

Aufgabe 9

Interface Design

Franziska Schüttelbauer

Erste Ideen:

Interaktive Vorlesung für VR

Für Student die nicht vor Ort an der Vorlesung teilnehmen können bietet eine VR Vorlesung einen besonderen Vorteil. Für eine bessere Aufnahmefähigkeit sollten bestimmte Funktionen mit integriert werden, um eine noch genauere Rezeption zu ermöglichen.

Untertitel:

Manchmal kann durch technische Probleme der Ton nicht exakt aufgenommen werden, was Lücken der Tonspur mit sich bringen kann. Wenn der Student nur die Möglichkeit hat den Ton zu hören kann zu fehlenden Informationen kommen, die bei einem aufgenommenen Video nicht ergänzt werden können durch z.B. fragen, ob der Dozent diesen Satz wiederholen kann.

Hier hilft es einen Untertitel mit einzubauen, damit gleichzeitig mitgelesen werden kann, um mögliche Tonausfälle auszugleichen und diese am Untertitel mit zu lesen.

Wiedergabe/Pause

Was auch wichtig ist, ist die Möglichkeit das Video zu stoppen und wiedergeben zu lassen. Bei einer privaten kurzen Unterbrechung sollte es die Möglichkeit geben, das Video für einen kurzen Augenblick zu stoppen, um danach es wieder starten zu lassen. Die ist eine essentielle Steuerung, die nicht fehlen darf.

Wichtige Infos

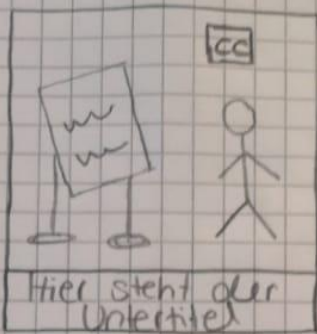
Bei manchen Inhalten der Vorlesung sind vielleicht manche Informationen nicht mehr aktuelle bei einem im Kopf und müssen in sehr kurzer Zeit nachgeholt werden. Dies kann bei unserem Vorlesungsvideo mit einem kurzen Klick auf einem dazugehörigen Button eingeblendet werden. Dadurch werden unten in einer kleinen Leiste die nötigen und wichtigen Informationen eingeblendet und der Student ist wieder auf dem neusten Stand und kann ohne große Unterbrechung an der Vorlesung weiter teilnehmen.

Einteilung

Was auch sehr hilfreich für einen Studenten ist bei einem solchen Vorlesungsvideo ist die Einteilung in Themen. Das Video starten mit einem kleinen Intro und wird übergeleitet zu einem Screen mit einer Überschrift die passend zum darauffolgenden Thema ist. So weiß der Student immer in welchem Themenabschnitt er sich gerade befindet und hat so einen besseren Überblick über die Themeninhalte der Vorlesung.

Storyboard

1)



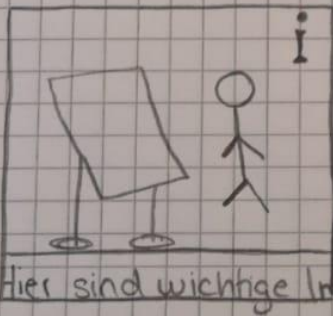
Untertitel

2)



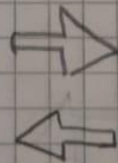
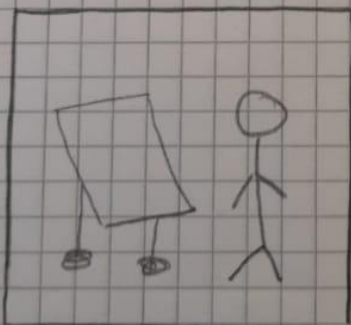
Wiedergabe
& Pause

3)



Wichtige
Infos

4)



Thema
der
Vorlesung

Einteilung

Ideen der Icons

Untertitel:



Wiedergabe/Pause:




Wichtige Infos:



Einteilung:

HOCHSCHULE
FURTWANGEN
UNIVERSITY

HFU



Vorlesung Interface Design

Microinteractions

