



Finger Keyboard

지도 교수
황기태 교수님

프레
맨

강진혁 원건희
윤성민 한다혜



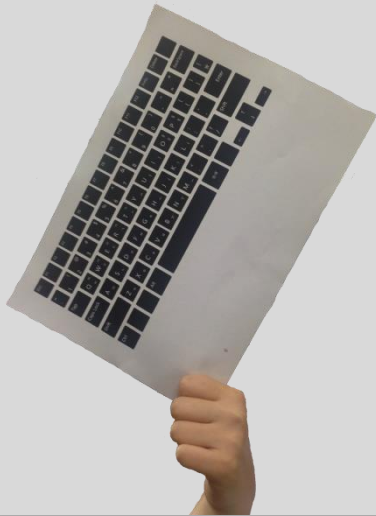
QR CODE

우리 설계프로젝트의 정신은 이렇습니다.

혁신 + 도전

키보드의 새로운 혁신, 그 혁신을 위한 우리의 도전

FingerKeyboard는 혁신과 도전입니다.

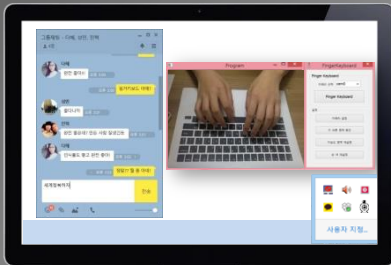


ANY
DEVICE

이렇게 만들었습니다.

Desktop 환경

3. PC에서
영상처리 및
키 이벤트
입력



2. PC로
영상 전달



1. 손 움직임
촬영



Embedded 환경

4. 스마트폰에
입력



3. Bluetooth
키 이벤트
전달



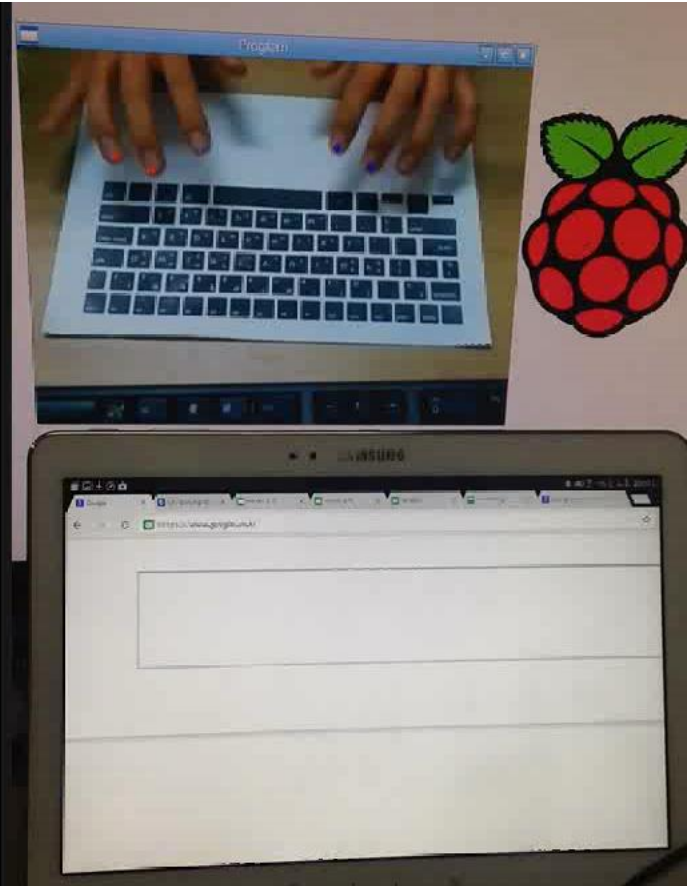
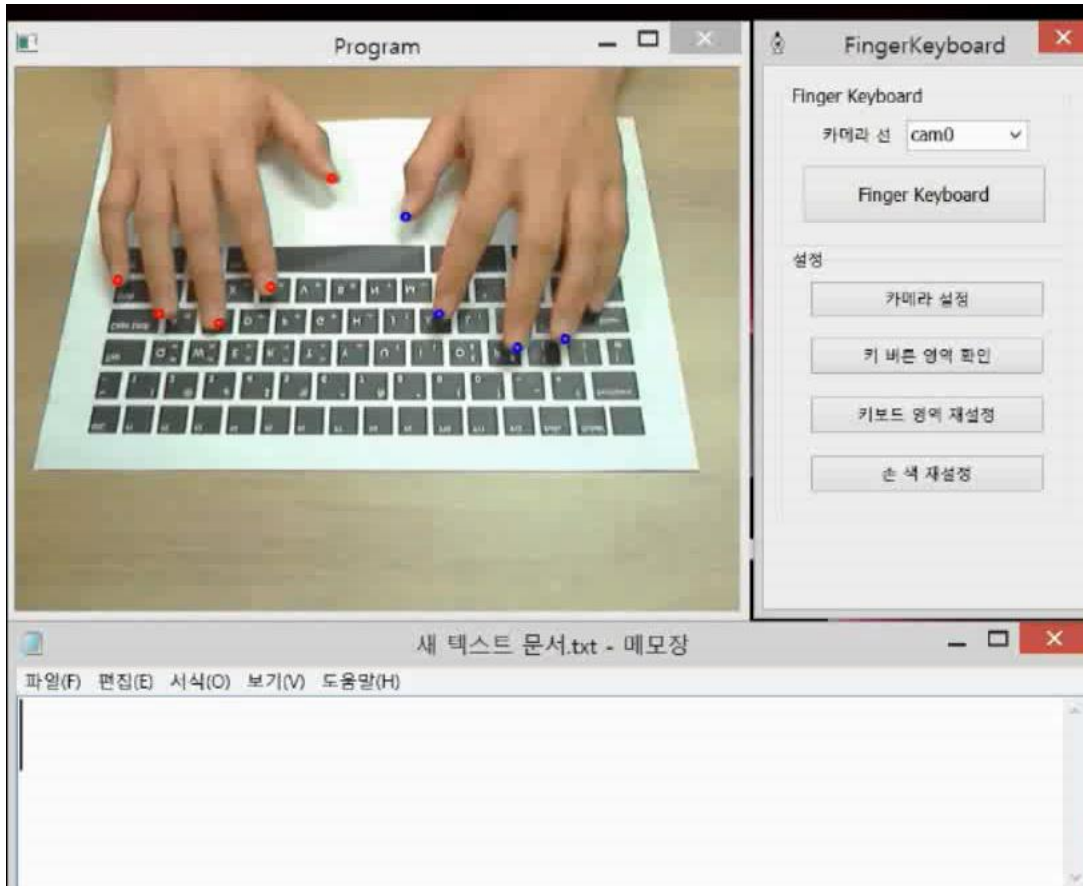
2. Raspberry pi
영상 처리 및
키 값 전달



1. 손 움직임
촬영

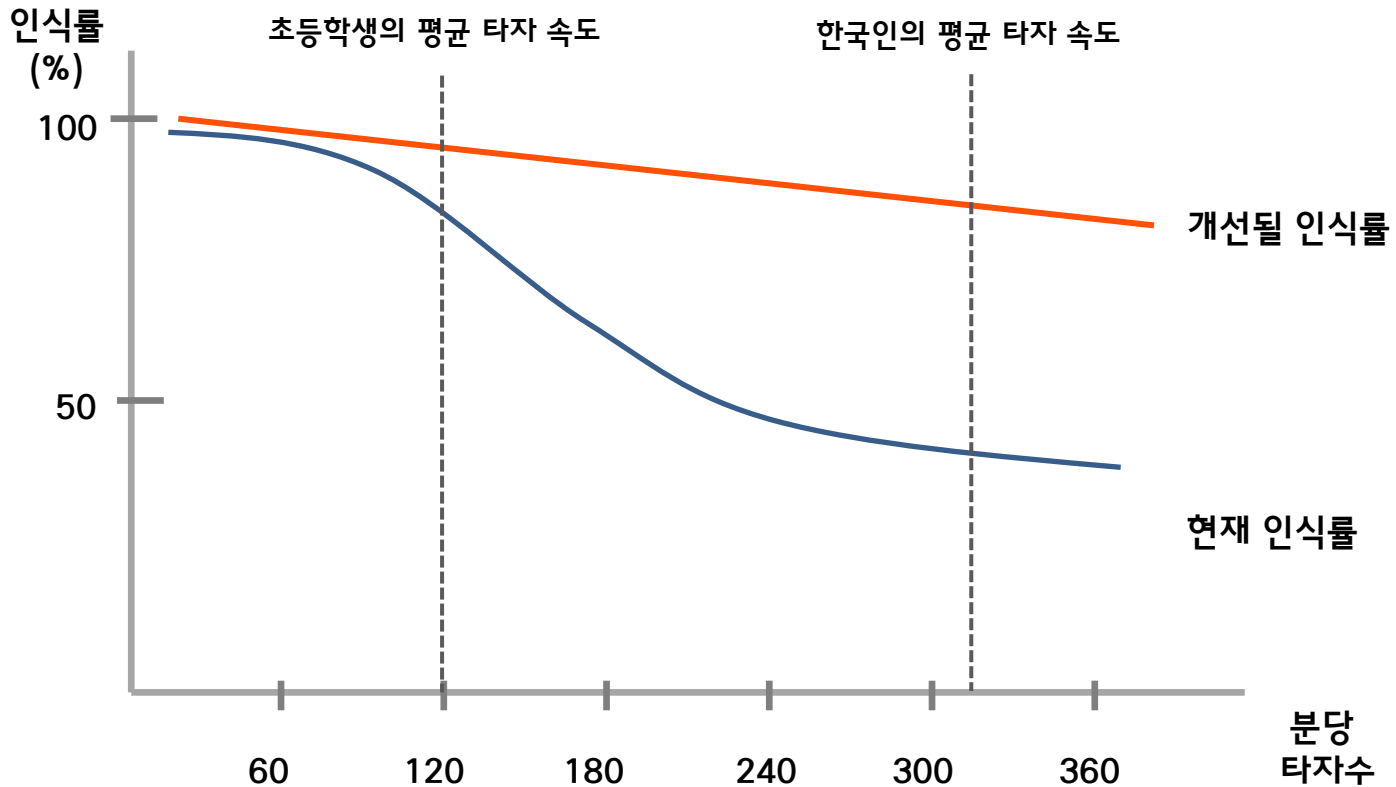


FingerKeyboard는 이렇게 동작합니다.



인식률은 어떻게 할까요?

$$\text{인식률} = (1 - \text{인식오류 개수} / \text{타이핑한 문자 개수}) \times 100$$



우리의 계획은 이렇습니다.

1. 두 개의 카메라로 성능 개선
2. 윈도우 Finger Keyboard 드라이버 제작
3. 인식률 향상
4. 인식 알고리즘 개선

우리의 최종 목표는 이렇습니다.

Keyboard?

FingerKeyboard!

성공 하겠습니까.