

이 름	프레 C 맨	팀장 확인		기간	2015.05.08- 2015.05.15
금주 예정작업	<ol style="list-style-type: none"> 1. Camera calibration (강 진 혁) 2. 손 끝점 추출 (강 진 혁) 3. 추출된 손 끝점의 움직임을 모션벡터로 저장 (강 진 혁) 4. 데모 프로그램에 Bluetooth 통신 적용하여 테스트 완료 (윤 성 민) 5. MFC 를 이용한 Windows UI 구현 (한 다 혜) 6. 팜플렛 제작 (원 건 희) 				
수행결과 및 문제점 해결방법	<p>수행 결과</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Camera calibration (강 진 혁) <ul style="list-style-type: none"> - 카메라 내부, 외부 파라미터를 계산하여, 접선 왜곡, 방사 왜곡 제거 2. 손 끝점 추출 (강 진 혁) <ul style="list-style-type: none"> - 사용자 손에 대한 양 손의 손 끝점 추출 3. 추출된 손 끝점의 움직임을 모션벡터로 저장하여 키 이벤트 결정 (강 진 혁) <ul style="list-style-type: none"> - 이전의 손 끝점의 위치와 현재의 손 끝점의 위치를 비교하여 키 이벤트를 결정한다. 4. 데모 프로그램에 Bluetooth 통신을 적용하여 테스트 완료 (윤 성 민) <ul style="list-style-type: none"> - 작성한 프로그램을 Raspbian에 올려서 실행시킨 후, Bluetooth통신을 통해 Mobile Device에 키 값 전송. 5. MFC 를 이용한 Windows UI 구현 (한 다 혜) <ul style="list-style-type: none"> - 작성된 프로그램을 MFC 를 이용하여 UI 구현. 6. 팜플렛 제작 (원 건 희) <p>문제점, 해결방법</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 기존 디자인한 UI에서는 픽처 컨트롤에 영상을 뿌려주어야 하나 구현 불가 → UI 디자인 변경으로 해결 2. 갑자기 나타난 파이 캡 오류로 프로젝트 진행 지연 → 다른 기기에서의 테스트, 웹 캡 사용 3. 손 끝을 정확하게 검출하지 못하여 모션 벡터가 정확한 값이 저장되지 않는다. → 손 끝을 정확하게 검출하도록 코드 수정 				
작성 소스	Github Source Repository 에 첨부		본인 Review		팀장 확인
작성 문서	Github Wiki Page 에 첨부		팀장 Review		팀장 확인

다음주 예정작업	<ol style="list-style-type: none">1. 트레이 알림창 구현2. 버튼이 눌렸는지 떴는지에 대한 고려3. 손 끝점 정확하게 추출4. 키 이벤트 결정5. 하나의 프로그램 완성
-------------	---