

이 름	프레 C 맨	팀장 확인		기간	2015.05.22- 2015.05.29
금주 예정작업	1. 모션 벡터 관찰 (강 진 혁) 2. 관찰에 따른 수정 (강 진 혁) 3. 데이터 분석을 통해 인식을 개선 (윤 성 민) 4. NOTIFYICONDATA를 이용하여 현재 상태에 대한 정보를 출력 및 UI 구현 (한 다 혜) 5. 패널 및 최종 PPT 작업 (원 건 희)				
수행결과 및 문제점 해결방법	수행 결과 1. 모션벡터 데이터 관찰 (강 진 혁) <ul style="list-style-type: none"> - 각 프레임마다 손가락 좌표 점들을 저장했고, 그 점을 이용하여, 손가락마다 이동방향, 유효 값, 모션 벡터 계산. 이후 어느 상황에서 키 이벤트가 발생하는지, 어느 상황에서 의도하지 않은 키 이벤트가 발생하는지 등을 관찰. 2. 관찰에 따른 소스 수정 (강 진 혁) <ul style="list-style-type: none"> - 데이터를 관찰하여, 손 끝 추적, 데이터, 키 이벤트 발생조건에 문제점 발견 3. Pi Cam 을 이용하여 프로그램 테스트 및 카메라 보정 방법 모색 (윤 성 민) 4. 발표 준비에 따른 판넬과 발표 PPT 제작 (원 건 희) <ul style="list-style-type: none"> - Power Point 2010을 이용한 판넬 초안 디자인 작업, 발표 PPT 초안 디자인 작업 5. MFC 를 이용한 Windows UI 구현 (한 다 혜) <ul style="list-style-type: none"> - NOTIFYICONDATA 를 이용하여 현재 상태에 대한 정보를 출력 및 기타 세부사항 구현 문제점, 해결방법 1. 2 차원으로만 생각하기 때문에, 손이 떠있는 상태에서도 키 이벤트가 발생, 가장 큰 모션벡터로 키 이벤트를 결정하였지만, 주변 손가락이 더 많이 움직일 경우가 발생하여 의도하지 않은 키 이벤트가 발생 → 모션 벡터 데이터를 관찰하여, 패턴 도출 2. PiCam 을 사용했음에도 불구하고 프로그램 퍼포먼스가 좋지 않아 사용하기 힘들 → 소스 분석을 하여 소스코드 최적화				
작성 소스	Github Source Repository 에 첨부		본인 Review		팀장 확인
작성 문서	Github Wiki Page 에 첨부		팀장 Review		팀장 확인

다음주 예정작업	<ol style="list-style-type: none">1. 인식률 개선 이후, 성능 검증2. 소스 코드 분석, 데이터 분석을 통한 인식률 개선3. 패널 및 최종 발표 PPT 완성 및 검토4. 최종 발표 준비
-------------	--