

```
#include "rims.h"
```

```
void main()
```

```
{
```

```
    while (1) {
```

```
        int i = 1+( rand()% 9);
```

```
        if (i < 7)
```

```
        {
```

```
            A0 = 1;          A4 = 0;
```

```
            A1 = 0;          A5 = 0;
```

```
            A2 = 0;          A6 = 0;
```

```
            A3 = 0;          A1 = 0;
```

```
        }else{
```

```
            A0 = 0;          A4 = 0
```

```
            A1 = 1;          A5 = 0;
```

```
            A2 = 0;          A6 = 0;
```

```
            A3 = 0;          A7 = 0;
```

```
        }
```

```
        B0 = !A0 && A1;
```

```
        B1 = A0 && !A1;
```

```
    }
```

```
}
```