

```
#include "rims.h"
```

```
//B0 em 1 tranca aberta
```

```
//A0 em 1 chave 1 acionada
```

```
//A1 em 1 chave 2 acionada
```

```
char L1=0,L2=0,L3=0;
```

```
void main()
```

```
{
```

```
while(1){
```

```
if(A0==0&&A1==0 || L1==1){
```

```
    L1=1;
```

```
if(A0==1&&A1==0 || L2==1){
```

```
    L2=1;
```

```
if(A0==0&&A1==1 || L3==1){
```

```
    L3=1;
```

```
if(A0==1&&A1==1)B0=1;
```

```
    }
```

```
    }
```

```
    }
```

```
    }
```

```
}
```