## **QUESTÃO 3**

Quando B0 é acionado a trance abre. Se A0 for acionado a chave 1 também é acionada. O mesmo acontece para a chave 2 se A1 for acionada.

```
#include "rims.h"
char D1 = 0, D2 = 0, D3 = 0;
void main() {
       while(1) {
              if(A0 == 0 && A1 == 0 |  D1 == 1) {
                      D1 = 1;
                      if( A0 == 1 && A1 == 0 || D2 == 1) {
                              D2 = 1;
                              if(A0 == 0 && A1 == 1 || D3 == 1) {
                                     D3 = 1;
                                     if(A0 == 1 && A1 == 1) {
                                             B0 = 1;
                                     }
         }
       }
    }
  }
}
```