```
IFPE
```

Sistemas Embarcados

Prof.Anderson Moreira

Aluno: Jonathan Soares

Exercícios aula 3

## • Exercício slide 41

```
#include "rims.h"

/*Exercicio slide 41

Autor: Jonathan Soares

Escrever um programa em C na ferramenta RIM que define B0 = 1 quando o número de 1s no A2, A1, A0 é de dois ou mais (ou seja, quando A2 A1 A0 são 011, 110, 101 ou 111). Dica: Use operador lógico "ou" (||) além de sua lógica pessoal.*/

void main()

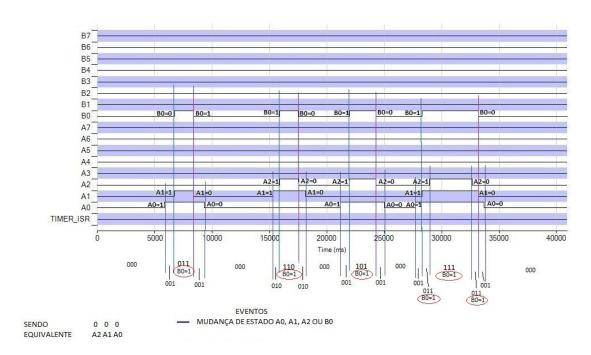
{

while (1) {

B0 = (A0 && A1)||(A1 && A2)||(A0 && A2)||(A0 && A1 && A2);
}

}
```

## • Exercício 1 slide 48



As linhas verticais azuis indica a mudança de estado (evento) de A0, A1, A2 e B0.

#### • Exercício 2 slide 48

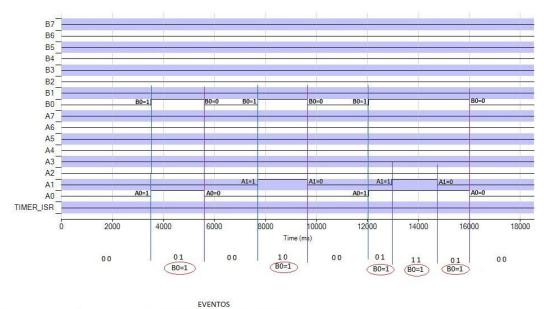
#include "rims.h"

/\*Exercicio 2 slide 48

Autor: Jonathan Soares

Um programa deve se comportar da seguinte maneira: Setar B0 com 1 se exatamente uma das entradas A0 ou A1 é 1. Desenhe o diagrama de tempo ilustrando esse comportamento\*/

```
void main()
{
    while (1) {
        B0 = A0 || A1;
    }
}
```



SENDO 0 0 — MUDANÇA DE ESTADO DE A0, A1 OU B0 EQUIVALENTE A1 A0

B0 é igual a 1 se A0 ou A1 for igual a 1.

## • Exercício slide 70

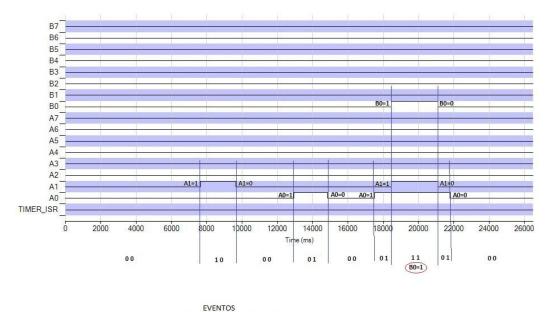
#include "rims.h"

/\* exercicio slide 70

autor:Jonathan Soares

Salve, compile e execute o programa abaixo. Clique nos tipos de entrada switch para que tenha os seguintes valores A1A0=00, então 00, 10, 00, 01, 11, 00. Aperte o botão "Break" e gere o diagrama de tempo e observe o comportamento. \*/

```
void main()
{
    while (1) {
        B0 = A0 && A1;
    }
}
```



SENDO 0 0 — MUDANÇA DE ESTADO DE A0, A1 OU B0 EQUIVALENTE A1 A0

Teste das condições 00, 10, 00, 01, 11, 00 do programa onde B0=1 se A0 e A1 for igual a 1.

# • Exercício slide 71

```
#include "rims.h"
```

```
/* Inclua no exemplo anterior a seguinte linha após a linha de instrução printf("B = %d\r\n", B); */
void main()
{
    while (1) {
        B0 = A0 && A1;
        printf("B = %d\r\n",B);
    }
}
```

## • Exercício slide 72

```
#include "rims.h"
/* exercicio slide 72
autor: jonathan soares
```

Um carro tem um sensor conectado a AO (1 significa que o carro está ligado), outro sensor conectado em A1 (1 significa que uma pessoa está sentada no banco do motorista) e por fim um sensor está conectado em A2 (1 significa que o cinto de segurança está colocado). Escreva um código C no RIM para um sistema de verificação do cinto de segurança, que ilumina uma luz no painel (B0 = 1) quando um carro é ligado, um motorista está sentado e o cinto não está apertado. Teste o código escrito no RIM para todas as possíveis combinações A2, A1 e A0 e gere o diagrama de tempo. \*/

```
void main()
{
    while (1) {
        B0 = A0 && A1 && !A2;
    }
}
```

