

## Código

```
#include "rims.h"

void main()

{

    while (1) {

        A0 = (1 + rand() % 15);

        if (A0 > 7){

            B0 = 0;

            B1 = 1;

        }else if (A0 ==7){

            B0 = 0;

            B1 = 0;

        }else if (A0 < 7){

            B0 = 1;

            B1 = 0;

        }

    }

}

]
```

Gráfico

