背景: 1890 德国柏林 新兴工程公司安装路灯

电加热金属发光,光颜色会变化:橙黄 黄白。

实验: 黑体辐射器: 加热带点金属, 观察颜色变化

普朗克: 光颜色、频率与能量之间的关系

金箔验电器: 红色光不管强度多大,都不能使金箔片张角变小; 而微弱的紫外光则可以使金箔边张角变小 ——

>为什么光不容易发蓝色光 紫外灾难

产生紫外光量子需要巨大的能量。 100倍普通光

**\_**矛盾: 越强的改应该具有越大的能量

{光电效应

光的粒子性

解释

1905 爱因斯坦 提出 光粒子

光粒子即量子, 是一小股能量。频率越高, 光粒子携带能量越多

起始

双缝实验 电子枪发送一个个电子,形成改纹。

VC 与羽纹不同的是:一个个电子通过狭缝,最终形成条纹。也就是说每一个电子都具有波动性 羽箱 沒 纹 实验 波特征条纹的形成:每个波纹同时穿过了两条狭缝,并使其分割的部分相互干扰

## 1922 尼尔斯. 玻尔 量子力学

根据量子力学,我们不能说穿越狭隙的是一个实体对象,只能说是: 电子具有某种概率,这种概率波以某种方式 同时穿越两条狭隙、并形成干涉、当到达屏幕时、具有灵魂般概率的电子又神秘地变回实体

尼尔斯. 破尔?针对光的神秘本质的好奇转换为量子实在本质的讨论

爱因斯坦

电子处于混合状态 旋转的硬币 电子具有真实状态

破尔声称:在测量之前、我们无法得知电子的确切位置、更奇怪的是电子本身同时处于各处 电子是现实世界最基础的基石。但是、破尔却说尽有通过观测、我们才能使它的位置变成真实存在。 玻尔与爱因斯坦十年争论的核心: 量子力学是否意味着对实在的否定

一起产生的粒子之间具有某种特殊的关系。它们存在神秘的通信、而这种通信能瞬间穿越时空

这不符合相对论、爱因斯坦称之为"超距幽灵"

爱因斯坦认为: 最终状态, 在我们观测之前已经确定, 尽是我们不知道罢了

实验 放在箱子中的两个白手套 VS 两个旋转的硬币

## 1964 约翰贝尔

如何才能决定事物是否真实存在?如何在不进行观测的情况下决定事物存在与否

**为**对手:一个量子庄家

纸牌游戏 二纸牌: 亚原子粒子, 量子

Y规则:发两张牌,根据颜色是否相同决定输赢

▶区别: 事圪操作好的牌局是爱因斯坦认为, 庄家提前调整好了牌的顺序

如何判定是否有庄家操纵呢?

贝尔核心思想

如果输赢的概率相同, 那爱因斯坦是对的; 如果输了, 则说明没有合理的解释。即实在性是不可知的

事艺不告诉庄家是同邑嬴还是异邑嬴, 直到发牌后, 才告诉他规则

## $P(a,c) - P(b,a) - P(b,c) \le 1$

1970年代 约翰 克劳泽 用实验测验了量子是否事虼确定

<u>实验步骤</u>: 晶体将一束激光转换成相互纠缠的量子, 变成两束极精密的光束。要测量的是光的一个偏振特性, 相当于纸牌颜色, 两个光偏振方向一致就类似同色。

结论 破尔是正确的。没有事艺操纵好的牌局