**Java**

**Переменные**

**1) Переменные:**

**public** **class** Test

{

**public** **static** **void** main(String[] args)

{

**int** i; //объявление

i = 0; //инициализирование переменной

i = i + 1;

System.***out***.println(i);

i++;

System.***out***.println(i);

++i;

System.***out***.println(i++);

System.***out***.println(++i);

**int** i1 = 0; //объявление и инициализирование переменной

i1 = i1 + 1;

System.***out***.println(i1);

i1++;

System.***out***.println(i1);

++i1;

System.***out***.println(i1++);

System.***out***.println(++i1);

}

}

**2) Операции с целочисленными переменными:**

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Test

{

**public** **static** **void** main(String[] args)

{

Scanner in = **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("введите два числа a и b");

**int** a = in.nextInt();

**int** b = in.nextInt();

System.***out***.printf("%d \* %d = %d \n",a,b,a\*b);

System.***out***.printf("%d / %d = %d \n",a,b, a/b);

System.***out***.printf("%d / %d отаток %d \n",a,b, a%b);

}

}

**3) Операции с переменными с плавающей запятой:**

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Test

{

**public** **static** **void** main(String[] args)

{

Scanner in = **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("введите два числа a и b");

**double** a = in.nextDouble();

**double** b = in.nextDouble();

System.***out***.printf("%.2f \* %.2f = %.2f \n",a,b,a\*b);

System.***out***.printf("%.2f / %.2f = %.2f \n",a,b, a/b);

System.***out***.printf("%.2f / %.2f отаток %.2f \n",a,b, a%b);

}

}

**4) Операции со строковыми переменными:**

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Test

{

**public** **static** **void** main(String[] args)

{

Scanner in = **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("введите две строки a и b");

String a = in.nextLine();

String b = in.nextLine();

System.***out***.printf("%s + %s = %s \n",a,b,a+b);

}

}

**Задачи:**

1. Выделить цифры из двухзначного числа. Ввод: 28; Вывод: 2 8;
2. Получить реверсную запись трехзначного числа. Сформировать число, представляющее собой реверсную (обратную в порядке следования разрядов) запись заданного трехзначного числа. Например, для числа 341 таким будет 143.
3. Найти сумму первых двух и последних двух цифр четырехзначного числа.
4. Пользователь вводит три числа, х – сколько топливо в баке автомобиля, y – средний расход топлива на 100 км, a – расстояние, которое проехал автомобиль. Программа выводит сколько топливо осталось в баке (использовать тип переменных double).