

叉积，也叫外积，适用于三维空间中的两个向量。

点积的结果是数字，而叉积的结果是向量。

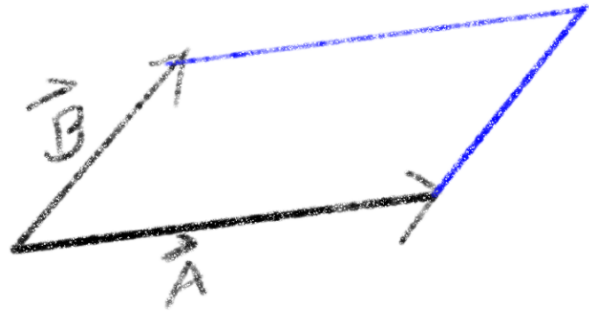
$$\vec{A} \times \vec{B} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \hat{i} \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} - \hat{j} \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} + \hat{k} \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}$$

$\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}$ 为单位向量

从几何上解释叉积。

1. 叉积的模长等于向量A与向量B在空间内构成的平行四边形的面积：

$$|\vec{A} \times \vec{B}| = \text{area of parallelogram}$$



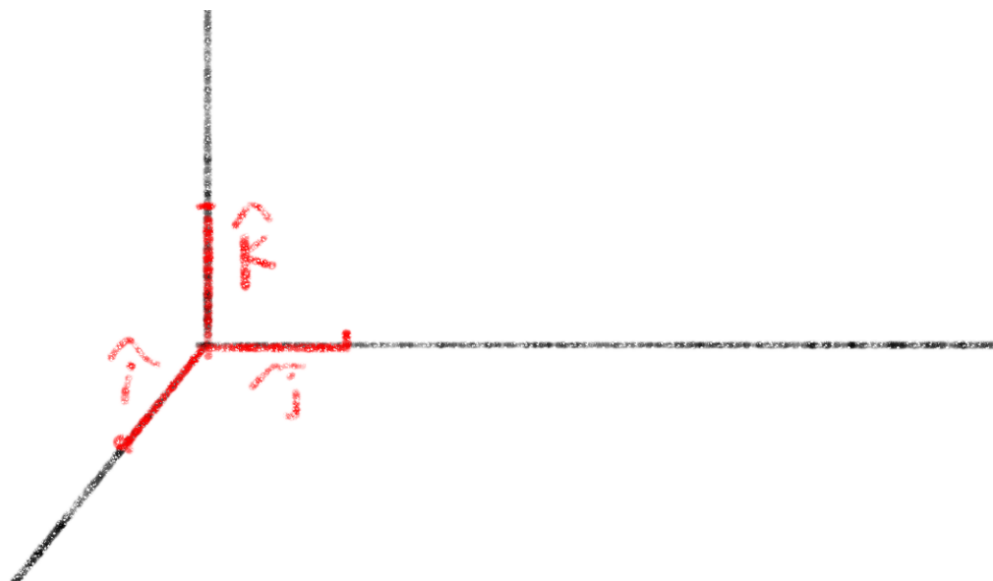
2. 叉积形成的向量垂直于平行四边形所在的平面

$$\text{dir}(\vec{A} \times \vec{B}) = \perp \text{ to plane of the parallelogram}$$

垂直的方向遵循的是右手法则：伸出右手，让手指指向向量A的方向，然后弯曲手指让它们指向向量B的方向，最后，伸直拇指。拇指的方向即是叉积形成的向量的方向。

right hands points $\parallel \vec{A}$
fingers point $\parallel \vec{B}$
thumb points $\parallel \vec{A} \times \vec{B}$

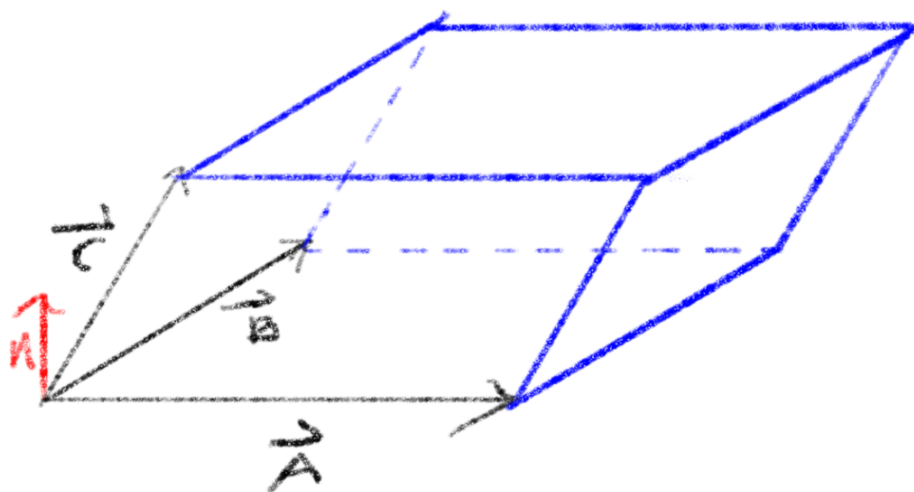
习题1: $\hat{i} \times \hat{j} = \hat{k}$



我们用叉积证明一下： $\hat{i} = (1, 0, 0); \hat{j} = (0, 1, 0)$

$$\begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = \hat{i} \begin{vmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} - \hat{j} \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} + \hat{k} \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 0\hat{i} - 0\hat{j} + 1\hat{k} = \hat{k}$$

习题2：求立方体的面积



思路：立体体的面积公式：底面积×高。

向量A与向量B的叉积的模长为底面积。向量n为向量A与向量B的叉积。叉积除以模长得到了纵轴上的单位长度

向量C与向量n做点乘可以得到向量C在纵轴上的高度。

$$\text{cube area} = |\vec{A} \times \vec{B}| \times \vec{C} \cdot \hat{n} = |\vec{A} \times \vec{B}| \times \vec{C} \cdot \frac{\vec{A} \times \vec{B}}{|\vec{A} \times \vec{B}|} = \vec{C} \cdot (\vec{A} \times \vec{B})$$

行列式等价于：

$$\det(\vec{A}, \vec{B}, \vec{C}) = \vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) \quad \# \text{等价式右侧为混合积}$$

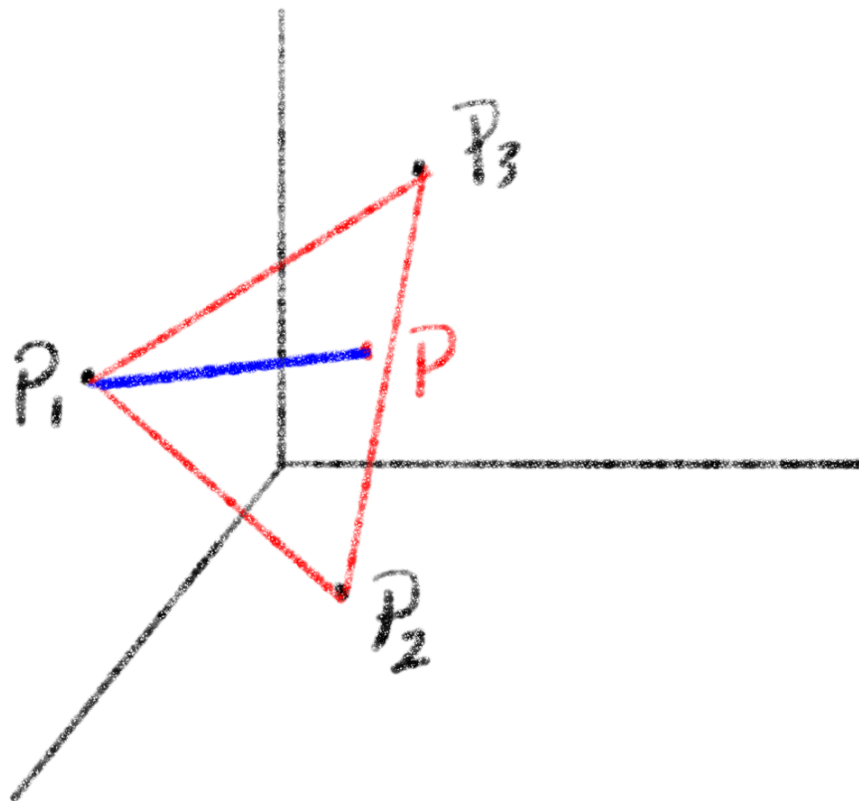
叉积的一些性质：

$$\vec{A} \times \vec{B} = -\vec{B} \times \vec{A}$$

$$\vec{A} \times \vec{A} = 0$$

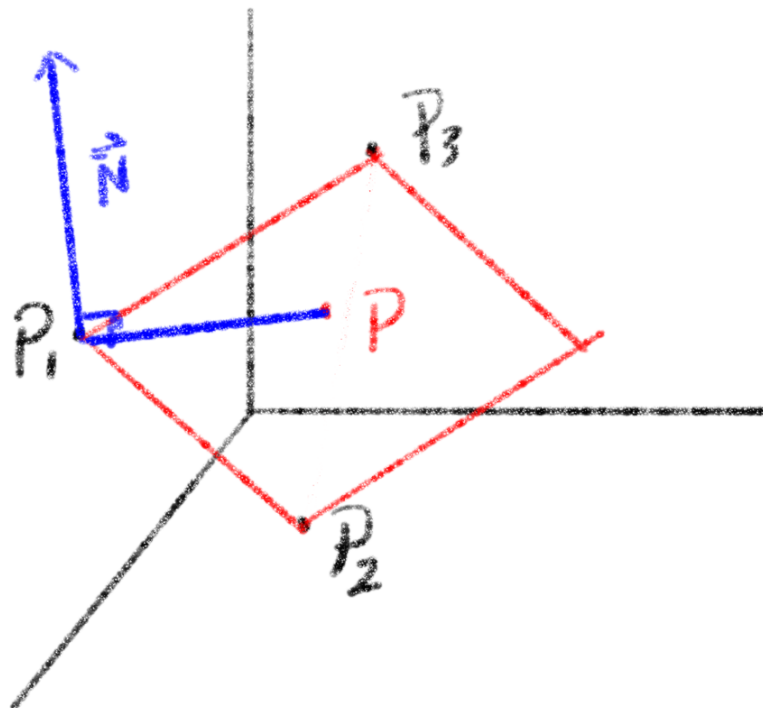
习题：找到空间内三个点决定的平面的方程，也就是找到任意一点P。

解法1：用行列式求 P_1, P_2, P_3 以及 P 构成的立方体的面积，当面积为0时，也就是P在 P_1, P_2, P_3 构成的平面内



$$\det(\overrightarrow{P_1P}, \overrightarrow{P_1P_2}, \overrightarrow{P_1P_3}) = 0$$

解法2: 当 $\overrightarrow{P_1P}$ 垂直于 P_1, P_2, P_3 构成的平面的法线时, P 就在这个平面上。



$$\overrightarrow{P_1P} \perp \vec{N}$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{P_1P} \cdot \vec{N} = 0$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{P_1P} \cdot (\overrightarrow{P_1P_2} \times \overrightarrow{P_1P_3})$$