

Plan de Trabajo							
Competencia o unidades de competencias	Actividades	Recursos	Duración	Responsable	Observaciones	Estado de avance	Ajustes
Trabajo en equipo, comunicación efectiva	Acercamiento al cliente	Correo electrónico, teléfono.	1 semana	Marcelo Castillo	Puede retrasarse por disponibilidad del cliente	Completada	
Comunicación efectiva, habilidades sociales	Reunión con el director de la escuela	Presentación breve, guion de información	1 semana	Francisca Cardemil y Marcelo Castillo	Posibles ajustes de requerimientos	Completado	
Planificación y gestión de proyectos, análisis de problemas	Planeación del proyecto	Documentos de planificación, Trello/Google Docs.	1 semana	Marcelo Castillo	Requiere consenso entre el equipo y validación del cliente.	Ajustado	Se migró de Jira a Trello la planificación por temas de comodidad.
Investigación tecnológica, autoaprendizaje	Estudio de las tecnologías	Documentación oficial, tutoriales, entornos de prueba.	1-2 semanas	Francisca Cardemil	Podría requerir tiempo extra para pruebas.	Completado	
Diseño UX/UI, creatividad, accesibilidad digital,	Prototipado del juego	Figma, imágenes, audios.	2 semanas	Francisca Cardemil	Validar accesibilidad (tipografía, contraste,	Completado	

validación de usabilidad, pruebas con usuarios					usabilidad ) en tablets del colegio.		
Programación web, resolución de problemas	Construcción del MVP con al menos dos minijuegos	Visual Studio Code, librerías web, Tablets de prueba.	2-3 semanas	Marcelo Castillo	Podría requerir optimización para hardware del colegio.	En curso	