

# Hi Disaster

à la conquête de la boue

Hack in the woods 2018

**facilité les opérations des  
secouristes pour sauver des  
vies lors d'une catastrophe**

# post disaster

- paysage modifié
- axes impraticables
- destruction de bâtiments



# la boue

- appel aux bénévoles pour délimiter les zones
- suggestion de zones via une intelligence artificielle



# human decision

Hi Disaster Home About

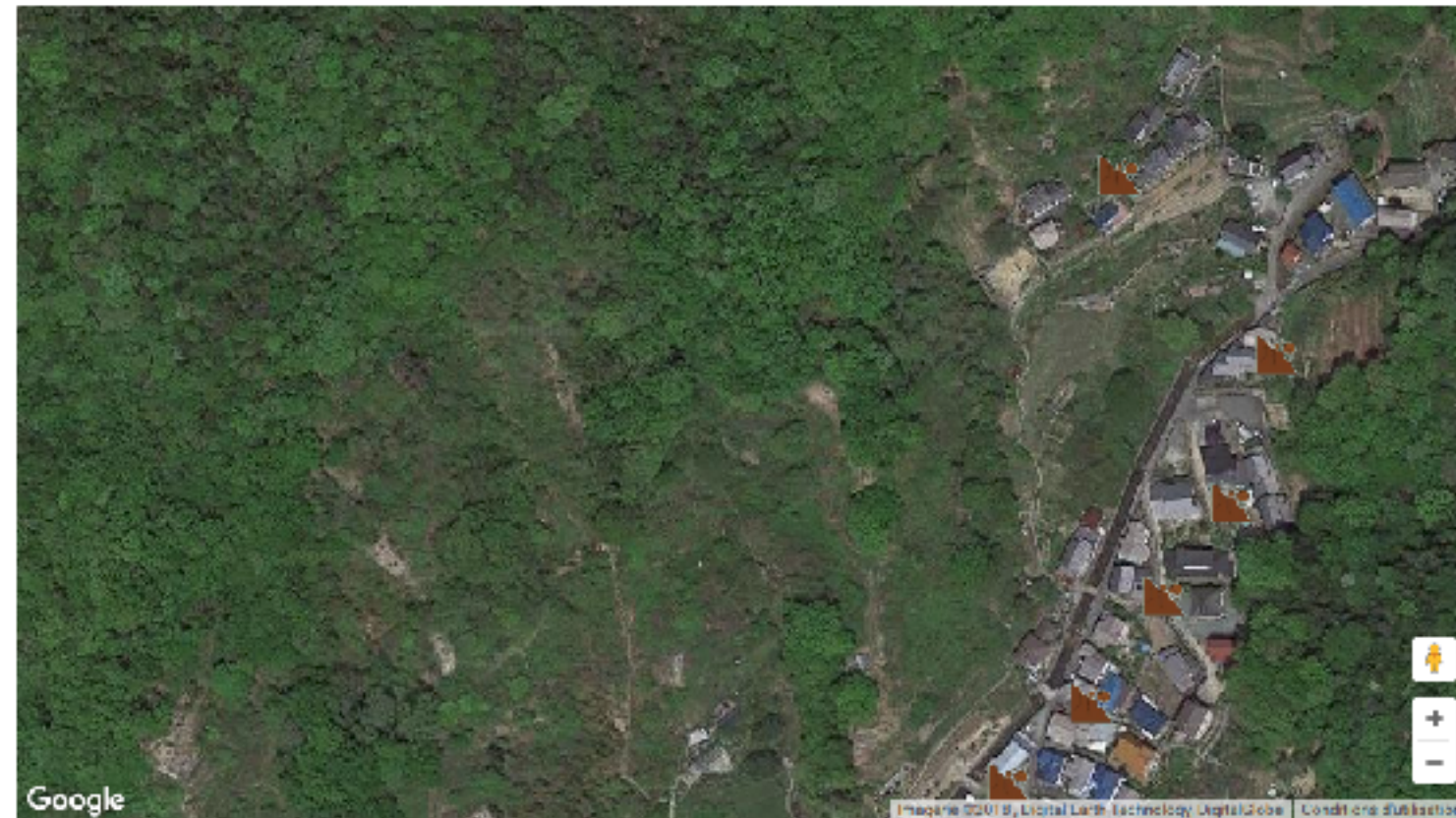
SHOW ANALYSIS

BACK

NEXT

CLEAR

Google map view (before)

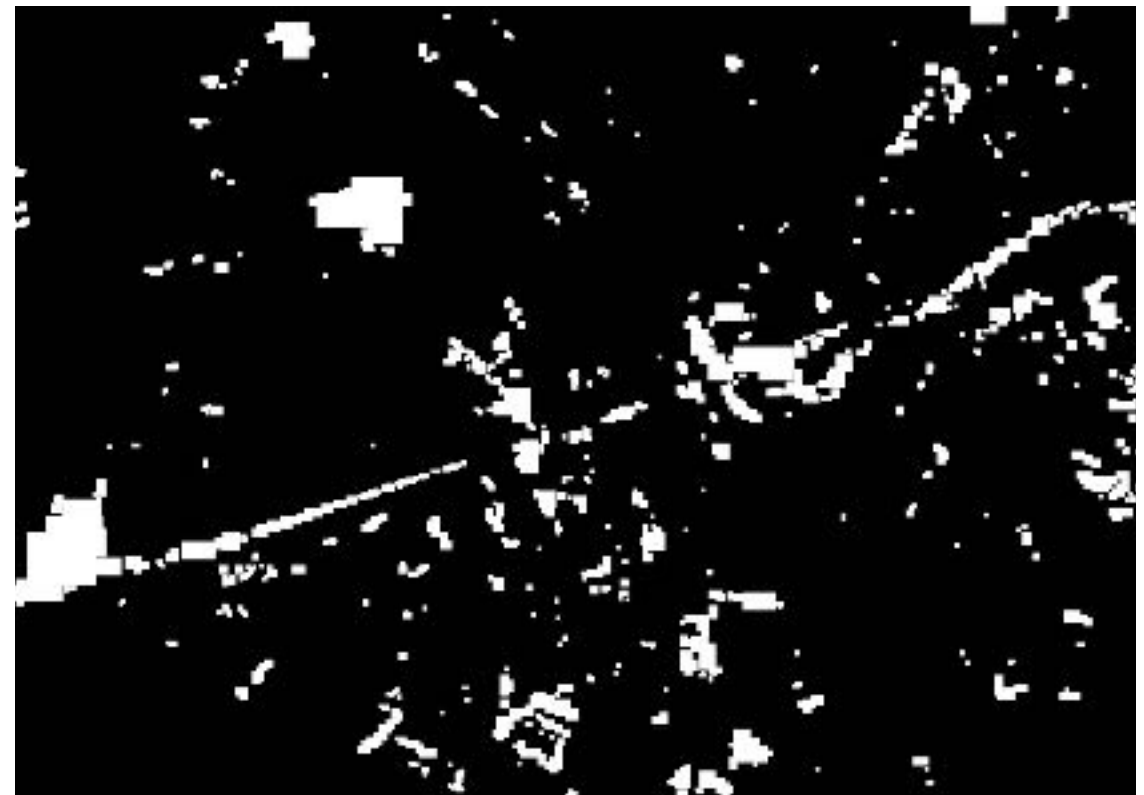


Picture (after) — annotate this one kindly internaute :) image 3 / 16





# deep learning detection





# human & suggestion

Hi Disaster Home About

SHOW ANALYSIS

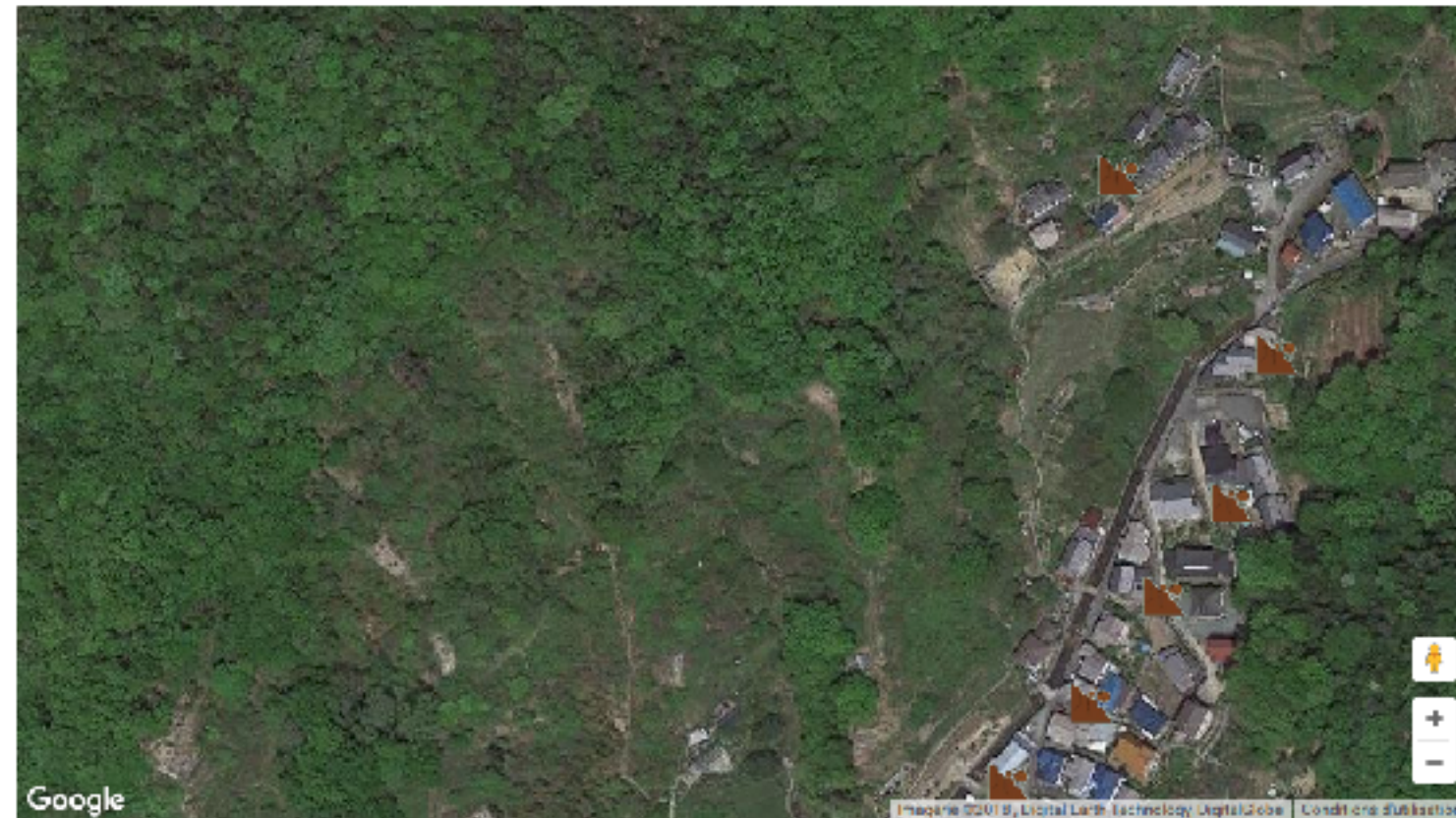
BACK

NEXT

CLEAR

Google map view (before)

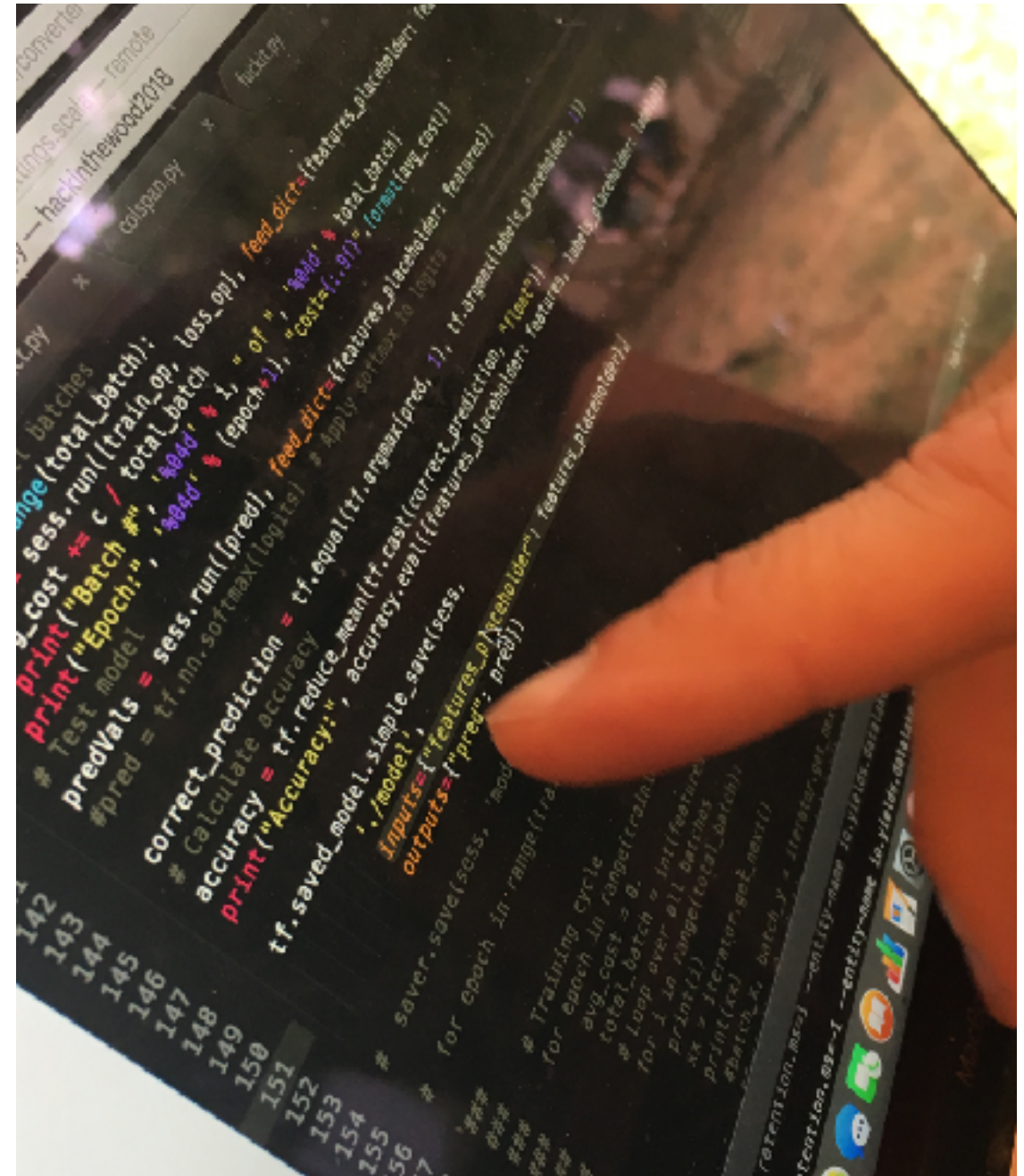
Picture (after) — annotate this one kindly internete :) image 3 / 16





# Stack

Angular6, Google  
Maps, TypeScript,  
MD Bootstrap,  
Docker, Python,  
Flask, TensorFlow,  
GPU computation





# Next time

- différencier les types de débris (immeubles, voitures, ...)
- cartographie via Copernicus ou Charte internationale Espace et catastrophes majeures
- notification géo-localiser des annotations
- prioritisation des analyses en fonction des secouristes