```
1 - B = 0x01
2 - B = 0x01
3 - A = 0x80
4 - B = 0x FF
5 - A == 0x01
6 - ?
8 - Porque 0000 1001 é 9 em hexa
9 - ficara registrado 0x2c pois não podemos representar 300 com 8 bits
10 - #include "rims.h"
void main()
{
    while (1) {
        B = A + 1;
```

}

}

```
#include "rims.h"

void main()
{
    while (1) {
        if (A >= 48) {
            B = 0x01;
        } else if (A > 2 && A < 48) {
            B = 0x00;
        } else {
            B = 0x00;
        }
    }
}</pre>
```

}