

Arthur Leite Padilha Filho

Aula dia 29/08/2015

Exercício

1-O que são Sistemas Embarcados?

São sistemas microprocessados nos quais o computador é totalmente encapsulado ou dedicado ao dispositivo ou sistema que ele controla.

2-O que é um Sistema de Tempo Real?

É um sistema operacional destinado à execução de múltiplas tarefas onde o tempo de resposta a um evento é pré-definido, não importando, como é comum pensar, se a velocidade de resposta é elevada ou não.

3-O que são Sistemas Reativos?

É um sistema que verifica constantemente uma determinada condição do ambiente e interage de modo a restaurar a condição parametrizada como normal. Como exemplo temos o ar-condicionado.

Temos o computing ubiquitous que é uma tecnologia que segue o usuário.

A pessoa precisa se aproximar de um dispositivo para que ele a identifique e interaja.

4-Você diria que todo S.E. é também um Sistema de Tempo Real?

Não todos. Nem sempre existe a necessidade de um sistema embarcado ser também um sistema de tempo real. Ele pode ser construído para responder dentro de um intervalo de tempo específico para a finalidade ao qual foi projetado.

5-É fundamental a execução de tarefas em paralelo em um S.E.? Porquê?

Não. Como os S.E. são construídos para um propósito específico não é fundamental a execução de tarefas em paralelo contudo, também não é proibido que isso ocorra.

6-Como você compara o mercado de S.E. em relação ao de desktops?

O mercado de S.E. é amplamente superior ao de desktops. Mais de 70% da receita das grandes fabricantes provém dos sistemas embarcados. Desktops não são carro chefe para geração de lucro das empresas.