

```

/*
César Augusto B. Gonçalves
1ª Avaliação Q1
*/

#include "rims.h"
unsigned short ti=300;
unsigned short tf;

void main(){

    while(1){
        if(A0 == 1 && A1==1 && A2==1 && A3==1 && A4==1){
            B0 = 1; //Brinquedo ligado
            B1 = 1; //Pista ocupada
            B2 = 1; //Carros ocupados
            while(tf < ti){
                tf++;
            }
        }else if(A0 == 0 && A1==0 && A2==0 && A3==0 && A4==0){
            B0 = 0; //Brinquedo desligado
            B1 = 0; //Pista livre
            B2 = 0; //Carros desocupados

        }else if(A == 1){
            B0 = 1; //Brinquedo ligado
            B1 = 1; //Pista ocupada
        }
        if(tf >= ti){
            B3 = 1; //Fim da brincadeira
        }

    }
}

```