<프레C맨- Finger Keyboard>Hansung University

| 이름 | 프레 C 맨 | 팀장 확인 | 기간 | 2015.05.01– 2015.05.08 |
|---------------------------|--|-------|--------------|---------------------------|
| 금주 예정작업 | 1. 사용자 손 정확도 개선 2. 물체와의 거리, 손의 움직임, 자판의 변화 등의 요소를 고려하여 키 이벤트 발생 3. Bluetooth 통신으로 데이터를 전송하는 방법에 대해 조사 4. Bluetooth 관련 내용 Document 로 작성 5. 프로그램 전체 디자인 | | | |
| 수 행결과 및 문제점 해결방법 | 수행 결과 1. 입력 영상에서 사용자의 손가락의 움직임을 어떻게 키 입력으로 결정할 것인지에 대한 고민 (강 진 혁) - 사용자 손가락 움직임에 대한 패턴 분석 - 2대의 카메라를 사용하여 3D 투영 2. source code refactoring (강 진 혁) 3. 다른 종류의 카메라에 따른 이미지 데이터 입력에 대한 교정 (강 진 혁) 4. 데모파일 컴파일 및 구동 (원 건 희) 5. 테스트 환경 재 구축 (원 건 희) 6. Bluetooth 소켓을 통해 동일한 문자가 전송되는 문제점 해결 (윤 성 민) 7. Python 기반의 Bluetooth 프로그램과 키 입력을 발생시킨 프로그램과의 통신 방법 조사 (윤 성 민) 8. GUI 디자인 (한 다 혜) - OpenCV와 MFC 연동 방법 조사 문제점, 해결방법 1. 다른 타깃 보드인 Raspberry Pi 에서 2 대의 PiCam 을 사용할 수 없음 → USB webcam 을 Raspberry Pi 에 2 대 연결하여 테스트 2. IPC를 경험해 본적이 거의 없어서 IPC의 어떤 방법이 좋을지 모르겠음 | | | |
| 작성 소스 | Github Source Repository 에 첨년 | 부 | 본인 Review | 팀장 확인 |
| 작성 문서 | Github Wiki Page 에 첨부 | | 팀장 Review | 팀장 확인 |

<프레C맨- Finger Keyboard>Hansung University

| | 1. 사용자 손 입력 검출 |
|------|------------------|
| 다음주 | 2. IPC 구현 후 테스트 |
| 예정작업 | 3. GUI 구현 |
| | 4. 하나의 프로그램 완성 |
| | |