

## Exercício 04: Monte Carlo - Integração

Francisco Cerdeira\*

Através do Método de Monte Carlo (MMC) foi calculado o valor de  $\pi$ , apresentando-se os resultados para a dependência funcional e, o integral da distância média entre partículas numa caixa de tamanho L, onde se espera mostrar tanto a convergência deste como a da dimensão.

## Cálculo do valor de $\pi$

• O MMC é um algoritmo que se baseia numa amostragem de números aleatórios de modo a obter resultados numéricos. De acordo com o Teorema do Limite Central temos que à medida que o número de amostras geradas aumenta a distribuição aproximar-se-á da normal e o valor estimado tenderá para o real com um erro de  $\frac{1}{\sqrt{N_p}}$  em que  $N_p$  representa a dimensão da amostra. O valor de  $\pi$  será calculado através do rácio entre as áreas do quadrado e circunferência unitário cujos centros são coincidentes

$$p = \frac{A_{circulo}}{A_{quadrado}} = \frac{\pi \left(\frac{l}{2}\right)^2}{l^2} = \frac{\pi}{4}$$
 (1)

• O código a criar terá assim que ser capaz de gerar aleatoriamente  $N_p$  pontos uniformemente distribuídos num quadrado, com recurso à função drand48(), verificando-se, de seguida, se este se encontras no interior do circulo como descrito na equação 2

$$d = \sqrt{x^2 + y^2} \quad , \quad d \le 1 \tag{2}$$

em que x e y são as coordenadas do ponto.

Será então feita a contagem do numero de pontos que respeitam esta condição,  $N_{dentro}$ , sendo depois aplicada a equação 1 de modo a estimar-se um valor para p e consequentemente um valor para  $\pi$ , calculando depois o desvio

$$p^{estimado} = \frac{N_{dentro}}{N_p} \tag{3}$$

$$\pi^{estimado} = 4 \times \frac{N_{dentro}}{N_p} = \pi(N_p)$$
 (4)

$$\Delta = |\pi - \pi(N_p)| \tag{5}$$

Fazendo variar  $N_p$  obtém-se o gráfico da figura 1 que apresenta uma convergência para  $\pi$  à medida

que  $N_p \to \infty$ . Na figura 2 observa-se como  $log_{10}(\Delta)$  varia com  $log_{10}(N_p)$  sendo que o declive da reta que melhor se ajusta a estes pontos e que indica a dependência funcional, deveria ser próximo de  $-\frac{1}{2}$  como indica a equação 6, algo que não aconteceu  $(d_f^{estimado} \approx -0.36)$ , o que pode ser explicado pelos outliers presentes, resultado do uso de apenas uma amostra para cada  $N_p$ .

$$\Delta \approx \frac{1}{\sqrt{N_p}} \Leftrightarrow log_{10}(\Delta) \approx -\frac{1}{2}log_{10}(N_p)$$
 (6)

- Nas figuras 1 e 2 encontram-se os gráficos obtidos tendo sido usada a função drand48() para gerar as coordenadas dos  $N_p$  pontos.
  - $$\begin{split} \ N_p &= \{500, 1000, 2500, 5000, 10000, 25000, \\ 50000, 100000, 250000, 500000, 750000, \\ 1000000, 2000000, 3000000, \\ 10000000, 50000000, 1000000000\} \end{split}$$

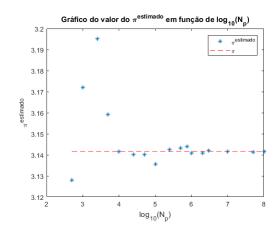


Figura 1. É apresentado o valor que  $\pi$  em função do número de pontos usados  $(N_p)$ . Foi usado o  $log_{10}(N_p)$  e apresentada uma reta a tracejado do valor real de  $\pi$  para claridade

## Pontos numa caixa

• Nesta secção pretende-se determinar a média  $\langle d_{media} \rangle$  sobre todas as configurações possíveis da distância média,  $d_{media}$  entre  $N_p$  pontos distribuídos uniformemente numa caixa cúbica de lado L.

<sup>\*</sup> francisco.cerdeira@gmail.com

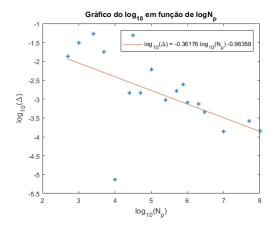


Figura 2. Desvio de  $\pi_{estimado}$  em relação a  $\pi$  conforme o numero de pontos usados  $(N_p)$ . Foi usado o logaritmo de modo a que o declive da reta que melhor se ajusta ao pontos represente a dependência funcional

$$\langle d_{media} \rangle = \frac{1}{Z} \int d_{media} d^3 r_1 \quad \dots \quad d^3 r_{N_p}$$
 (7)

$$\begin{array}{lll} \text{com} & d_{ij} &= \sqrt{(x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2 + (z_i - z_j)^2}, \\ Z &= & \int d^3 r_1 \ \dots \ d^3 r_{N_p} & \text{e} \ d_{media} &= \\ \frac{2}{N_p(N_p - 1)} \sum_i \sum_{j > i} d_{ij}. \end{array}$$

• De modo a estudar a convergência do integral e da dimensão foi necessário variar o número de configurações, M, e o número de pontos,  $N_p$ , usados para calcular o integral tendo sido calculada a média de  $d_{media}$  para cada M usado (equação 8). Os pontos foram gerados atrvés da função drand48() à semelhança do que foi feito anteriormente na secção 1 tendo apenas sido adicionada uma coordenada z

$$-L = 1$$

- $-M = \{100, 200, 500, 750, 1000, 1250, 1500, 2000, 2500, 5000\}$
- $-N_p = \{250, 500, 750, 1000, 1250, 1500\}$

$$\langle d_{media} \rangle \approx \frac{1}{M} \sum_{k=1}^{M} d_{media}^{k}$$
 (8)

• Na figura 3 é apresentado o gráfico de  $< d_{media} >$  em função de M para os vários  $N_p$  em que é possível observar a convergência do integral em que, à medida que o número de configurações, M, aumenta,  $< d_{media} >$  tende para um valor especifico. É também possível retirar ilações sobre a convergência da dimensão pois à medida que  $N_p$  aumenta, os valores de  $< d_{media} >$  encontram-se cada vez mais próximos (para  $N_p = 1250$  e  $N_p = 1500$  ocorre sobreposição). Recorrendo à literatura temos que para um cubo unitário, a distância média

entre 2 pontos é dada pela constante de Robbin,  $< d_{media}^{Teorico} > \approx 0.66170718$ , e deste modo é possível calcular o desvio tendo em conta que o número de médias realizadas é proporcional a  $N_p^2$  temos que

$$\Delta = |\langle d_{media}^{Teorico} \rangle - \langle d_{media}^{estimado} \rangle| \approx \frac{1}{\sqrt{N_p^2}} = N^{-1} \qquad (9)$$

e o declive da reta apresentada no gráfico da figura 4 que relaciona  $log_{10}(\Delta)$  com  $log_{10}(N_p)$  deve tender para -1 o que não é o caso  $(d_f^{estimado} \approx -0.57)$ .

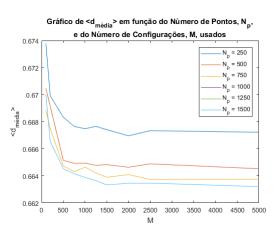


Figura 3. Aqui é mostrada a convergência da distância média em função do número de configurações geradas. É possível observar que a partir de M=1500 o valor de  $\langle d_{media} \rangle$  estabiliza. É também possivel concluir sobre a convergência da dimensão ao observar a sobreposição das linhas para  $N_p=1250$  e  $N_p=1500$ 

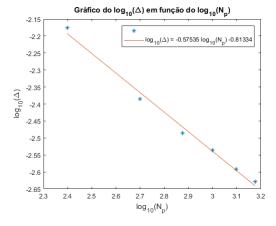


Figura 4. Cálculo do declive da reta que fornece o melhor ajuste aos pontos dados pelo  $log_{10}(\Delta)$  em função de  $log_{10}(N_p)$  com o intuito de concluir sobre a convergencia da dimensão.