



FRANCESCO PIO COVINO

STUDENTE
MAGISTRALE DI
INFORMATICA

< CHI SONO >

Programmatore in erba in costante ricerca di nuovi progetti ed esperienze da iniziare. Attitudine positiva, molta volontà e motivazione nell'apprendere sempre nuove tecnologie, aperto al confronto e al continuo cambiamento che l'informatica offre. Propenso al lavoro di squadra e a ruoli di responsabilità. Ho avuto esperienza con bambini, come animatore al campo estivo e con bambini con disturbo dello spettro autistico. Membro attivo del Forum dei Giovani. Capacità di problem solving, propositivo e creativo. Interessi vari: dallo sport, come il calcio, alla cucina, passando per i gialli, al fumetto fino alla chitarra elettrica e al cinema.

Data di nascita: 19-02-1999, Napoli (NA)
Cittadinanza: italiana

< LINGUE >

Italiano [Lingua Natia]
Inglese [Liv. Intermedio]

< CONTATTI >

Via Gramsci 6 - 83040 - Morra De Sanctis (AV)

>> francescop.covino@gmail.com
>> www.frapiocov.github.io

Cellulare: + 39 320 777 5383
LINK UTILI



< ISTRUZIONE >

>> Laurea Magistrale in Informatica

Università degli Studi di Salerno | 2021 - in corso

>> Laurea Triennale in Informatica

Università degli Studi di Salerno | 2018-2021

< PROGETTI >

>> Salerno Amica

{ Progetto Universitario } | 2022 - 2023

Progetto finanziato dal Comune di Salerno con l'aiuto di Ericsson nell'ambito dell'App Challenge 2023 dell'UNISA. Si tratta di un'applicazione cross-platform sviluppata con Flutter e Spring, ha l'obiettivo di diventare un punto di aggregazione per tutti i Servizi e gli Eventi del Comune.

>> Wardrobe

{ Progetto Personale } | 2022 - in corso

Applicazione cross platform con il framework React-Native. Wardrobe è un guardaroba virtuale che permette di gestire in modo comodo e veloce i propri capi d'abbigliamento. L'app è attualmente in fase di sviluppo.

>> My FunCompiler

{ Progetto Universitario } | 2022

Sviluppo di un compilatore in Java, per un linguaggio procedurale ad-hoc, MyFun, creato durante il corso di Compilatori. Progetto di gruppo con lo scopo di analizzare a fondo il funzionamento di un compilatore.

>> DaVincenzo Website

{ Progetto Personale } | 2022

Sviluppo di un sito WEB di vetrina per un ristorante pizzeria attivo nella zona dell'alta irpinia.

>> Polyrec.js

{ Progetto di Tesi } | 2021

Sviluppo, testing e migrazione da Java a JavaScript di una libreria per il riconoscimento di gesture monotratto a due dimensioni. La libreria è disponibile per essere integrata in tutti gli applicativi che integrano JavaScript.

>> Sorrento Marina

{ Progetto Universitario } | 2020 - 2021

Sviluppo di una WEB APP, in tutte le sue fasi, dalla progettazione al testing, in un team di 6 persone, per la gestione delle prenotazioni dei lidi di Marina di Sorrento. Piattaforma che presenta funzionalità sia per i dipendenti dei lidi sia per gli utenti.

< COMPETENZE >

■■■■■ Java

■■■■■ HTML / CSS

■■■■■ Javascript

■■■■■ C

■■■■■ Python

■■■■■ SQL

■■■■■ Node.js

■■■■■ Java for Android

■■■■■ React.js / React Native

■■■■■ C++

■■■■■ C#

■■■■■ Flutter

■■■■■ MongoDB

■■■■■ Git

■■■■■ Azure

< TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI >

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio Curriculum Vitae ex art. 13 del decreto legislativo 196/2003 e art.13 del regolamento UE 2016/679 sulla protezione dei singoli cittadini in merito al trattamento dei dati personali.

Francesco Pio Covino