

Plan de Trabajo							
Competencia o unidades de competencias	Actividades	Recursos	Duración	Responsable	Observaciones	Estado de avance	Ajustes
Trabajo en equipo, comunicación efectiva	Acercamiento al cliente	Correo electrónico, teléfono.	1 semana	Marcelo Castillo	Puede retrasarse por disponibilidad del cliente	Completada	
Comunicación efectiva, habilidades sociales	Reunión con el director de la escuela	Presentación breve, guion de información	1 semana	Francisca Cardemil y Marcelo Castillo	Posibles ajustes de requerimientos	Completado	
Planificación y gestión de proyectos, análisis de problemas	Planificación del proyecto	Documentos de planificación, Trello/Google Docs.	1 semana	Marcelo Castillo	Requiere consenso entre el equipo y validación del cliente.	Ajustado	Se migro de Jira a Trello la planificación por temas de comodidad.
Investigación tecnológica, autoaprendizaje	Estudio de las tecnologías	Documentación oficial, tutoriales, entornos de prueba.	1-2 semanas	Francisca Cardemil	Podría requerir tiempo extra para pruebas.	Completado	
Diseño UX/UI, creatividad, accesibilidad digital,	Prototipado del juego	Figma, imágenes, audios.	2 semanas	Francisca Cardemil	Validar accesibilidad (tipografía, contraste,	Completado	

validación de usabilidad, pruebas con usuarios					usabilidad) en tablets del colegio.		
Programación web, resolución de problemas	Construcción del MVP con al menos dos minijuegos	Visual Studio Code, librerías web, Tablets de prueba.	2-3 semanas	Marcelo Castillo	Podría requerir optimización para hardware del colegio.	En curso	