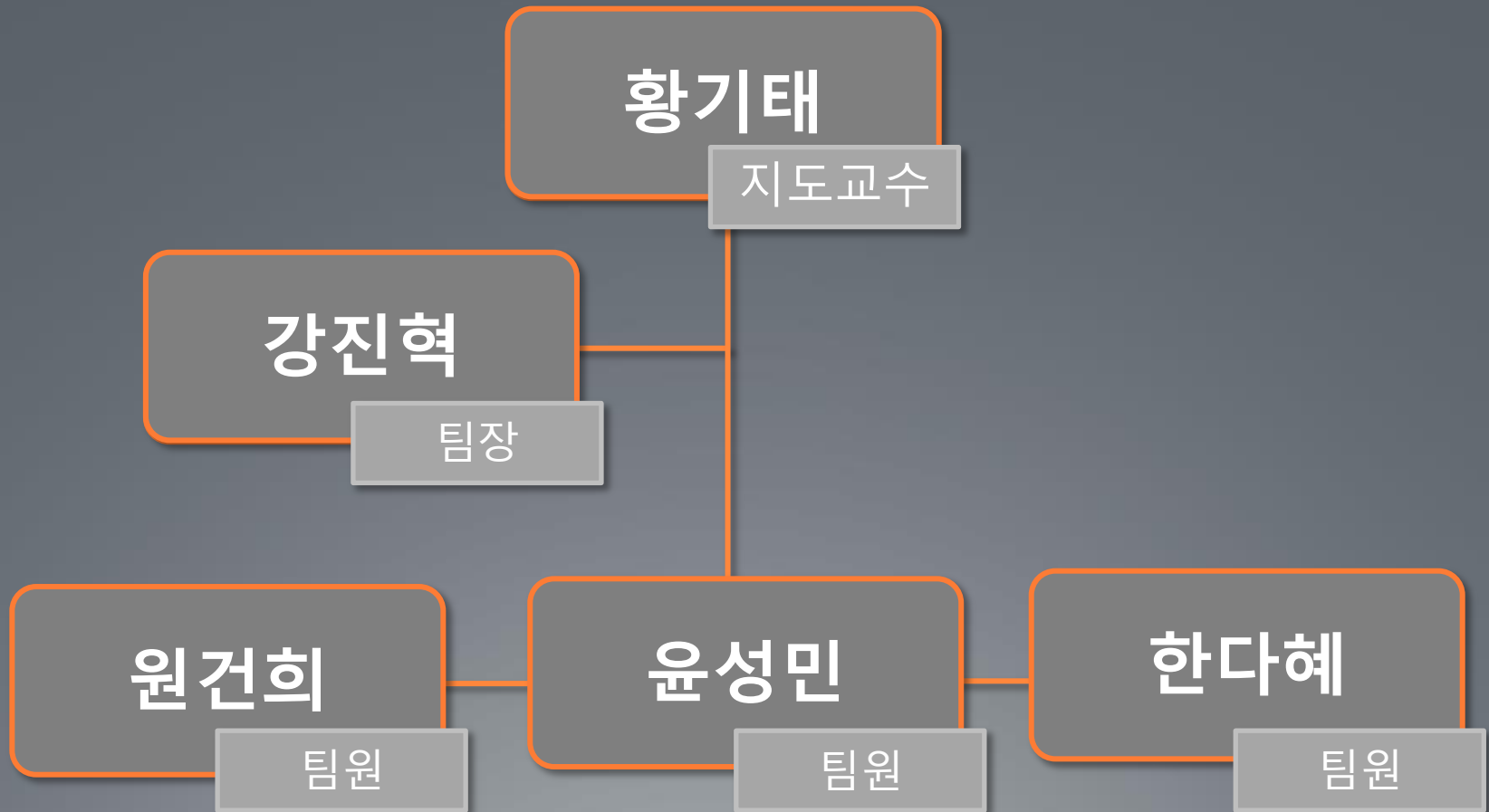

Proposal Presentation

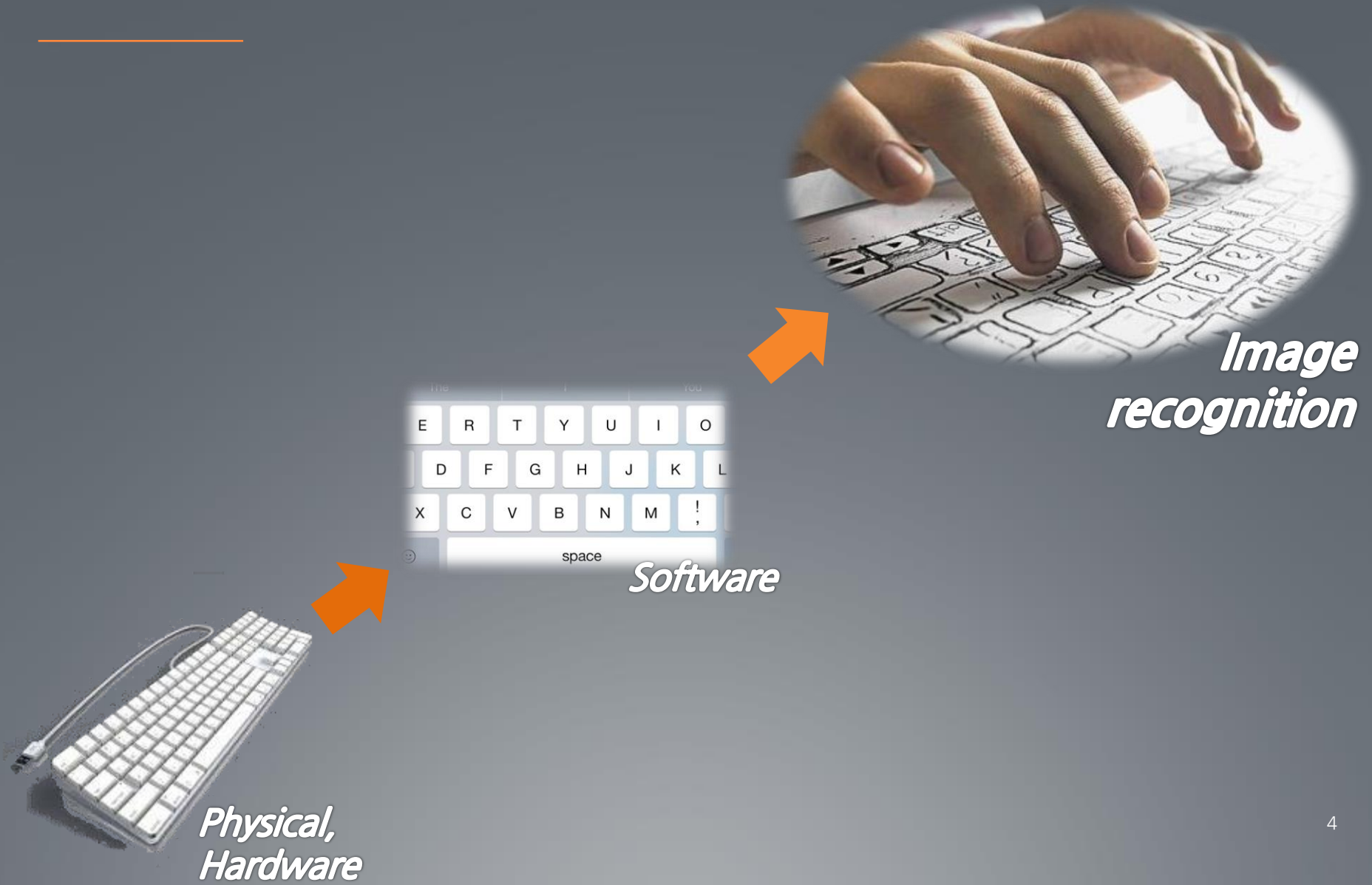
Finger Keyboard

프레C맨

Contents

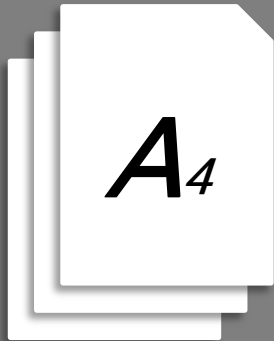
- 1 . 팀 구성
- 2 . 프로젝트 배경 / 목적
- 3 . 결과물 그림
- 4 . 개요
- 5 . 적용 기술
- 6 . 구조
- 7 . 개발 도구
- 8 . 프로젝트 일정





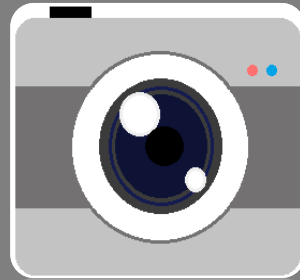


01



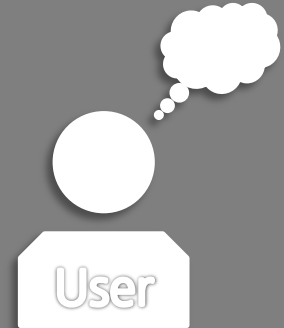
규격에 맞는
인쇄된 용지

02

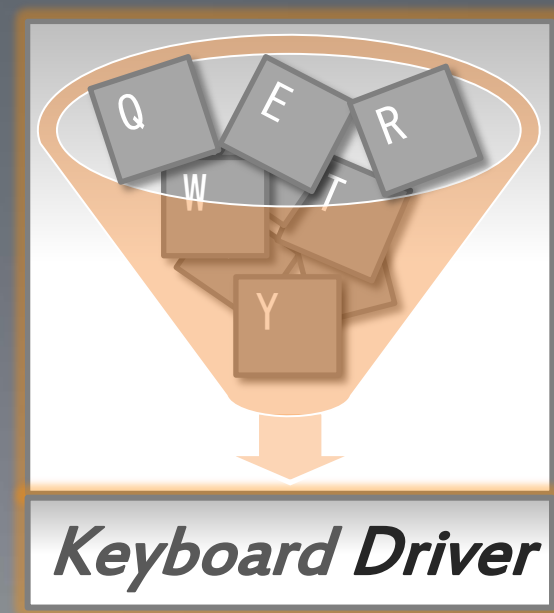


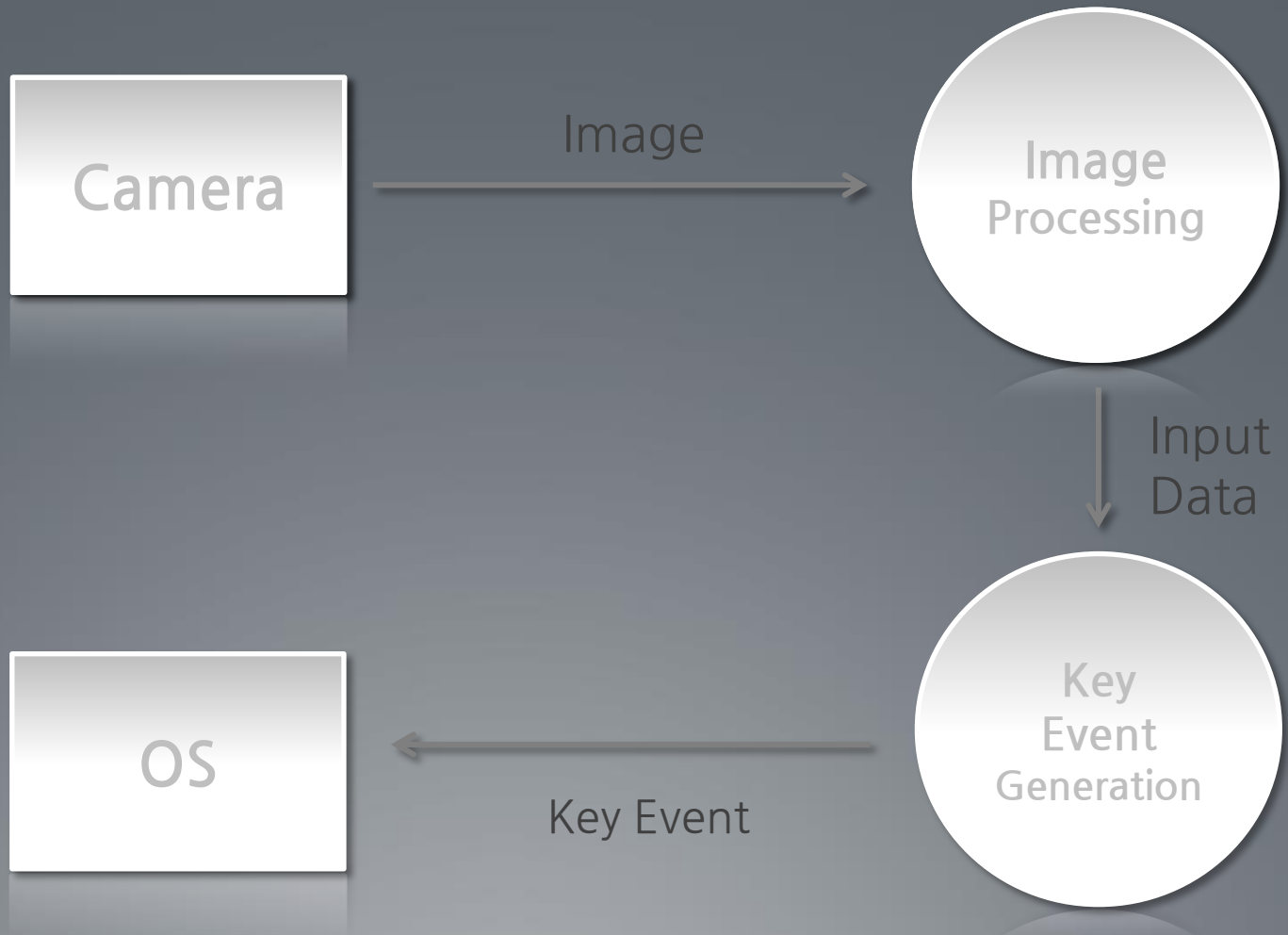
카메라
움직임 인식

03



사용자 동작
움직임 입력





- 타깃 머신 PC, Raspberry Pi2
- 타깃 운영체제 Windows, Linux
- 개발도구 Visual Studio, Eclipse, Driver Development Kit
- 개발언어 C, C++, Java

- 3월 1주차 주제 선정
- 3월 2주차 상세 개요를 통한 확립
- 3월 3주차 제안서 작성
- 3월 4주차 개발 범위 선정
- 4월 1주차 요구사항 및 프로그램 작성 시작
- 4월 2주차 요구사항 확립
- 4월 3주차 Prototype 준비
- 4월 4주차 Prototype 완성
- 5월 1주차 테스트 계획 수립
- 5월 2주차 설계 점검 및 시각화
- 5월 3주차 테스트 결과 수립 및 최종 결과물 준비
- 5월 4주차 최종 프로그램 테스트 및 완성
- 6월 발표

Thank you!