

SwimFit

Ein Trainingsanalyse Tool für Schwimmer

Meilenstein 4

EIS

Entwicklung Interaktiver Systeme

ausgearbeitet
von

Franziska Schmidt

Inhaltsverzeichnis

1.0 Datenstruktur.....	S. 3
2.0 WBA Modellierung.....	S. 4

1.0 Datenstruktur

die Struktur der ausgetauschten Daten (Repräsentationen) soll spezifiziert sein, z.B. durch Angabe von XML Schemata. Erst in zweiter Linie kann - soweit überhaupt erforderlich - die komponenteninterne Datenstruktur etwa durch Objektspezifikationen oder ER-Diagramme angegeben werden

2.0 WBA Modellierung

Alle Ressourcen der REST API werden mit dem anwendbaren HTTP Methoden wie folgt beschrieben:

/schwimmer

GET: Die Schwimmer-Ressource mit der eindeutigen ID {schwimmer} wird im Response gesendet.

POST: Eine neue Schwimmer-Ressource wird unter eindeutiger, automatisch generierter ID in der Datenbank gespeichert.

PUT: Die Schwimmer-Ressource mit eindeutigen ID {schwimmer} wird die im Request enthaltenen Informationen in der Datenbank aktualisiert.

DELETE: Die Schwimmer-Ressource wird aus der Datenbank gelöscht.

/trainer

GET: Die Trainer-Ressource mit der eindeutigen ID {trainer} wird im Response gesendet.

POST: Eine neue Trainer-Ressource wird unter eindeutiger, automatisch generierter ID in der Datenbank gespeichert.

PUT: Die Trainer-Ressource mit eindeutigen ID {trainer} wird die im Request enthaltenen Informationen in der Datenbank aktualisiert.

DELETE: Die Trainer-Ressource wird aus der Datenbank gelöscht.

/training

GET: Die Listenressource aller Trainings-Ressourcen wird im Response gesendet

POST:

PUT:

DELETE:

/modul

GET: Die Modul-Ressource mit der eindeutigen ID {modul} wird im Response gesendet.

POST: Eine neue Modul-Ressource wird unter eindeutiger, automatisch generierter ID in der Datenbank gespeichert.

PUT: Die Modul-Ressource mit eindeutigen ID {modul} wird die im Request enthaltenen Informationen in der Datenbank aktualisiert.

DELETE: Die Modul-Ressource wird aus der Datenbank gelöscht.

/clubs

GET: Die Listenressource aller Club-Ressourcen wird im Response gesendet

POST:

PUT:

DELETE:

/competition

GET: Die Listenressource aller competition-Ressourcen wird im Response gesendet

POST:

PUT:

DELETE:

/equipment

GET: Die Listenressource aller equipment-Ressourcen wird im Response gesendet

POST:

PUT:

DELETE: