

Exercício 7

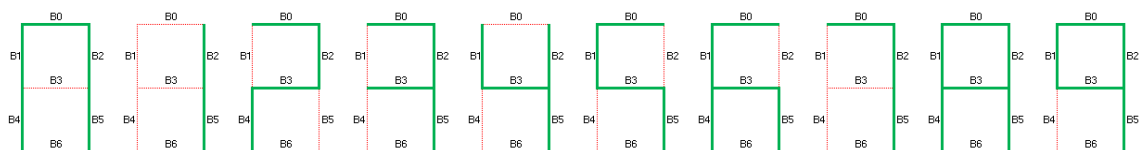
Display numérico.

Código em Linguagem C

```
#include "rims.h"

void main() {
    while(1) {
        switch(A) {
            case 0: B = 0x77; break;
            case 1: B = 0x24; break;
            case 2: B = 0x5D; break;
            case 3: B = 0x6D; break;
            case 4: B = 0x2E; break;
            case 5: B = 0x6B; break;
            case 6: B = 0x7B; break;
            case 7: B = 0x25; break;
            case 8: B = 0x7F; break;
            case 9: B = 0x6F; break;
            default: B = 0x5B; break;
        }
    }
}
```

Posicionamento dos leds



Lembrando:

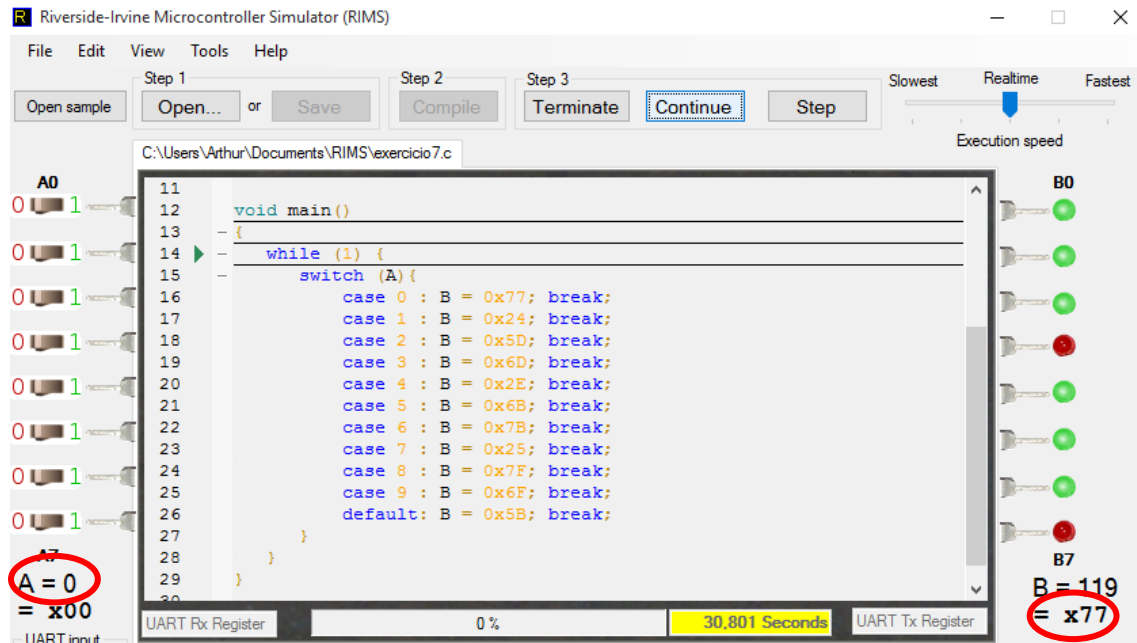
Mais representativo ← Menos representativo

A7	A6	A5	A4	A3	A2	A1	A0
2^7	2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0

Para representar o número '0':

Deverão ser ativadas todas as saídas B a exceção de B3. O RIMS se comportará como a figura a seguir:

A7	A6	A5	A4	A3	A2	A1	A0
2^7	2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0
0	0	0	0	0	0	0	0



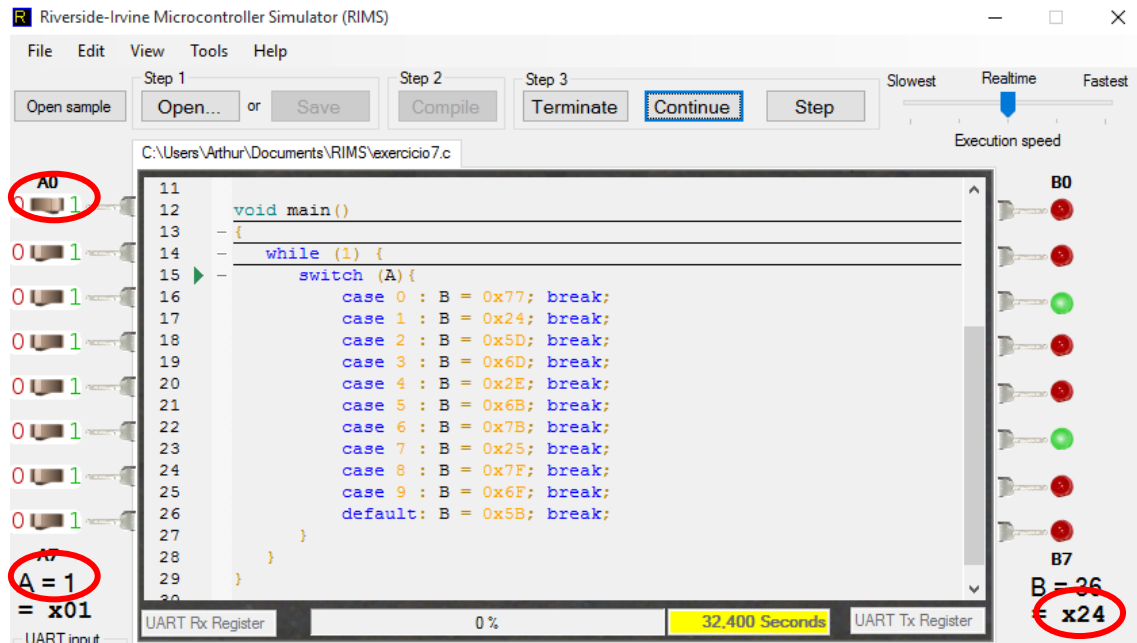
Compare as saídas B0 a B6 da cópia de tela do RIMS acima com a representação do display abaixo.



Para representar o número '1':

Deverão ser ativadas todas as saídas B a exceção de B3. O RIMS se comportará como a figura a seguir:

A7	A6	A5	A4	A3	A2	A1	A0
2^7	2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0
0	0	0	0	0	0	0	1



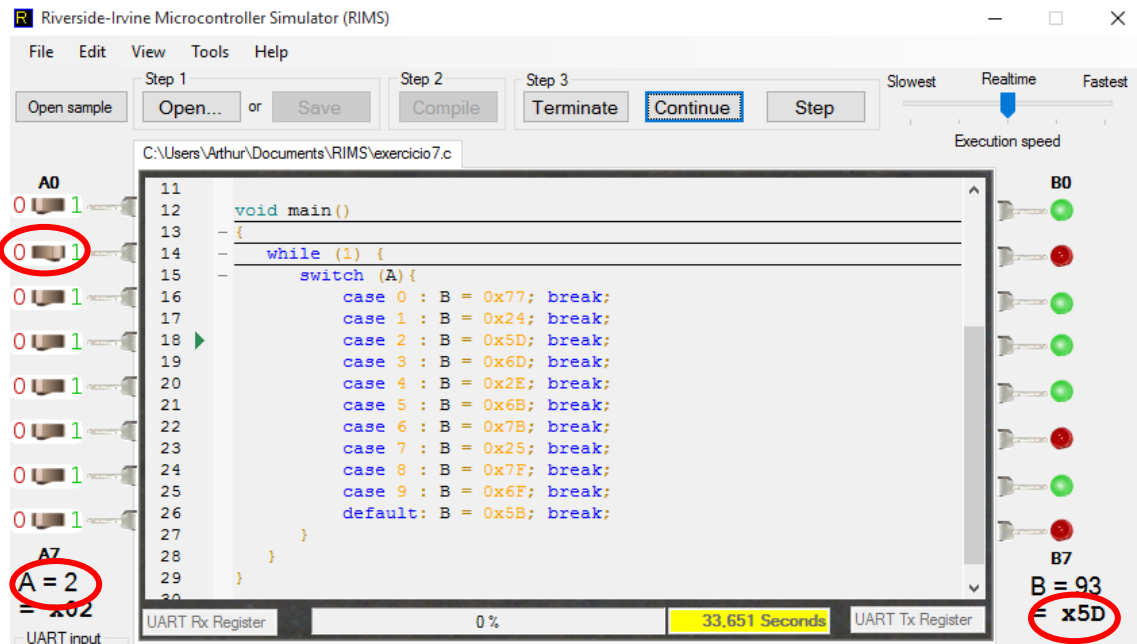
Compare as saídas B0 a B6 da cópia de tela do RIMS acima com a representação do display abaixo.



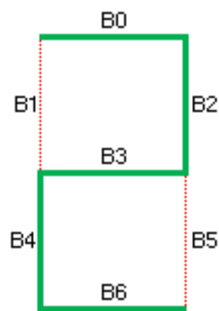
Para representar o número '2' :

Deverão ser ativadas todas as saídas B a exceção de B3. O RIMS se comportará como a figura a seguir:

A7	A6	A5	A4	A3	A2	A1	A0
2^7	2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0
0	0	0	0	0	0	1	0



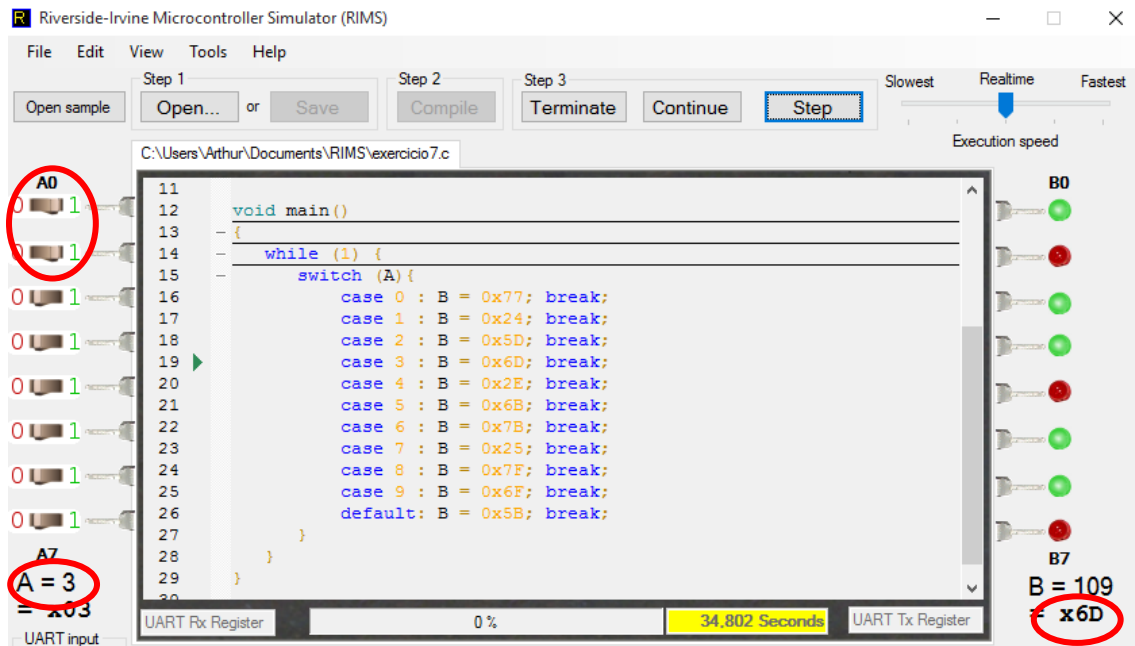
Compare as saídas B0 a B6 da cópia de tela do RIMS com a representação do display abaixo.



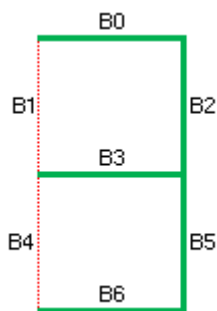
Para representar o número '3':

Deverão ser ativadas todas as saídas B a exceção de B3. O RIMS se comportará como a figura a seguir:

A7	A6	A5	A4	A3	A2	A1	A0
2^7	2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0
0	0	0	0	0	0	1	1



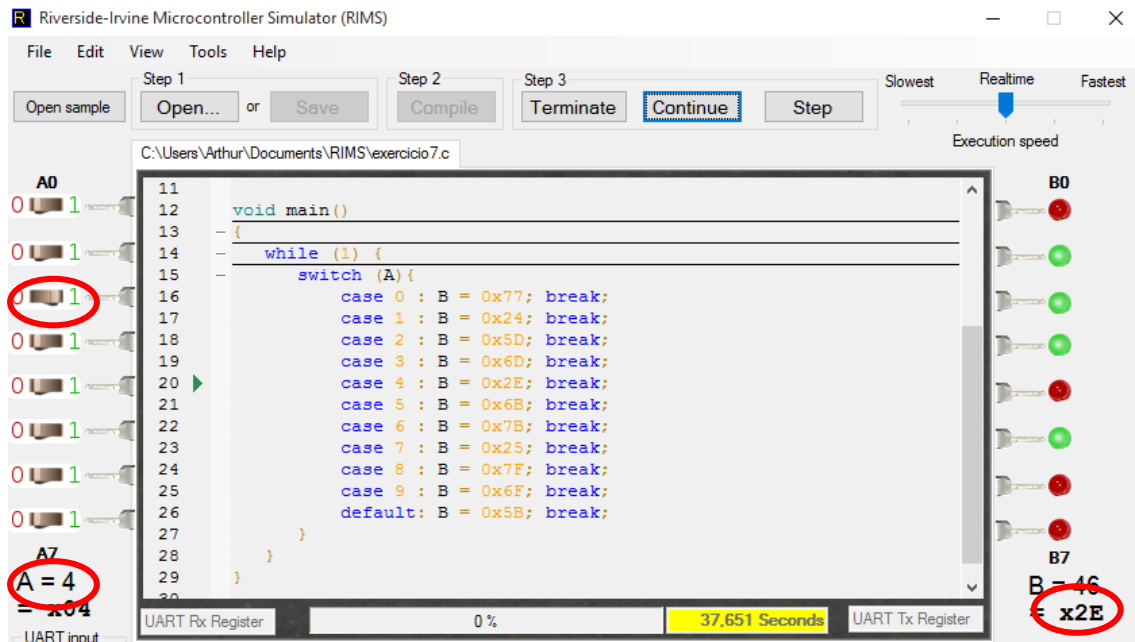
Compare as saídas B0 a B6 da cópia de tela do RIMS com a representação do display abaixo.



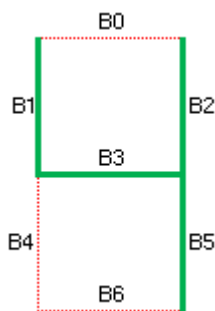
Para representar o número '4':

Deverão ser ativadas todas as saídas B a exceção de B3. O RIMS se comportará como a figura a seguir:

A7	A6	A5	A4	A3	A2	A1	A0
2^7	2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0
0	0	0	0	0	1	0	0



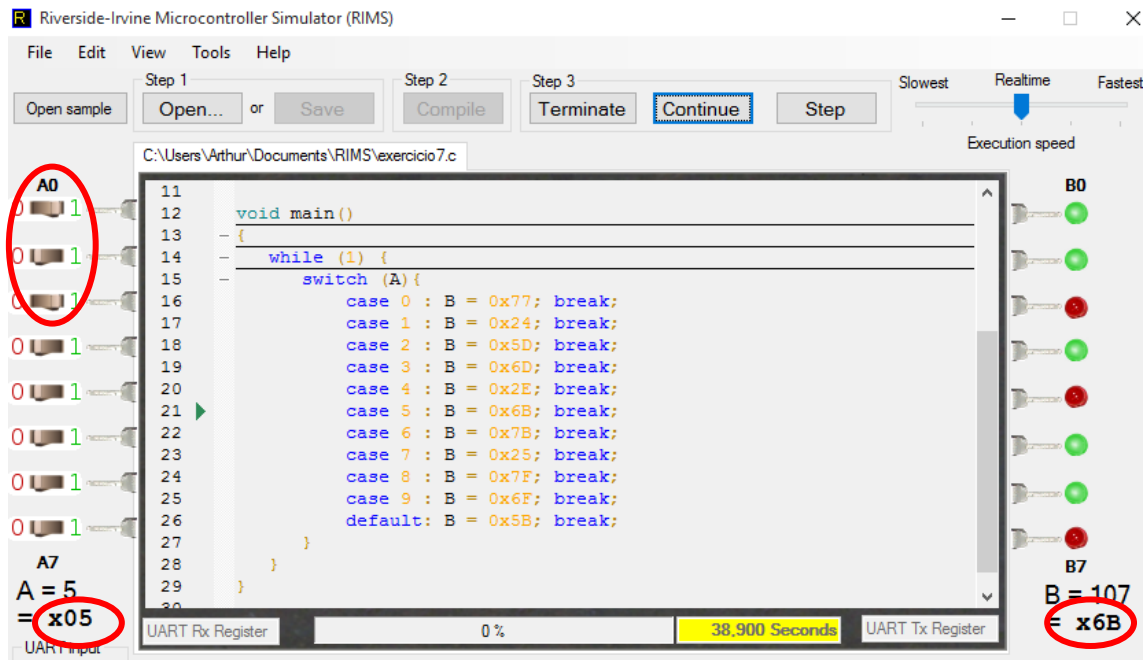
Compare as saídas B0 a B6 da cópia de tela do RIMS com a representação do display abaixo.



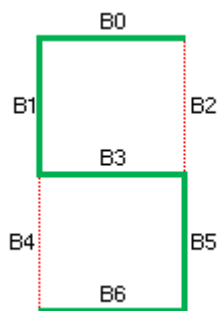
Para representar o número '5':

Deverão ser ativadas todas as saídas B a exceção de B3. O RIMS se comportará como a figura a seguir:

A7	A6	A5	A4	A3	A2	A1	A0
2^7	2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0
0	0	0	0	0	1	0	1



Compare as saídas B0 a B6 da cópia de tela do RIMS com a representação do display abaixo.



E assim sucessivamente até o número 9.