

# Progetto di Social Computing

Arzon Francesco ()  
Galvan Matteo (142985)  
Parata Loris (144338)  
Lorenzo ——— ()

# Indice

# Capitolo 1

## Introduzione

Il primo progetto di Social Computing consiste nello studio della rete sociale di alcuni utenti di Twitter.

Lo studio è stato eseguito mediante la costruzione di un grafo rappresentante la rete sociale, costituito dagli utenti principali e dallo studio delle relazioni che esistono tra essi ed i loro rispettivi follower.

## Capitolo 2

# Costruzione del grafo

### 2.1 Download dei nodi

Il primo passo consiste nello scaricare tutti i followers attraverso la `api.followers` di Twitter dei cinque nodi principali:

- @Mizzaro
- @damiano10
- @Miccighel\_
- @eglu81
- @KevinRoitero

json e compagnia bella con codice se serve

Successivamente abbiamo scelto 5 followers randomicamente da ognuno dei 5 account, e da ognuno di essi sono stati scelti altri 10 account sempre in maniera casuale.

codice questo su

Infine, una volta ottenuti tutti gli account, abbiamo scaricato tutte le informazioni principali relative agli account mediante `api.get user`.

Per un totale di .... nodi.

### 2.2 Creazione degli archi

Successivamente abbiamo controllato l'esistenza di una relazione tra tutti gli account scaricati ed i 5 nodi principali con la funzione `api.show friendship`. Aggiungendo gli archi raffiguranti l'azione di follow al grafo.

### 2.3 Visualizzazione del grafo

La visualizzazione interattiva del grafo costruito con le funzioni messe a disposizione di `networkX` avviene utilizzando la libreria apposita `pyvis`.

## Capitolo 3

# Analisi del grafo

Applicando le relative funzioni messe a disposizione dalla libreria di `networkX` abbiamo potuto stabilire che il grafo è:

- Il grafo è ..
- Il grafo è ..
- Il grafo è ..
- Il grafo è ..
- Il grafo è ..
- Il grafo è ..

Analizzando il sottografo dell'account `damiano10` :

## Capitolo 4

# CONCLUSIONE