

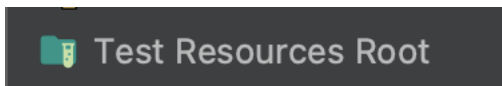
Mi primer TDD

Después de ver los videos y seguirlos.

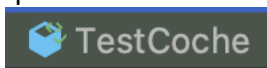
Para utilizar JUnit debemos crear una carpeta llamada "Tests".



A esta le damos click derecho y le ponemos "Mark Directory As".



Y elegimos esta opción, después creamos una clase de Java, en este caso la he llamado tal que así.



Cuando ponemos @Test nos sale en rojo y debemos de elegir qué tipo de JUnit vamos a usar, en este caso hemos usado.



Creamos estas líneas de código.

```
@Test
public void test_al_crear_un_coche_su_velocidad_es_cero_franRiquelme(){
    Coche nuevoCoche = new Coche();
    Assertions.assertEquals( expected: 0, nuevoCoche.velocidad);
}
```

Y al crear el Coche, el IDE nos pide que lo creamos.

Al hacer click derecho, nos da la opción y lo crea automáticamente.

Y así ya pasa la prueba a realizar.

Y así con todo, he entendido perfectamente JUnit