



GROUP 01

# SLOW HOMECO- MING

归乡行动 · 火星媒体站概念设计

指导老师  
付志勇

组员  
张家慧 熊择傲 来姗姗 苏宇然

Sincerely presented by Langsame Heimkehr  
Slow Homecoming Inc.



# 团队成员



张家慧  
UI设计与硬件制作



熊择傲  
建模与UNITY交互

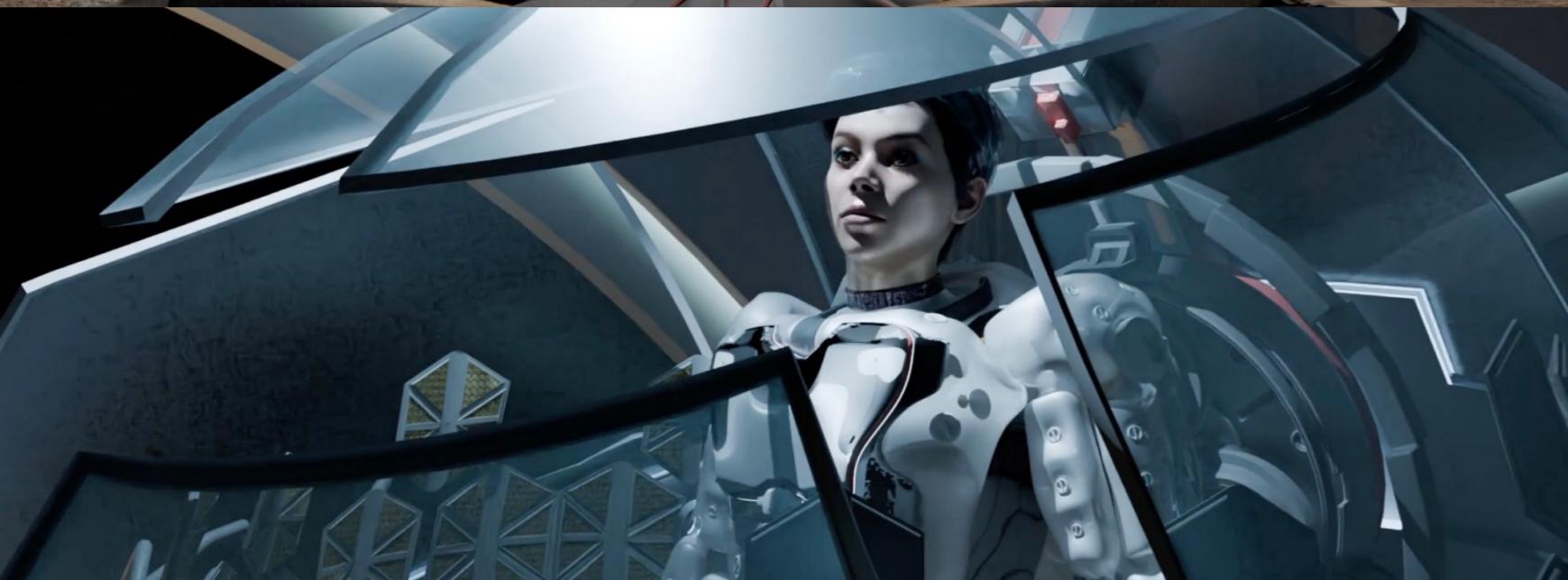


来姗姗  
UI设计与硬件制作



苏宇然  
概念与视频制作

# Welcome Home.



# Welcome Home.



# Welcome Home.



# Welcome Home.



# Welcome Home.



# 设计隐喻

环保

曾经平凡无奇的  
水变成珍稀资产

文化

在遥远的土地上  
回忆故乡的回忆

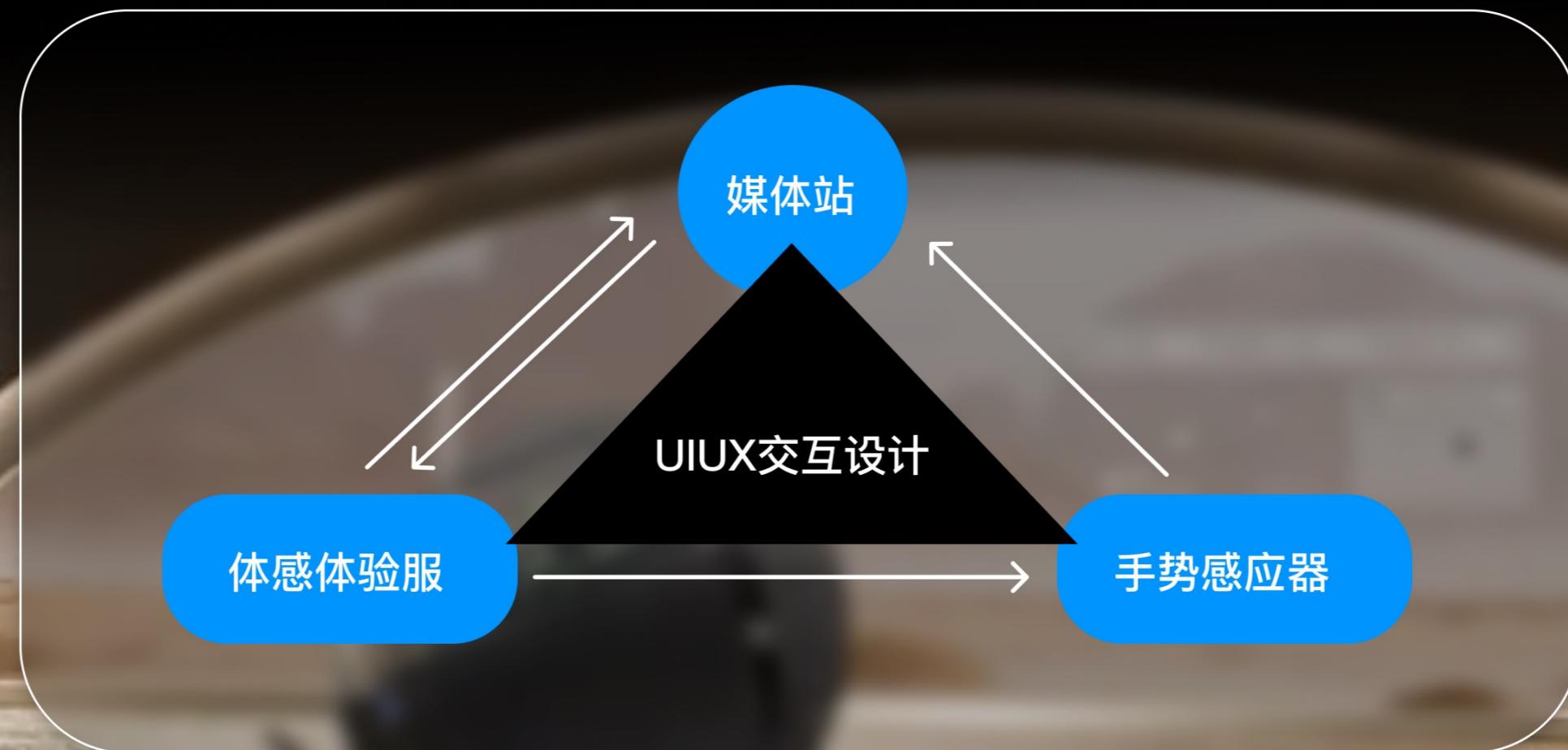
感受

如果体验可以移植,  
你最想体验什么?



# 设计体系

以火星居民体验游泳为例



# 硬件部分



磁悬浮系统

链接体内芯片，  
负责信息传输

头盔

体验感受传导  
与转换

体感服

磁悬浮系统

头盔

体感服



# 实体装置

通过体感体验服传输运动信号，让用户体验到不同运动所带来的真实感受。当用户做出正确姿势时，手势识别感应器将信息传输到媒体站。信息传输到体感服。

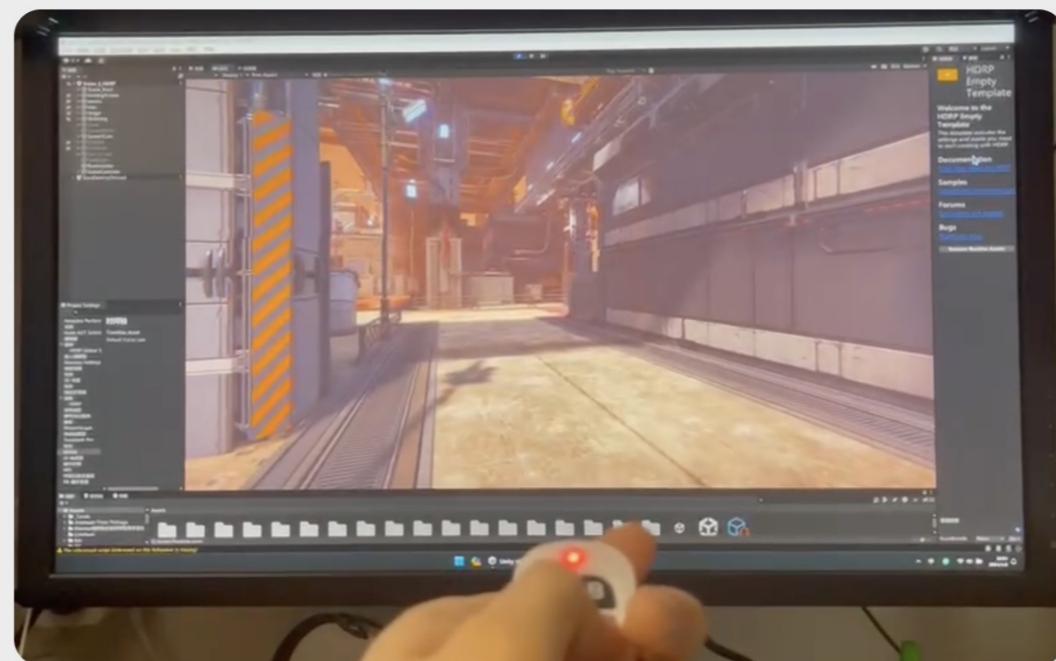
## 装置1：体感体验服

由128块体感气囊构成。当对应肌肉需要运动压力时，气囊充气，对应肌肉感到压力。通过精密的运动仿真，让用户体验到运动的感觉。



## 装置2：手势识别装置

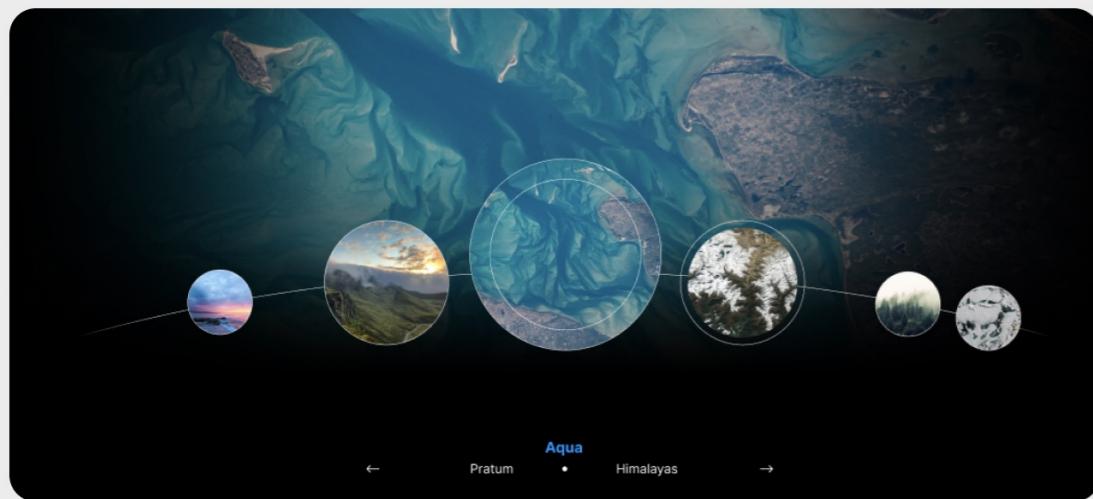
由红外线发射器与红外线雷达构成。当对应的手势被体感服上的红外线雷达感应到，信息转化为运动模拟，传输到媒体站。



# 软件部分 归乡体验卡 UI

## 图标及体验卡设计

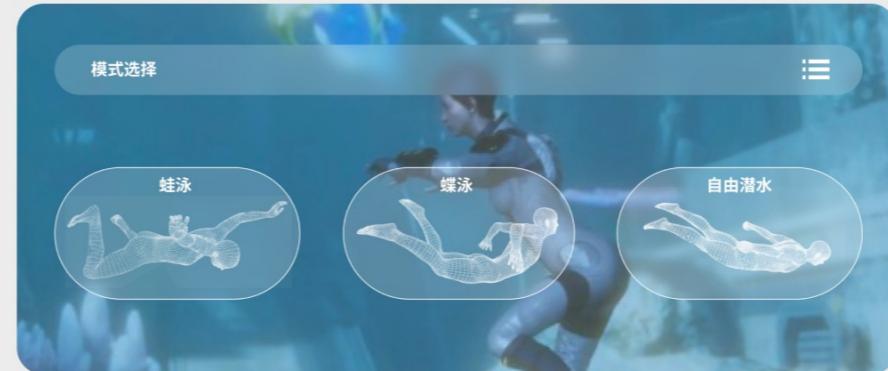
### 功能1：场景选择切换



SLOW  
HOME~~ECO~~MING

ECO = ecology  
COO = carbon dioxide  
Planets

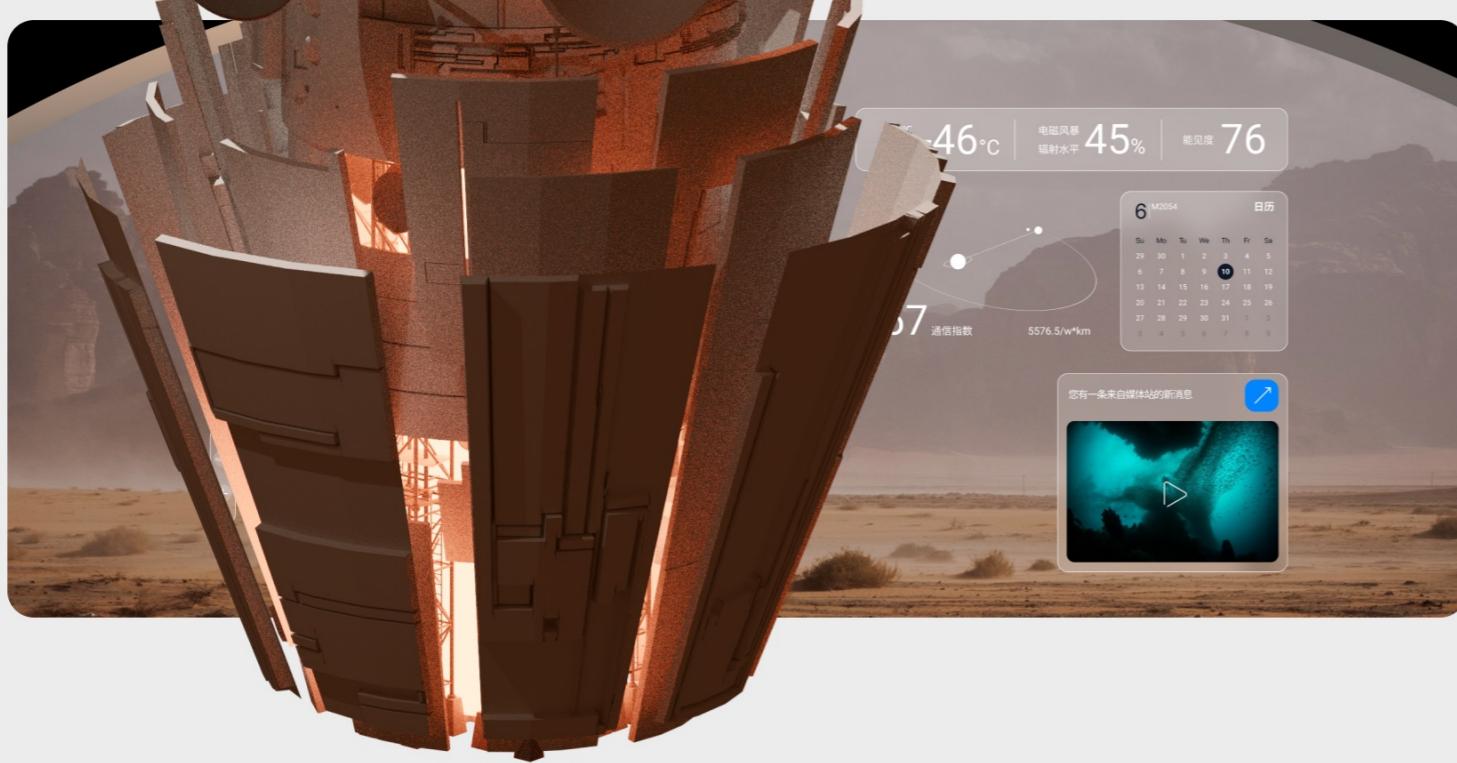
### 功能2：教程



### 功能3：体验记录



# 软件部分 媒体站 UI



谢谢大家，  
欢迎建议！

归乡行动 · 火星媒体站概念设计  
**GROUP 01**



Sincerely presented by Langsame Heimkehr  
Slow Homecoming Inc.

指导老师  
付志勇

组员  
张家慧 熊择傲 来姗姗 苏宇然