hidden = 
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0.1 & 0.3 \\ 0.2 & 0.4 \end{bmatrix} + 0.5 = \begin{bmatrix} 0.6 \\ 0.8 \end{bmatrix}$$