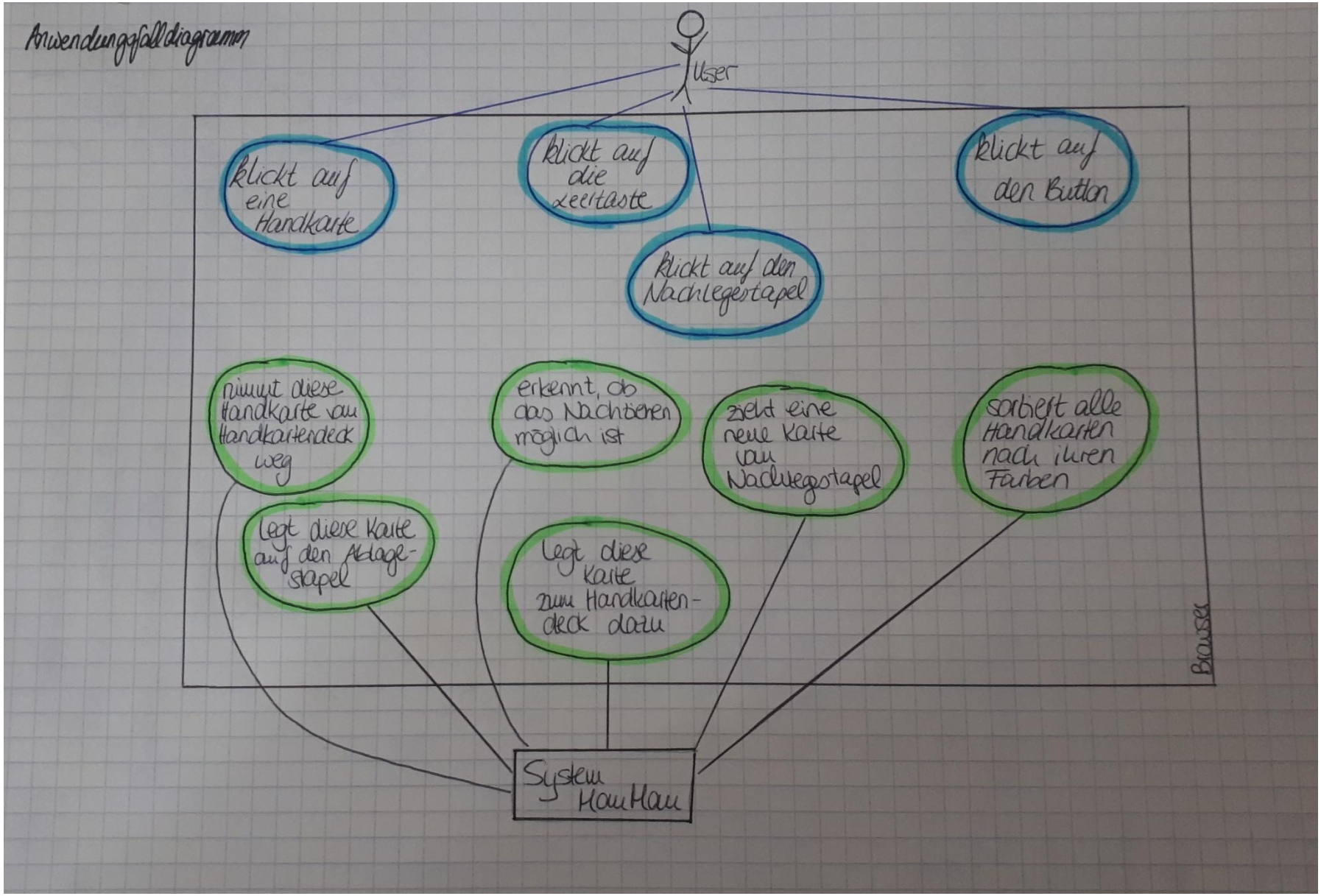
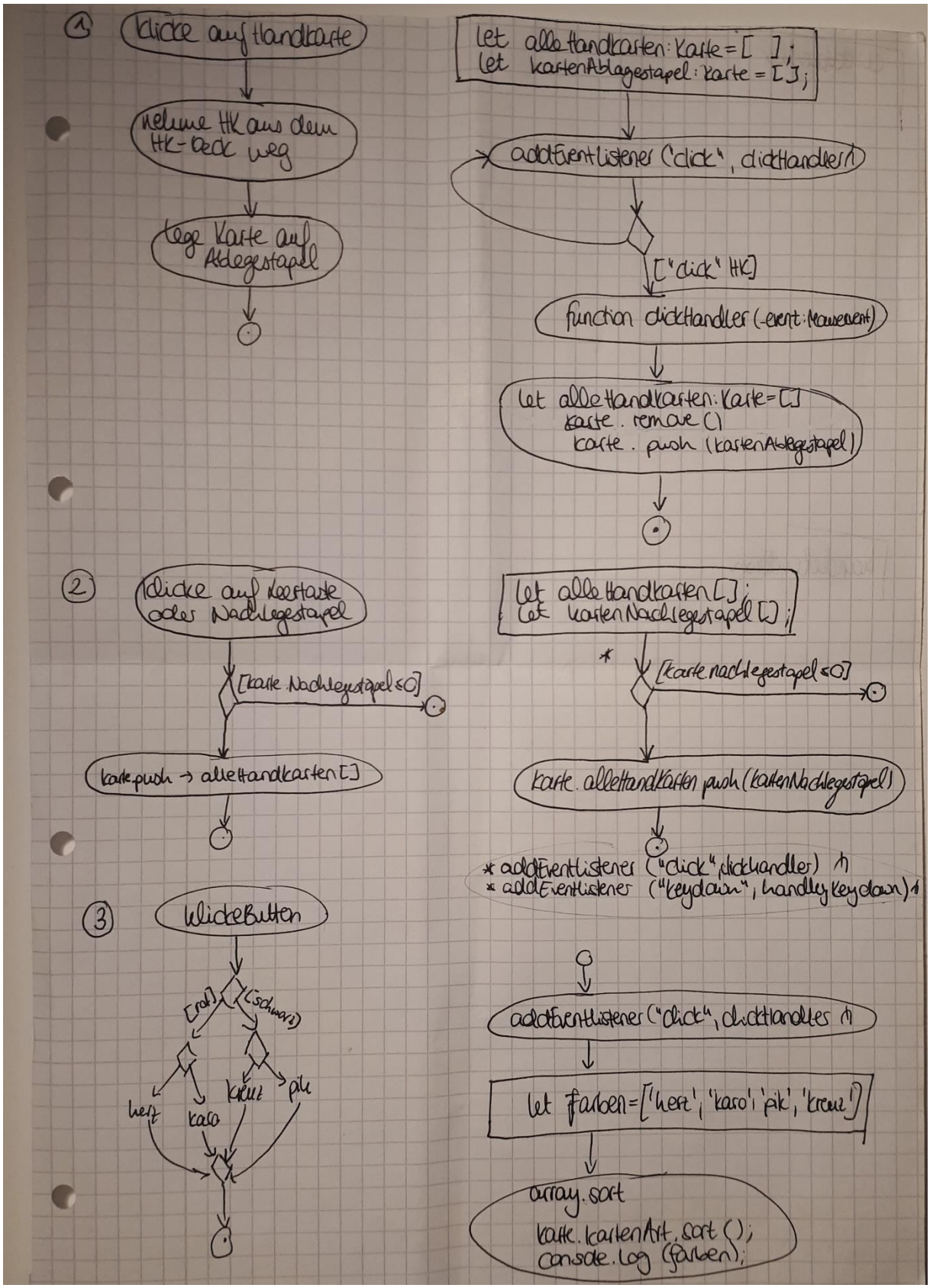
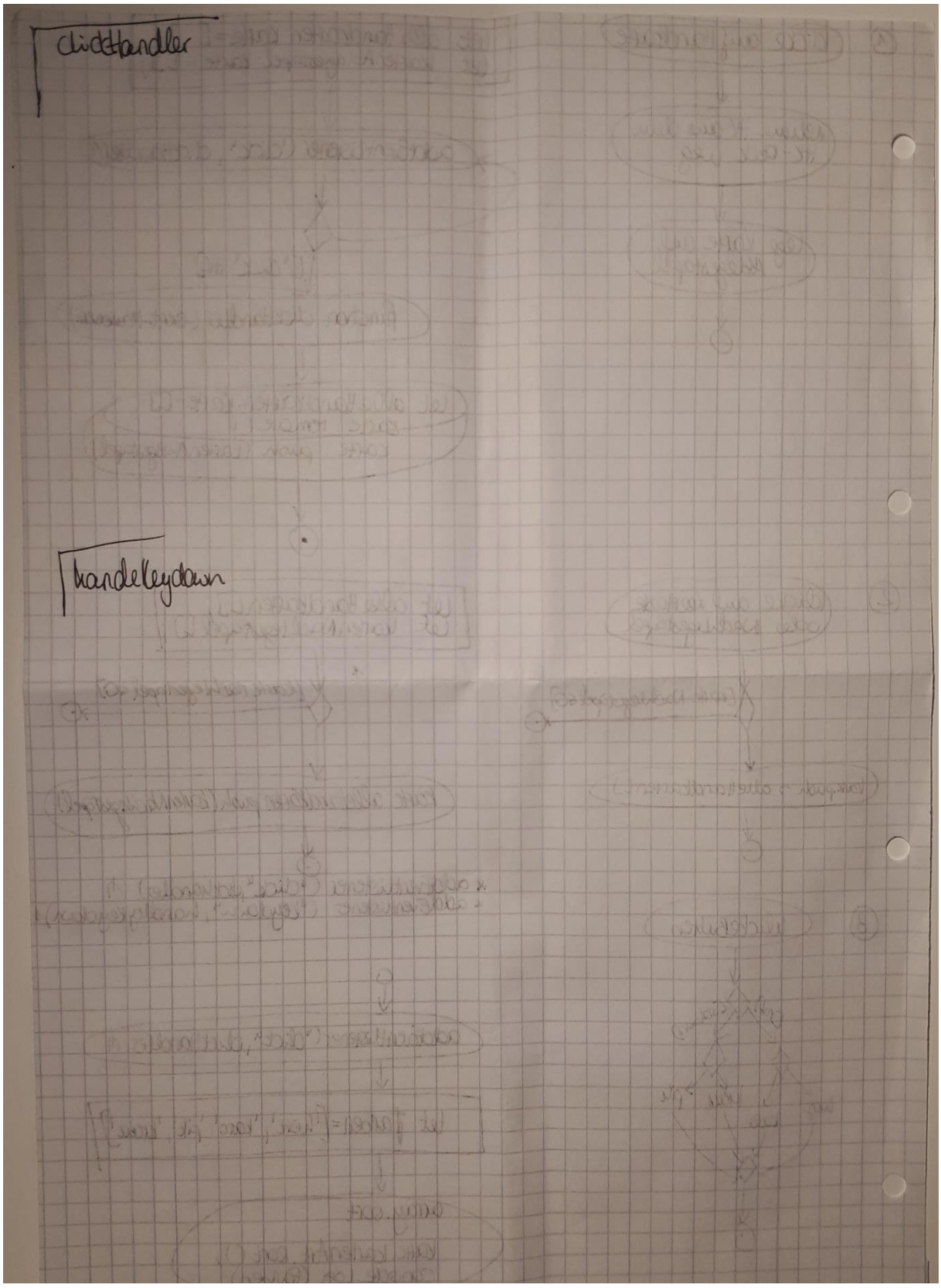

Anwendungsfalldiagramm
User
klickt auf eine Handkarte
klickt auf die Leertaste
klickt auf den Button
klickt auf den Nachlegestapel
nimmt diese Handkarte vom Handkartendeck weg
erkennt, ob das Nachlegen möglich ist
zieht eine neue Karte vom Nachlegestapel
sortiert alle Handkarten nach ihren Farben
Legt diese Karte auf den Ablage-stapel
Legt diese Karte zum Handkarten-deck dazu
System HauHau
Browser


1
klicke auf Handkarte
nehme HK aus dem HK-Deck weg
lege Karte auf Ablegestapel
let alleHandkarten: Karte = [ ];
let kartenAblagestapel: Karte = [ ];
addEventListener ("click", clickHandler)
["click" HK]
function clickHandler (event: MouseEvent)
let alleHandkarten: Karte = [ ]
karte . remove ()
karte . push (kartenAblagestapel)
2
klicke auf Keystack oder Nachlegestapel
[karte.Nachlegestapel<0]
karte.push → alleHandkarten[ ]
let alleHandkarten[ ];
let kartenNachlegestapel[ ];
[karte.nachlegestapel<0]
karte. alleHandKarten push (kartenNachlegestapel)
* addEventListener ("click", clickHandler)
* addEventListener ("keydown", handleKeydown)
3
klickeButton
[rot]
[schwarz]
herz
karo
kreuz
pik
addEventListener ("click", clickHandler)
let farben=['herz', 'karo', 'pik', 'kreuz']
array.sort
karte.kartenArt.sort ();
console.log (farben);

clickHandler

handleKeydown