**Java**

**Переменные**

**1) Необходимо написать программу, где бы пользователю предлагалось ввести число на выбор: 1, 2 или 3, а программа должна сказать, какое число ввёл пользователь: 1, 2, или 3:**

|  |
| --- |
| import java.util.Scanner; // подключаем сканер  class Test {  public static void main (String [] args) {    System.out.print ("Введите число 1, 2 или 3: ");  Scanner in = new Scanner (System.in);  int i = in.nextInt ();  if ( i==1) {  System.out.println ("Вы ввели число 1");  }  else if (i==2) {  System.out.println ("Вы ввели число 2");  }  else if (i==3) {  System.out.println ("Вы ввели число 3");  }  else {  System.out.println ("Вы ввели число не равное 1, 2 или 3");  }  }  } |

**2) Необходимо написать программу, где бы пользователю предлагалось ввести число 1. Если пользователь ввёл число 1, программа должна вывести сообщение: "Вы ввели число 1". Если пользователь ввёл другое число, программа должна вывести такое сообщение: "Вы ввели число не равное 1":**

import java.util.Scanner; // подключаем сканер

class Test {

public static void main (String [] args) {

System.out.print ("Введите число 1: ");

Scanner inputFigure = new Scanner (System.in);

int i = inputFigure.nextInt ();

if ( i==1) {

System.out.println ("Вы ввели число 1");

}

else {

System.out.println ("Вы ввели число не равное 1");

}

}

}

**3) Необходимо написать программу, где бы пользователю предлагалось ввести число 1. Если пользователь ввёл число 1, программа должна вывести сообщение: "Вы ввели число 1". Если пользователь ввёл другое число, программа вообще ничего не должна делать.**

import java.util.Scanner; // подключаем сканер

class Test {

public static void main (String [] args) {

System.out.print ("Введите число 1: ");

Scanner inputFigure = new Scanner (System.in);

int i = inputFigure.nextInt ();

if ( i==1) {

System.out.println ("Вы ввели число 1");

}

}

}

**4) Конструкции с операторами if else, предлагающими большое количество условных ветвлений, могут выглядеть очень громоздкими. Поэтому в тех случаях, когда необходимо повторять проверку одного и того же значения переменной, есть более элегантное решение с помощью оператора switch.**

import java.util.Scanner; // импорт сканера

class Test {

public static void main(String args[]){

System.out.println("Введите 1, 2, 3 или 4");

Scanner scan = new Scanner(System.in);

int number = scan.nextInt();

switch (number){

case 1: System.out.println ("Вы ввели число 1"); break;

case 2: System.out.println ("Вы ввели число 2"); break;

case 3: System.out.println ("Вы ввели число 3"); break;

case 4: System.out.println ("Вы ввели число 4"); break;

default: System.out.println("Вы ввели неправильное число");

}

}

}

**Задачи:**

1. Пользователь вводит число от 1 до 10, вывести четное число или нечетное.
2. Пользователь вводит два числа, вывести наибольшее из двух.
3. Пользователь вводит число, вывести ближайшее кратное 3 число. Пример ввод: 5 вывод 6; ввод 7: вывод 6;
4. Пользователь вводит три числа, вывести наибольшее.
5. Проверить число на кратность 3, 5, 7. Приеме ввод: 6, вывод: кратно 6, не кратно 5, не кратно 7.