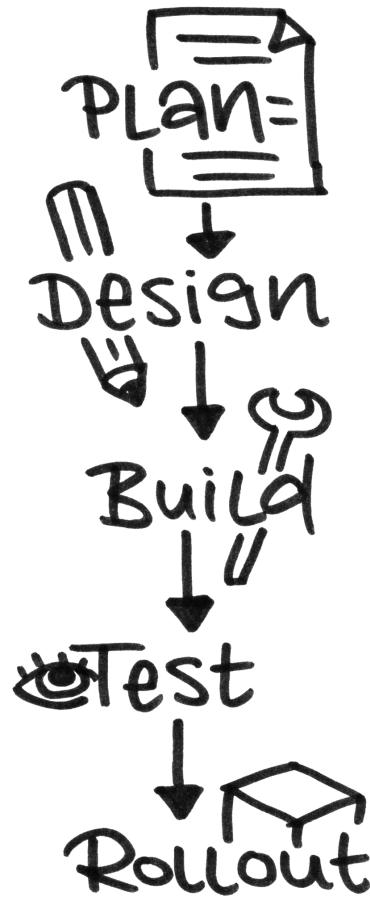


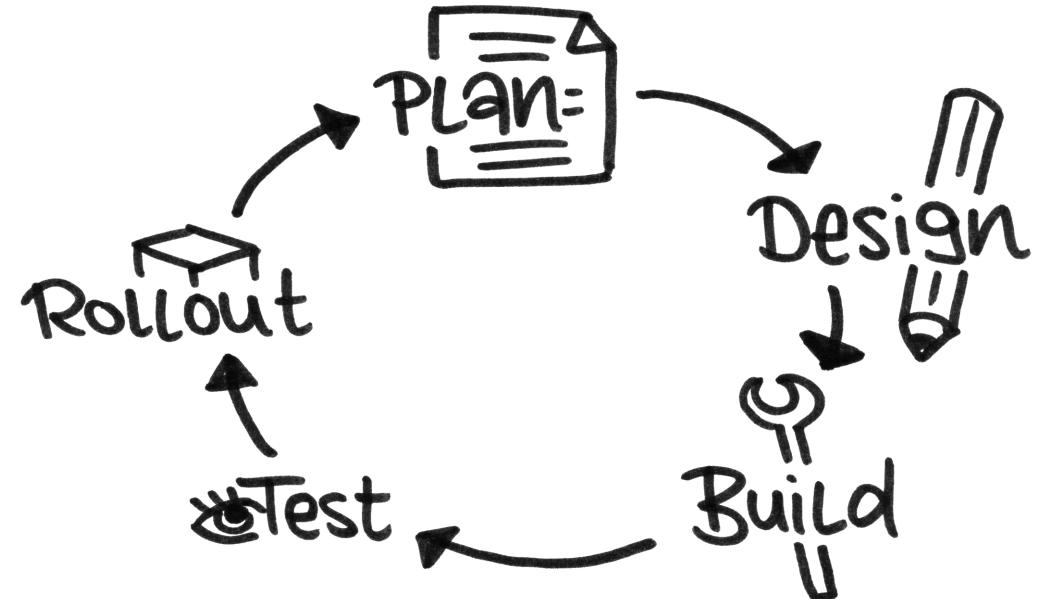
Scrum

Kleine Schule von Frau Lyoner

Agil



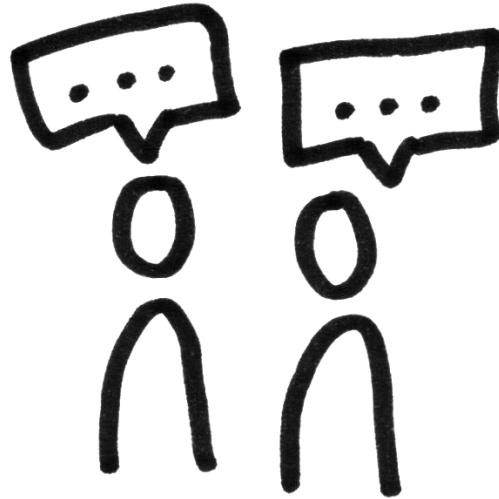
Wasserfall



Agil

Agiles Manifest

„bessere Wege, Software zu entwickeln“ (2001)



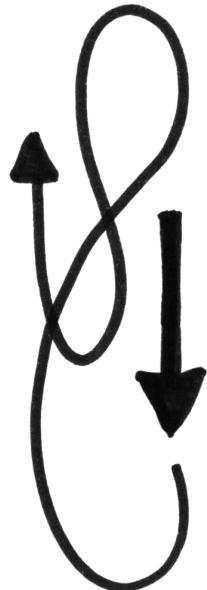
Individuen &
Interaktionen
über
Prozesse & Werkzeuge



Funktionierende
Software
über
umfassende Doku

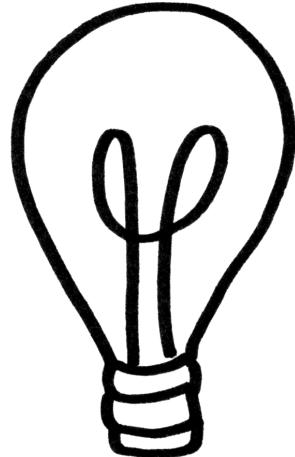


Zusammenarbeit
mit dem Kunden
über
Vertragsverhandlungen



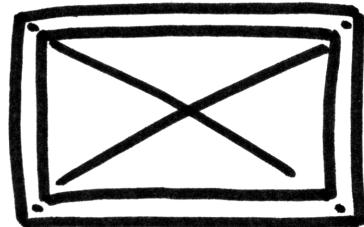
Reagieren auf
Veränderung
über
Befolgen eines Plans

Scrum

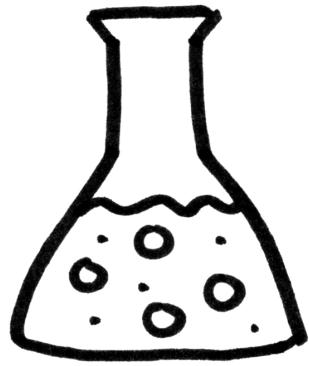


„Einfach zu
verstehen,
schwierig zu
meistern...“

- Scrum Guide November 2017



Rahmenwerk
ohne konkrete
Implementierung



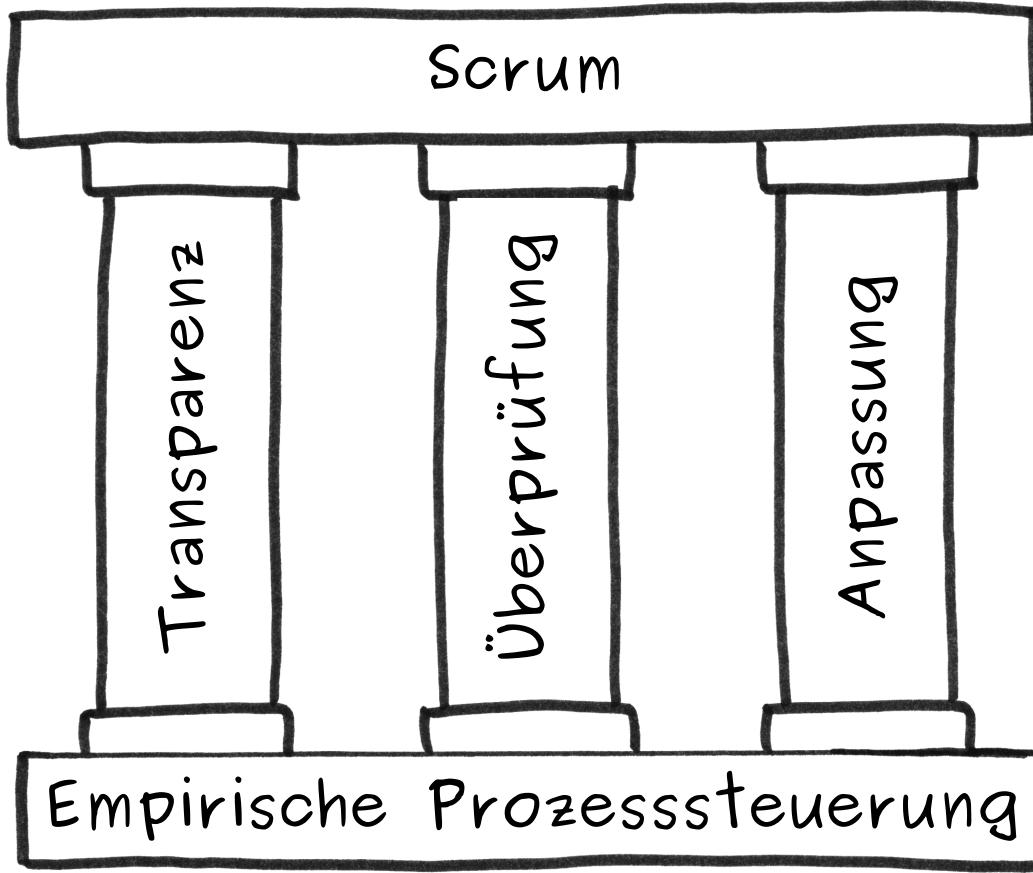
Entwicklung
komplexer
Produkte

„Komplexität ist das Maß für die Menge der Überraschungen, mit denen man rechnen muss.“

- <https://www.agile4work.de/single-post/2016/09/02/Komplex-vs-Kompliziert>

Aller guten Dinge sind...

3 und 5



„Empirie bedeutet, dass Wissen aus Erfahrung gewonnen wird und Entscheidungen auf Basis des Bekannten getroffen werden.“

- Scrum Guide November 2017

Selbstverpflichtung



Mut



Fokus

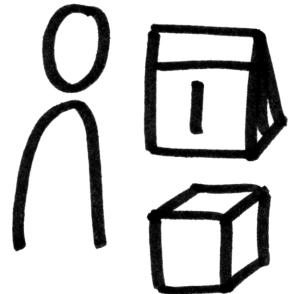
Werte



Offenheit



Respekt



3 Rollen,
5 Ereignisse,
3 Artefakte

Scrum-Team

„Scrum-Teams sind selbstorganisierend und interdisziplinär. [...] Interdisziplinäre Teams verfügen über alle Kompetenzen, die erforderlich sind, um die Arbeit zu erledigen, ohne dabei von Personen außerhalb des Teams abhängig zu sein.“

- Scrum Guide November 2017

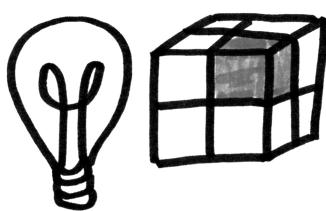
Scrum Team

- Product Owner (1)
- Scrum Master (1)
- Entwicklungsteam (3-9)

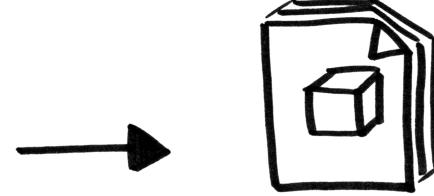
Ablauf

„Das Herz von Scrum ist der Sprint,
ein Zeitraum von maximal einem
Monat, innerhalb dessen ein fertiges
nutzbares und potenziell
auslieferbares Produktinkrement
hergestellt wird.“

- Scrum Guide November 2017



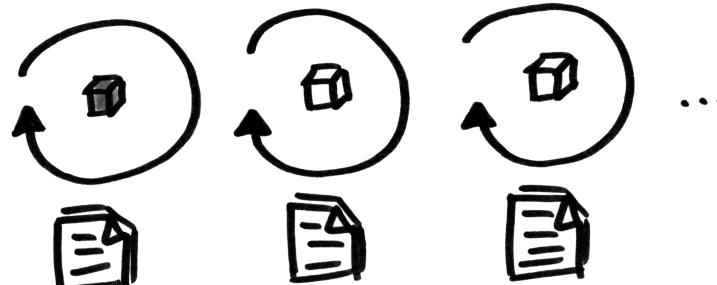
Produkt-
Vision



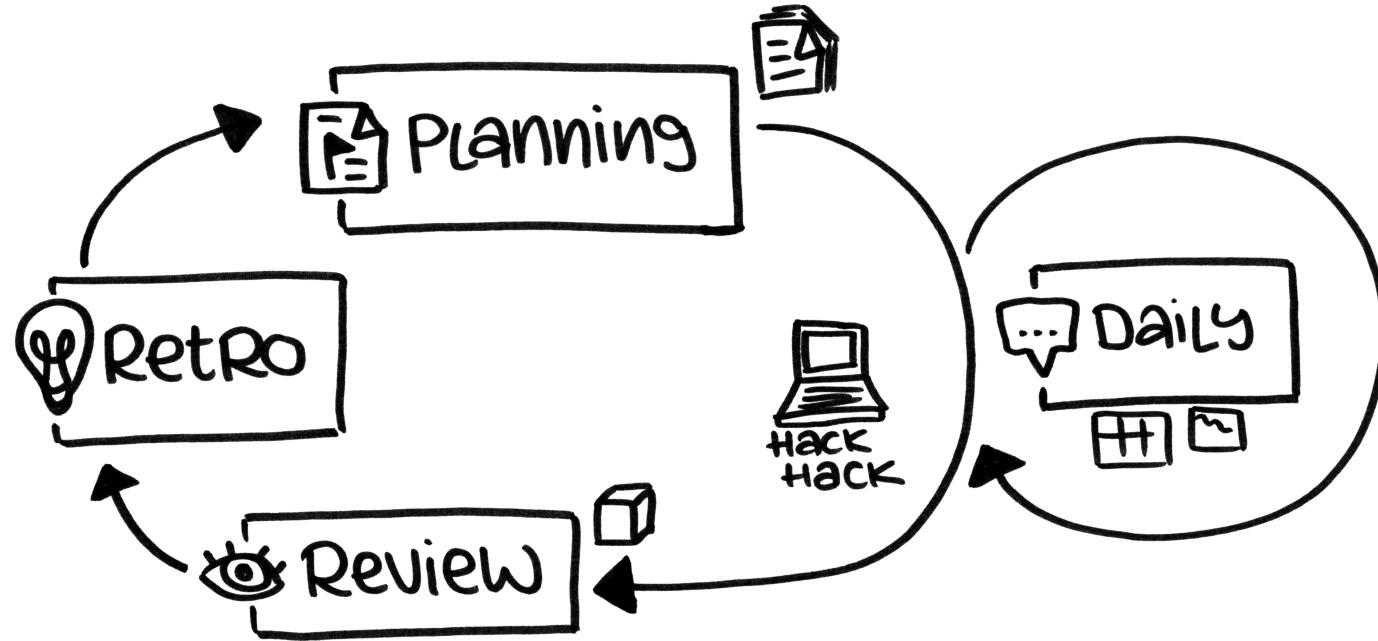
Product-
Backlog



Sprints



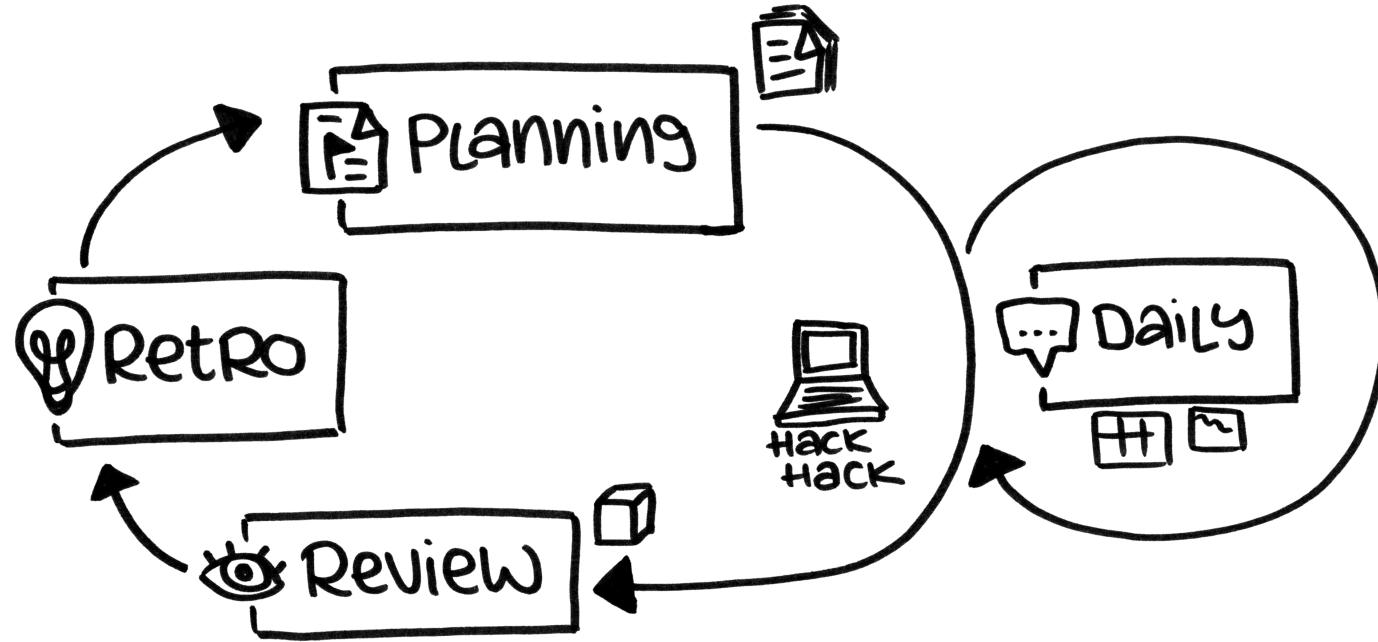
Sprint-Backlog



Sprint

1–4 Wochen

Ereignisse



Sprint

1–4 Wochen

Planning

① Anfang des Sprints

2h / Sprint-Woche

↳ Sprint-Backlog & -ziel

Planning

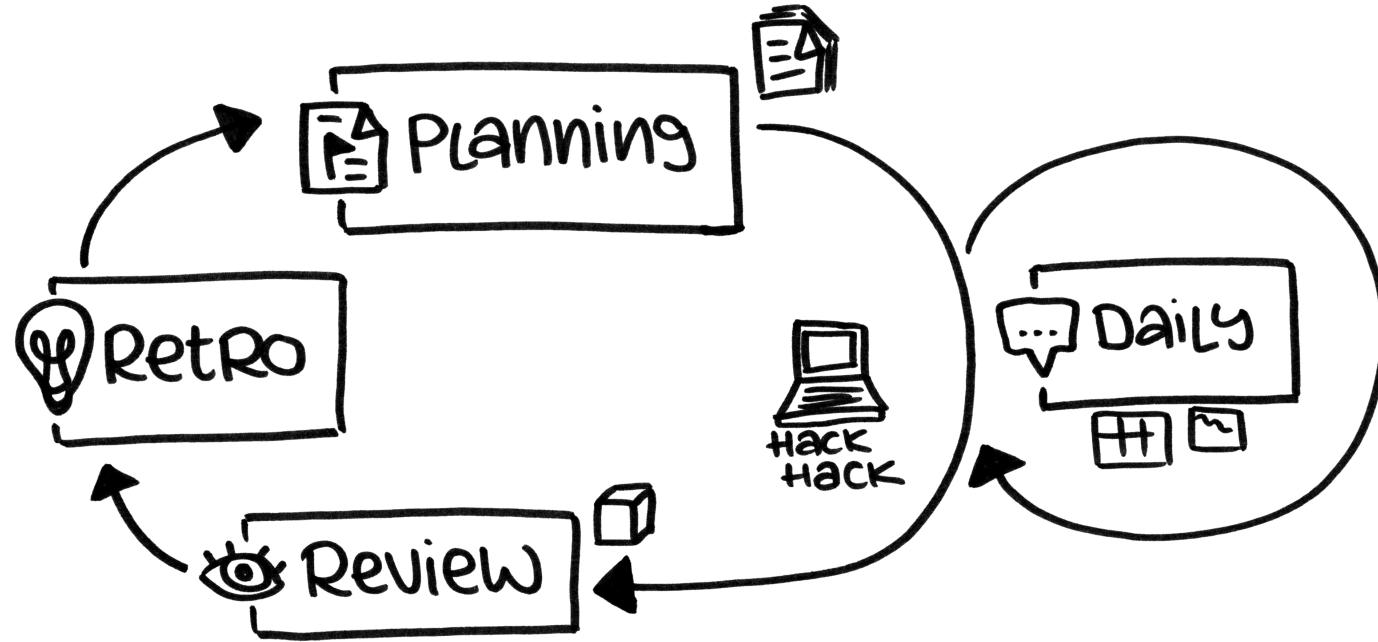
- Planning 1: Was
- Planning 2: Wie

Planning 1: Was

- „Wofür ist es gut?“
- fachliches Verständnis

Planning 2: Wie

- „Wie setzen wir es um?“
- technisches Verständnis



Sprint

1–4 Wochen

Daily

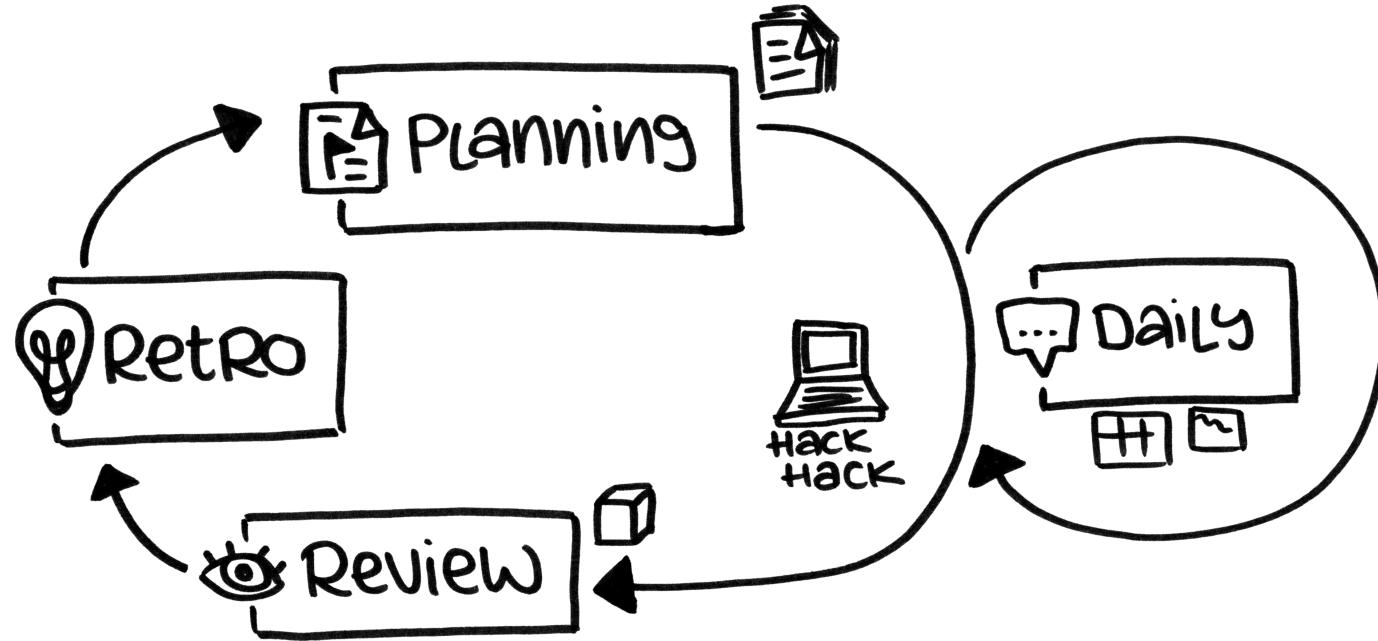
① täglich

15min

↑ Aufdecken von Problemen

Daily

- 1) Was habe ich gestern erreicht?
- 2) Was plane ich heute zu erreichen?
- 3) Wo sehe ich Hindernisse?



Sprint

1–4 Wochen

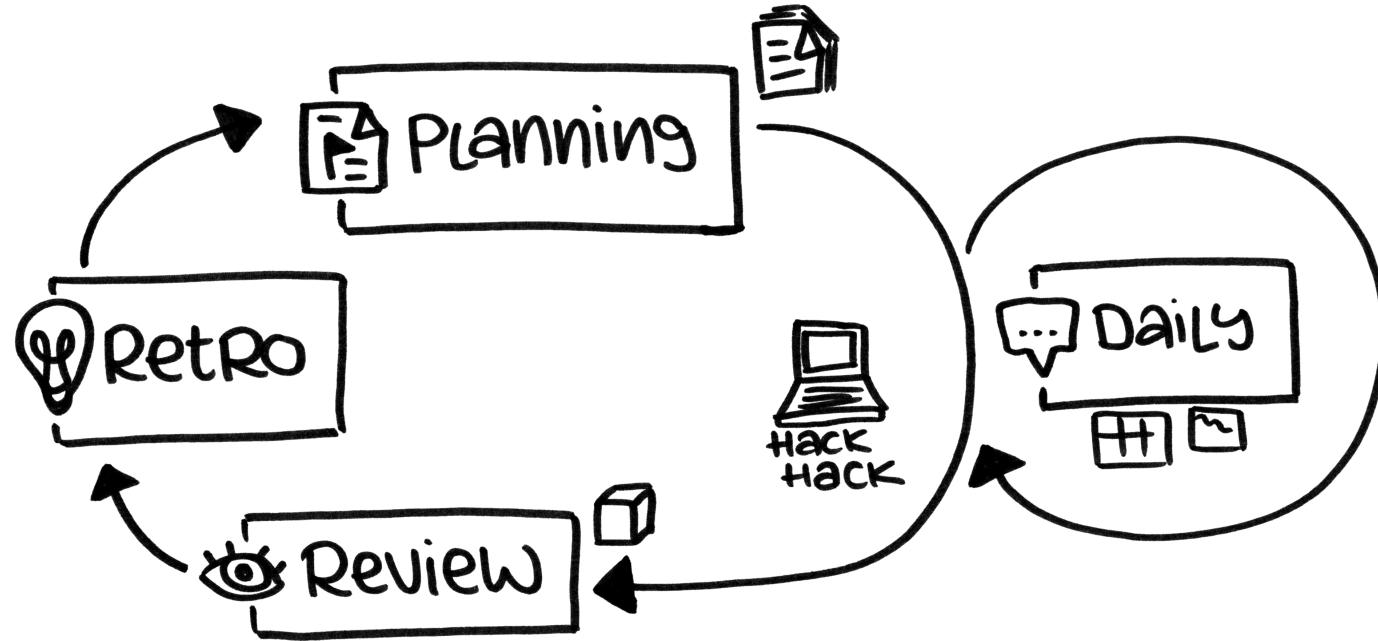
Review

⌚ Ende des Sprints
1h / Sprint-Woche

↳ Feedback zu Inkrement

Review

- „Was ist das Ergebnis?“
- Es wird nur gezeigt, was wirklich fertig ist!



Sprint

1–4 Wochen

Retrospektive

⌚ Ende des Sprints, 1.5 – 3h

↳ Zusammenarbeit verbessern
Team-Backlog

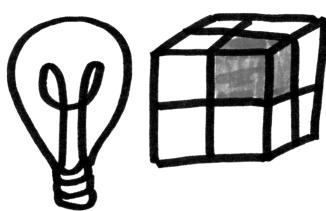
Retrospektive

- „Was können wir verbessern?“
- Fokus nicht nur auf Technik
- Maßnahmen sind Experimente

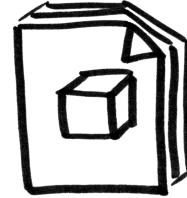
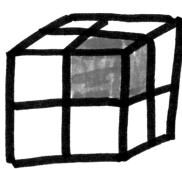
Artefakte

Artefakte

- Product-Backlog
- Sprint-Backlog
- Inkrement



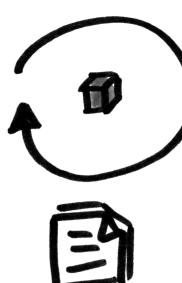
Produkt-
Vision



Product-
Backlog



Sprints



...

Sprint-Backlog

Rollen

Rollen

- Product Owner (1)
- Scrum Master (1)
- Entwicklungsteam (3-9)



Product Owner

Das
richtige
Produkt
bauen



Das
Produkt
effizient
bauen

Das
Produkt
richtig
bauen

Scrum
Master



Entwicklungs-
Team

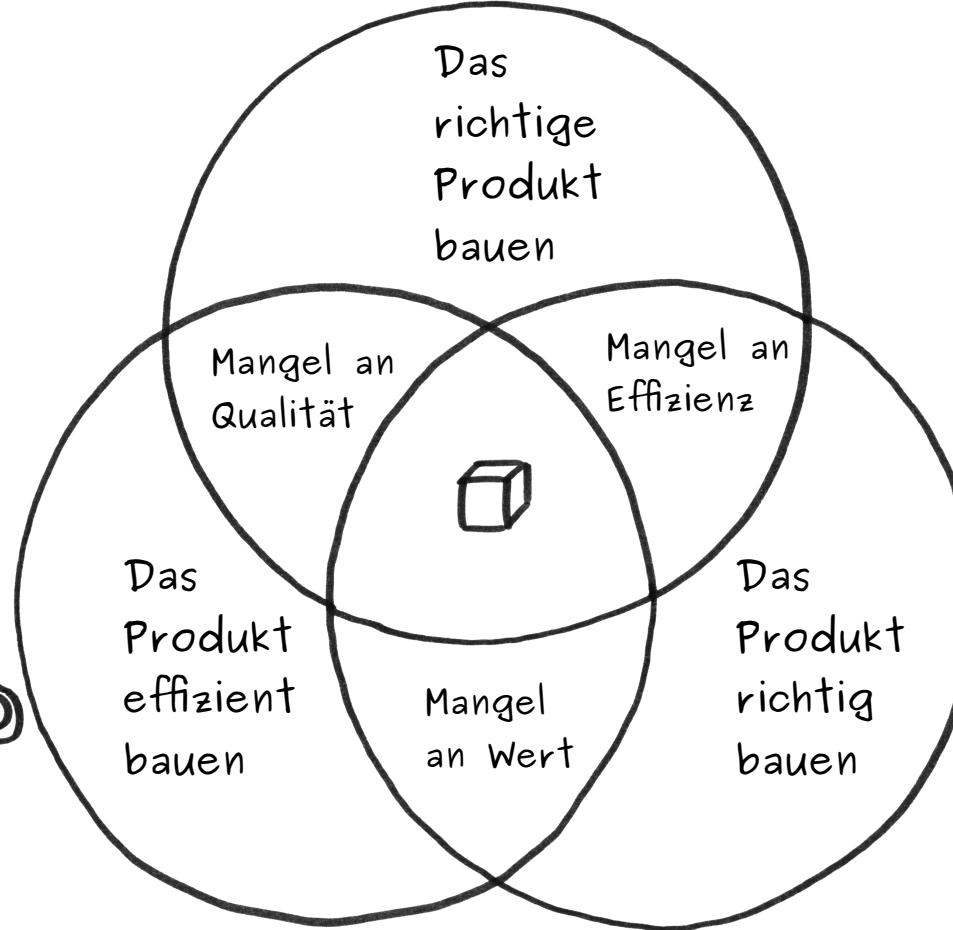


Product Owner

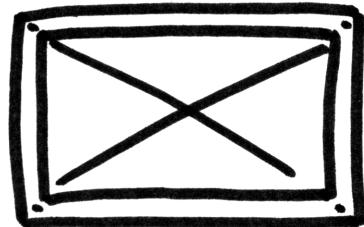
Scrum
Master



Entwicklungs-
Team



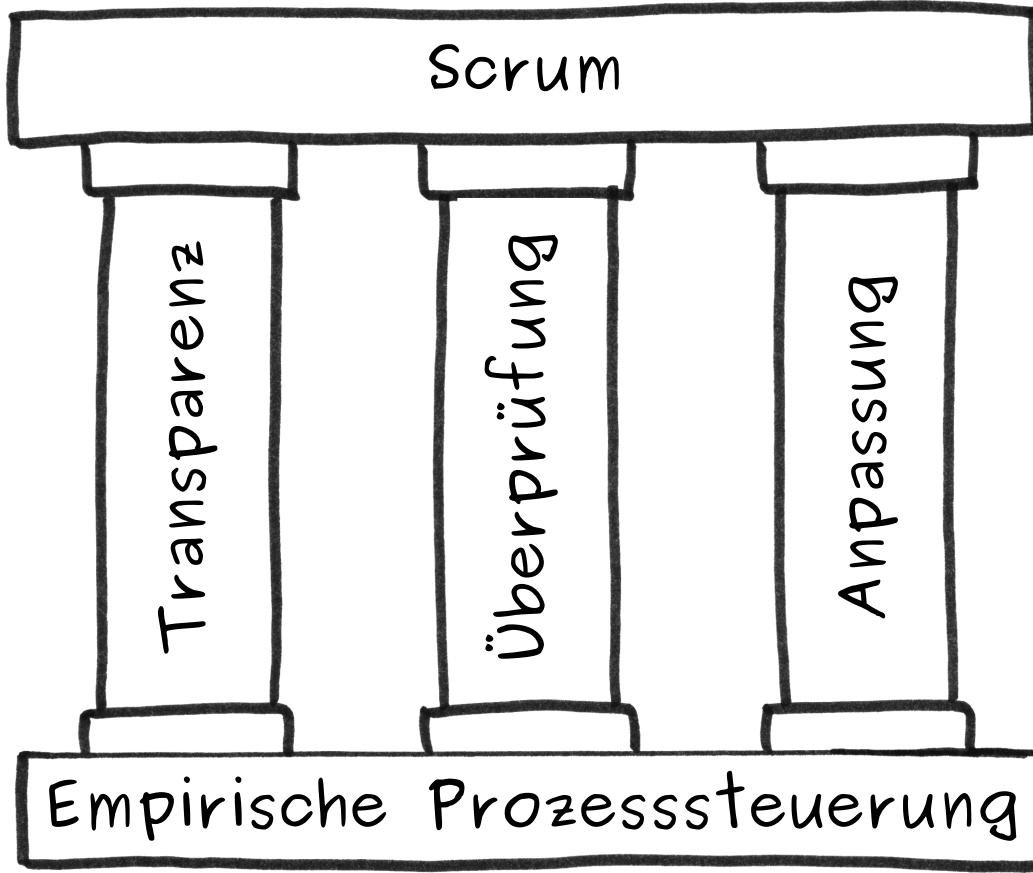
Zusammenfassung



Rahmenwerk
ohne konkrete
Implementierung

Aller guten Dinge sind...

3 und 5



Selbstverpflichtung



Mut



Fokus

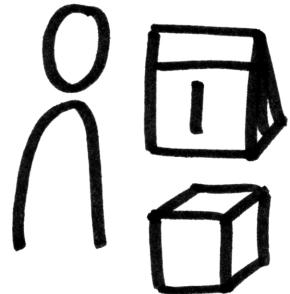
Werte



Offenheit



Respekt



3 Rollen,
5 Ereignisse,
3 Artefakte



Product Owner

Das
richtige
Produkt
bauen



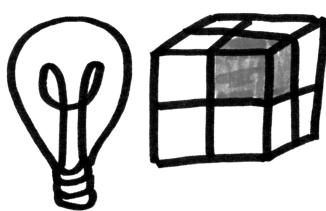
Das
Produkt
effizient
bauen

Das
Produkt
richtig
bauen

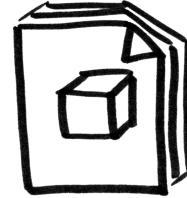
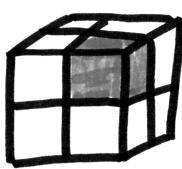
Scrum
Master



Entwicklungs-
Team



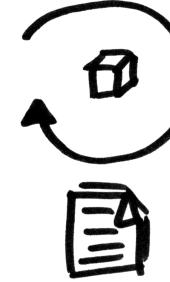
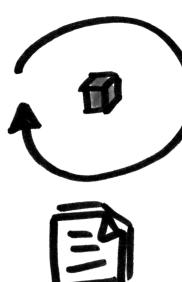
Produkt-
Vision



Product-
Backlog

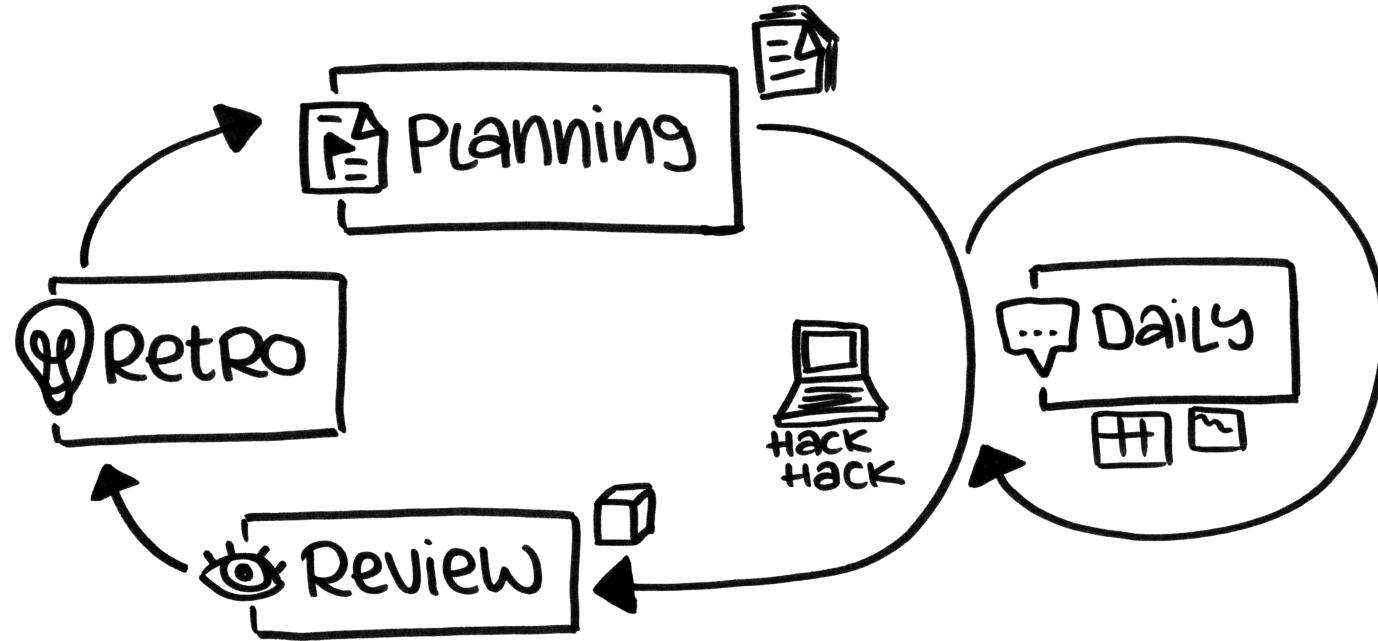


Sprints



...

Sprint-Backlog



Sprint

1–4 Wochen

„Scrum beseitigt keine Probleme, sondern macht sie sichtbar.“

- <https://www.informatik-aktuell.de/management-und-recht/projektmanagement/10-scrum-irrglauben-denen-sie-keinen-glauben-schenken-sollten.html>

Danke!

Links:

- <https://agilemanifesto.org/>
- <https://agilemanifesto.org/principles.html>
- <https://scrumguides.org/>