

QUESTÃO 2

A0 indica que o cliente quer fazer um pedido. Já B0 é o pedido do cliente sendo atendido e B1 é usado para acionar o gerente caso as doses tenham acabado.

```
#include "rims.h"
```

```
short barril = 20, cont = 0;
```

```
void main() {  
    while(1) {  
        while(A0 == 1) {  
            if(barril >= 0) {  
                B0=1;  
                printf("O cliente bebeu %d doses \n ", cont);  
            } else {  
                B0=0;  
                B1=1;  
                printf("Notificar o gerente que a cerveja acabou! \n ");  
            }  
            cont++;  
            barril = barril - 1;  
        }  
    }  
}
```