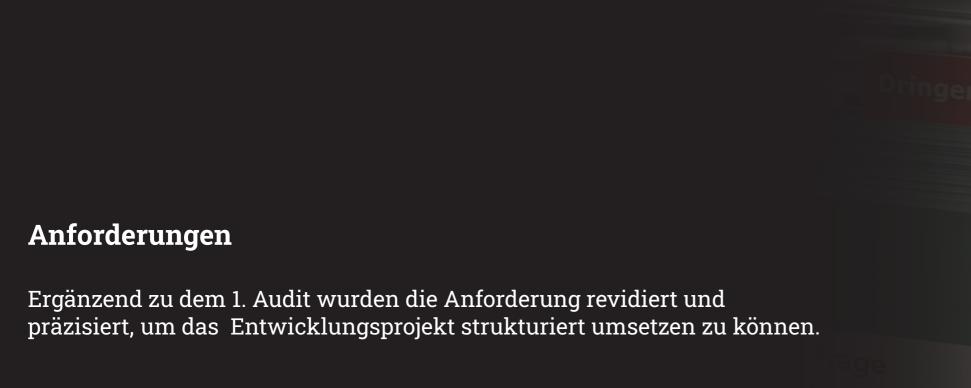


Eine Präsentation von Emely Grin und Franziska Reuschenbach.

Gliederung

- Anforderungen
- Projektrisiken
- Proof of Concept
 - Vorgehensweise
 - Motion Capture Software
 - Faceware Studio
- Projektplan 3. Audit
- Quellen



Später **Erledigt** Charakter und Sie nach Ihrem Schlaganfall Pro nderungen des Charakters Box für Patienten

Anforderungen

Animation Karten der Schlag-Anfall-Ring Box

Ausgangslage/Problem

Der Schlaganfall Ring stellt eine Box mit Karten zur Vefrügung, damit Patienten ihre Defizite erkennen und priorisieren können und Therapiepläne angepasst werden und die Kommunikation mit den Ärzten vereinfacht wird.

Aber Schlaganfall Patienten können auf Grund der Folgen (mangelnde Konzentratiosfähikeit, Schwierigkeiten Texte zu lesen und zu verstehen, usw.), die Karten nicht verstehen/ lesen.

Lösung

Animation der Karten für ein besseres Verständis und Selbsteinschätzung.

Anforderungen

- · eindeutige Darstellung der Karten und der beschriebenen Situation, bzw. Verhalten
- relevante Karten raussuchen (nicht alle Karten sind für den PoC geeignet)
- · Karten für das Projekt priorisieren ("Welche Situation eignet sich am Besten für die Animation?")
- Konsistent → animierten Karten sollte keine Widersprüche haben (eindeutige Zuordnung zu den Karten)
- Bei der Umsetzung vor allem auf die Qualität achten, weshalb es eine Begrenzung auf 5 Karten gibt
- · Meinungen zu den Animationen sammeln und auch auswerten
- Bedürfnisse der Stakeholder gerecht werden
- · Anforderung und Kritik des Vereins (Experten) berücksichtigen

Ausgewählte Karten

Gefühle

Frage

Haben Sie nach Ihrem Schlaganfall Probleme mit Ihren Gefühlen?

Beispiele

- Gedrückte Stimmung
- Traurigkeit
- Anspannung



© Jürgen Langemeyer, 2017

ICF: b152 6

Schmerz

Frage

Haben Sie nach Ihrem Schlaganfall Probleme mit Schmerzen?

Beispiele

- Schmerzen in der Schulter
- Kopfschmerzen
- Muskelschmerzen
- Migräne



© Jürgen Langemeyer, 2017

ICF: b280 12

Ausgewählte Karten

Stabilität in Armen und Beinen

Frage

Haben Sie nach Ihrem Schlaganfall Probleme mit der Stabilität in Ihren Armen oder Beinen?

Beispiele

- Wegknicken der Beine beim Stehen oder Gehen
- Instabilität der Schulter beim Abstützen



© Jürgen Langemeyer, 2017 ICF: b715 18

Umgang mit Mitmenschen

Frage

Haben Sie nach Ihrem Schlaganfall Probleme beim Umgang mit Ihren Mitmenschen oder Ihrem Verhalten gegenüber Mitmenschen?

Beispiele

- Reizbarkeit
- Ungeduld
- Gleichgültigkeit gegenüber anderen Personen



© Jürgen Langemeyer, 2017

ICF: d710 62

Projektrisiken

Um auftretende Probleme bei der Projektplanung und Umsetzung zu umgehen, wurden Risiken und deren Lösung aufgelistet.

Projektrisiken

Risiken	Lösungsansatz
Missverständnis der Karten (Patienten verstehen	-> Zusammenarbeiten mit Experten von hoher Bedeutung
es nicht, können es nicht einordnen)	
Der Verein hat keine Verwendung für die	
animierten Karten	
"Falsche" Umsetzung	-> Umfragen frühzeitig einplanen
ungenaue Prioritäten der Karten (Beispielsituationen	
ausgewählt, welche durch eine Animation nicht	
verständlicher werden)	
zu hohe Erwartungen an uns selbst und Einhaltung	-> Anforderungen beachten und Projektplan einhalten
der Deadline	
Verein Kontaktabbruch/ Stakeholder verweigern	-> neue Stakeholder suchen
Zusammenarbeit	
Probleme bei der Umsetzung mit Motion Capture,	-> Animation mit der Unreal Engine (Siehe PoC)
fehlende Erfahrung (technische Probleme)	

Proof of Concept Im Folgenden wird unsere Vorgehensweise beschrieben und ein Plan erstellt

Proof of Concept - Vorgehensweise

Frage Haben Sie nach Ihrem Schlaganfall Probleme mit Ihren Gefühlen? Beispiele Gedrückte Stimmung Traurigkeit Anspannung Schlaganfall-Ring Die Patientenorganisation © Jürgen Langemeyer, 2017 ICF: b152 6

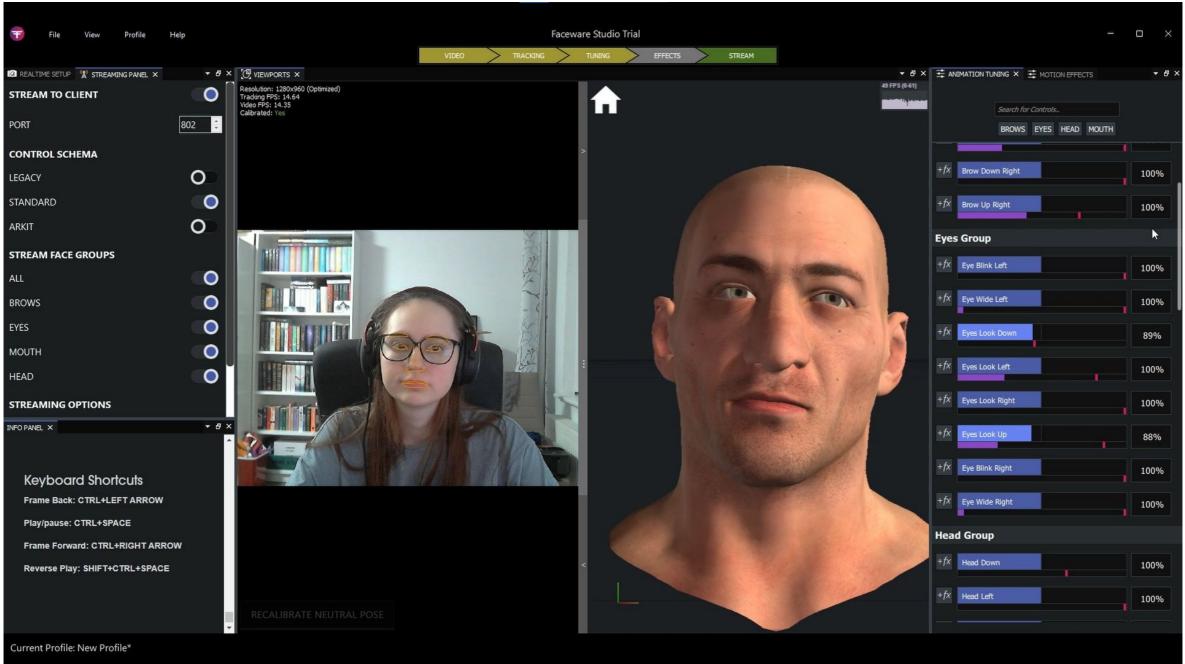
- Inhalt der Karte erkennen
 - Alleine oder mit Mitmenschen
- Skript erstellen
 - Mit Beispielen
- Recherche
 - Z.B Körpersprache
- Animationsprozess starten
 - Von Hand oder mit Tools
- Regelmäßig mit anderen Menschen teilen
 - Um Verständlichkeit zu gewährleisten

Motion Capture Software

Name	os	Preis	Link	Version	Ziel
MocapForAll	Alle	Free	https://akiya-souken.booth.pm/items/3026 474	UE 4	Gesicht und Körper
iClone Unreal Live Link	Alle	990\$	https://www.reallusion.com/iclone/live-link /unreal-engine/metahuman/default.html#t ools	UE 4.26	Gesicht und Körper
Faceware studio	Alle	Trial	https://facewaretech.com/software/studio	UE 4	Gesicht
Rigel	Alle	500\$	https://www.enter-reality.it/project-rigel	UE 4	Gesicht und Körper
Live Link Face	iOS	Free	https://apps.apple.com/us/app/live-link-face/id1495370836	UE 4	Gesicht
Rokoko Mocap	Alle	Basic Free	https://www.rokoko.com/studio	UE 4	Gesicht und Körper

Motion Capture Software - Faceware Studio





Projektplan

Was bereits erarbeitet wurde und welche Deliverables bis zum 3.Audit abgegeben werden sollen, sind im Projektplan beschrieben.

Projektplan

Projektname: "Animation Schlaganfall Ring Box"

Modul: Entwicklungsprojekt Perspektive: Visual Computing

Team: Emely Grin, Franziska Reuschenbach

Projektphasen	Aufgaben	Deadline	
3.Audit		25 25 49 55	
3.Audit	 erste Testdurchläufe mit Motion Capture 	bis 12.12	
	 Umfragen erstellen und Auswerten 	bis 16.12	
	 Besprechung Experten/Stakeholder 	17.12	
	 Änderungen/ Fehler beheben 	20.12	
	 vertikaler Prototyp 	20.12	
	 Modellierung der Anwendungslogik 	20.12	
	Präsentation 3. Audit	20.12	
1	4. Audit planen	Beginn 20.12.	

Quellen

- https://www.schlaganfall-ring.de/
- https://docs.unrealengine.com/4.27/en-US/Resources/Showcases/MetaHumans/
- https://akiya-souken.booth.pm/items/3026474
- https://www.reallusion.com/iclone/live-link/unreal-engine/metahuman/default.html#tools
- https://facewaretech.com/software/studio
- https://www.enter-reality.it/project-rigel
- https://apps.apple.com/us/app/live-link-face/id1495370836
- https://www.rokoko.com/studio

