

# 1.消元解方程组

方程组如下：

$$\begin{cases} x + 2y + z = 2 \\ 3x + 8y + z = 12 \\ 4y + z = 2 \end{cases}$$

该方程组的矩阵表示为 $Ax=b$ :

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 8 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

其中，第一行第一个非零值称为主元（1st pivot），第一行为主元行（pivot row）。

解题步骤：

## 1.消元（elimination）

首先，消除第一个未知数

(1)第一行不变，它为主元行。

(2) 用第二行减去乘上了乘数的主元行。例如上面的案例中，也就是第二行减去主元行乘3

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \end{bmatrix}$$

消元时候的乘数等于待消项的系数除以主元

(3) 依次类推，使第一列第二行起都为0

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

之后，以第二行第一个非零值为主元（2st pivot）

(4) 这时第一行、第二行都不变。按照(2)-(3)消除第二个未知数：

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$

最后，按照同样的步骤找第其它主元，并按照(2)-(3)的步骤，把该主元行下的所有行消元。在这个案例中，我们找到了三个主元：

$$\begin{bmatrix} \boxed{1} & 2 & 1 \\ 0 & \boxed{2} & -2 \\ 0 & 0 & \boxed{5} \end{bmatrix}$$

消元法失效：行交换可以解决主元为0的“暂时性失效”，但当底下的行中该主元对应的列中再没有非0元素时，消元就会失效。

找到所有主元后，在系数矩阵的右边添上一列,这一列是线性方程组的等号右边的值。这个矩阵称为 增广矩阵(augmented matrix)：

$$\begin{bmatrix} \boxed{1} & 2 & 1 & 2 \\ 0 & \boxed{2} & -2 & 12 \\ 0 & 0 & \boxed{5} & 2 \end{bmatrix}$$

之后，用消元中的乘数来计算最后一列：

$$\begin{bmatrix} \boxed{1} & 2 & 1 & 2 \\ 0 & \boxed{2} & -2 & 6 \\ 0 & 0 & \boxed{5} & -10 \end{bmatrix}$$

最后，增广矩阵中消元部分为U，最后一列为c。

## 2.回代 (back substitution)

回代，也就是通过 $Ux=c$ 求得 $x$ 。我们将 $U$ 代入方程式左边， $c$ 代入方程式右侧：

$$\begin{array}{rcl} x + 2y + z & = & 2 \\ 2y - 2z & = & 6 \\ 5z & = & -10 \end{array}$$

求得：

$$\begin{array}{l} z = -2 \\ y = 1 \\ x = 2 \end{array}$$

## 2. 消元矩阵 (elimination matrices)

刚才，我们讨论了如何进行矩阵消元，现在，让我们换一种思考方式，用矩阵相乘来描述消元的过程。

### (1)预备知识

之前我们曾讨论过矩阵乘向量的问题，我们的结论是：矩阵乘向量的结果实际是矩阵行的线性组合。

但是，矩阵消元用到的都是矩阵的行，那么，矩阵的行之间是否也有相似的性质呢？事实上，当一个向量乘一个矩阵时，得到的结果就是该矩阵行的线性组合。例如：

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -2 \end{bmatrix}$$

结果相当于 $1 \times \text{row1} + 2 \times \text{row2}$ ，即：

$$1 \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} + 2 \cdot \begin{bmatrix} 1 & -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 & -4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & -3 \end{bmatrix}$$

这里加上一些略微超前的概念：在一个矩阵 $A$ 的左边乘一个矩阵（简称左乘），就是对 $A$ 进行行变换，而在 $A$ 右边乘一个矩阵（简称右乘），就是对 $A$ 进行列变换。

## (2) 矩阵消元。

我们仍然用上面的案例。

### 1. 求 $E_{21}$ 矩阵

$E$  是初等矩阵 (elementary of elimination)。索引 2 1 表示位置 2 1 上的变换，也就是用它来达到位置 2 1 变为 0 的目的。

$$\begin{bmatrix} \dots? \dots \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 8 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

什么样的矩阵能实现从第二行中减去 3 倍的行一：

首先，第一行和第三行不需要改变，也就是：
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}。$$

$A$  的第一行不变，因此我们需要拿出  $A$  的 1 个第一行，0 个第二行，0 个第三行（进行线性组合），于是 1 0 0 组成了  $E_{21}$  的第一行；第三行不变，因此需要 0 个第一行，0 个第二行，1 个第三行，所以  $E_{21}$  的第三行是 0 0 1

我们想要从第二行中减去 3 倍的行一，也就是拿出 -3 倍的第一行，然后将它和第二

行进行线性组合（相加）也就是说： $E_{21}$  第二行为：
$$\begin{bmatrix} \dots & \dots & \dots \\ -3 & 1 & 0 \\ \dots & \dots & \dots \end{bmatrix}。$$

最后， $E_{21}$  为：

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 8 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

如何进行验证呢？例如，我们要验证第 2 行第三列的元素 -2。我们只需要拿  $E_{21}$  中第二行与  $A$  矩阵中的第 3 列进行矩阵运算即可：

$$\begin{bmatrix} -3 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \end{bmatrix}$$

## 2.求 $E_{32}$ 矩阵

什么样的矩阵能实现从第三行中减去2倍的行二，也就是：

$$\begin{bmatrix} \dots? \dots \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$

根据求 $E_{21}$ 矩阵的步骤：

$$E_{32} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

结合起来：

$$E_{32}(E_{21}A) = U$$

## (3). 矩阵一些性质

### (1)矩阵结合律

矩阵结合律 (associate) ，例如，

$$E_{32}(E_{21}A) = U \Leftrightarrow (E_{32}E_{21})A = U$$

$$E_{32}E_{21} = E \text{ E称为消元矩阵}$$

### (2)矩阵置换

如何将下面矩阵的第一行和第二行进行互换，这叫置换：

$$\begin{bmatrix} \dots? \dots \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c & d \\ a & b \end{bmatrix}$$

通过以下置换矩阵（permutation）即可：

$$P = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

对单位矩阵进行行变换得到的就是置换矩阵

如何交换列呢，以下面为例：

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} ? = \begin{bmatrix} b & a \\ d & c \end{bmatrix}$$

结果：

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b & a \\ d & c \end{bmatrix}$$

### (3) 矩阵交换律

矩阵乘法一般不满足交换律。也就是说  $AB \neq BA$

### (3) 逆矩阵

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{E^{-1}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_E = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_I$$