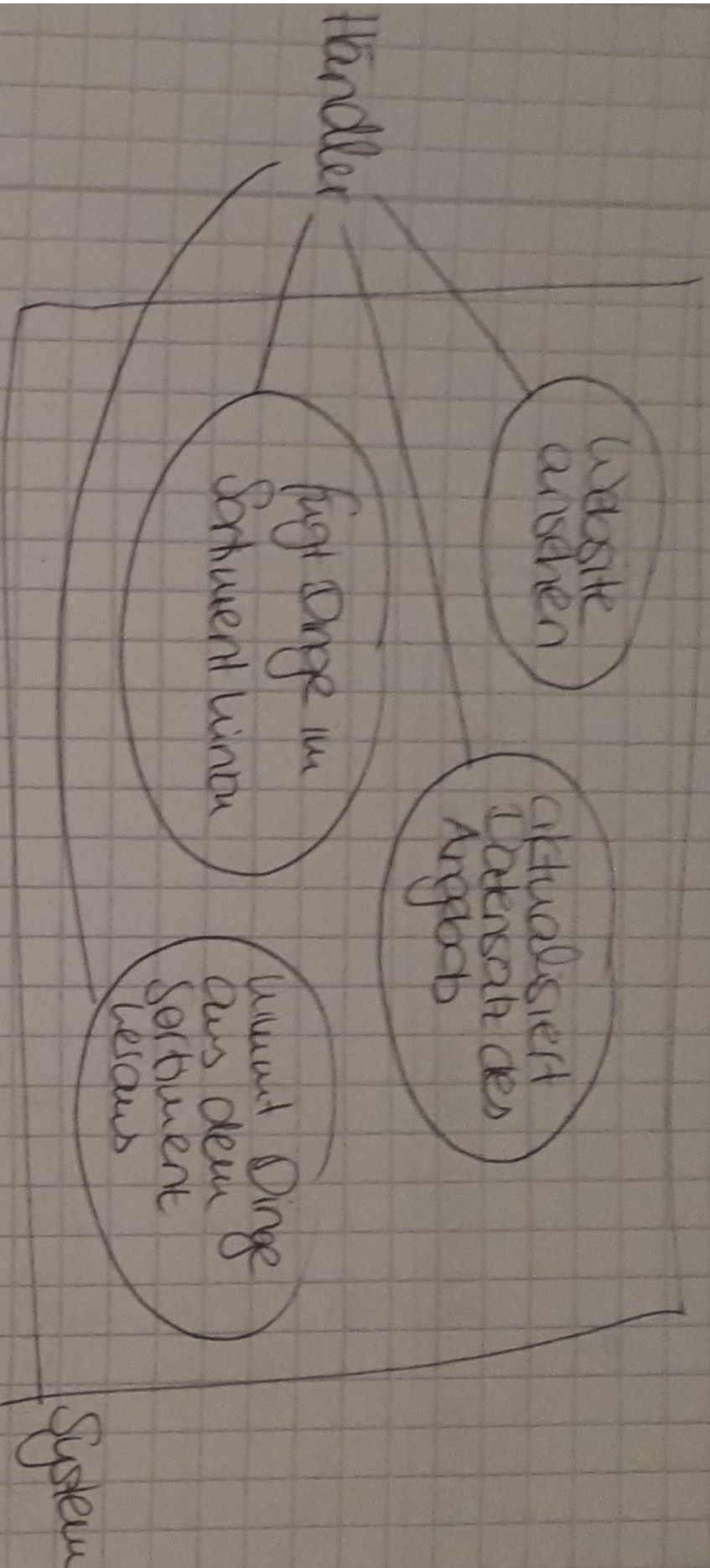


Anwendungsfall Diagramm



Skizze

Den persönlichen Sitzplatz
möglich wählen!

☐

Essorten

Preis pro Kugel: 1€

Essorte 1 ☐

Essorte 2 ☐

...

Topping

Preis pro Topping: 1€

☐ Salami

☐ Schinken

☐ Erdbeere

Sößen

☐ Thunfisch

☐ Sardade

Optionen

☐

Bestellübersicht
Auswahloptionen:

Preis: €

Button

Wahl

js/b

Datenstruktur

Erbsorten

type: number
id
step = "1"
min = "0" max = "10"

Topfungs

type: checkbox
id

Sorten

type: radio
id

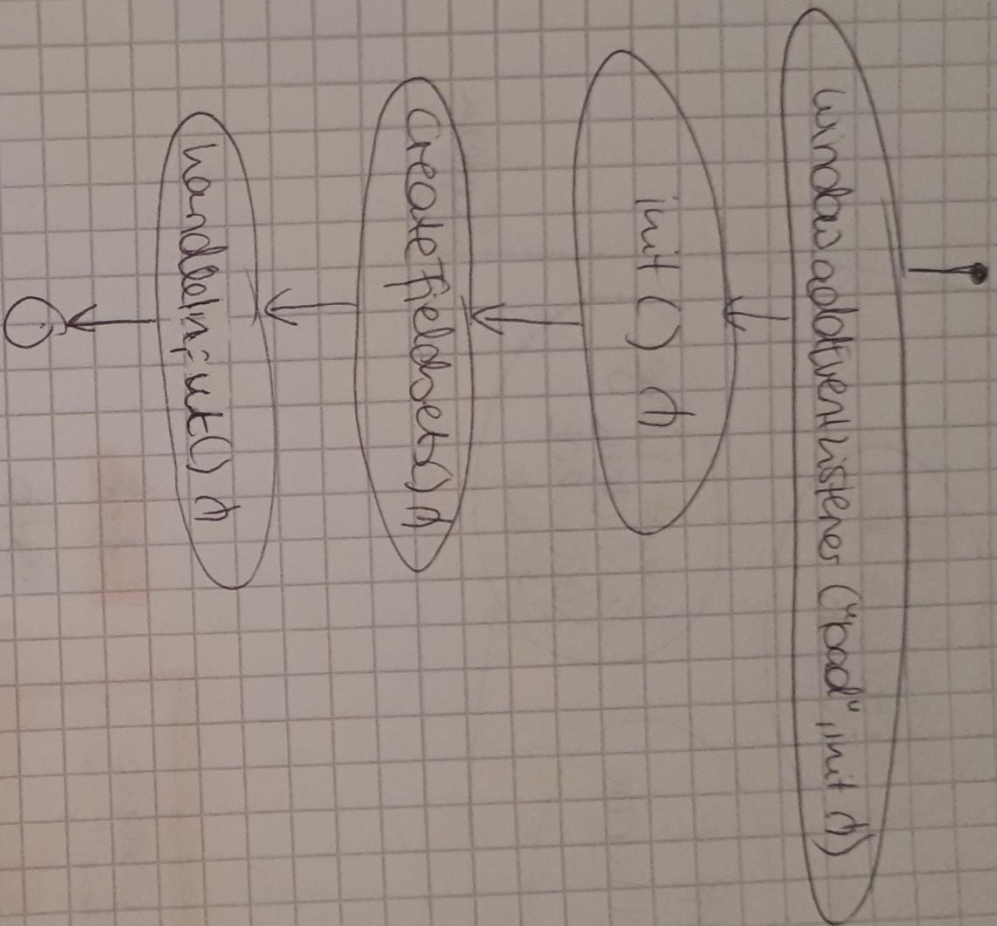
Waffel / Bedeck

type: radio
id

Liefersphären

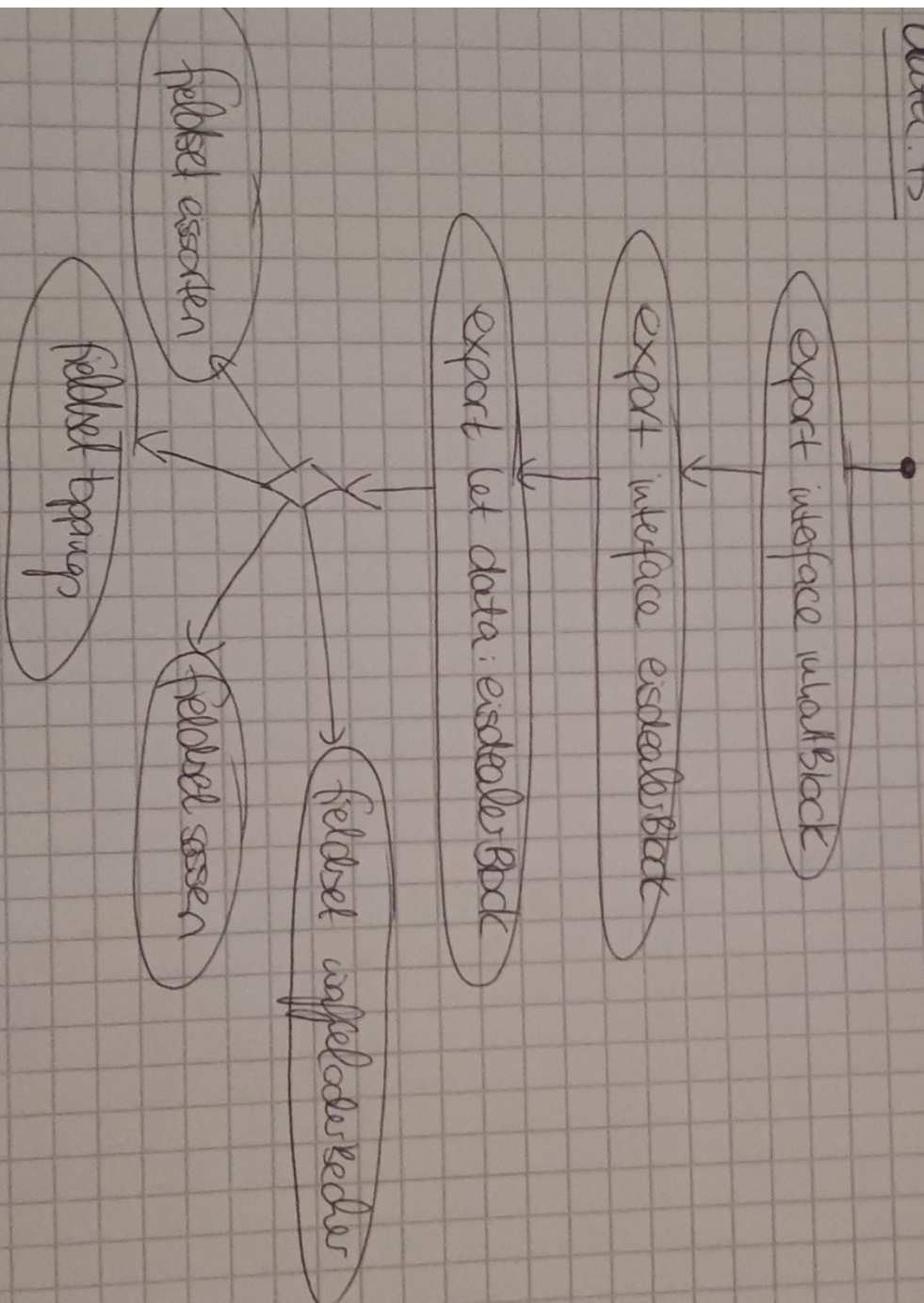
type: text
pattern
required

main.ts



init

date: 5



```

let artikel: number = 0;
let gesamtPreis: number = 0;
let inputs: HTMLCollection<HTMLInputElement>;
let preisElement: HTMLSpanElement;
let zusammenfassungElement: HTMLElement;
let zusammenfassung: string = "";

```

window.addEventListener('load', init)

init

event: Event

```

let feldset = document.getElementById('felder');
let i: number = 0;

```

i++

let button = document.getElementById('button')

button.addEventListener('click', validateForm)

```

input = document.getElementById('input');
preisElement = document.getElementById('preis-total');
zusammenfassungElement = document.getElementById('zusammenfassung');

```

validateForm

let i: number = 0;

```

let input = inputs[i];
input.className = 'validated';

```

i++

handleInput

- event: Event;
gesamtPreis = 0;
zusammenfassung = "";
let i: number = 0;

[i < input.length]

amount = 0;
let input = input[i];
let preis = +input.getAttribute("data-preis");

[preis]

[input.type == 'checkbox']

[input.checked]

amount = 1

gesamtPreis = gesamtPreis + preis * amount

[amount > 0]

zusammenfassung = zusammenfassung + amount + " + input.labels[0].innerText + " € \n";

i++