

Installation unter IIS7.5

Installation von Helicon Zoo Manager

Mittels Web Platform Installer Helicon Zoo Manager und Python Hosting Package installieren.

<http://www.helicontech.com/zoo/install.html>

Installation von Python Template

Mittels Web Platform Installer Python Project installieren.

<http://www.helicontech.com/zoo/docs/python-wsgi.html>

Den Ordnerinhalt des neu erstellten Ordners bis auf die Datei „web.config“ löschen.

Installation und Konfiguration des Stadtgedächtnisses

Das Stadtgedächtnis-Repository in den Ordner clonen, den MSSQL-Branche wählen und Submodule updaten.

```
git clone https://github.com/fraunhoferfokus/mobile-city-memory
git checkout mssql
git submodule init
git submodule update
```

In der Datei „Mobiles_Stadtgedaechtnis/settings.py“ folgende Settings anpassen:

```
ADMINS = (
    (,Name', ,E-Mail-Adresse'),      # Name und E-Mail-Adresse eines Admins
)

ALLOWED_HOSTS = [
    ,xxx.xxx.xxx.xxx', 'localhost', 'xxx.de'      # Erlaubte http-Hosts
                                                    # Django liefert einen 400
                                                    # Bad Request, wenn der
                                                    # aufgerufene Host nicht
                                                    # in dieser Liste ist
]

DATABASES = {
    'default': {
        'ENGINE': 'sqlserver_ado',      # MSSQL
        'NAME': 'stadtgedaechtnis',     # Name der Datenbank
        'USER': '',                     # Benutzername
        'PASSWORD': '',                 # Passwort
        'HOST': '127.0.0.1',            #
        'PORT': '',                     #
        'OPTIONS': {
            'provider': 'SQLNCLI10',
        }
    }
}

MEDIA_ROOT = "C:/Server/..."          # Absoluter Pfad (mit Vorwärts-
                                        # Slash!), in dem die
                                        # gespeicherten Medien liegen
                                        # sollen

STATIC_ROOT = „C:/Server/..."        # Wie MEDIA_ROOT für statische
                                        # Dateien
```

Die Datei „Mobiles_Stadtgedaechtnis/local_settings.template.py“ in „local_settings.py“ umbenennen und die dortigen Hinweise beachten.

Als AUTHENTICATION_MODE „moderation“ auswählen.

Im Server-Verzeichnis die Datei „web.config“ wie folgt anpassen:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<configuration>
  <system.webServer>
    <heliconZoo>
      <clear />
      <application name="python.project">
        <environmentVariables>
          <add name="VIRTUAL_ENV"
value="%APPL_PHYSICAL_PATH%\venv" />
          <add name="PATH"
value="%APPL_PHYSICAL_PATH%\venv\Scripts;%PATH%" />
          <add name="PYTHONPATH"
value="%APPL_PHYSICAL_PATH%\venv\lib\site-
packages;%APPL_PHYSICAL_PATH%\venv\lib;%APPL_PHYSICAL_PATH%;%APPL_
PHYSICAL_PATH%\Mobiles_Stadtgedaechtnis" />
          <add name="WSGI_APP"
value="Mobiles_Stadtgedaechtnis.wsgi.application" />
          <add name="CONSOLE_URL" value="console" />
          <add name="DEPLOY_FILE" value="deploy.py" />
          <add name="ERROR_LOG_DIR" value="log" />
        </environmentVariables>
      </application>
    </heliconZoo>

    <handlers>

      <remove name="python.project#x86" />
      <remove name="python.project#x64" />
      <add name="python.project#x64" path="*" verb="*"
modules="HeliconZoo_x64" scriptProcessor="python.2.7.wsgi"
resourceType="Unspecified" requireAccess="Script"
preCondition="bitness64" />
      <add name="python.project#x86" path="*" verb="*"
modules="HeliconZoo_x86" scriptProcessor="python.2.7.wsgi"
resourceType="Unspecified" requireAccess="Script"
preCondition="bitness32" />

      <!-- Django or WSGI application over fastcgi -->

      <!-- HTTP backend (Tornado) over http -->
      <!--
      <add name="python.project#x86"
scriptProcessor="python.2.7.http" path="*" verb="*"
modules="HeliconZoo_x86" preCondition="bitness32"
resourceType="Unspecified" requireAccess="Script" />
      <add name="python.project#x64"
scriptProcessor="python.2.7.http" path="*" verb="*"
modules="HeliconZoo_x64" preCondition="bitness64"
resourceType="Unspecified" requireAccess="Script" />
      -->

      <!-- HTTP backend (Twisted) over http -->
      <!--
      <add name="python.project#x86"
scriptProcessor="python.2.7.twisted" path="*" verb="*"
modules="HeliconZoo_x86" preCondition="bitness32"
resourceType="Unspecified" requireAccess="Script" />
```

```
<add name="python.project#x64"
scriptProcessor="python.2.7.twisted" path="*" verb="*"
modules="HeliconZoo_x64" preCondition="bitness64"
resourceType="Unspecified" requireAccess="Script" />
-->
</handlers>

</system.webServer>
<system.web>
  <authentication mode="Windows" />
  <identity impersonate="false" />
</system.web>
</configuration>
```

Die PyWin32-Version 219 von <http://sourceforge.net/projects/pywin32/files/pywin32/Build%20219/> herunterladen und speichern.

Eine Konsole im Server-Verzeichnis öffnen.

Eine virtuelle Python-Umgebung im Ordner „venv“ erstellen und aktivieren (virtualenv.exe befindet sich im Python-Installationsordner unter \Scripts)

```
virtualenv venv
venv\Scripts\activate
```

PyWin32 und das Stadtgedächtnis in der virtuellen Umgebung installieren.

```
easy_install PyWin32.exe
python setup.py install
```

Die statischen Dateien an den gewünschten Ort kopieren.

```
python manage.py collectstatic
```