

22 02 24

Tarea 1. Análisis del documental App The Human Story

Computo Móvil Grupo: 03 Semestre: 2024-1

Profesor: Ing. Marduk Pérez de Lara Domínguez

Alumno: Gilberto Fragoso Sarcia

¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrado en la película en el contexto actual?

Nos muestra como las aplicaciones móviles han transformado la convivencia humana, la comunicación y la forma en que vivimos nuestras vidas, ya nadie puede vivir sin la tecnología, es indispensable. Han mejorado nuestra vida, educación, trabajo, nuestro tiempo libre y nos han planteado problemas con la privacidad, seguridad de los datos y el bienestar mental.

¿Qué opinan del mercado laboral generado a partir de este fenómeno, la forma de negocios, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps en el contexto actual?

Es fantástico, como puedes crear y trabajar desde tu casa, con horarios flexibles, puedes llegar a miles de personas y autoemplearte o hacer grupos de trabajo o empresas con poca inversión. El documental resalta como las apps han introducido nuevos modelos de negocios, como suscripciones, compras en la app, publicidad dirigida, transformando la manera en la que las empresas generan ingresos. Esto ha llevado a una economía de apps donde el valor no solo se mide en términos de utilidad y funcionalidad, sino también en la capacidad de retener y monetizar a los usuarios.

¿En que ha cambiado la importancia de tener un título universitario para participar en este mercado?

Personalmente creo que es super importante tener un título universitario aunque en la película dicen que no es indispensable. Comentan que lo que realmente importa es la habilidad para diseñar, codificar y mejorar productos que satisfagan las necesidades de los usuarios. La capacidad de aprender de forma autodidacta, la experiencia, adaptarse a nuevas tecnologías y trabajar en equipos multidisciplinarios, pero considero que podemos tener ambos.

¿Qué es la economía de las apps?

Es la economía que se ha desarrollado alrededor de la creación, distribución y monetización de aplicaciones móviles. Abarca desde el desarrollo, diseño, comercialización, ventas y el impacto económico que tienen en diversas industrias y en la economía global. La economía de las apps incluye a desarrolladores, diseñadores, empresas de tecnología, plataformas de distribución como Apple App Store y Google Play, anunciantes y los usuarios finales.

Características claves de la economía de las apps:

Innovación y Emprendimiento

Modelos de Monetización Diversos: Incluye la venta directa de apps, suscripciones, publicidad, compras in-app, modelos freemium.

Impacto en Diversas Industrias

Rayter

dia
22
mes
02
año
24

Tarea. Análisis del documental App The Human Story

Computo Móvil Grupo: 03 Semestre: 2024-1

Profesor: Ing Mardyk Pérez de Lara Domínguez

Alumno: Gilberto Fragoso Sorcia

Empleo y Oportunidades Laborales
Desafíos Regulatorios y de Seguridad
Globalización

¿Cómo es el mercado de apps actualmente? ¿Qué ha cambiado con respecto a la fecha en la que se hizo el documental?
En el documental nos muestran los primeros desarrolladores y el panorama actual es diferente, es más complejo, competitivo y hay más oportunidades. El entorno regulatorio y la privacidad de los datos. Ahora hay regulaciones como el GDPR en Europa y el CCPA en California. Esto ha incrementado la carga para los desarrolladores en términos de cumplimiento y seguridad de datos. Además de que hay más avances tecnológicos y cambios en el comportamiento del consumidor.

¿Qué piensan del futuro del mercado de apps? ¿Cómo se imaginan que será? ¿Cuáles serán los reglas? ¿Cómo se transformará?
Claro que se transformará, se verá un crecimiento continuo. Se espera que el mercado de aplicaciones móviles crezca el 14.1% entre 2024 y 2032, alcanzando 754.56 mil millones de dólares en 2032. Este crecimiento es impulsado por la continua demanda de nuevas aplicaciones, innovaciones tecnológicas y la expansión de la conectividad móvil a nivel mundial.
Dominio de las plataformas: Google Play Store y Apple Store siguen siendo los líderes en términos de aplicaciones disponibles y descargas, le siguen Amazon y Microsoft. La mayoría de las aplicaciones son gratuitas, lo que refleja una tendencia hacia modelos de monetización basados en la publicidad y compras dentro de la aplicación. Innovaciones tecnológicas, las aplicaciones cuentan ahora con inteligencia artificial (IA), el aprendizaje automático y la 5G.

¿Qué tipo de desarrollador les gustaría ser?
Un buen desarrollador, trabajar desde mi casa, por objetivos, ganando mucho dinero, primero en una empresa para aprender y luego independizarme.

¿Qué tema no se toca en la película y es importante?
El impacto ambiental de la tecnología de las apps y la sostenibilidad digital. A medida que el uso de aplicaciones móviles se expande y se vuelve más integrado a nuestra vida cotidiana, el consumo de energía asociado con los centros de datos, la transmisión de datos y la fabricación de dispositivos móviles aumenta. Este aumento tiene implicaciones significativas para el consumo de recursos y la huella de carbono global.

22 02 24

Tarea 1. Análisis del documental App The Human Story

Cómputo Móvil Grupo: 03 Semestre: 2024-1

Profesor: Ing. Marduk Pérez de Lara, Domínguez

Alumno: Gilberto Fragoso Sorcio

¿Cómo se imaginan que serán las apps en el futuro?
Más avanzadas, mucho mejores gráficas, personalizadas e integradas, usando la inteligencia artificial, la realidad aumentada, virtual y la seguridad cibernética. La interacción con dispositivos inteligentes a través del IoT permitirá un control más amplio y automatizado de nuestro entorno. Además, habrá un enfoque robusto en la seguridad y la privacidad, con tecnologías como el blockchain mejorando la protección de datos. Las interfaces serán más intuitivas y accesibles, facilitando el uso a un espectro más amplio de usuarios.

Mencionar una app que les guste mucho y por qué?
ChatGPT, es una inteligencia artificial que está entrenada para mantener conversaciones, acceso instantáneo a información, super fácil de usar y a un precio accesible.
Por otro lado, soy fanático del Xbox, por lo que me gustaría participar en la creación de un videojuego.

Conclusiones

Tenemos un mundo por delante, hay muchas ideas innovadoras. La realidad aumentada cada vez es más común en el sector industrial y en los videojuegos. Los smartphones son ideales para implementar esta tecnología, ya que tienen gran capacidad de almacenamiento, procesamiento, conexión a internet y cámaras sofisticadas. En el futuro será habitual utilizar una app para comprobar, por ejemplo, como queda un mueble en la casa, el color de la pintura, etc. utilizando una app que nos muestre en pantalla esa situación, a través de la realidad aumentada.

Referencias

- <https://www.forbes.com.mx/nuestra-revista-una-economia-millonaria-vive-en-tu-smartphone/>
- <https://emma.io/blog/economia-de-las-aplicaciones-moviles/>
- <https://youtu.be/r70ZdDQ4K8>
- <https://www.youtube.com/watch?v=nYdUK4va1w>
- <https://www.youtube.com/watch?v=nLycRKwVdd0>
- <https://drive.google.com/file/d/1Ih8ZwF8vufWxHJQgumGLROGtZ6fKpDe/view?ts=65cd9567>