

**TUGAS MATA KULIAH
ANALISIS DAN DESAIN PERANGKAT LUNAK**



JUDUL

**SISTEM PENCATATAN KEUANGAN DAN *WEATHER SUGGESTION* PETERNAKAN
BEBEK DAN USAHA TELUR ASIN BERBASIS MOBILE "QuackMo"**

Oleh :

A [7]

Firda Uswatin Agustina – 212410102018


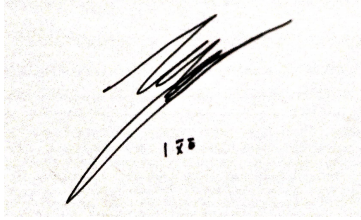
Bima Jati Kusuma – 212410102020

Moh. Rifqi Husnan – 212410102028

Farlin Nurjananti – 212410102041

Mohammad Alfarabi S. – 212410102090

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS JEMBER
2023**

	Paraf Asistensi ADPL: 	Paraf Dosen ADPL:
	Muhammad Wahyudi Wicaksono	

Project Charter

A. Judul Project

Sistem Pencatatan Keuangan Dan *Weather Suggestion* Peternakan Bebek Dan Usaha Telur Asin Berbasis Mobile "Quackmo"

B. Jangka Waktu

Tanggal mulai : 14 Maret 2023

Tanggal akhir : 25 Mei 2023

C. Scrum Master

Nama : Moh. Rifqi Husnan

NIM : 212410102028

Kontak : 082232938583

E-mail : husnanrifqi22@gmail.com

D. Tujuan Project

QuackMo dikembangkan dengan tujuan sebagai berikut :

- Mempermudah produsen telur asin dalam memperoleh telur bebek.
- Mempermudah pendistribusian produk telur bebek ke produsen telur asin.
- Mempermudah administrasi jual beli telur bebek kepada produsen telur asin.
- Mempermudah pencatatan manajemen keuangan laba rugi peternak bebek.
- Mempermudah mendapatkan informasi perkiraan cuaca di tiap daerah pencarian lokasi 'angon' bebek.

E. Pendekatan

- Melakukan wawancara bersama mitra
- Menganalisis kebutuhan-kebutuhan yang telah diperoleh serta menambah informasi-informasi yang dibutuhkan melalui observasi maupun jurnal dan karya tulis terkait
- Melakukan design UI maupun sistem berdasarkan requirement oleh mitra
- Mengimplementasikan design kedalam code program berbasis website
- Melakukan pengujian terhadap hasil implementasi
- Pengembangan software dilakukan dengan SDLC Agile Scrum

F. Batasan Project

Sistem ini memiliki batasan antara lain :

- Aplikasi berbasis mobile.

- Aplikasi ini dapat diakses oleh peternak bebek dan produsen telur asin.
- Aplikasi hanya dapat diakses peternak bebek dan produsen telur asin yang telah terdaftar mempunyai akun.
- Menghubungkan langsung peternak bebek dengan produsen telur asin.
- Aplikasi hanya dapat diakses menggunakan internet.
- Aplikasi ini dapat digunakan pada sistem operasi android.
- Pembayaran dilakukan ketika pemesanan produk.
- Pengguna aplikasi (produsen telur asin) hanya dapat memilih metode pembayaran melalui *cash* atau *e-wallet* (Dana dan no rekening).

Sistem ini menerima inputan berupa :

- Email
- Password
- Data Produk
- Data aduan
- Data transaksi
- Data pemesanan produk

Berdasarkan inputan tersebut, sistem hanya menerima outputan berupa :

- Laporan keuangan

G. Pembagian Jobdesk

Struktur tim

Nama	NIM	Posisi
Moh. Rifqi Husnan	212410102028	Scrum Master
Firda Uswatin Agustina	212410102018	Product Owner
Farlin Nurjananti	212410102041	Designers Team
Bima Jati Kusuma	212410102020	Developers Team
Mohammad Alfarabi S.	212410102090	Testers Team

Tanggung Jawab

Role	Tanggung Jawab
Scrum Master	<ul style="list-style-type: none"> • Mengatur kinerja tim • Mengawasi kinerja setiap anggota tim • Menentukan metode ataupun SDLC yang

	<p>sesuai dengan pembuatan sistem</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Memegang kendali dalam berjalannya rancangan sistem ● Membuat pertemuan rutin tim ● Bertanggung jawab atas perancangan sistem ● Menyetujui ide yang berkaitan dengan pembangunan sistem
Product Owner	<ul style="list-style-type: none"> ● Melakukan analisa terkait kebutuhan perancangan sistem berdasarkan hasil wawancara dan studi literatur ● Mengidentifikasi setiap adanya perubahan kebutuhan sistem ● Melakukan analisa terkait data yang dibutuhkan sistem berdasarkan hasil wawancara dan studi literatur
Designer (Developing Team)	<ul style="list-style-type: none"> ● Mendesain rancangan sistem (activity diagram dan sequence diagram) ● Membuat tampilan UI ● Koordinasi dengan product owner mengenai kebutuhan sistem
Programmer (Developing Team)	<ul style="list-style-type: none"> ● Mengimplementasikan desain sistem ke tahan coding program ● Memegang penuh kendali program ● Berkoordinasi dengan designer tentang penggunaan platform dan framework yang digunakan
Tester (Developing Team)	<ul style="list-style-type: none"> ● Melakukan tahap testing pada tiap sprint ● Mengidentifikasi terjadinya error dalam pengoperasian sistem ● Mampu mengidentifikasi bug dalam sistem jika terjadi kesalahan