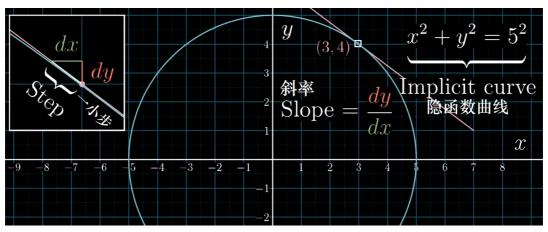
"Do not ask whether a statement is true until you know what it means."

-Errett Bishop

"明白一句话的意义之前,不要去问它是否正确。" ——埃雷特.毕肖普(美国实分析数学家)

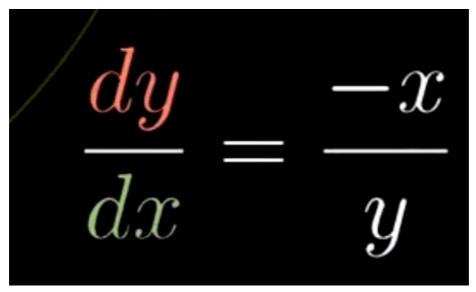
例如,一个方程x^2_+y^2=5,如何求圆上某一点的导数?



我们要对表达式的两边同时求导,然后这两个导数乘上各自的微小变化量再相加的结果为0。

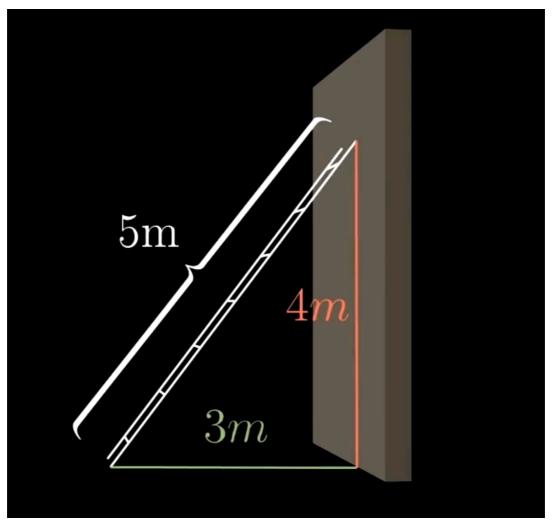
$$x^2 + y^2 = 5^2$$

$$2x \, dx + 2y \, dy = 0$$

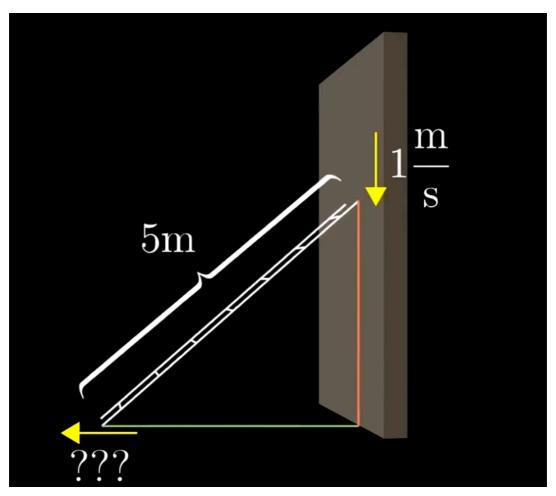


在(3,4)点的斜率就是-3/4,这个过程就叫隐函数求导/隐微分 对这个带多个变量的表达式求导,究竟是什么意思?这里涉及到相关变化率 (related rates)。

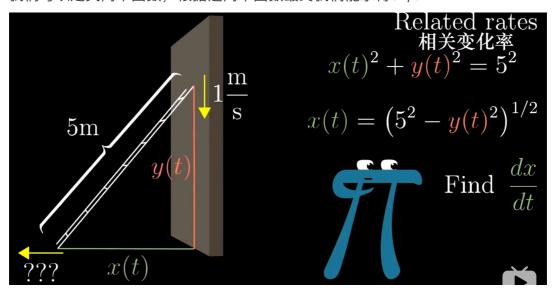
例如,墙上放着一个梯子:



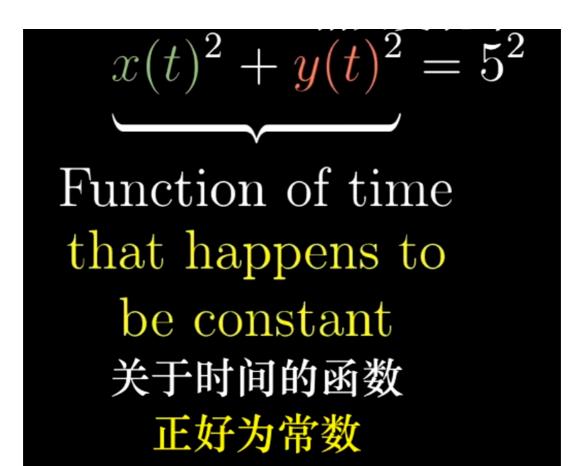
现在,梯子顶端开始以1米每秒的速度下滑,那么开始时,梯子底端离开墙角的速度是多少?



我们可以定义两个函数,根据这两个函数最终我们能求得dx/dt



但是, 我们这里换一个不同角度的方法。



我们队等式左边求导,就其实在问:经过一小段时间dt,y会减少少许,x会增加少许,那么整个的变化量是多少,很明显就是常数0:

$$\frac{d\left(x(t)^2 + y(t)^2\right)}{dt} = 0$$

常数就是不随时间变化的, 保持恒定的数。

$$x(t)^{2} + y(t)^{2} = 5^{2}$$

$$\frac{d(x(t)^{2} + y(t)^{2})}{dt} = 0$$

$$2x(t)\frac{dx}{dt} + 2y(t)\frac{dy}{dt} = 0$$

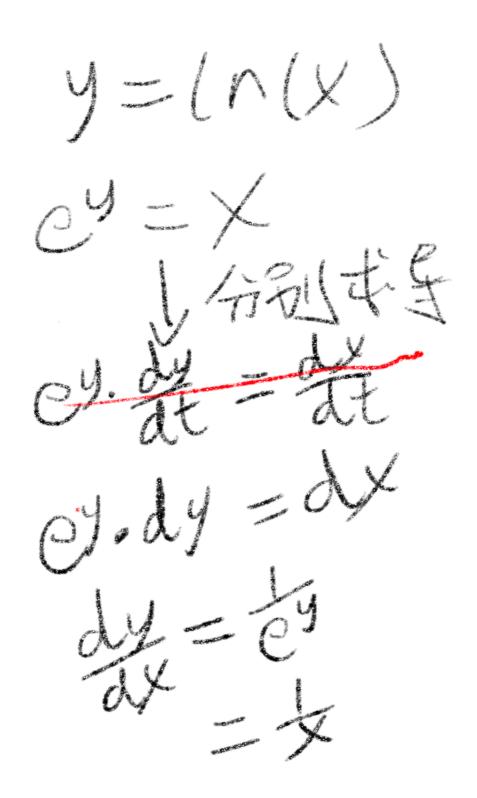
左边的表达式求导,实际上就是要求x^2+y^2的值不随着梯子滑动而改变。 求开始时梯子底端离开墙角的距离:

$$2(3)\frac{dx}{dt} + 2(4)(-1) = 0$$

所以开始时,梯子底端离开墙角的速度为: dx/dt=4/3米/秒

这个梯子与圆形问题中都有一个等式: x^2+y^2=5。解决两个问题,都需要对等式两边同时求导。与梯子不同的是,对两边求导的含义是,两个变量的微小变化如何才能保持在曲线上。

最后,我们通过隐函数来求In(x)的导数:



顺便说一下,这里的内容其实就是多远微积分的入门,多远微积分就是分析多个 变量的函数,分析它们如何随多个取值的变化而变化。这些变量是如何联系在一 起变化的。