## GUÍA CORRECCIÓN PRÁCTICA 3

En este documento se explica la organización de mi práctica haciendo hincapié en los detalles que considero más susceptibles de originar errores. Las partes restantes de la práctica no mencionadas en este documento constituyen únicamente un montaje del código para su correcta ejecución pero no contienen implementaciones de ideas de Programación Concurrente.

## Esquema general de la práctica:

- 1. Clases **Part1**, **Part2**, **Part3**, cada una con su propio main para la ejecución de los apartados.
- 2. Paquete **schema** con las clases Producer, Consumer, IntProduct con su funcionalidad esperada en el problema de los Productores-Consumidores y, por último y más importante, la interfaz Warehouse para la gestión del almacenamiento y obtención de los productos producidos y por consumir. Esta interfaz viene acompañada de dos implementaciones, OneProductWarehouse que implementa un almacén con capacidad para un único producto (parte dos de la práctica) y SeveralProductsWarehouse que implementa un almacén con capacidad para varios productos (parte 3).

## **Revisiones solicitadas:**

- 1. Asegurar que en efecto la implementación **OneProductWarehouse** funciona correctamente con varios productores y varios consumidores ejecutándose simultáneamente.
- 2. Asegurar que en efecto la implementación **SeveralProductsWarehouse** funciona correctamente con varios productores y varios consumidores ejecutándose simultáneamente.
- 3. Asegurar que estas implementaciones de la práctica son válidas, eficientes, y pueden ser empleadas en posibles futuras modificaciones requeridas a modo de examen sin ser penalizado su uso en la calificación.

Un saludo y muchas gracias de antemano, Francisco Javier Blázquez Mtnz.