

---

# 진행상황 발표

Finger Keyboard



---

# Contents

---

1. 프로젝트 소개
2. 수행 결과
3. 문제점과 해결방법
4. 예정 작업





01

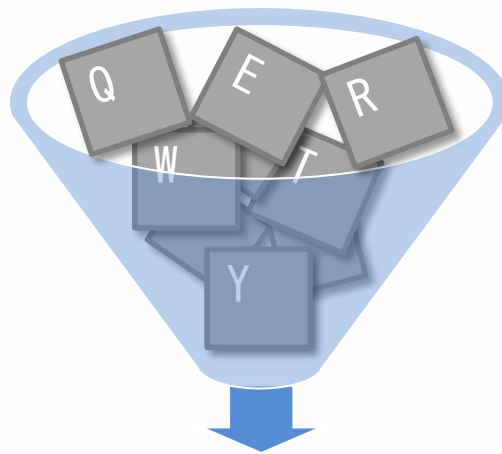
## 프로젝트 소개



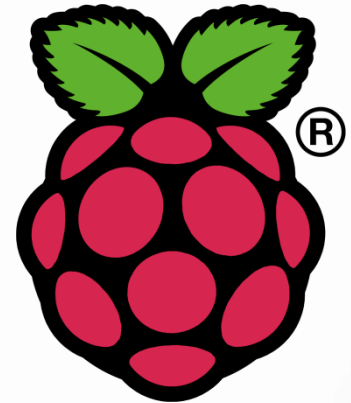
## 1. Open CV



## 2. Keyboard Filter Driver



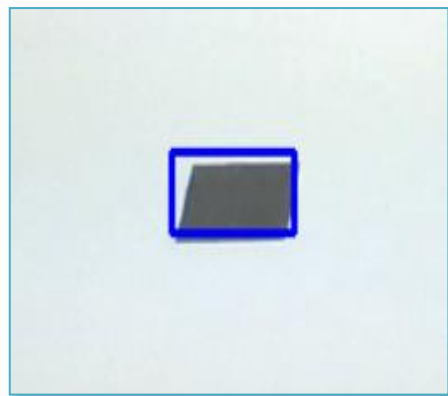
## 3. Multi Platform



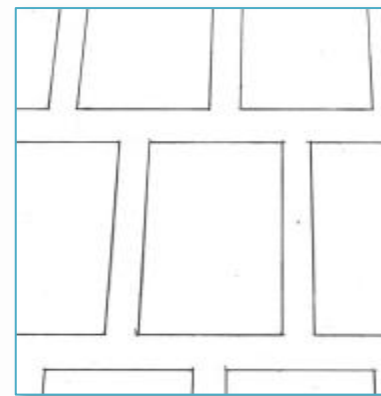
## 1. Open CV



## 1. 키보드 인식 방법



색 인식 방식



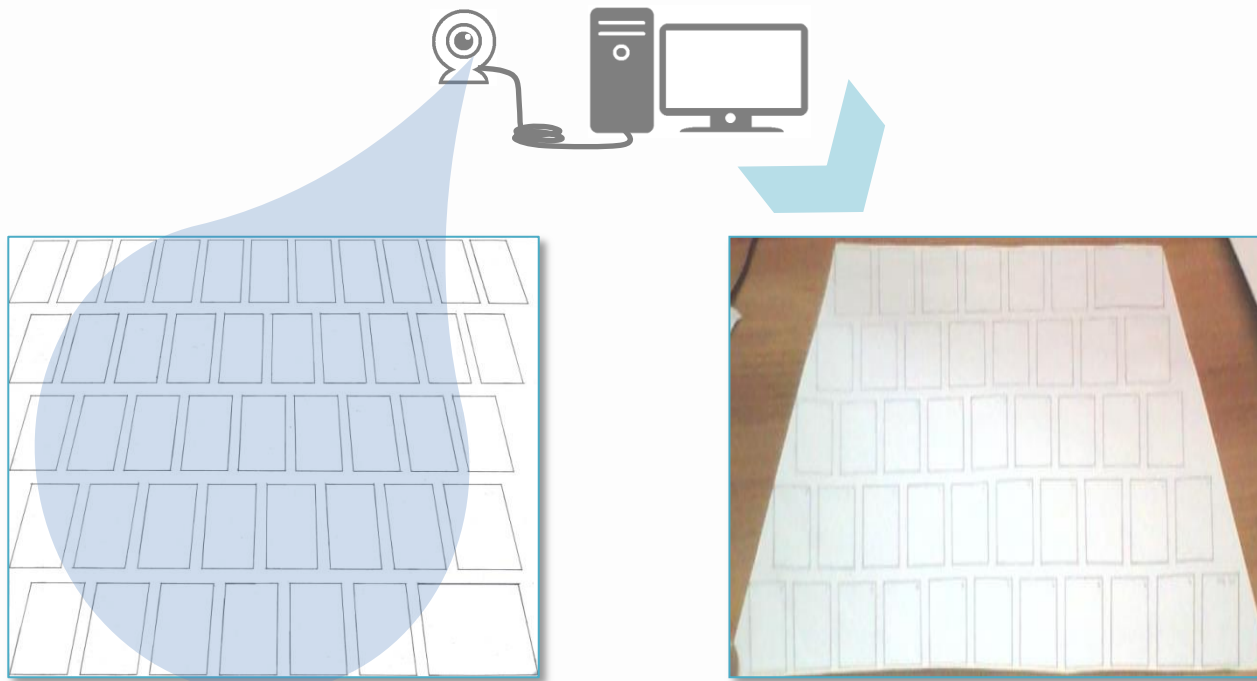
영역 인식 방식



## 1. Open CV



## 2. 키보드 포맷

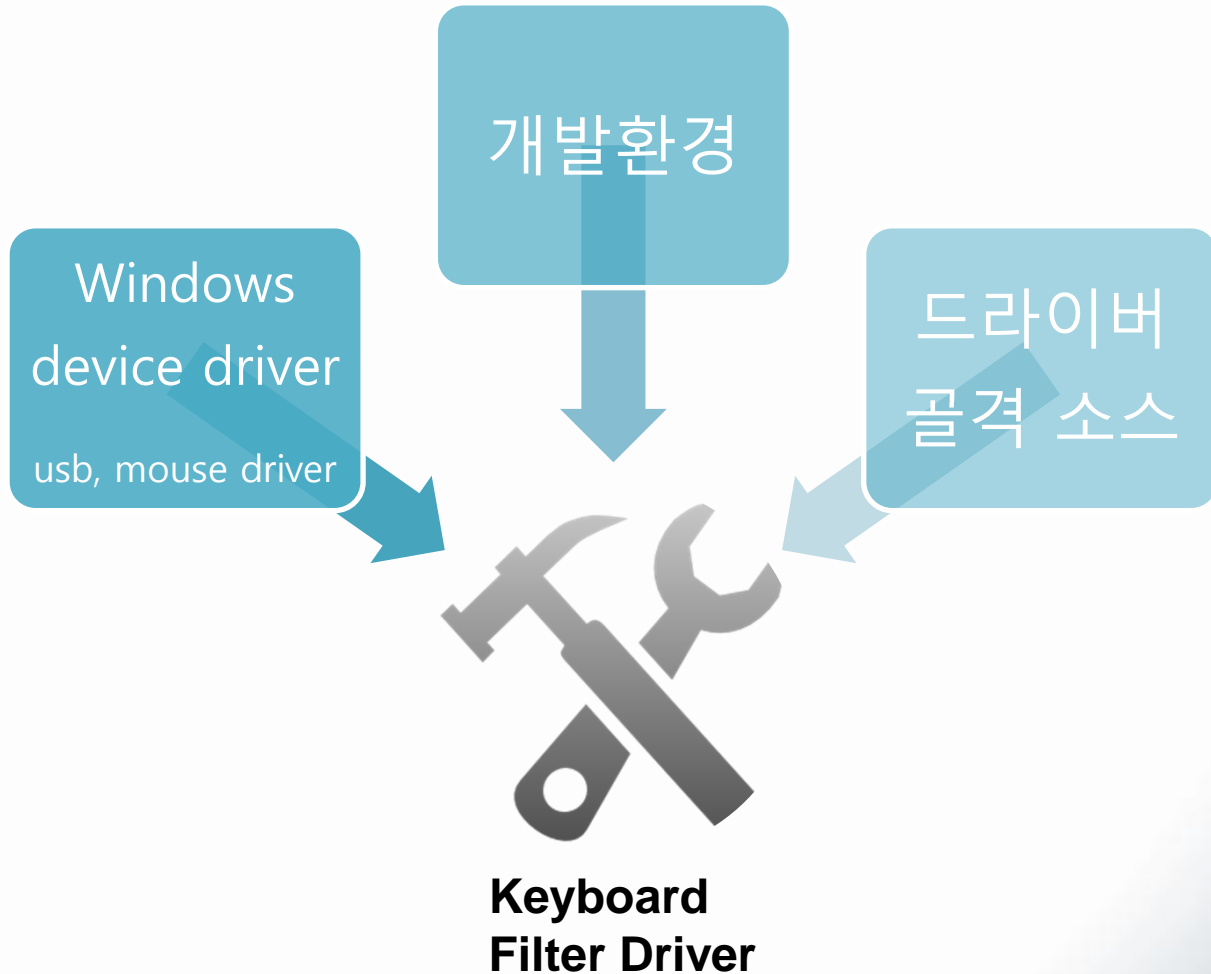
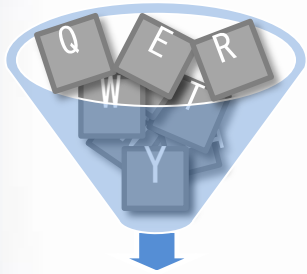


키보드 원본

화면상의 키보드

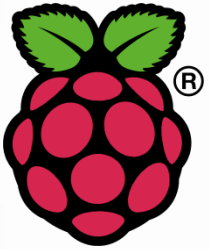


## 2.Keyboard Filter Driver





## 3. Multi Platform



Cross  
Compile

*arm-linux-gnueabi*



QEMU



## 문제점과 해결방안

### 1. Open CV



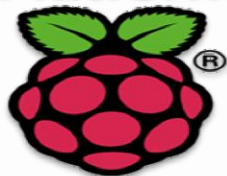
- 색 인식 -> 영역 문제
- 키보드 포맷 재배열

### 2. Keyboard Filter Driver



- 필터 드라이버 구현 미숙

### 3. Multi Platform



- 크로스 컴파일 문제
- QEMU에서 구동 문제



### 1. Open CV



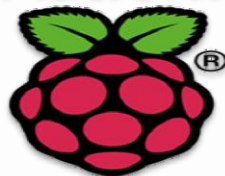
- 키보드 영역 인식 작업
- 키보드 배열 최적화

### 2. Keyboard Filter Driver



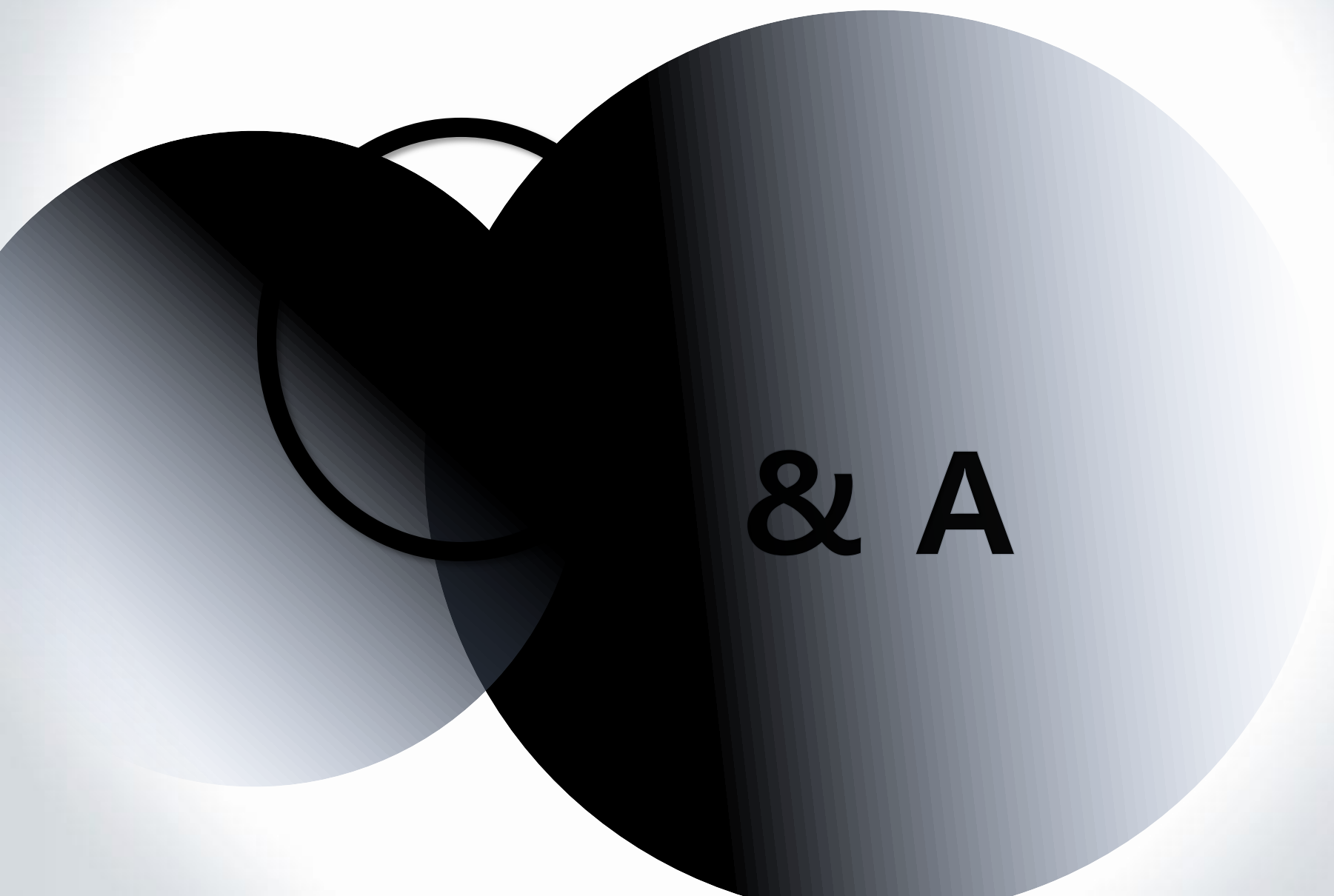
- 필터드라이버 구현
- 골격 소스를 통한 공부

### 3. Multi Platform



- 라즈베리파이 구동
- 크로스컴파일 문제 해결





**& A**