

Mémoire de fin d'études ESIEA

En quoi le « Serious game » se différencie des méthodes d'enseignement classique ou de l'apprentissage en ligne ?

How a serious game stands between conventional teaching and massive open online courses ?

Table des matières

Résumé.....	3
Introduction.....	4
Etat de l'art.....	5
Plan I/	6
Plan II/	7
Plan III/	8
Bilan.....	9
Bibliographie.....	10
Annexes	11
Glossaire.....	12

Résumé

Introduction

Pour conclure le cycle d'ingénieur à l'ESIEA, il nous est requis d'effectuer un stage de fin d'études d'une durée de six mois, non seulement pour la préparation à la vie active mais également pour mettre en pratique les connaissances acquises tout le long du cursus d'ingénieur, enrichir ses expériences professionnelles, ses capacités techniques et personnelles, dans un environnement qui se prête au métier d'ingénieur.

J'ai choisi Viseo Technologies, une société de conseil et de services numériques, pour effectuer mon stage de fin d'études : d'une part, cette première expérience dans une entreprise de services du numérique est un tremplin pour mon orientation professionnelle et d'autre part, elle me permet de devenir pertinent sur le marché du travail actuel car les technologies que j'aborde au sein de mon projet sont en rapport avec les besoins du marché.

Ma mission au sein de Viseo Technologies s'est concentrée principalement autour d'un projet interne dans les technologies du Web, avec des ateliers et formations ponctuelles pour me former avec l'environnement technique qui entoure le projet.

Dans ce mémoire, je détaillerai le contour de mon projet en parlant de l'entreprise d'accueil dans un premier temps, ensuite j'aborderai les différents objectifs fixés pour le sujet que j'ai eu la chance de choisir parmi d'autres, ainsi que les intérêts de l'entreprise dans la réalisation de ce projet. Enfin, je présenterai mon sujet d'études de mon mémoire à travers un état de l'art, sujet qui se rapproche étroitement du but de ma mission, dont l'objet porte sur le « Serious Game ».

Etat de l'art

Plan I/

Plan II/

Plan III/

Bilan

Bibliographie

Annexes

Glossaire