sturheit  ⇒ Labilität  ⇒ Aggression
Schlaganfall-Ring Die Patientenorganisation © Jürgen Langemeyer, 2017 ICF: b152 6	Schlaganfall-Ring Die Patientenorganisation  © Jürgen Langemeyer, 2017  ICF: b126 1

Beispielhafte Abbildung der Schlaganfall Ring Box Karten

# Domänenmodell und Entwicklungsziel



## Projektplan

Projektname: "Emotionen erkennen"

Modul: Entwicklungsprojekt Perspektive: Visual Computing

Team: Emely Grin, Franziska Reuschenbach

Projektphasen	Aufgaben	Deadline	Verantwortlich
1.Audit	Nutzungsproblem	18.10.21	Franziska Reuschenbach, Emely Grin
	Entwicklungsziele	28.10.21	Franziska Reuschenbach
	Domänenmodell	18.10.21	Franziska Reuschenbach, Emely Grin
	Interview	28.10.21	Franziska Reuschenbach, Emely Grin
	Domänenmodell 2.0	7.11.21	Franziska Reuschenbach
	Stakeholder	7.11.21	Franziska Reuschenbach
	Proof-of-Concepts	7.11.21	Emely Grin
	Prototyp	7.11.21	Emely Grin
	Alleinstellungsmerkmal	7.11.21	Emely Grin
<b>↓</b>	Evaluationskonzept	7.11.21	Franziska Reuschenbach
2.Audit	Animation der Karten	29.11.21	Emely Grin, Franziska Reuschenbach
•			

# Evaluationskonzept und Projektplan

- Ergebnisse reflektieren
- Ständige Evaluation mit dem Domänen Experten
- Kritik miteinbeziehen

# Umsetzung Die Verwendung von Unreal Engine und dem Meta Human Creator

### Wieso MetaHuman

- Eigene Modellierung von realistischen
   Menschen zu aufwendig
- Fotorealistische digitale Menschen
- Animation in Unreal Engine 4
- Detailliert genug um Mimik und Gestik nachzustellen



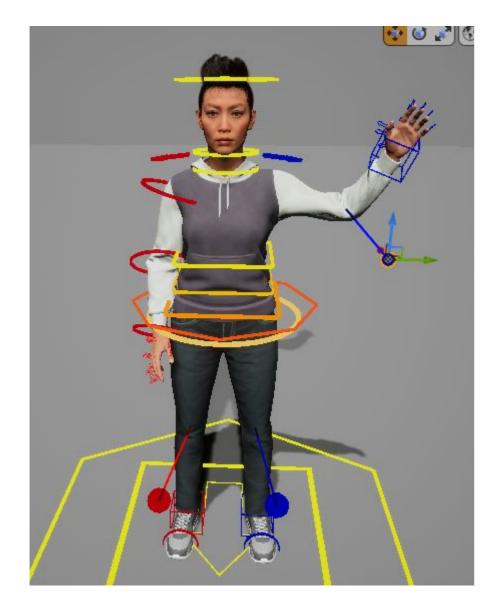
Video Teaser für MetaHuman

### **Unreal Engine**

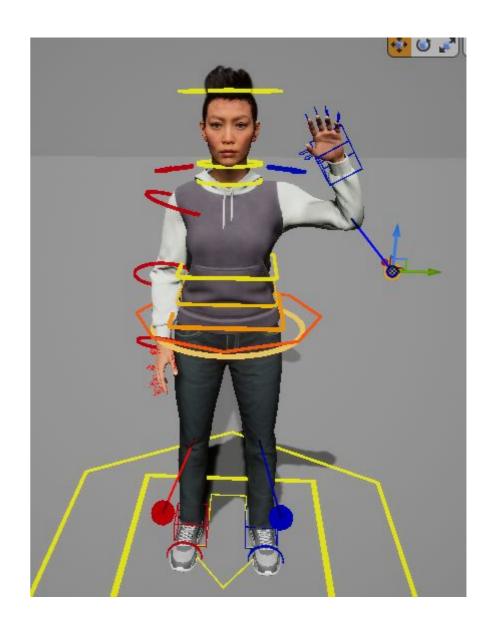
The world's most advanced real-time 3D creation tool for photoreal visuals and immersive experiences.

# **Erster Testlauf**

## Erster Test mit Hilfe von Unreal Engine



Abbildungen eines Metahuman in der Animationsphase



# Alleinstellungsmerkmal

- Die Box gibt es nur schriftlich
- 3D Animation
- Auch an Erwachsene gerichtet



Abbildung eines Minispiels der Zirkus Empathico App

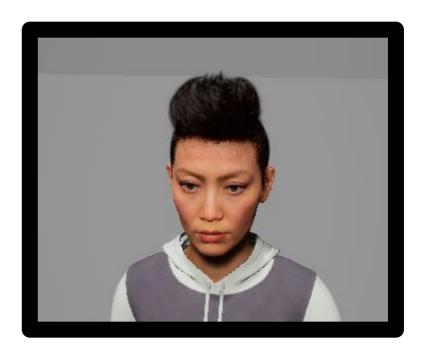


Abbildung eines von uns benutzten MetaHuman

### Quellen

- 1 <a href="https://www.schlaganfall-ring.de/allgemeine-informationen/">https://www.schlaganfall-ring.de/allgemeine-informationen/</a>
- Abbildung: <a href="https://www.schlaganfall-ring.de/allgemeine-informationen/">https://www.schlaganfall-ring.de/allgemeine-informationen/</a>
- 2 <a href="https://www.pflege.de/krankheiten/schlaganfall/">https://www.pflege.de/krankheiten/schlaganfall/</a>
- Autorin: A. Webers, M. Sc., erstellt: 05/2019 Betreuer\*in: Prof. Dr. W. Schnepp, Prof. Dr. Ergebnisse der Befragung der Masterarbeit "Erfahrungen von Schlaganfallpatient\*innen und an der Versorgung beteiligten Berufsgruppen mit der "Schlaganfall-Ring-Box""
- <a href="https://www.planet-wissen.de/gesellschaft/psychologie/emotionen-wegweiser-durchs-leben/index.html">https://www.planet-wissen.de/gesellschaft/psychologie/emotionen-wegweiser-durchs-leben/index.html</a>
- <a href="https://www.quarks.de/gesellschaft/psychologie/alexithymie-darum-koennen-manche-menschen-mit-ihren-gefuehle">https://www.quarks.de/gesellschaft/psychologie/alexithymie-darum-koennen-manche-menschen-mit-ihren-gefuehle</a>
  <a href="mailto:n-nichts-anfangen/#gef%C3%BChle1">n-nichts-anfangen/#gef%C3%BChle1</a>
- https://www.zirkus-empathico.de/
- https://www.dasgehirn.info/denken/emotion/signale-aus-dem-innenleben
- Abbildung: <a href="https://www.zirkus-empathico.de/">https://www.zirkus-empathico.de/</a>
- Video: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=6mAF5dWZXcl">https://www.youtube.com/watch?v=6mAF5dWZXcl</a>
- <a href="https://www.unrealengine.com/en-US/metahuman-creator">https://www.unrealengine.com/en-US/metahuman-creator</a>
- https://www.unrealengine.com/en-US/