

SwimFit

Ein Trainingsanalyse Tool für Schwimmer

Meilenstein 4

EIS

Entwicklung Interaktiver Systeme

ausgearbeitet
von

Franziska Schmidt

Dozenten: Prof. Dr. Gerhard Hartmann
Prof. Dr. Kristian Fischer

Betreuer: David Bellingroth, Franz Jaspers, Daniela Reschke

Das Inhaltsverzeichnis ist leer, da keiner der Absatzstile, die in den Informationen „Dokument“ ausgewählt sind, im Dokument verwendet wird.

1.0 Datenstruktur

die Struktur der ausgetauschten Daten (Repräsentationen) soll spezifiziert sein, z.B. durch Angabe von XML Schemata. Erst in zweiter Linie kann - soweit überhaupt erforderlich - die komponenteninterne Datenstruktur etwa durch Objektspezifikationen oder ER-Diagramme angegeben werden

2.0 WBA Modellierung Ressourcen

Schwimmer

Trainer

Training

Pool

Open Water

Clubs

Competition

Equipment

Topics

Facts

Coach

Push Dienst für Messaging zwischen Trainer und Schwimmer oder Schwimmer und Schwimmer

3.0 Prototypen UI

In die Phase des Designs fließen alle Faktoren ein, die zuvor durch die Anforderungen und die Stakeholderanalyse ermittelt wurden. Im Folgenden sollen einige Prototyp Mock-ups dargestellt werden, die erste Eindrücke des User Interface visualisieren.

1. Fenster, welches sich öffnet wenn die App geöffnet wird. Das Logo der App.



2. Fenster: Anmelde Feld bzw Registrierungsbuutton



Anmelden

E-Mail

Passwort

Registrieren

2.1 Registrierungsformular

Registrieren

Persönliche Daten

Name:

Geburtstag:

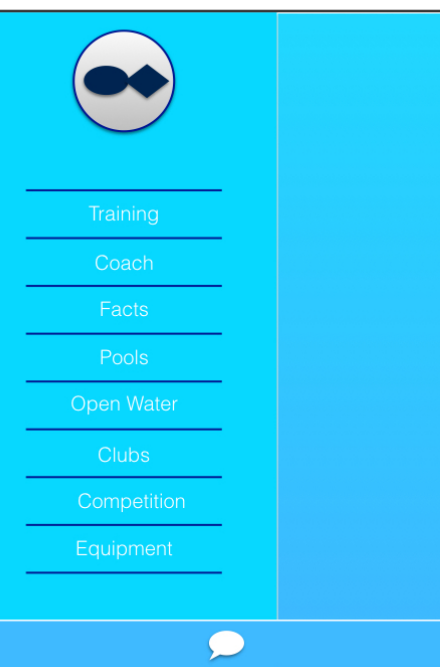
Geschlecht:

Kenntnisse:

Verein:

Ruhepuls:

senden



3.0 Die Menüstruktur Möglichkeit 1

Ein zweites Design wird am Ende der Liste dargestellt. Die 2. Möglichkeit ist ggf. Benutzerfreundlicher. Dies wird noch abgewägt.

Das Menü besteht aus 8 Menüpunkten. Die jeweils als clickbaren Button dargestellt werden.

Das Bild, ist ein Platzhalter für das jeweilige Profilbild des Anwenders.

Darunter befindet sich ein Navigationsbar. Mit einem Button, der zur „Chatfunktion“ der App führt. Die Navigationsbar soll ggf. noch erweitert werden.

4.0 Workout/ Trainingsplan erstellen

Das Formular, welches die Rahmenbedingungen für den Trainingsplan beeinflussen wird dargestellt.

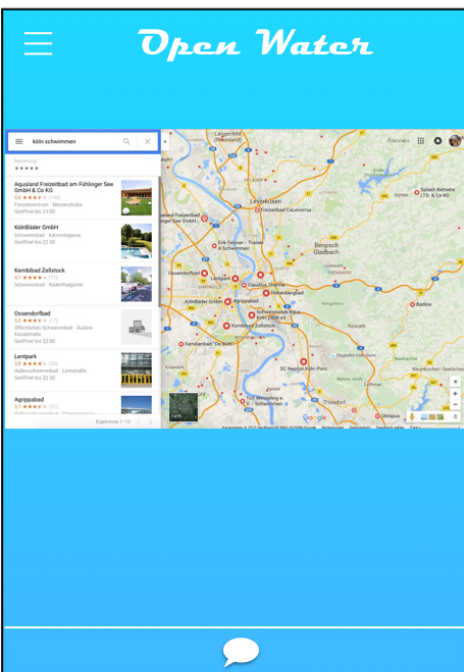
Darunter befindet sich der „erstellen“-Button

| | | | |
|--------------|--|--|--|
| Einschwimmen | | | |
| | | | |
| Hauptteil | | | |
| Ausschwimmen | | | |

5.0 Trainingsplan

Der fertige Trainingsplan, der aus den Modulen aus der Datenbank zusammengestellt wurde soll im PDF-Format dargestellt werden.

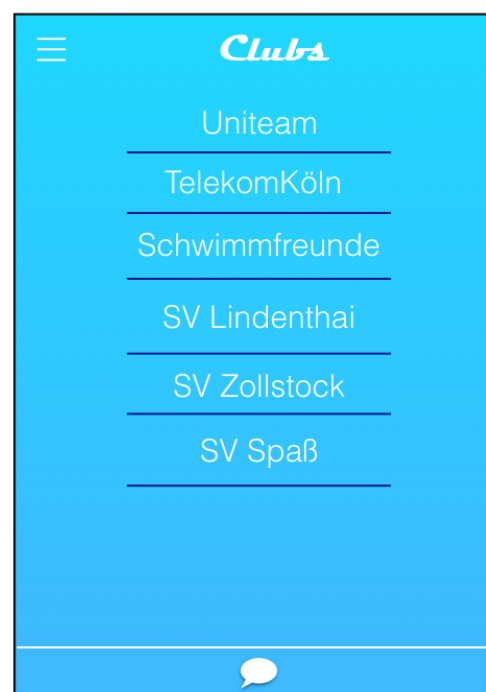
Darunter befindet sich ein Button, der es ermöglichen soll den Trainingsplan zu drucken



6.0 Open Water/Pools

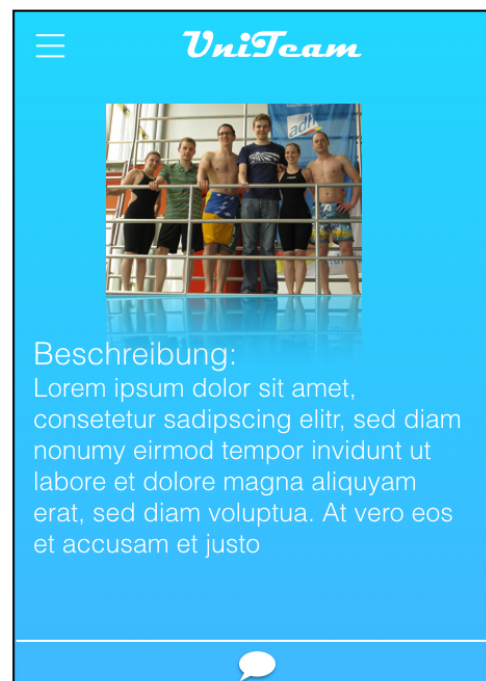
Die umliegenden Schwimmmöglichkeiten sollen in Google Maps dargestellt werden.

Ggf. soll noch eine Liste mit lokalen Schwimmbädern folgen



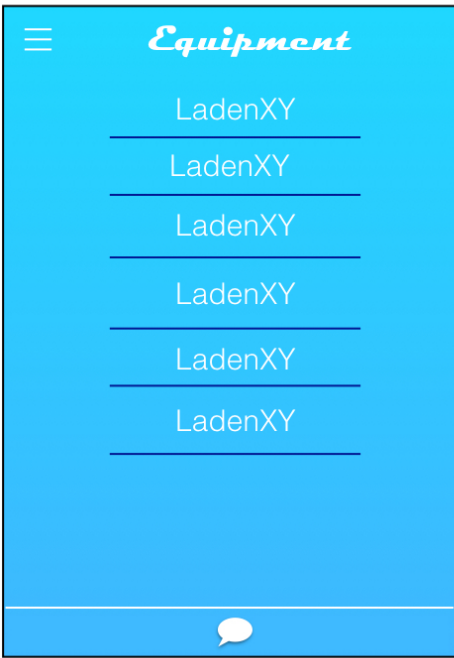
7.0 Clubs

Eine Liste von Clubs, die aus der Datenbank stammen als Buttons



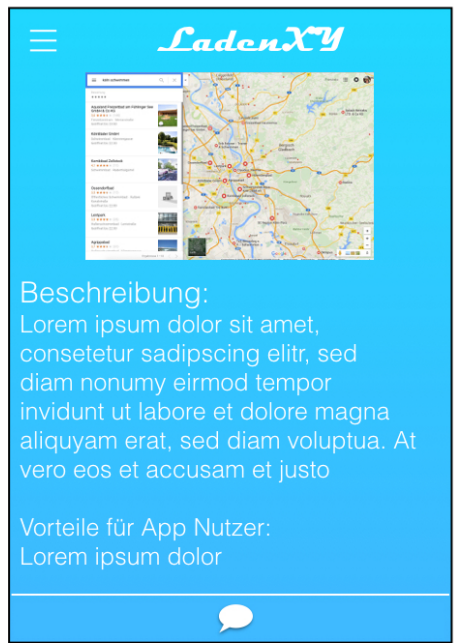
7.1 Detailansicht Clubs

Bild und beschreibung



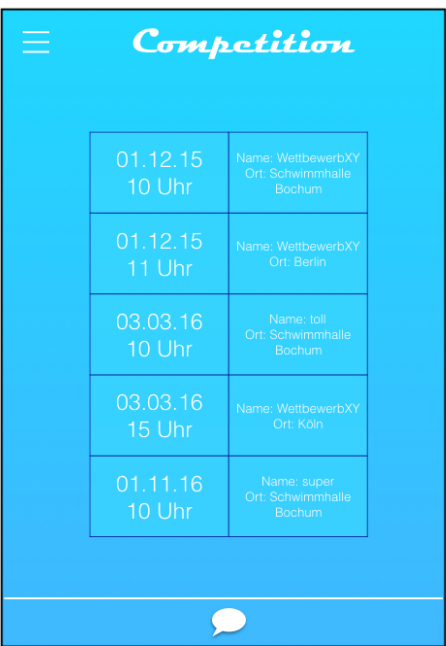
8.0 Equipment

Eine Liste von Läden, die die App und Ihre Nutzer unterstützen als Buttons dargestellt



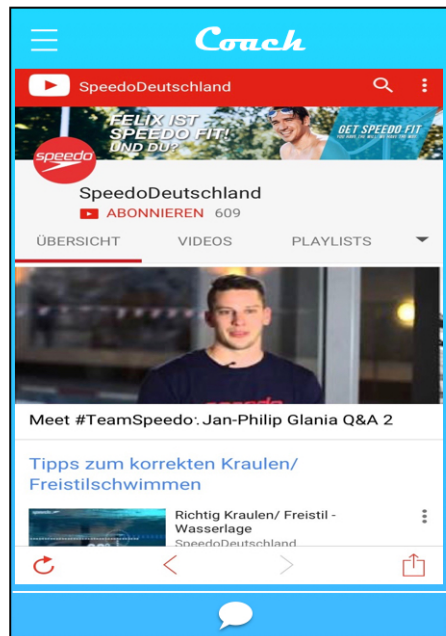
8.1 Detailansicht Equipment/Laden

Maps Darstellung + Beschreibung + Vorteile für App Nutzer

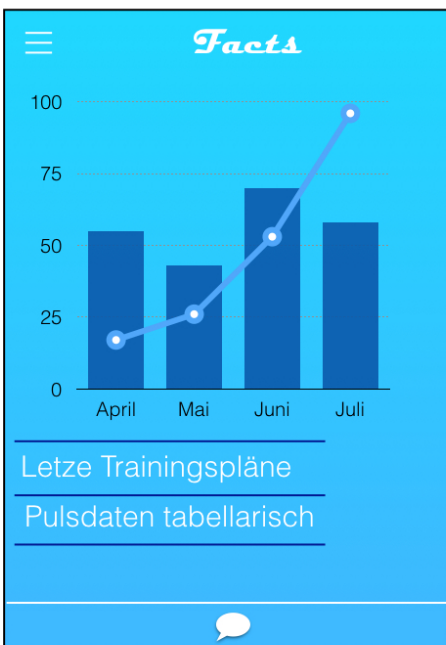


9.0 Competition

Liste von Schwimmwettkämpfen tabellarisch dargestellt



10.0 Coach
Youtube Videos, die Schwimmtechniken erklären



11.0 Facts

Diagramm aus den Messwerten der Pulsuhr

„Letzte Trainingspläne“ als Button

„Pulsdatenansicht“ tabellarisch als Button



Alternative Menüstruktur:

Quadratische Buttons sind ggf. übersichtlicher und einfacher zu klicken.

