

# SwimFit

Ein Trainingsanalyse Tool für Schwimmer

Meilenstein 4

EIS

Entwicklung Interaktiver Systeme

ausgearbeitet  
von

Franziska Schmidt

Dozenten: Prof. Dr. Gerhard Hartmann  
Prof. Dr. Kristian Fischer

Betreuer: David Bellingroth, Franz Jaspers, Daniela Reschke

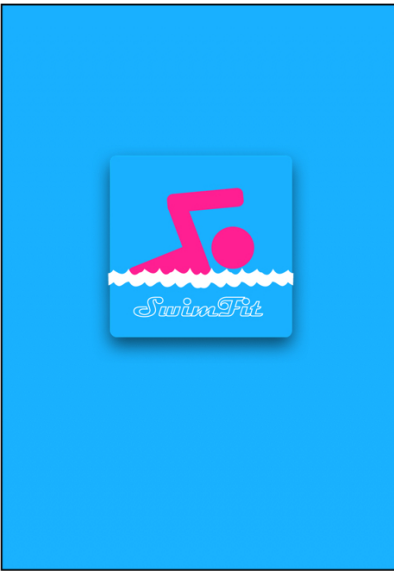
## Inhaltsverzeichnis

1.0 Prototypen UI.....	3
------------------------	---

## **1.0 Prototypen UI**

In die Phase des Designs fließen alle Faktoren ein, die zuvor durch die Anforderungen und die Stakeholderanalyse ermittelt wurden. Im Folgenden sollen einige Prototyp Mock-ups dargestellt werden, die erste Eindrücke des User Interface visualisieren.

1.0 Fenster, welches sich öffnet wenn die App geöffnet wird. Das Logo der App.

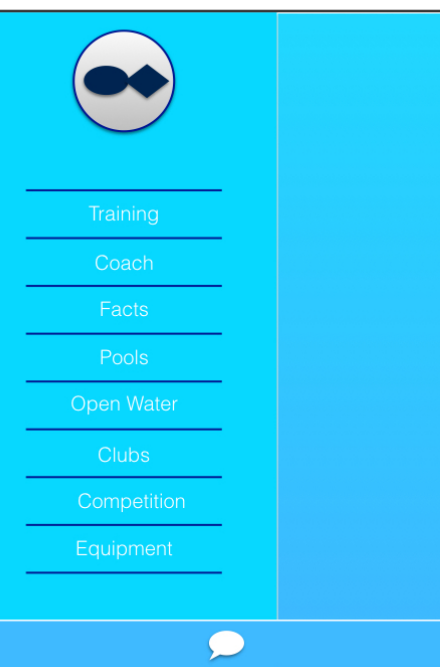


2.0 Fenster: Anmelde Feld bzw Registrierungbutton

This screen is for logging in or registering. It has a blue background with a hamburger menu icon in the top left. The SwimFit logo is centered at the top. Below it, the word 'Anmelden' is written in a white script font. There are two white input fields: 'E-Mail' and 'Passwort'. A 'Registrieren' button is located at the bottom right of the password field.

2.1 Registrierungsformular

This is the registration form. It has a blue background with a hamburger menu icon and the word 'Registrieren' in white script at the top left. Below this, the text 'Persönliche Daten' is displayed. The form contains six labels with corresponding white input fields: 'Name:', 'Geburtstag:', 'Geschlecht:', 'Kenntnisse:', 'Verein:', and 'Ruhepuls:'. A grey 'senden' button is positioned at the bottom right of the form.



### 3.0 Die Menüstruktur Möglichkeit 1

Ein zweites Design wird am Ende der Liste dargestellt. Die 2. Möglichkeit ist ggf. Benutzerfreundlicher. Dies wird noch abgewägt.

Das Menü besteht aus 8 Menüpunkten. Die jeweils als clickbaren Button dargestellt werden.

Das Bild, ist ein Platzhalter für das jeweilige Profilbild des Anwenders.

Darunter befindet sich ein Navigationsbar. Mit einem Button, der zur „Chatfunktion“ der App führt. Die Navigationsbar soll ggf. noch erweitert werden.

### 4.0 Workout/ Trainingsplan erstellen

Das Formular, welches die Rahmenbedingungen für den Trainingsplan beeinflussen wird dargestellt.

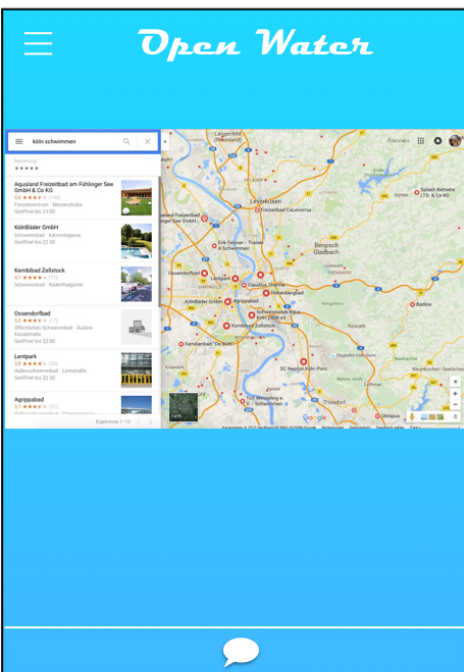
Darunter befindet sich der „erstellen“-Button

Einschwimmen			
Hauptteil			
Ausschwimmen			

### 5.0 Trainingsplan

Der fertige Trainingsplan, der aus den Modulen aus der Datenbank zusammengestellt wurde soll im PDF-Format dargestellt werden.

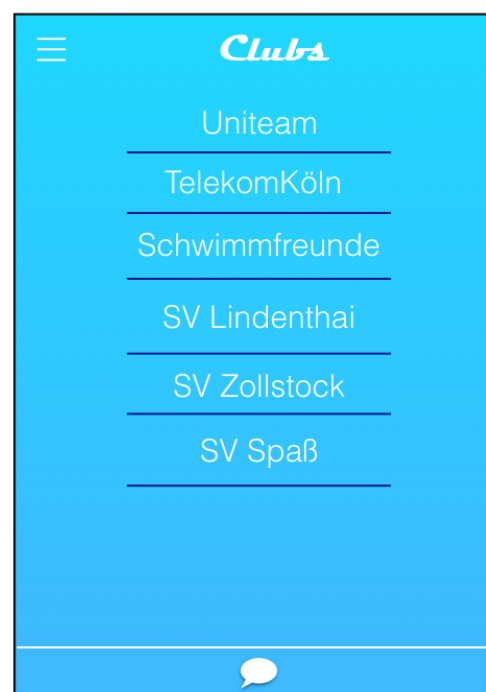
Darunter befindet sich ein Button, der es ermöglichen soll den Trainingsplan zu drucken



## 6.0 Open Water/Pools

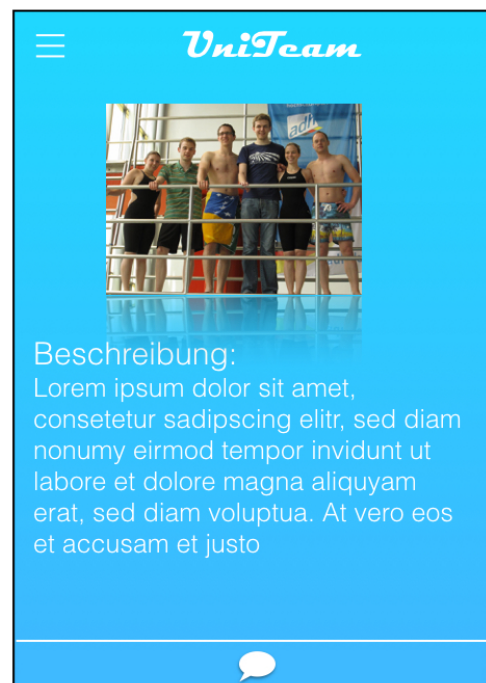
Die umliegenden Schwimmmöglichkeiten sollen in Google Maps dargestellt werden.

Ggf. soll noch eine Liste mit lokalen Schwimmbädern folgen



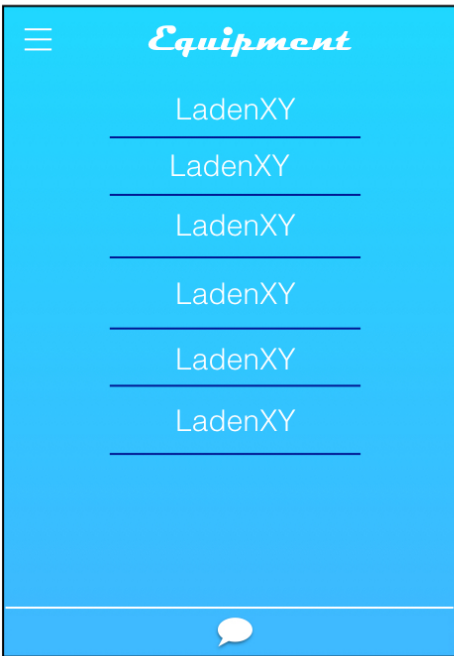
## 7.0 Clubs

Eine Liste von Clubs, die aus der Datenbank stammen als Buttons



## 7.1 Detailansicht Clubs

Bild und Beschreibung



## 8.0 Equipment

Eine Liste von Läden, die die App und Ihre Nutzer unterstützen als Buttons dargestellt



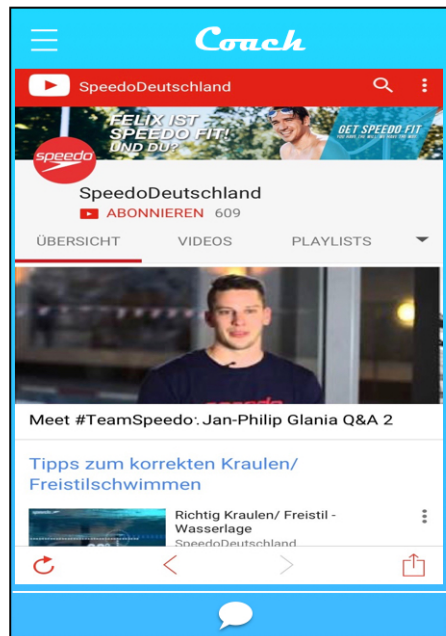
## 8.1 Detailansicht Equipment/Laden

Maps Darstellung + Beschreibung + Vorteile für App Nutzer



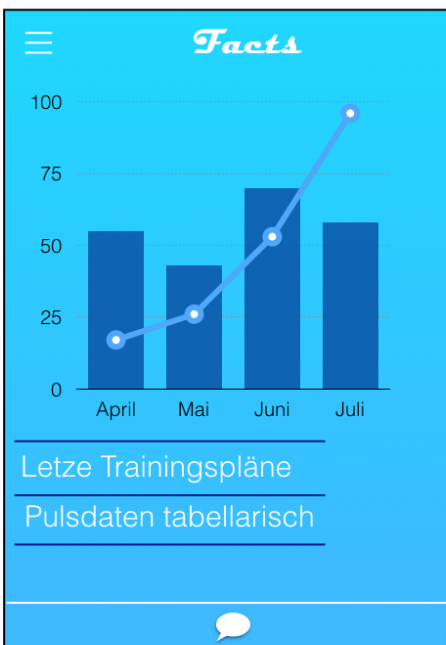
## 9.0 Competition

Liste von Schwimmwettkämpfen tabellarisch dargestellt



## 10.0 Coach

Youtube Videos, die Schwimmtechniken erklären



## 11.0 Facts

Diagramm aus den Messwerten der Pulsuhr

„Letzte Trainingspläne“ als Button

„Pulsdatenansicht“ tabellarisch als Button

## 12.0 Alternative Menüstruktur:

Quadratische Buttons sind ggf. übersichtlicher und einfacher zu klicken.

