

PROPUESTA PROYECTO DAW

Módulo “Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Web”

Alumno: Francisco Carrasco Merchan

Fecha: 03/10/2022

1. Título y descripción general del proyecto	2
2. Identificación del proyecto	2
3. Justificación y objetivos	2
4. Contenidos y aspectos principales.....	3
5. Medios que se utilizarán	3
6. Áreas del ciclo formativo	4

1. Título y descripción general del proyecto

Aplicación Web de Subastas

Propuesta de nombre inicial: Subastas Sostenibles

En este proyecto se va a desarrollar una aplicación que va a permitir realizar pujas sobre diferentes objetos (arte, tecnología, propiedades, etc.) a personas e instituciones además de la venta directa de los mismos. Tiene un fin comercial con un tinte lúdico (ya que son subastas). Esta aplicación web permitirá la inversión de un porcentaje de las ganancias en el desarrollo social.

2. Identificación del proyecto

- Participante: Francisco Carrasco Merchan
- Ciclo formativo: Desarrollo de Aplicaciones Web
- Centro educativo: IES Albarregas, Mérida.

3. Justificación y objetivos

La idea del proyecto surgió ya que no hay muchas páginas online donde se puedan hacer subastas de cualquier producto en España. Normalmente están relacionadas con solo arte, pero mi idea es poder hacer subasta de cualquier cosa que se quiera incluyendo tecnología, arte, propiedades, coches, ocio, ropa, etc. Además, quiero darle un tinte social ya que parte de los beneficios se donarán a distintas ONGs relacionadas con el producto que se está vendiendo. Esto, permitirá ayudar a conseguir los Objetivos de Desarrollo Sostenible que se establecieron para el 2030 en España. [Objetivos Desarrollo Sostenible España \(reds-sdsn.es\)](https://www.rede-sdsn.es/)

Los objetivos son

- la creación de una aplicación web que sea accesible desde cualquier dispositivo para la compra-venta a través de pujas.
- La ayuda a mejorar ciertos aspectos sociales utilizando beneficios de las subastas para ello.

4. Contenidos y aspectos principales

Requisitos:

- Registro en la aplicación.
- Temporizador de subasta.
- Venta segura de productos de calidad a través de pasarela de pago.
- Publicar productos con imágenes para subasta en función a la categoría a la que pertenecen.
- Búsqueda de productos.
- Página principal con carrusel de productos en puja.
- Página de producto donde se puede pujar por el mismo.
- Servicio post venta a través de una página de contacto.
- Interfaz responsiva.
- Apartado de mensaje para usuarios donde se les notificara el fin de la subasta en la que han participado (tanto si han ganado como no).
- Subastador no podrá ser pujador al mismo tiempo.
- Página con información sobre el desarrollo sostenible que producirán las ventas teniendo en cuenta la Agenda 2030 y los Objetivos de Desarrollos Sostenibles.
- Los usuarios que se registren podrán ser tanto subastadores como pujadores.
- Los usuarios que no se registren solo tendrán acceso a la información de los productos y subastas sin permiso para interferir.

Existe la posibilidad de que durante el desarrollo de la ampliación web surjan necesidad que no se contemplaban en estos requisitos. En ese caso, se añadirán en la documentación.

5. Medios que se utilizarán

Describir las herramientas (software, hardware, ...) que se tiene previsto usar en el desarrollo del proyecto:

- Sistema operativo: Windows.
- Lenguajes: JavaScript , PHP, CSS, HTML.
- Base de datos: MariaDB.
- Servidor: XAMPP con Apache.
- Entornos de desarrollo: PHPStorm & WebStorm.
- Librería Bootstrap.

6. Áreas del ciclo formativo

Desarrollo Web en Entorno Servidor.

Desarrollo Web en Entorno Cliente.

Base de Datos.

Entornos de Desarrollo.

Diseño de Interfaces Web.

Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información.