## **Arquitetura**

Bizagi Process Modeler

#### Table of Contents

Diagrama da arquitetura do carro inteligente	. 3
1.1 Sensor de proximidade	5
1.1.1 Process Elements	. 5
1.1.1.1 Interface	5
1.1.1.2 Persistência	5
1.2 Sensor de velocidade	6
1.2.1 Process Elements	. 6
1.2.1.1 Interface	6
1.2.1.2 Lógica	6
1.2.1.3 Persistência	6
1.3 Sensor de temperatura	. 7
1.3.1 Process Elements	. 7
1.3.1.1 Persistência	7
1.3.1.2 Interface	7
1.4 Sensor de consumo de energia	8
1.4.1 Process Elements	. 8
1.4.1.1 Interface	8
1.4.1.2 Lógica	8
1.4.1.3 Persistência	8
1.5 Sensores	9
1.5.1 Process Elements	. 9
1.5.1.1 Lógica	9
1.5.1.2 Interface	9
1.5.1.3 Persistência	9
1.6 Comunicação	10
1.6.1 Process Elements	10
1.6.1.1 Interface	10
1.6.1.2 Lógica	10
1.6.1.3 Persistência	10
1.7 Processamento individual	11
1.7.1 Process Elements	11
1.7.1.1 Lógica	11
1.7.1.2 Interface com comunicação	11

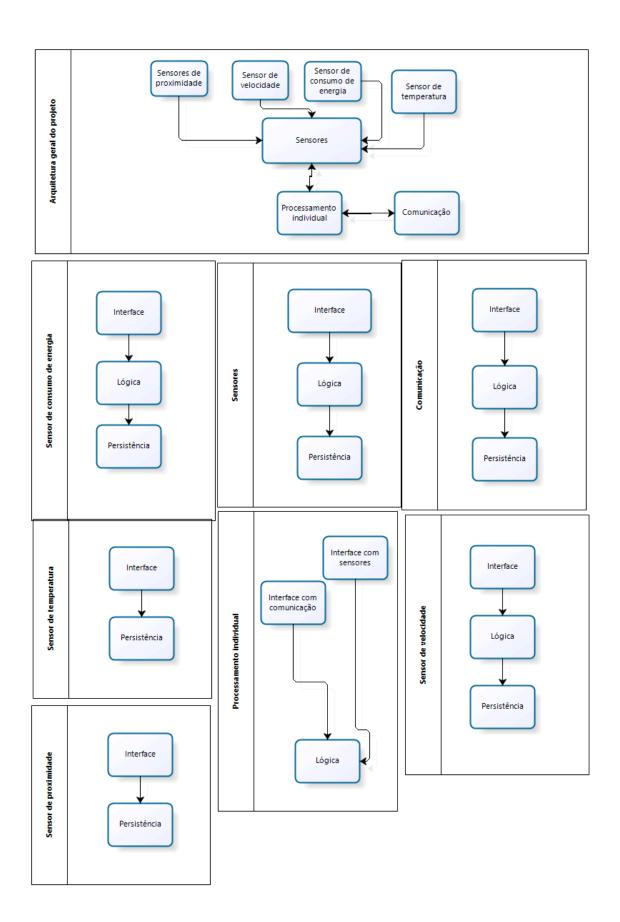
1.7.1.3	Interface com sensores	1	1

# 1 Diagrama da arquitetura do carro inteligente

Version: 1.0 Author: Fraps

#### Description

O objetivo do projeto é desenvolver um protótipo de carro por controle remoto que possua alguma inteligência com relação ao que acontece no ambiente em que este se encontre e com relação a ele mesmo.





## 1.1 Sensor de proximidade

- 1.1.1 Process Elements
- 1.1.1.1 Interface
- 1.1.1.2 Persistência

### 1.2 Sensor de velocidade

- 1.2.1 Process Elements
- 1.2.1.1 Interface
- 1.2.1.2 **Lógica**
- 1.2.1.3 Persistência

## 1.3 Sensor de temperatura

- 1.3.1 Process Elements
- 1.3.1.1 Persistência
- 1.3.1.2 Interface

## 1.4 Sensor de consumo de energia

- 1.4.1 Process Elements
- 1.4.1.1 Interface
- 1.4.1.2 **Lógica**
- 1.4.1.3 Persistência

### 1.5 Sensores

- 1.5.1 Process Elements
- 1.5.1.1 **Lógica**
- 1.5.1.2 Interface
- 1.5.1.3 Persistência

## 1.6 Comunicação

- 1.6.1 Process Elements
- 1.6.1.1 Interface
- 1.6.1.2 Lógica
- 1.6.1.3 Persistência

### 1.7 Processamento individual

- 1.7.1 Process Elements
- 1.7.1.1 Lógica
- 1.7.1.2 Interface com comunicação
- 1.7.1.3 Interface com sensores