



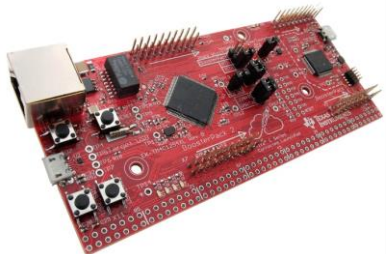
SENSORS &
FIELD TRANSMITTERS

HUMAN MACHINE
INTERFACE (HMI)

INDUSTRIAL
MOTOR DRIVE

INDUSTRIAL
COMMUNICATION

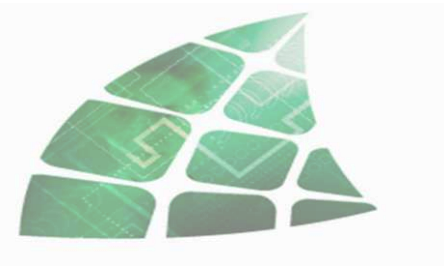
PROGRAMMABLE
LOGIC CONTROL (PLC)



Tema 4. Periféricos del TM4C1294

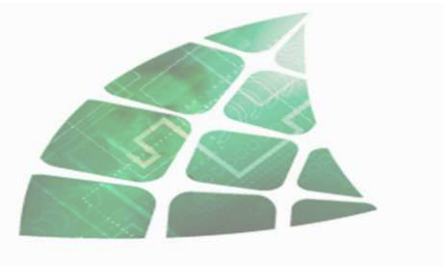
4º Grado de Ingeniería en Electrónica, Robótica y Mecatrónica
Andalucía Tech

- Introducción
- Inicialización básica
- GPIO's
- Interrupciones
- Timers / pwm
- Comunicaciones serie
- Canales analógicos
- USB
- Ethernet



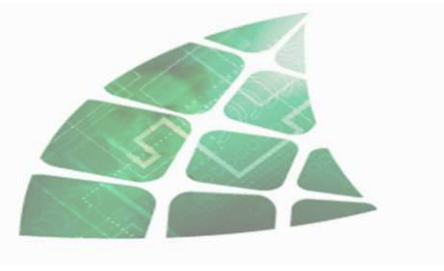
Objetivos

- Mostrar el manejo de la librería de periféricos
- Aprender el funcionamiento de los periféricos básicos
- Sentar las bases para el *aprendizaje autónomo* del resto de periféricos



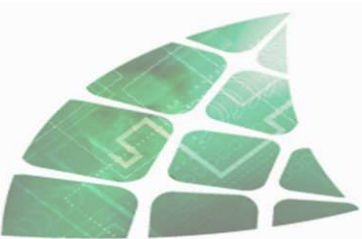
Introducción

- Multitud de periféricos
 - Primarios: (gpio's, adc, spi, i2c...)
 - Secundarios (usb, ethernet)
- Manejo de la librería Driverlib.lib
- Fuentes de información
 - Ejemplos (TivaWare)
 - Workshop
 - Manual de la librería



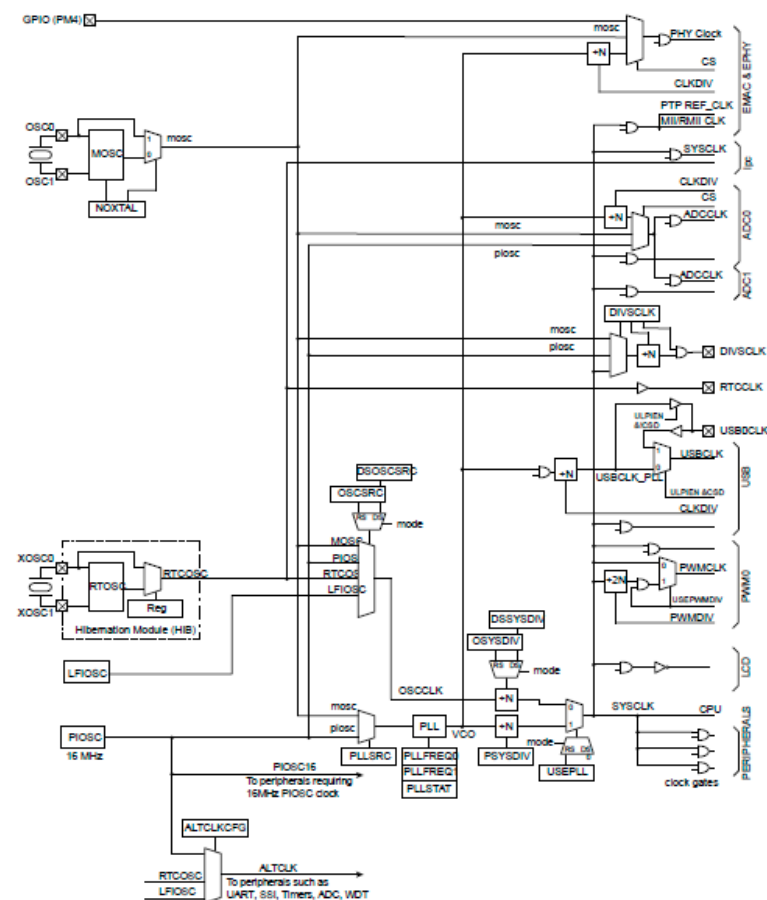
Inicialización básica

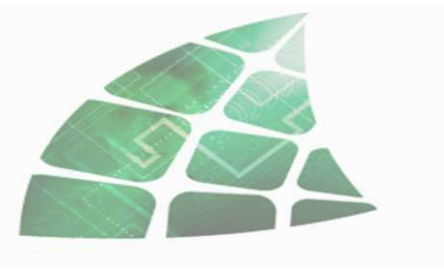
- Al crear un nuevo proyecto, dos ficheros:
- `tm4c1294ncpdt_startup_ccs.c`
 - Definiciones de la tabla de vectores y reset
 - Modificar para incluir rutinas de interrupción
- `main.c`
 - Incluir las librerías a usar
 - Función `main(void)`



Inicialización del reloj

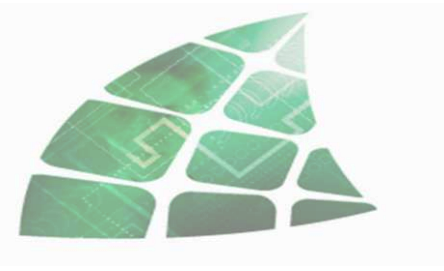
- Múltiples fuentes de reloj:
 - Oscilador interno (16MHz)
 - Osc. Principal con cristal externo
 - Osc. Interno a 30kHz ($\pm 50\%$)
 - Reloj para hibernación y RTC, a 32.768 Hz
 - PLL a 320 ó 480MHz, para dividir el osc. Interno o externo





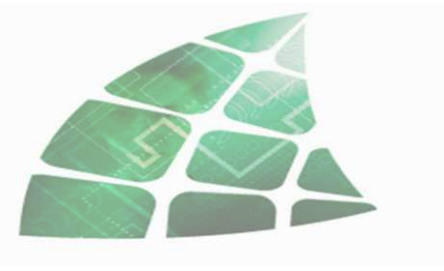
Inicialización del reloj

- `uint32_t SysCtlClockFreqSet(uint32_t ui32Config, uint32_t ui32SysClock)`
 - `ui32Config`: configuración:
 - Elegir oscilador:
 - `SYSCTL_OSC_MAIN`, oscilador externo (definir frecuencia)
 - `SYSCTL_OSC_INT`, oscilador interno de 16MHz
 - `SYSCTL_OSC_INT30`, osc. Interno de 30kHz
 - `SYSCTL_OSC_EXT32`, osc. del módulo de hibernación
 - Usar PLL: `SYSCTL_USE_PLL`/ No usarlo: `SYSCTL_USE_OSC`
 - `SYSCTL_CFG_VCO_xxx`, para elegir la frecuencia del pll (480 ó 320 MHz)
 - `ui32SysClock`: frecuencia deseada (en Hz)
 - devuelve la frecuencia real, una vez ajustada



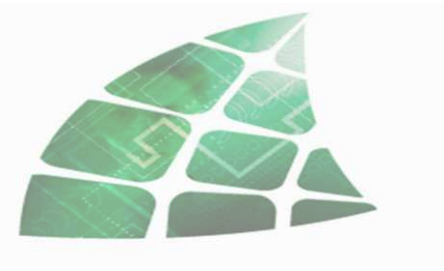
Inicialización del reloj

- Ejemplos:
 - Usar oscilador de 16MHz y generar el reloj interno a 40MHz con el PLL:
 - `frec=SysCtlClockFreqSet(SYSCTL_OSC_INT | SYSCTL_USE_PLL | SYSCTL_CFG_VCO_320, 40000000);`
 - Usar oscilador externo de 25MHz y generar el reloj interno a 120MHz con el PLL:
 - `frec=SysCtlClockFreqSet(SYSCTL_OSC_MAIN | SYSCTL_XTAL_25MHZ | SYSCTL_USE_PLL | SYSCTL_CFG_VCO_480, 120000000);`
 - Frecuencias posibles:
 - $F_{\max} = F_{\text{PLL}}/4$
 - $F = F_{\text{PLL}}/N$, con N par > 2



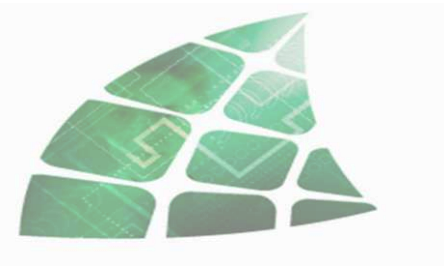
Pines de E/S

- 15 puertos (de PORTA a PORTQ, menos I y O)
- hasta 90 pines programables
- corriente máxima programable (2..12mA)
- Entradas Schmitt-trigger, con posibilidad de resistencia de pull up o down.
- Configurables a mano o con PinMux.



Multiplexión de pines

- Cada pin puede tener varias funciones (12)
- Los periféricos, mapeables a pines.
- Por defecto, *todos* los pines están configurados como entradas digitales
- Tabla de pin-out: pp 743-746 del manual

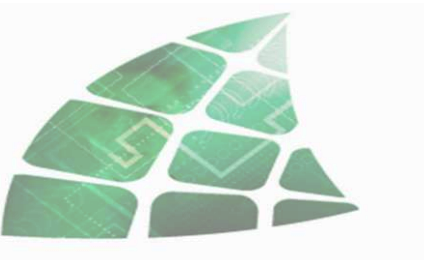


Multiplexión de pines

- Se repiten las funciones. Elegir dónde:

IO	Pin	Analog or Special Function ^a	Digital Function (GPIOCTL PMCx Bit Field Encoding) ^b											
			1	2	3	4	5	6	7	8	11	13	14	15
PA5	38	-	U3Tx	I2C7SDA	T2CCP1	-	-	-	-	-	-	-	-	SSI0XDAT1
PA6	40	-	U2Rx	I2C6SCL	T3CCP0	-	USB0EPEN	-	-	-	-	SSI0XDAT2	-	EPI0G8
PA7	41	-	U2Tx	I2C6SDA	T3CCP1	-	USB0PFLT	-	-	-	USB0EPEN	SSI0XDAT3	-	EPI0G9
PB0	95	USB0ID	U1Rx	I2C5SCL	T4CCP0	-	-	-	CAN1Rx	-	-	-	-	-
PB1	96	USB0VBUS	U1Tx	I2C5SDA	T4CCP1	-	-	-	CAN1Tx	-	-	-	-	-
PB2	91	-	-	I2C0SCL	T5CCP0	-	-	-	-	-	-	-	USB0STP	EPI0G27
PB3	92	-	-	I2C0SDA	T5CCP1	-	-	-	-	-	-	-	USB0CLK	EPI0G28

PD4	125	AIN7	U2Rx	-	T3CCP0	-	-	-	-	-	-	-	-	SSI1XDAT2
PD5	126	AIN6	U2Tx	-	T3CCP1	-	-	-	-	-	-	-	-	SSI1XDAT3
PD6	127	AIN5	U2RTS	-	T4CCP0	-	USB0EPEN	-	-	-	-	-	-	SSI2XDAT3
PD7	128	AIN4	U2CTS	-	T4CCP1	-	USB0PFLT	-	-	NMI	-	-	-	SSI2XDAT2
PE0	15	AIN3	U1RTS	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-



Utilidad PinMux

- Configurar *automáticamente*
- Función del pin
- Genera *.c y *.h
- Puede necesitar configuración adicional
 - Resistencias de pull up, corriente máxima...

The screenshot shows the PinMux utility window for the LM4F120H5QR device. The 'Change Device' dropdown is set to 'LM4F12 series' and 'LM4F120H5QR'. The 'Output Code' checkbox for 'ROM Function Calls' is checked. The main 'Pin Display' table lists pins and their functions. The 'Modules Treeview' on the right lists various modules like SSI, Timer, UART, CAN, NMI, Analog Comparator, TRACE, WTimer, I2C, ADC, and USB. The 'Help Window' at the bottom left provides instructions on how to enable GPIOs and functions, and includes a legend for color coding. The 'Log Window' at the bottom right shows a message about enabling peripheral functions.

Port ID	Pin #	Analog	Digital 1	Digital 2	Digital 3	Digital 7	Digital 8	Digital 9	Digital 10
PA0	17		U0RX						
PA1	18		U0TX						
PA2	19			SSI0CLK					
PA3	20			SSI0FSS					
PA4	21			SSI0RX					
PA5	22			SSI0TX					
PA6	23				I2C1SCL				
PA7	24				I2C1SDA				
PB0	45		U1RX			T2CCP0			
PB1	46		U1TX			T2CCP1			
PB2	47				I2C0SCL	T3CCP0			
PB3	48				I2C0SDA	T3CCP1			
PB4	58	AIN10		SSI2CLK		T1CCP0	CAN0RX		
PB5	57	AIN11		SSI2FSS		T1CCP1	CAN0TX		
PB6	1			SSI2RX		T0CCP0			
PB7	4			SSI2TX		T0CCP1			
PC0	52		TCK/SWCLK			T4CCP0			
PC1	51		TMS/SWDIO			T4CCP1			
PC2	50		TDI			T5CCP0			

Help Window

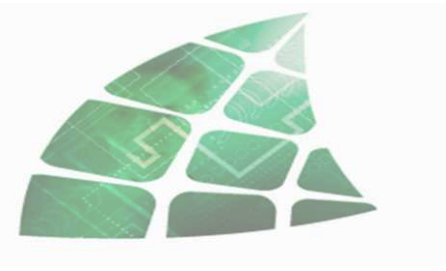
To enable a GPIO, double-click on the port name (Ex: PA0) or on the pin number.
To enable a function, double click on its cell. Right click on cell for more options.
Hover over:
Legend items for more info on color mapping.
Function name in the pin display for additional function info.

Legend

UTAG Function	Enabled Input	Enabled Output	Search	Fully Enabled
Enabled Function	Enabled Output OD	Locked out	Collision	Partially Enabled

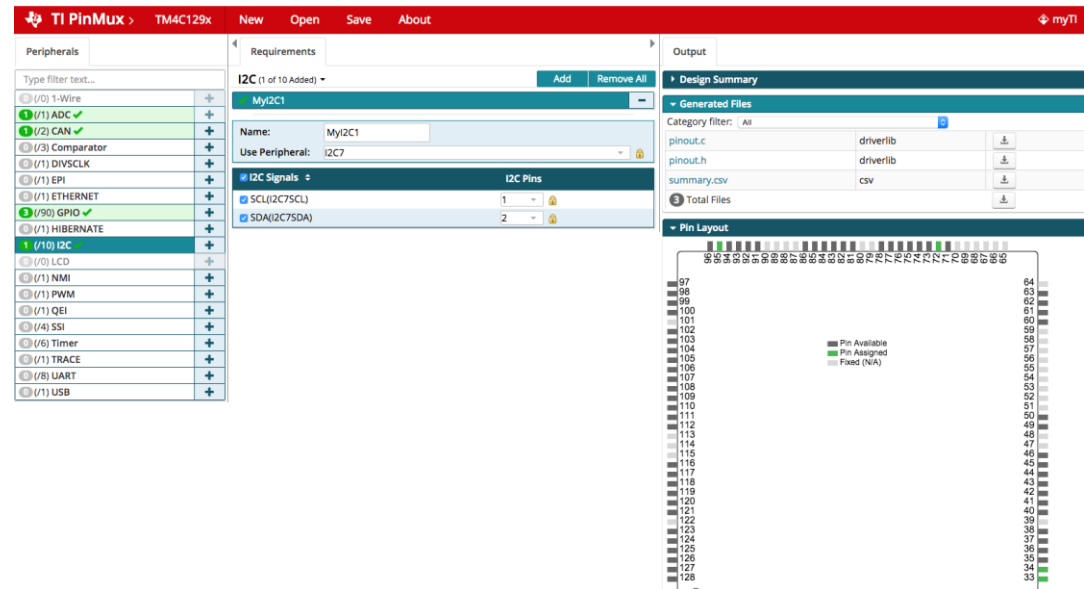
Log Window

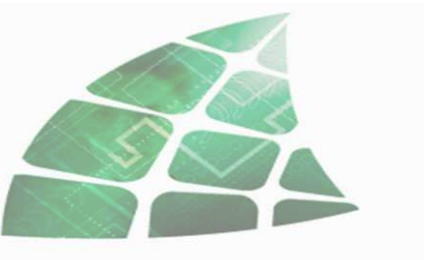
Double-click or right-click on a peripheral function to enable it.



PinMux V4

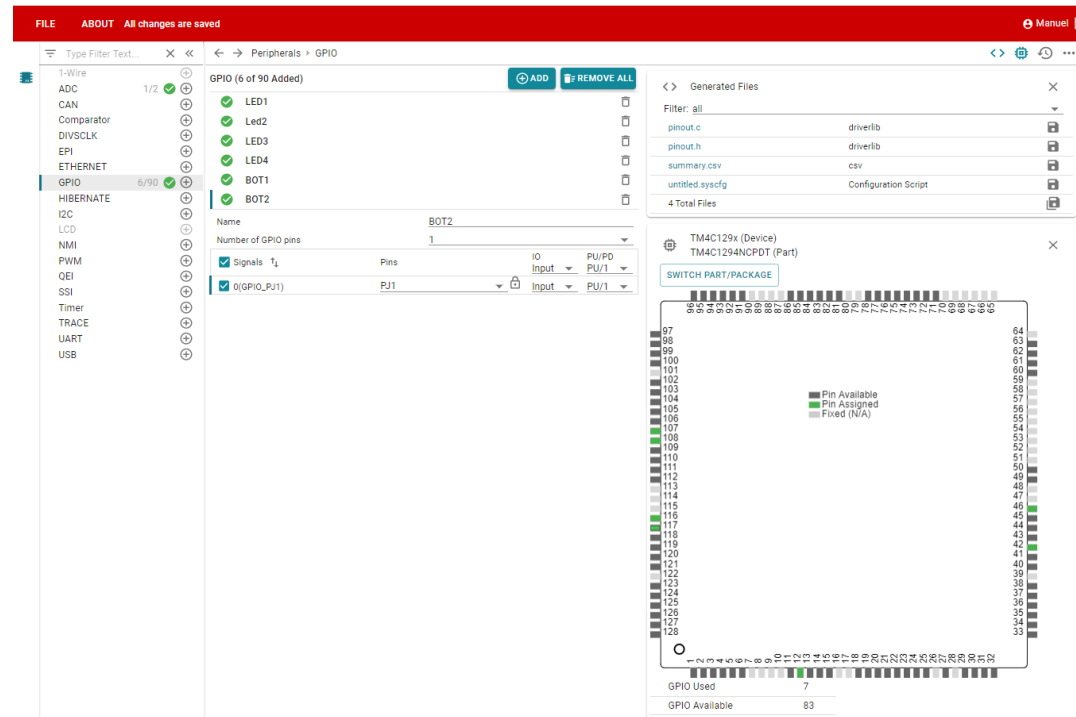
- Interfaz más moderno
- Capacidades más completas
 - Pull up-down, carga de pines...
- Herramienta in-the-cloud
 - Colaboración e integración con CCS Cloud
 - Necesidad de Internet

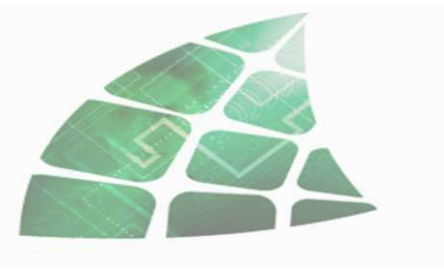




SysConfig

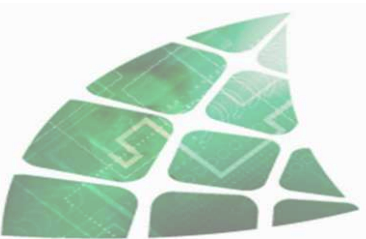
- Nueva versión, misma funcionalidad
- Herramienta in-the-cloud
- Nuevos procesadores añadidos





Configuración manual

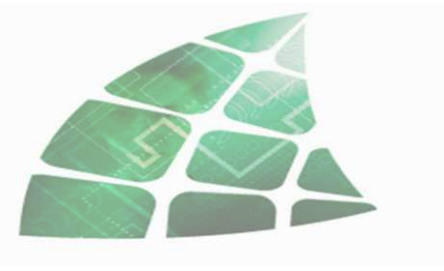
- 1.-Habilitar reloj para el periférico (puerto):
 - `SysCtlPeripheralEnable(SYSCTL_PERIPH_GPIOJ);`
- 2.-Definir pines como E/S:
 - `GPIOPinTypeGPIOInput(puerto,pines):`
 - `GPIOPinTypeGPIOInput(GPIO_PORTJ_BASE, GPIO_PIN0|GPIO_PIN1);`
 - `GPIOPinTypeGPIOOutput(puerto, pines)`
 - `GPIOPinTypeGPIOOutput(GPIO_PORTN_BASE, GPIO_PIN0|GPIO_PIN1);`
- 3.-Definir características de los pines (corriente máxima, Pull-ups...):
 - `GPIOPadConfigSet(puerto, pines, corriente, resistencia):`
 - `GPIOPadConfigSet(GPIO_PORTJ_BASE, GPIO_PIN0|GPIO_PIN1, GPIO_STRENGTH_2MA, GPIO_PIN_TYPE_STD_WPU);`



Otras funciones de GPIO

- Tipo de pin:

```
void GPIOPinTypeADC(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
void GPIOPinTypeCAN(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
void GPIOPinTypeComparator(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
void GPIOPinTypeEPI(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
void GPIOPinTypeEthernetLED(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
void GPIOPinTypeEthernetMII(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
void GPIOPinTypeGPIOInput(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
void GPIOPinTypeGPIOOutput(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
void GPIOPinTypeGPIOOutputOD(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
void GPIOPinTypeI2C(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
void GPIOPinTypeI2CSCL(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
void GPIOPinTypeLCD(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
void GPIOPinTypePWM(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
void GPIOPinTypeQEI(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
void GPIOPinTypeSSI(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
void GPIOPinTypeTimer(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
void GPIOPinTypeUART(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
void GPIOPinTypeUSBAnalog(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
void GPIOPinTypeUSBDigital(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
void GPIOPinTypeWakeHigh(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
void GPIOPinTypeWakeLow(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
```

Otras funciones de GPIO

- Manejo de interrupciones:

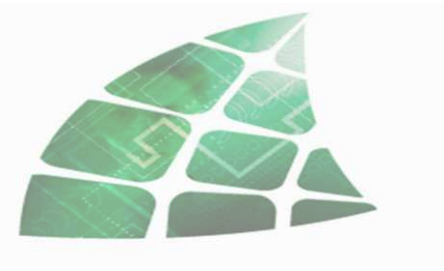
```
void GPIOIntEnable(uint32_t ui32Port, uint32_t ui32IntFlags);
void GPIOIntDisable(uint32_t ui32Port, uint32_t ui32IntFlags);
uint32_t GPIOIntStatus(uint32_t ui32Port, bool bMasked);
void GPIOIntClear(uint32_t ui32Port, uint32_t ui32IntFlags);
void GPIOIntRegister(uint32_t ui32Port, void (*pfnIntHandler)(void));
void GPIOIntUnregister(uint32_t ui32Port);
void GPIOIntTypeSet(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins, uint32_t ui32IntType);
```

- Lectura y escritura de pines:

```
int32_t GPIOPinRead(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins);
void GPIOPinWrite(uint32_t ui32Port, uint8_t ui8Pins, uint8_t ui8Val);
```

– OJO: para poner un pin a 1, escribir un 1 en su

posición: `GPIOPinWrite(GPIO_PORTF_BASE, GPIO_PIN_4, 0);` //APAGA PF4
`GPIOPinWrite(GPIO_PORTF_BASE, GPIO_PIN_4, GPIO_PIN_4);` //ENCIENDE PF4



Ejemplo 2

- Configurar los 4 pines de salida de los LED
 - PN1, PN0, PF4, PF0
- Configurar los 2 pines de entrada de los botones (con Resistencia de Pull-Up)
 - PJ0, PJ1
- Encender / apagar los led en una secuencia, al pulsar los botones:
 - 0001-0011-0111-1111-1110-1100-1000



Ejemplo 2

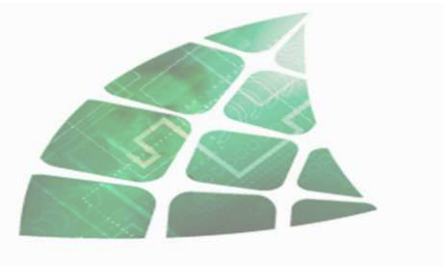
- Definimos una matriz con los led que se quieren encender en cada caso:

```
#define MSEC 40000 //Valor para 1ms con SysCtlDelay()
```

```
#define MaxEst 7
```

```
int LED[MaxEst][4]=
```

```
{0,0,0,1,  
 0,0,1,1,  
 0,1,1,1,  
 1,1,1,1,  
 1,1,1,0,  
 1,1,0,0,  
 1,0,0,0};
```



Ejemplo 2

- Inicialización:

```
//Fijar velocidad a 120MHz
SysCtlClockFreqSet((SYSCTL_XTAL_25MHZ | SYSCTL_OSC_MAIN | SYSCTL_USE_PLL |
SYSCTL_CFG_VCO_480),
120000000);

//Habilitar los periféricos implicados: GPIOF, J y N (llevar el reloj)
SysCtlPeripheralEnable(SYSCTL_PERIPH_GPIOF);
SysCtlPeripheralEnable(SYSCTL_PERIPH_GPIOJ);
SysCtlPeripheralEnable(SYSCTL_PERIPH_GPION);

//Definir tipo de pines
GPIOPinTypeGPIOOutput(GPIO_PORTF_BASE, GPIO_PIN_0 | GPIO_PIN_4); //F0 y F4: salidas
GPIOPinTypeGPIOOutput(GPIO_PORTN_BASE, GPIO_PIN_0 | GPIO_PIN_1); //N0 y N1: salidas
GPIOPinTypeGPIOInput(GPIO_PORTJ_BASE, GPIO_PIN_0 | GPIO_PIN_1); //J0 y J1: entradas
GPIOPadConfigSet(GPIO_PORTJ_BASE, GPIO_PIN_0 | GPIO_PIN_1, GPIO_STRENGTH_2MA,
GPIO_PIN_TYPE_STD_WPU); //Pullup en J0 y J1
```



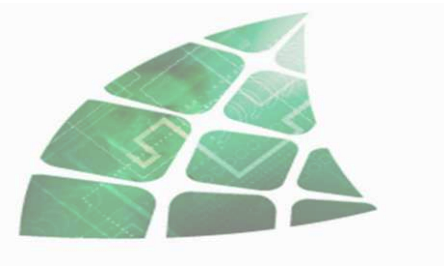
Ejemplo 2

- Bucle principal:

```
i=0;
while(1){
    if(!(GPIOPinRead(GPIO_PORTJ_BASE,GPIO_PIN_0))){    //Si se aprieta el boton 1
        SysCtlDelay(10*MSEC);
        while(!(GPIOPinRead(GPIO_PORTJ_BASE,GPIO_PIN_0))); //Debouncing...
        SysCtlDelay(10*MSEC);
        i++; if(i==MaxEst) i=MaxEst-1; //Incrementa el estado. Si máximo, satura
    }
    if( !(GPIOPinRead(GPIO_PORTJ_BASE,GPIO_PIN_1))){    //Si se aprieta el botón 2
        SysCtlDelay(10*MSEC);
        while( !(GPIOPinRead(GPIO_PORTJ_BASE,GPIO_PIN_1))); //Debouncing..
        SysCtlDelay(10*MSEC);
        i--; if(i== -1) i=0; //Decrementa el estado. Si menor que cero, satura.
    }

    GPIOPinWrite(GPIO_PORTN_BASE, GPIO_PIN_1, GPIO_PIN_1*LED[i][0]);
    GPIOPinWrite(GPIO_PORTN_BASE, GPIO_PIN_0, GPIO_PIN_0*LED[i][1]);
    GPIOPinWrite(GPIO_PORTF_BASE, GPIO_PIN_4, GPIO_PIN_4*LED[i][2]);
    GPIOPinWrite(GPIO_PORTF_BASE, GPIO_PIN_0, GPIO_PIN_0*LED[i][3]);

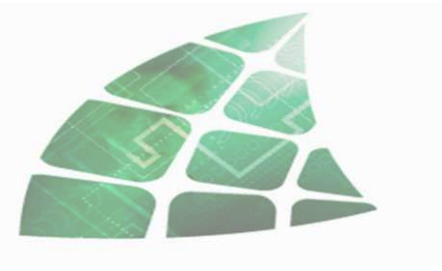
}
```



Manejo de interrupciones

- NVIC: Nested Vectored Interrupt Controller
- Tres niveles de habilitación/deshabilitación:
 - Global
 - Del periférico
 - De la función concreta
- Para estar seguros, habilitar las 3.

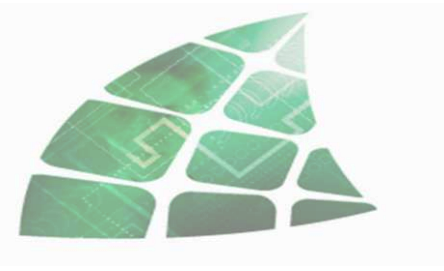
```
GPIOIntEnable(GPIO_PORTJ_BASE, GPIO_PIN_0|GPIO_PIN_1);  
IntEnable(INT_GPIOJ);  
IntMasterEnable();
```



Manejo de interrupciones

- La rutina de interrupción se puede situar *a mano* en el fichero ...startup_ccs.c:
- Sustituir por el nombre de la función que se desee

```
//*****
****
#pragma DATA_SECTION(g_pfnVectors, ".intvecs")
void (* const g_pfnVectors[])(void) =
{
    (void (*)(void))((uint32_t)&__STACK_TOP), // The initial stack pointer
    ResetISR, // The reset handler
    NmiISR, // The NMI handler
    FaultISR, // The hard fault handler
    IntDefaultHandler, // The MPU fault handler
    IntDefaultHandler, // The bus fault handler
    IntDefaultHandler, // The usage fault handler
    0, // Reserved
    0, // Reserved
    0, // Reserved
    0, // Reserved
    IntDefaultHandler, // SVCAll handler
    IntDefaultHandler, // Debug monitor handler
    0, // Reserved
    IntDefaultHandler, // The PendSV handler
    IntDefaultHandler, // The SysTick handler
    Rutina_Pto_A, // GPIO Port A
    IntDefaultHandler, // GPIO Port B
}
```

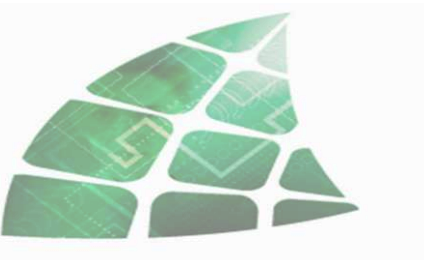


Manejo de interrupciones

- La rutina también se puede cambiar dinámicamente con la función IntRegister:

```
GPIOIntRegister(GPIO_PORTJ_BASE, rutina_1); //Registrar la rutina de interrupción
...
GPIOIntUnregister(GPIO_PORTJ_BASE)           //Eliminar el registro
GPIOIntRegister(GPIO_PORTJ_BASE, rutina_2);  //Registrar la nueva rutina
```

- OJO: al registrar, se habilita la interrupción del periférico



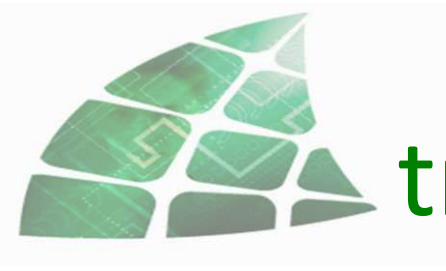
Ejemplo 2_4

- Versión del ejemplo 2, usando interrupciones.
- Configuración:

```
GPIOIntTypeSet(GPIO_PORTJ_BASE,GPIO_PIN_0|GPIO_PIN_1,GPIO_FALLING_EDGE); // Definir tipo int: flanco bajada
GPIOIntEnable(GPIO_PORTJ_BASE, GPIO_PIN_0|GPIO_PIN_1); // Habilitar pines de interrupción J0, J1
GPIOIntRegister(GPIO_PORTJ_BASE, rutina_interrupcion); // Registrar (definir) la rutina de interrupción
IntEnable(INT_GPIOJ); // Habilitar interrupción del pto J
IntMasterEnable(); // Habilitar globalmente las ints
```

- Interrupción:

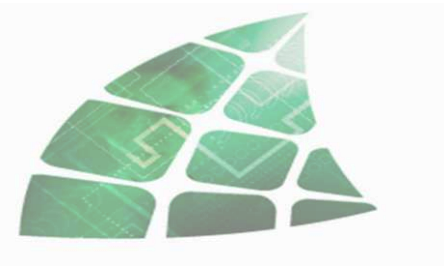
```
void rutina_interrupcion(void)
{
    if(B1_ON)
    {
        while(B1_ON);
        SysCtlDelay(20*MSEC);
        estado++;
        if(estado==MaxEst) estado=MaxEst-1;
        GPIOIntClear(GPIO_PORTJ_BASE, GPIO_PIN_0);
    }
    if(B2_ON)
    {
        while(B2_ON);
        SysCtlDelay(20*MSEC);
        estado--; if(estado==-1) estado=0;
        GPIOIntClear(GPIO_PORTJ_BASE, GPIO_PIN_1);
    }
}
```



tm4c1294ncpdt_startup_ccs.c

- Contiene tabla de vectores de interrupción.
- Definición de 4 funciones básicas:
 - ResetISR: tras el reset, ejecuta c_int00 (asm)
 - NmiISR: int. no enmascarable.
 - FaultISR: si error hw, por ejemplo si se accede a periférico no inicializado
 - IntDefaultHandler: int. por defecto

```
void ResetISR(void);  
static void NmiISR(void);  
static void FaultISR(void);  
static void IntDefaultHandler(void);
```



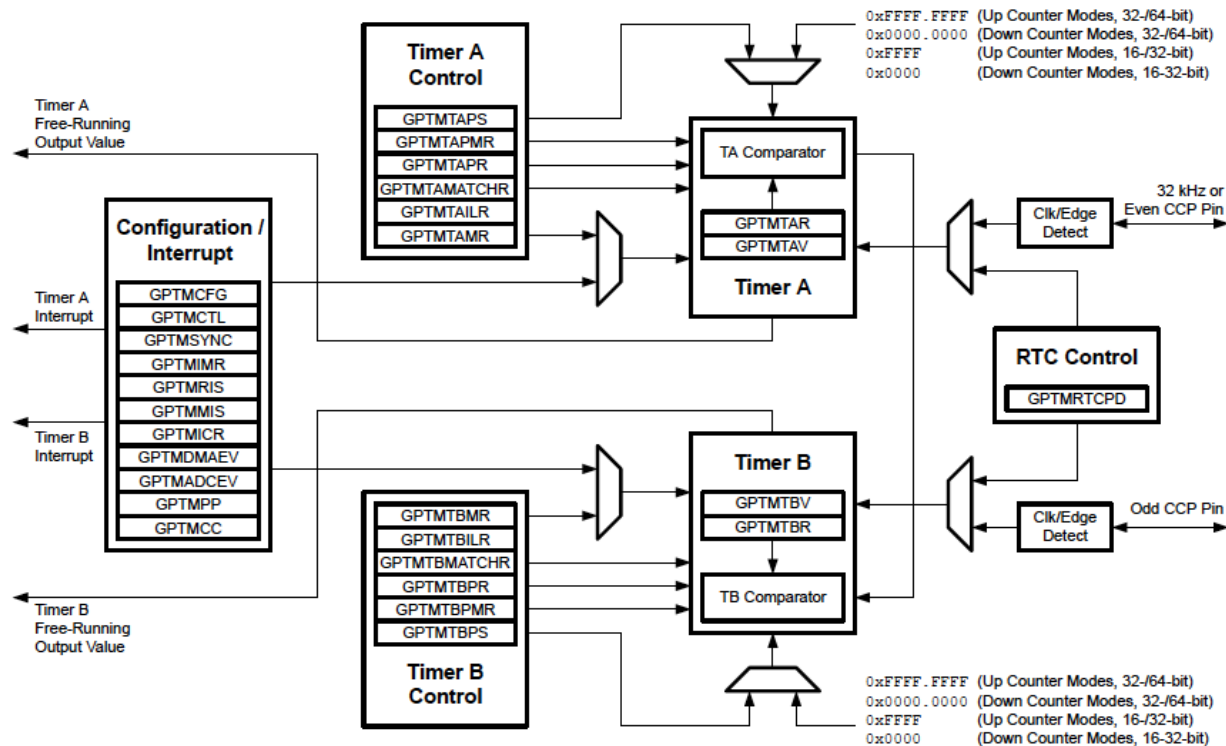
Temporizadores

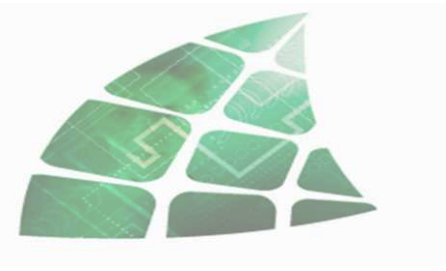
- 8 timers de 32 bits
 - o hasta 16 timers de 16 bits con preescalado
- Generación de señales pwm
- 16 interrupciones asociadas

Mode	Timer Use	Count Direction	Counter Size	Prescaler Size ^a
One-shot	Individual	Up or Down	16-bit	8-bit
	Concatenated	Up or Down	32-bit	-
Periodic	Individual	Up or Down	16-bit	8-bit
	Concatenated	Up or Down	32-bit	-
RTC	Concatenated	Up	32-bit	-
Edge Count	Individual	Up or Down	16-bit	8-bit
Edge Time	Individual	Up or Down	16-bit	8-bit
PWM	Individual	Down	16-bit	8-bit

Temporizadores

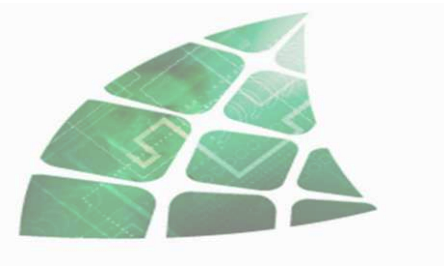
- Esquema general





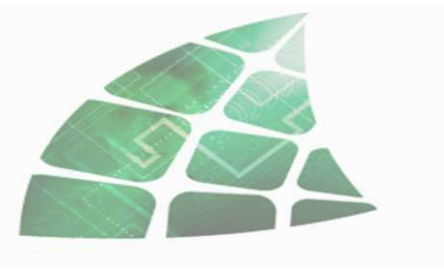
Funciones de configuración

- TimerConfigure(Base, Config)
 - Seleccionar modo (up, periodic, 32/16 bits...)
 - Multitud de máscaras de bit, combinables
- Ejemplos:
 - Periódico, modo 32 bits:
 - `TimerConfigure(TIMER0_BASE, TIMER_CFG_PERIODIC);`
 - Periódico, 2 timers de 16 bits:
 - `TimerConfigure(TIMER0_BASE, TIMER_CFG_SPLIT_PAIR |
TIMER_CFG_A_PERIODIC | TIMER_CFG_B_PERIODIC);`



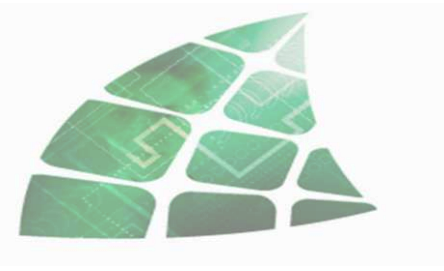
Funciones de configuración

- TimerLoadSet(Base, Timer, valor)
 - Seleccionar Timer (TIMER_A, TIMER_B)
 - Depende de la entrada de reloj y el preescalado (en modo 16 bits)
- Ejemplo:
 - Cargar el Timer_A con *Periodo*:
 - TimerLoadSet(TIMER0_BASE, TIMER_A, Periodo);



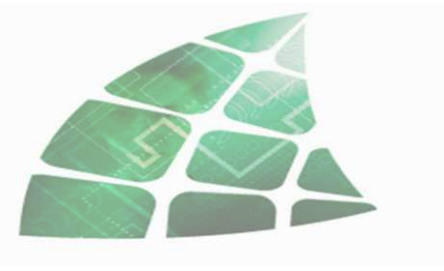
Funciones de configuración

- TimerClockSourceSet(Base, fuente)
 - *fuente* puede ser:
 - TIMER_CLOCK_SYSTEM (el de sistema: 120MHz, externo)
 - TIMER_CLOCK_PIOSC (16MHz, interno)
- Ejemplos:
 - Timer_0 usa reloj de 120MHz:
 - `TimerClockSourceSet(TIMER0_BASE, TIMER_CLOCK_SYSTEM);`
 - Timer_3 usa reloj de 16MHz:
 - `TimerClockSourceSet(TIMER3_BASE, TIMER_CLOCK_PIOSC);`



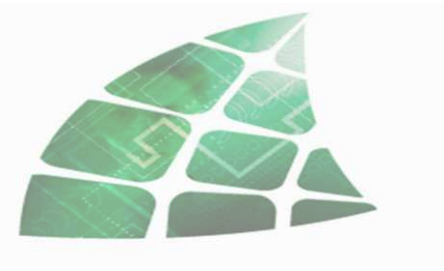
Funciones de configuración

- TimerPrescaleSet(Base, Timer, Valor)
 - Sólo en modo *split* (16 bits)
 - *Valor* entre 0 y 255
- Ejemplo:
 - Timer_0_A preescalado a 120:
 - `TimerPrescaleSet(TIMER0_BASE, TIMER_A, 119);`



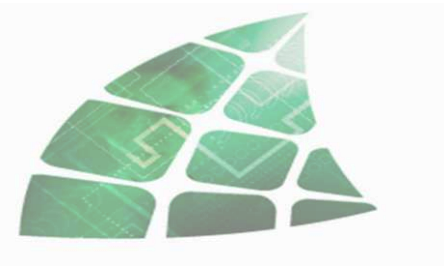
Funciones de configuración

- Para configurar la interrupción:
 - `IntEnable(INT_TIMERXY)`
 - $X=0..7, Y=A,B$
 - `TimerIntEnable(Base, Tipo(s) de Int(s))`
 - Para cada Timer, qué eventos provocan interrupciones
- Ejemplos:
 - Interrupción en el Timeout de Timer1_A:
 - `IntEnable(INT_TIMER1A);`
 - `TimerIntEnable(TIMER1_BASE, TIMER_TIMA_TIMEOUT);`
 - Interrupción en los Timeouts de Timer2_A y Timer2_B:
 - `IntEnable(INT_TIMER2A); IntEnable(INT_TIMER2B);`
 - `TimerIntEnable(TIMER2_BASE, TIMER_TIMA_TIMEOUT |`
`TIMER_TIMB_TIMEOUT);`



Ejemplo 3

- Configurar los timers de la siguiente forma:
 - TIMER_0, 32 bits, periodo 0.5s
 - Timer_1, 32 bits, periodo 0.25s
 - Timer 2, 16 bits (dos contadores):
 - Timer_2_A con periodo de 0.5s
 - Timer_2_B con periodo de 0.25s
 - Generar las 4 interrupciones de TimeOut
- Conmutar los LED de la placa en las diferentes interrupciones



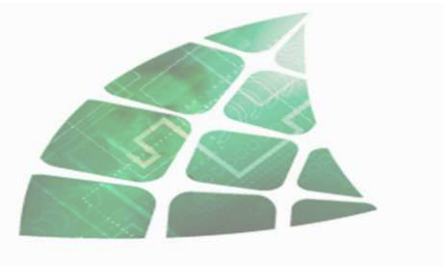
Ejemplo 3

- Inicializar reloj y periféricos:

```
Reloj = SysCtlClockFreqSet((SYSCTL_XTAL_25MHZ | SYSCTL_OSC_MAIN |  
SYSCTL_USE_PLL | SYSCTL_CFG_VCO_480), 120000000);
```

```
SysCtlPeripheralEnable(SYSCTL_PERIPH_GPION);  
SysCtlPeripheralEnable(SYSCTL_PERIPH_GPIOF);  
SysCtlPeripheralEnable(SYSCTL_PERIPH_TIMER0);           //Habilita T0  
SysCtlPeripheralEnable(SYSCTL_PERIPH_TIMER1);           //Habilita T1  
SysCtlPeripheralEnable(SYSCTL_PERIPH_TIMER2);           //Habilita T2
```

```
GPIOPinTypeGPIOOutput(GPIO_PORTN_BASE, GPIO_PIN_0|GPIO_PIN_1);  
GPIOPinTypeGPIOOutput(GPIO_PORTF_BASE, GPIO_PIN_0|GPIO_PIN_4);
```



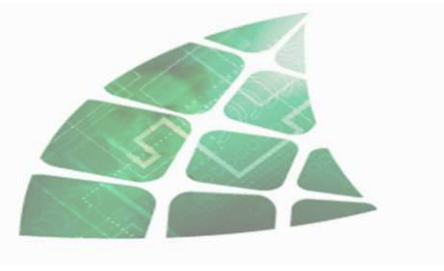
Ejemplo 3

- Configurar funcionamiento de los Timers:

```
TimerClockSourceSet(TIMER0_BASE, TIMER_CLOCK_SYSTEM);    //T0 a 120MHz
TimerClockSourceSet(TIMER1_BASE, TIMER_CLOCK_SYSTEM);    //T1 a 120MHz
TimerClockSourceSet(TIMER2_BASE, TIMER_CLOCK_PIOSC);      //T2 a 16MHz

TimerConfigure(TIMER0_BASE, TIMER_CFG_PERIODIC);          //T0 periodico y 32bits
TimerConfigure(TIMER1_BASE, TIMER_CFG_PERIODIC);          //T1 igual...
TimerConfigure(TIMER2_BASE, TIMER_CFG_SPLIT_PAIR | TIMER_CFG_A_PERIODIC |
TIMER_CFG_B_PERIODIC);
//T2 configurado como Split (16bit), periodicos ambas mitades

TimerPrescaleSet(TIMER2_BASE, TIMER_A,255); // T2 preescalado a 256: 62.5kHz
TimerPrescaleSet(TIMER2_BASE, TIMER_B,255); // ambas mitades
```

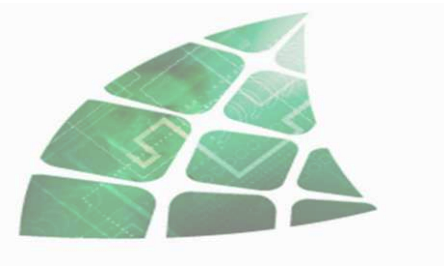


Ejemplo 3

- Calcular y fijar periodos:
 - 0.5s para el 1 y 4; 0.25s para el 2 y 3

```
periodo1 = Reloj/2; //0.5s
periodo2 = Reloj/4; //0.25s
periodo3 = 15625;    // T/4:0.25s
periodo4 = 31250;    // T/2: 0.5s
```

```
TimerLoadSet(TIMER0_BASE, TIMER_A, periodo1 -1);
TimerLoadSet(TIMER1_BASE, TIMER_A, periodo2 -1);
TimerLoadSet(TIMER2_BASE, TIMER_A, periodo3 -1);
TimerLoadSet(TIMER2_BASE, TIMER_B, periodo4 -1);
```



Ejemplo 3

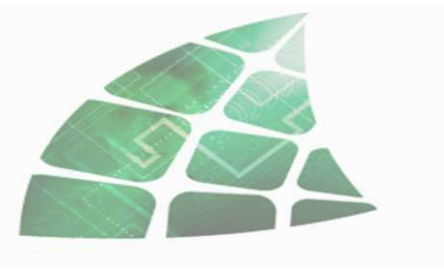
- Gestionar las interrupciones:

```
TimerIntRegister(TIMER0_BASE,TIMER_A,IntTimer0);  
TimerIntRegister(TIMER1_BASE,TIMER_A,IntTimer1);  
TimerIntRegister(TIMER2_BASE,TIMER_A,IntTimer2);  
TimerIntRegister(TIMER2_BASE,TIMER_B,IntTimer3);
```

```
IntEnable(INT_TIMER0A); //Habilitar las interrupciones de los timers  
IntEnable(INT_TIMER1A);  
IntEnable(INT_TIMER2A);  
IntEnable(INT_TIMER2B);
```

```
TimerIntEnable(TIMER0_BASE, TIMER_TIMA_TIMEOUT); // ints timeout  
TimerIntEnable(TIMER1_BASE, TIMER_TIMA_TIMEOUT);  
TimerIntEnable(TIMER2_BASE, TIMER_TIMA_TIMEOUT | TIMER_TIMB_TIMEOUT);
```

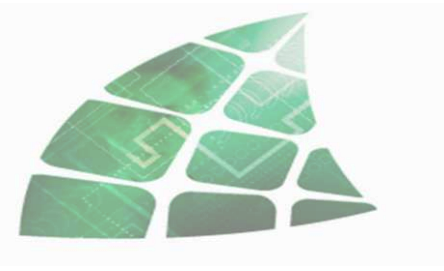
```
IntMasterEnable(); //Habilitacion global de interrupciones
```



Ejemplo 3

- Habilitar los timers, y bucle vacío:

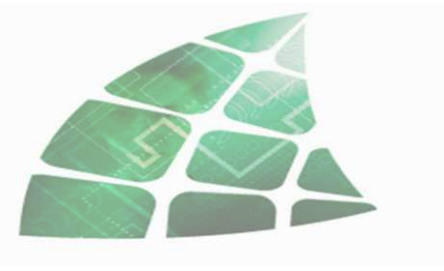
```
TimerEnable(TIMER0_BASE, TIMER_A); //Habilitar Timer0, 1, 2A y 2B
TimerEnable(TIMER1_BASE, TIMER_A);
TimerEnable(TIMER2_BASE, TIMER_A);
TimerEnable(TIMER2_BASE, TIMER_B);
while(1)
{
    //Bucle infinito en el que no se hace nada
}
```



Rutinas de Interrupción

- Las 4 muy parecidas:
 - Borrar flag
 - Conmutar pin

```
void IntTimer0(void)
{
    TimerIntClear(TIMER0_BASE, TIMER_TIMA_TIMEOUT); // Borra flag
    // Si el pin está a 1 lo pone a 0, y viceversa
    if(GPIOPinRead(GPIO_PORTN_BASE, GPIO_PIN_1))
    {
        GPIOPinWrite(GPIO_PORTN_BASE, GPIO_PIN_1, 0);
    }
    else
    {
        GPIOPinWrite(GPIO_PORTN_BASE, GPIO_PIN_1, GPIO_PIN_1);
    }
}
```

Ejemplo 3 (modificado)

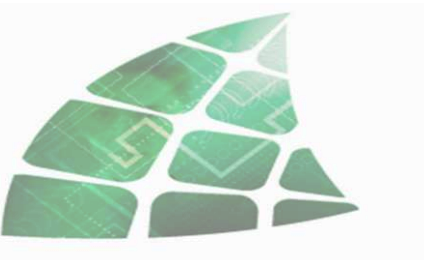
- Si se usa solamente el reloj de 120MHz para todas, no se observa desfase
 - No depende del preescalado sino de la fuente
- Interrupción: cuenta a 5

```
TimerClockSourceSet(TIMER2_BASE, TIMER_CLOCK_SYSTEM);    //T2 a 120MHz
TimerConfigure(TIMER2_BASE, TIMER_CFG_SPLIT_PAIR | TIMER_CFG_A_PERIODIC | TIMER_CFG_B_PERIODIC);

TimerPrescaleSet(TIMER2_BASE, TIMER_A, 239);             // T2 preescalado a 240: 500kHz
TimerPrescaleSet(TIMER2_BASE, TIMER_B, 239);

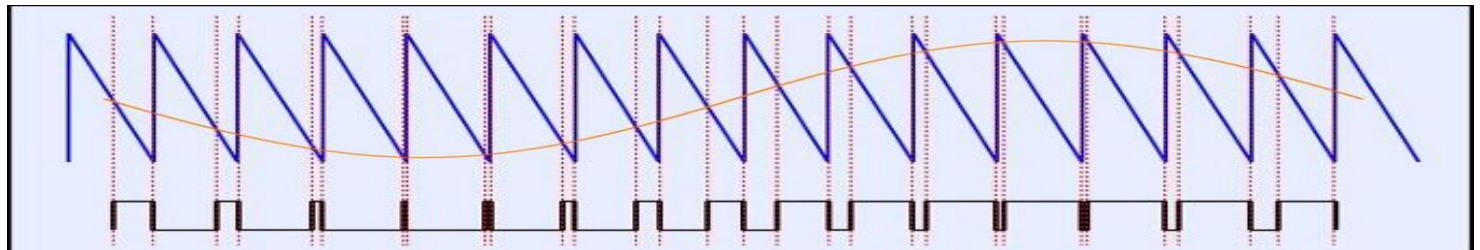
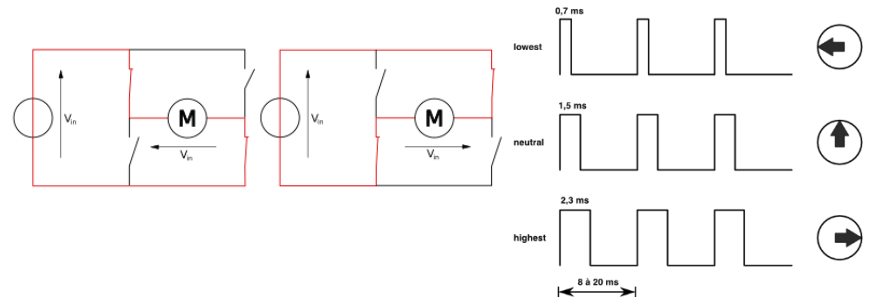
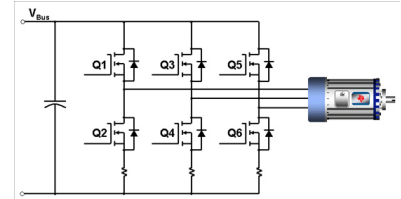
periodo3 = 25000;    // 0.05s
periodo4 = 50000;    // 0.1s

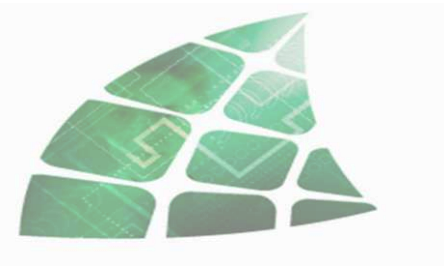
TimerLoadSet(TIMER2_BASE, TIMER_A, periodo3 -1);
TimerLoadSet(TIMER2_BASE, TIMER_B, periodo4 -1);
```



Modulación PWM

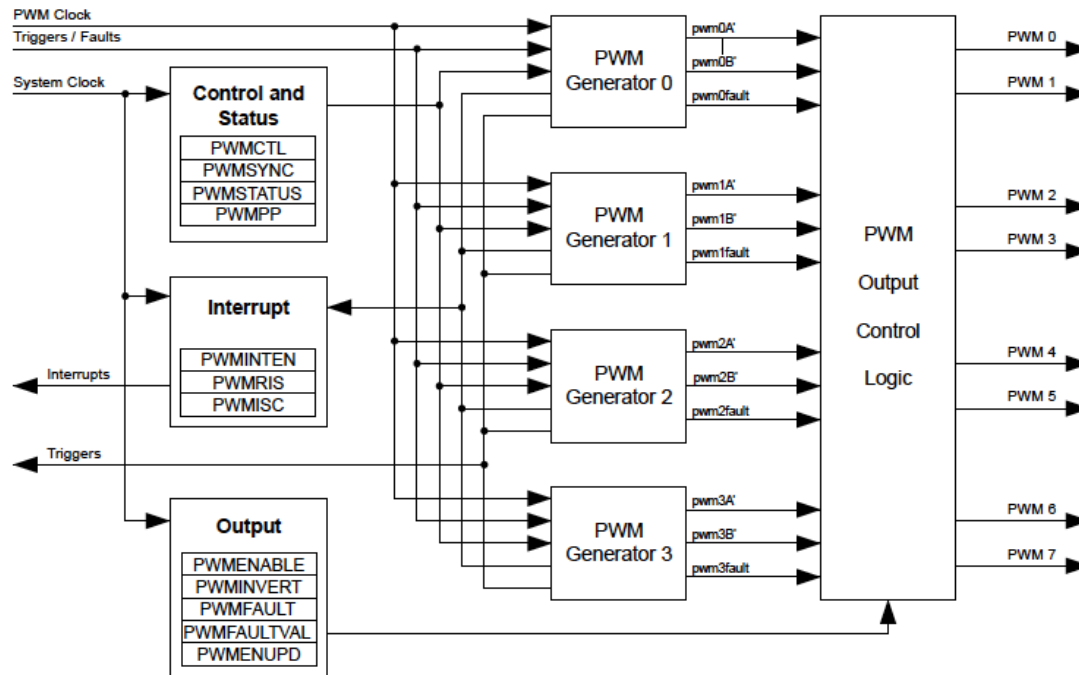
- Pulse width modulation
- Fundamental en control de potencia
 - Inversores
 - Control de motores DC
- Referencia para servos
- En esencia, un contador y un comparador

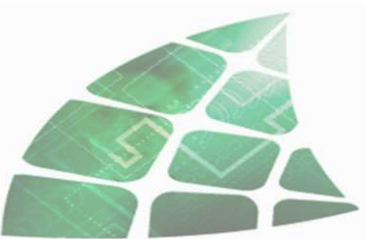




PWM en TM4C1294

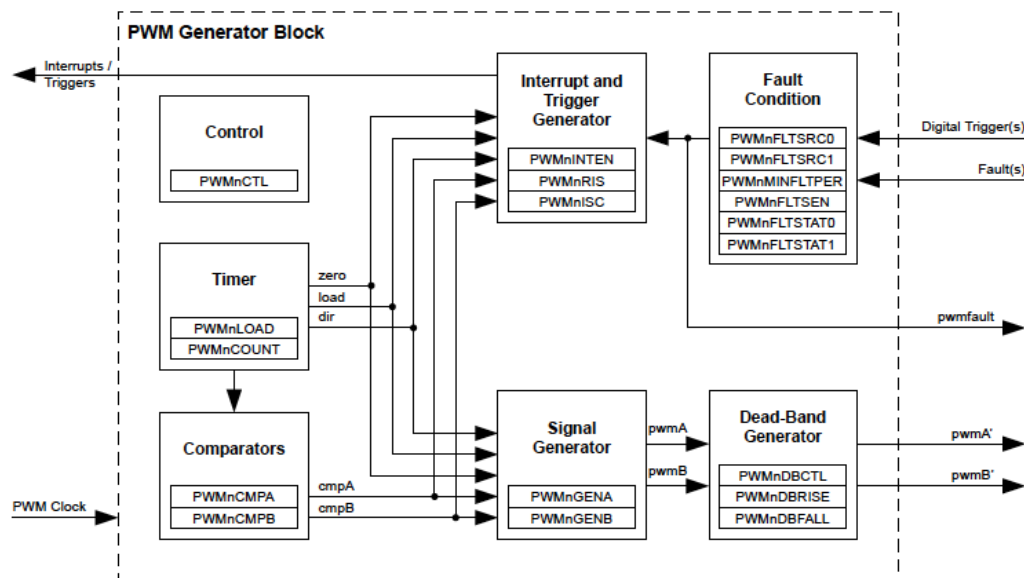
- 4 generadores PWM independientes
- Bloque de control para polaridad y pines

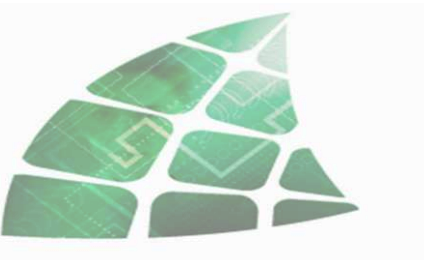




Generador PWM en TM4C1294

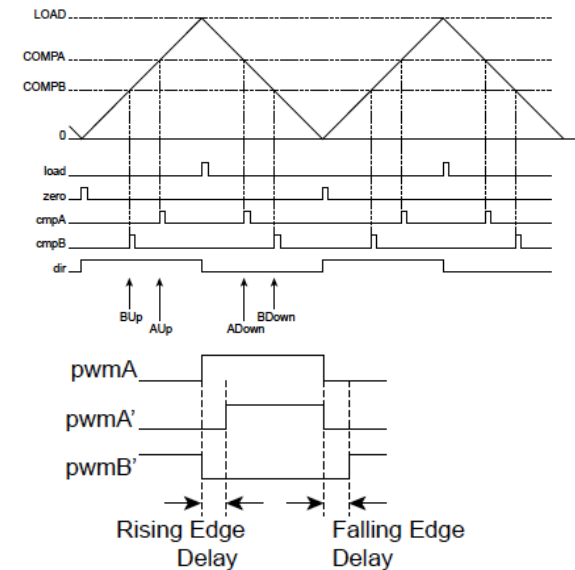
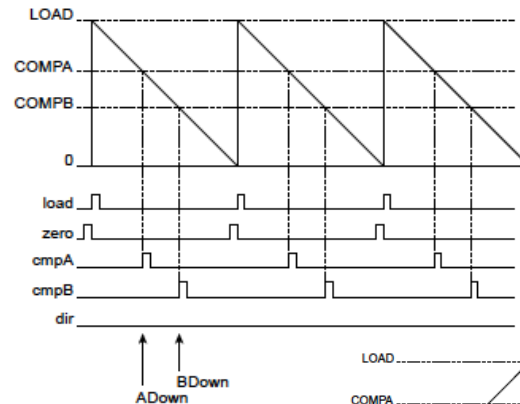
- Dos señales independientes o complementarias
- Modos de protección Hardware (interrupciones)
- 1 Timer y 2 comparadores de 16 bits por bloque

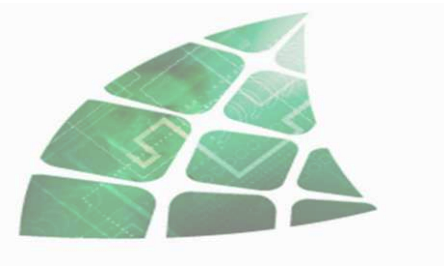




Características del PWM

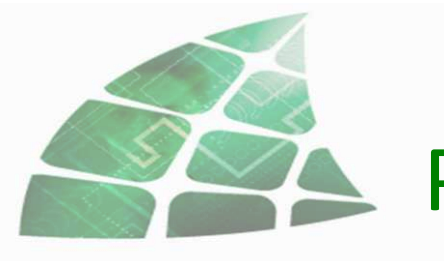
- Contador Down:
 - Modo más simple
- Contador UP/DOWN:
 - Señales simétricas
- Dead Band:
 - Evitar cortos en puentes H





Manejo con Driverlib

- Incluir el fichero pwm.h
- Manejo:
 - Conectar reloj a los puertos y al módulo pwm
 - Definir los pines como de PWM
 - Configurar el Generador de PWM
 - Fijar periodo y ancho de pulso
 - Habilitar el generador
 - Definir salida (activa a nivel alto, bajo...)

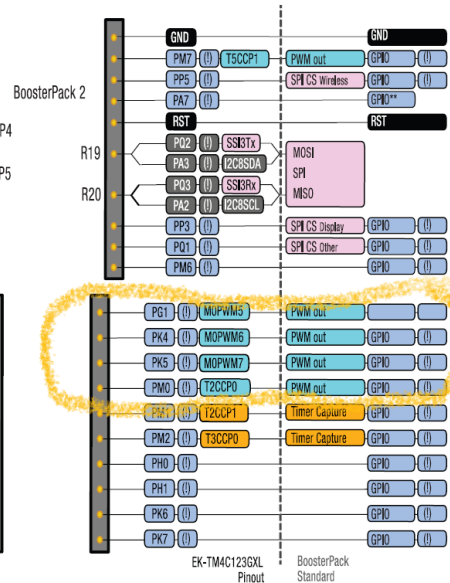
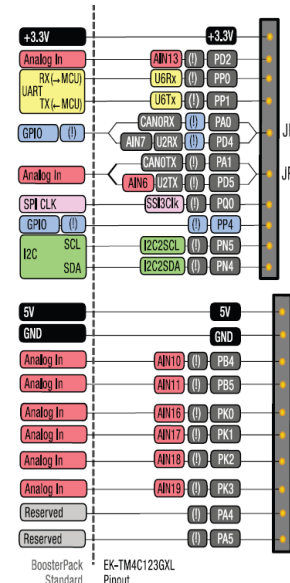
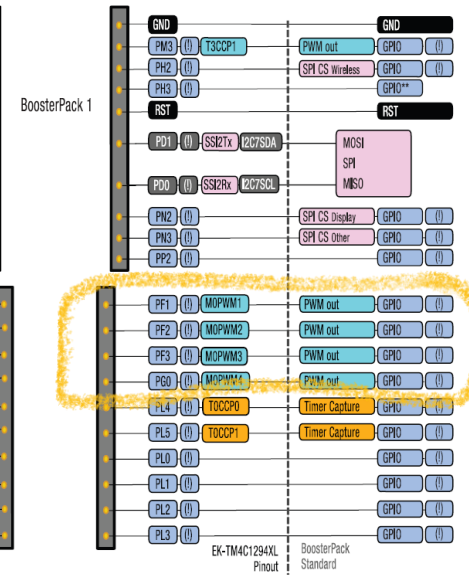
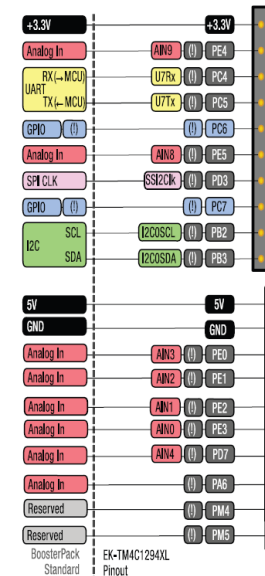


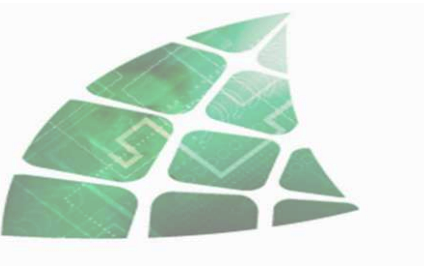
Pines asociados (TM4C1294NCPDT)

Pin Name	Pin Number	Pin Mux / Pin Assignment	Pin Type	Buffer Type	Description
M0FAULT0	46	PF4 (6)	I	TTL	Motion Control Module 0 PWM Fault 0.
M0FAULT1	61	PK6 (6)	I	TTL	Motion Control Module 0 PWM Fault 1.
M0FAULT2	60	PK7 (6)	I	TTL	Motion Control Module 0 PWM Fault 2.
M0FAULT3	81	PL0 (6)	I	TTL	Motion Control Module 0 PWM Fault 3.
M0PWM0	42	PF0 (6)	O	TTL	Motion Control Module 0 PWM 0. This signal is controlled by Module 0 PWM Generator 0.
M0PWM1	43	PF1 (6)	O	TTL	Motion Control Module 0 PWM 1. This signal is controlled by Module 0 PWM Generator 0.
M0PWM2	44	PF2 (6)	O	TTL	Motion Control Module 0 PWM 2. This signal is controlled by Module 0 PWM Generator 1.
M0PWM3	45	PF3 (6)	O	TTL	Motion Control Module 0 PWM 3. This signal is controlled by Module 0 PWM Generator 1.
M0PWM4	49	PG0 (6)	O	TTL	Motion Control Module 0 PWM 4. This signal is controlled by Module 0 PWM Generator 2.
M0PWM5	50	PG1 (6)	O	TTL	Motion Control Module 0 PWM 5. This signal is controlled by Module 0 PWM Generator 2.
M0PWM6	63	PK4 (6)	O	TTL	Motion Control Module 0 PWM 6. This signal is controlled by Module 0 PWM Generator 3.
M0PWM7	62	PK5 (6)	O	TTL	Motion Control Module 0 PWM 7. This signal is controlled by Module 0 PWM Generator 3.

En el Launchpad

- En ambos Boosterpack:
 - 4 en BP1
 - 3 en BP2, más PWM del Timer2

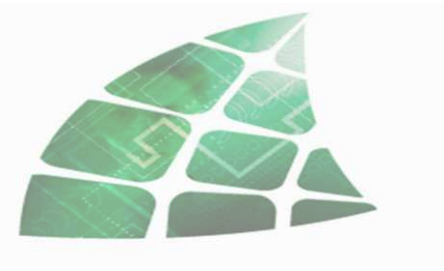




Funciones básicas(I)

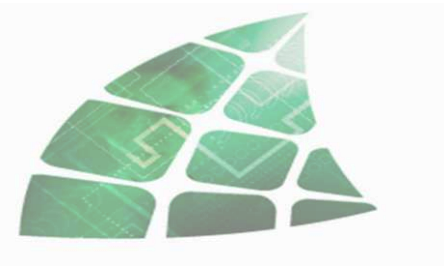
- Configuración del reloj:
 - divisor del reloj del sistema (1, 2, 4, 8, 16, 32, 64)
 - Ejemplo: usar un reloj de 30MHz
 - supuesto 120MHz, dividirlo por 4
 - **PWMClockSet**(PWM0_BASE, PWM_SYSCCLK_DIV_4);
- Configuración del pin a usar:
 - Dos funciones, la general y una particular.
 - Ejemplo: configurar el pin G0 como PWM4

```
GPIOPinConfigure(GPIO_PG0_M0PWM4);           //Conectar el pin a PWM  
GPIOPinTypePWM(GPIO_PORTG_BASE, GPIO_PIN_0); //Tipo de pin PWM
```



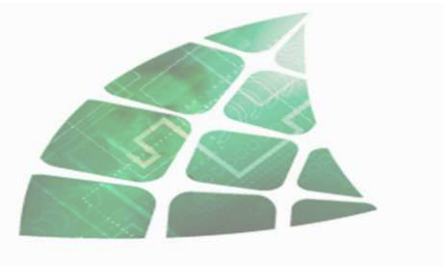
Funciones básicas(II)

- Configuración del generador pwm:
 - múltiples opciones (máscaras de bit: mirar pwm.h)
 - Básico: contador down o up/down
 - Ejemplo: configurar el PWM4 como Down:
 - **PWMGenConfigure**(PWM0_BASE, PWM_GEN_2, PWM_GEN_MODE_DOWN);
- Configuración del periodo:
 - Especificar el periodo (16 bits).
 - Ejemplo: configurar el periodo a 1kHz
 - Sup. 30MHz: periodo= $(30\text{M}/1\text{k})-1 = 29999$
 - **PWMGenPeriodSet**(PWM0_BASE, PWM_GEN_2, 29999);



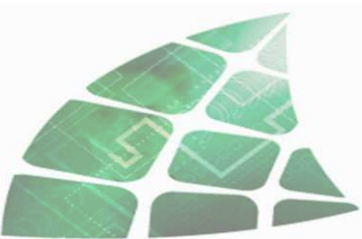
Funciones básicas(III)

- Habilitar la salida pwm
 - valor booleano (true/false)
 - Ejemplo: habilitar PWM4 :
 - `PWMOutputState` (PWM0_BASE, PWM_OUT_4_BIT, true) ;
- Signo de la salida:
 - Posibilidad de invertirla. Por defecto, activa a nivel alto.
 - Ejemplo: configurar la salida PWM4 como activa a nivel bajo
 - `PWMOutputInvert` (PWM0_BASE, PWM_OUT_4_BIT, true) ;



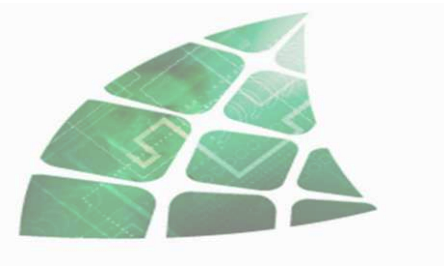
Funciones básicas(y IV)

- Habilitar el generador globalmente
 - valor booleano (true/false)
 - Ejemplo: habilitar el generador 2 (donde está PWM4) :
 - **PWMGenEnable** (PWM0_BASE, PWM_GEN2) ;
- Fijar la anchura del pulso:
 - La actualización puede ser instantánea o sincronizada (opción de configuración)
 - Ejemplo: fijar la anchura a un 60% del caso anterior
 - como el periodo era 30000, el 60% es 18000
 - **PWMPulseWidthSet** (PWM0_BASE, PWM_OUT_4, 18000) ;



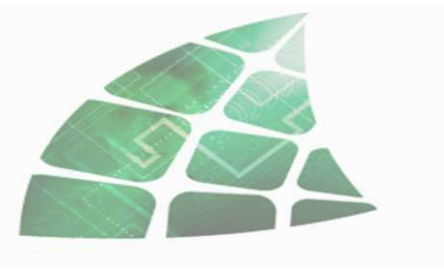
Otras funciones

- Funciones secundarias. Mirar documentación
 - `void PWMDeadBandEnable(uint32_t ui32Base, uint32_t ui32Gen, uint16_t ui16Rise, uint16_t ui16Fall);`
 - `void PWMDeadBandDisable(uint32_t ui32Base, uint32_t ui32Gen);`
 - `void PWMGenIntTrigEnable(uint32_t ui32Base, uint32_t ui32Gen, uint32_t ui32IntTrig);`
 - `void PWMGenIntTrigDisable(uint32_t ui32Base, uint32_t ui32Gen, uint32_t ui32IntTrig);`
 - `uint32_t PWMGenIntStatus(uint32_t ui32Base, uint32_t ui32Gen, bool bMasked);`
 - `void PWMGenIntClear(uint32_t ui32Base, uint32_t ui32Gen, uint32_t ui32Ints);`
 - `void PWMIntEnable(uint32_t ui32Base, uint32_t ui32GenFault);`
 - `void PWMIntDisable(uint32_t ui32Base, uint32_t ui32GenFault);`



Ejemplo 3(BIS)

- Modular la intensidad luminosa del led de PF0
- PF0 puede ser controlado con PWM0
- Usar los botones para subir o bajar la intensidad
 - Incrementar o decrementar un 10%
 - Saturar al 90% y al 10% de periodo activo



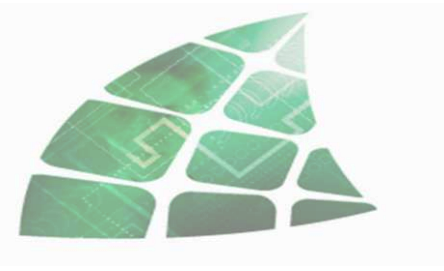
Ejemplo 3 (bis)

- Configuración de los periféricos:

```
SysCtlPeripheralEnable(SYSCTL_PERIPH_GPIOF);  
SysCtlPeripheralEnable(SYSCTL_PERIPH_GPIOJ);  
SysCtlPeripheralEnable(SYSCTL_PERIPH_PWM0);
```

- Configuración del PWM:

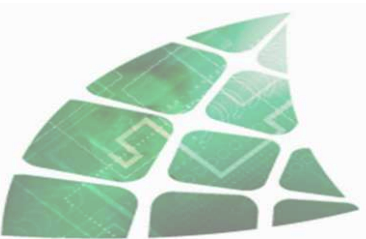
```
PWMClockSet(PWM0_BASE, PWM_SYSCCLK_DIV_4); // al PWM le llega un reloj de 30MHz  
GPIOPinConfigure(GPIO_PF0_M0PWM0); // Configurar el pin a PWM  
GPIOPinTypePWM(GPIO_PORTF_BASE, GPIO_PIN_0);  
PWMDGenConfigure(PWM0_BASE, PWM_GEN_0, PWM_GEN_MODE_DOWN | PWM_GEN_MODE_NO_SYNC);  
PeriodoPWM=29999; // 1kHz a 30M  
PWMDGenPeriodSet(PWM0_BASE, PWM_GEN_0, PeriodoPWM); //frec:1kHz  
PWMPulseWidthSet(PWM0_BASE, PWM_OUT_0, PeriodoPWM/2); //Inicialmente, un 50%  
PWMDGenEnable(PWM0_BASE, PWM_GEN_0); //Habilita el generador 0  
PWMOutputState(PWM0_BASE, PWM_OUT_0_BIT, true); //Habilita la salida 0
```



Ejemplo 3 (BIS)

- Bucle de control similar a los anteriores.
 - Usar la función PWMPulseWidthSet

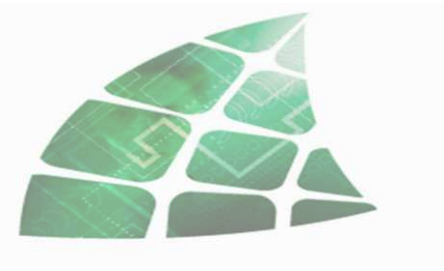
```
i=5;//Inicialmente, 50%
while(1){
    if(B1_ON){//Si se pulsa B1
        SysCtlDelay(10*MSEC);
        while(B1_ON);
        SysCtlDelay(10*MSEC);
        i++; if(i==MaxEst) i=MaxEst-1; //Incrementa saturando a 90%
        PWMPulseWidthSet(PWM0_BASE, PWM_OUT_0, PeriodoPWM*i/10);
    }
    if(B2_ON){//Si se pulsa B2
        SysCtlDelay(10*MSEC);
        while(B2_ON);
        SysCtlDelay(10*MSEC);
        i--; if(i==0) i=1; //Decrementa el periodo, saturando al 10%
        PWMPulseWidthSet(PWM0_BASE, PWM_OUT_0, PeriodoPWM*i/10);
    }
}
```

Ejemplo 3 (3)

- Manejar un servo con un pwm.
 - Conectado a PF1 (M0PWM1)
 - Periodo de 20ms, duty cycle entre 1 y 2ms.
- Configuración:

```
SysCtlPeripheralEnable(SYSCTL_PERIPH_PWM0);
PWMClockSet(PWM0_BASE, PWM_SYSCLK_DIV_64); // al PWM le llega un reloj de 1.875MHz
GPIOPinConfigure(GPIO_PF1_M0PWM1); // Configurar el pin a PWM
GPIOPinTypePWM(GPIO_PORTF_BASE, GPIO_PIN_1);
//pwm0, contador descendente y sin sincronización (actualización automática)
PWMGenConfigure(PWM0_BASE, PWM_GEN_0, PWM_GEN_MODE_DOWN | PWM_GEN_MODE_NO_SYNC);
PeriodoPWM=37499; // 50Hz a 1.875MHz
pos_100=50; // Inicialmente, 50%
posicion=Min_pos+((Max_pos-Min_pos)*pos_100)/100;
PWMGenPeriodSet(PWM0_BASE, PWM_GEN_0, PeriodoPWM); //frec:50Hz
PWMPulseWidthSet(PWM0_BASE, PWM_OUT_1, posicion); // Inicialmente, 1ms
PWMGenEnable(PWM0_BASE, PWM_GEN_0); // Habilita el generador 0
PWMOutputState(PWM0_BASE, PWM_OUT_1_BIT, true); // Habilita la salida 1
```



Ejemplo 3 (3)

- Operación continua (mientras esté pulsado)

```
while(1){  
    if(B1_ON){//Si B1 pulsado incrementa, saturando  
        SysCtlDelay(10*MSEC);  
        if(pos_100<100) pos_100++;  
    }  
    if(B2_ON){//Si B2 pulsado decrementa, saturando  
        SysCtlDelay(10*MSEC);  
        if(pos_100>0) pos_100--;  
    }  
    posicion=Min_pos+((Max_pos-Min_pos)*pos_100)/100;  
    PWMPulseWidthSet(PWM0_BASE, PWM_OUT_1, posicion);  
}
```