

Ferdinand Ratajczak

Stagiaire en Programmation

136 Avenue de Saint-Ouen
75018 Paris
☎ 0605133197
✉ ferdinand@fratajcz.dev
🌐 fratajcz.dev
🐙 github.com/fratajczak

ÉDUCATION

- 2019– **Programmation**, École 42, Paris.
2019 **Ingénierie**, ENGEES, Strasbourg, Eau et Environnement.
2016–2018 **Classe préparatoire MP**, Lycée Clémenceau, Reims, Option informatique.

PROJETS

- 2020 **ChessOCR**, *Reconnaissance de diagrammes d'échecs*.
C++
 - Reconnaissance et division du plateau de jeu case par case avec OpenCV
 - Classification des pièces par méthode des K plus proches voisins adaptative
 - Export du diagramme au format FEN afin de pouvoir analyser la position par ordinateur
- 2020 **42sh**, *Shell Unix*.
C
 - Travail de groupe avec code review, tests unitaires, Travis CI
 - Implémentation d'un lexer / parser avec arbre de syntaxe abstrait
 - Gestion de processus fils en arrière-plan (job control)
 - Adhérence à la norme POSIX (IEEE 1003)Note: 100/100
- 2020 **Concours 42Network Codingame**, *IA pour jeu de quidditch en temps réel*.
C++
 - Réimplémentation complète du moteur de jeu (collisions élastiques) afin de simuler l'issue des coups
 - Algorithme génétique pour la recherche des meilleurs coupsClassé 4^{ème} / 1100
- 2018 **TIPE**, *Concours Centrale-Supélec / Mines-Ponts / INP*.
PYTHON «Reconnaissance d'images à l'aide de réseaux de neurones»
 - Projet de recherche à thème libre
 - Reconnaissance de chiffres écrits à la main à l'aide d'un réseau neuronal
 - Rédaction d'un rapport et présentation orale devant un jury de chercheursNote finale : 16/20

COMPÉTENCES

Langages C, C++, PYTHON, BASH, JAVASCRIPT, NODE.JS, L^AT_EX
Outils Git, Docker, Linux/Unix, SQL
Langues Anglais (C2), Allemand (B1)

INTÉRÊTS

Échecs, Lecture (Histoire, Philosophie), Électronique, Guitare