

이 름	프레 C 맨	탐장 확인		기간	2015.04.10- 2015.04.17
금주 예정작업	<b>1. 정지 이미지가 아닌 영상 데이터로 테스트. (강 진 혁)</b> <b>2. 물리적 키보드를 논리적 키보드로 변환하는 작업. (강 진 혁)</b> <b>3. 사용자의 한 손가락을 인식하여 키 입력. (강 진 혁)</b> <b>4. 키보드 필터 드라이버 구현을 위한 조언을 듣기 위해 자료 준비. (한 다 혜)</b> <b>5. Android Device 와 키보드를 OTG cable 로 연결했을 때의 과정 조사 (원 건 희, 윤 성 민)</b>				
수행결과 및 문제점 해결방법	<b>수행 결과</b> <b>1. 정지 이미지가 아닌 영상 데이터로 테스트 (강 진 혁)</b> - 이전의 정지 이미지 테스트에서 동영상으로 테스트.  <b>2. 물리적 키보드를 논리적 키보드로 저장 (강 진 혁)</b> - 키보드의 코너 점을 추출하여 자판에 대한 영역을 배열에 저장  <b>3. 키 이벤트 발생 (강 진 혁)</b> - 자판 하나에 대한 것만 관찰 - 자판에 대한 변화를 관찰하여 사용자 손에 대한 이벤트 발생.  <b>4. 사용자 인터페이스 구현 (강 진 혁)</b> - 사용자가 발생하는 이벤트에 대해서, 작업 처리  <b>5. 키보드 필터 드라이버 구현을 위한 조언을 듣기 위해 자료 준비. (한 다 혜)</b> - 키보드 드라이버, 키보드 필터 드라이버, HID 드라이버 자료 조사 - Upper 필터 드라이버와 클래스 필터 드라이버 관련 지식 습득  <b>6. Android Device 와 키보드를 OTG cable 로 연결했을 때의 과정 조사 (원 건 희, 윤 성 민)</b> - USB 포럼의 USB Spec 을 참고  <b>문제점, 해결방법</b> <b>1. 손에 대한 움직임이 아닌, 자판에 대한 변화만 관찰하다 보니 타이핑이 아닌 움직임까지 입력으로 처리</b> ➔ 자판의 변환, 손의 움직임, 관절의 움직임 등의 다양한 요소를 관찰하여 입력으로 처리  <b>2. 카메라 읽어 들이는 이미지 데이터가 카메라 마다 다름</b> ➔ 카메라 calibration 을 통한 카메라 parameter 고려  <b>3. 키보드 드라이버 개발의 시간 지연</b> ➔ 지도 교수님의 조언으로 MFC 가상 키보드 구현 예정				

<프레C맨- Finger Keyboard>Hansung University

작성 소스	Github Source Repository 에 첨부	본인 Review		팀장 확인	
작성 문서	Github Wiki Page 에 첨부	팀장 Review		팀장 확인	
다음주 예정작업	<b>1.</b> 손에 대한 움직임 검출 <b>2.</b> Raspberry Pi 와 Android 가 통신할 수 있도록 하는 Bluetooth 를 조사 <b>3.</b> MFC 가상 키보드 구현				