

1- O que são Sistemas Embarcados?

Sistemas semelhante computacionalmente a um desktop, porém de propósito específico, geralmente suas funcionalidades não são alteradas.

2- O que é um Sistema de tempo real?

Um Sistema que deve satisfazer restrições de tempo de resposta, onde se a tarefa designada ao sistema não for cumprida no tempo pré-definido é definida como falha do sistema.

3- O que são sistemas reativos?

São sistemas dirigidos à interação com ambiente.

4- Você diria que todo S.E. é também um Sistema de Tempo real? E é um Sistema Reativo?

Basicamente todo S.E. é um sistema reativo, pois dependem de estímulos externos para executarem determinada tarefa, porém nem todo S.E. possui restrições de tempo de resposta, portanto um S.E. não é necessariamente um Sistema de Tempo real.

5- É fundamental a execução de tarefas em paralelo em um S.E.? Porquê?

Não, pois, como são de propósito específico, muitos sistemas embarcados só executam uma tarefa em si, não precisando de tarefas em paralelo.

6- Como você compara o mercado de S.E. em relação ao de desktops?

Nós temos muito mais sistemas embarcados hoje em dia do que propriamente desktops ou sistemas de propósito geral.