

이 름	프레 C 맨	팀장 확인		기간	2015.04.3- 2015.04.10
금주 예정작업	1. 키보드 포맷 재 작성. (강 진 혁) 2. 정지 이미지에서 키보드 영역 인식 테스트. (강 진 혁) 3. 골격소스를 이용해 드라이버 제작, 키보드 필터 드라이버를 위한 초석 마련. (한 다 헤) Raspbian 구동 및 크로스 컴파일 한 Open CV 프로그램 동작. (윤 성 민, 원 건 희) 4. OTG 의 정확한 동작방식과 프로토콜을 분석하여 활용 가능한지 조사. (윤 성 민, 원 건 희)				
수행결과 및 문제점 해결방법	수행 결과 1. 키보드 포맷 재 작성 (강 진 혁) <ul style="list-style-type: none"> - 이전 접근이 잘 못되어, 노트북 키보드를 참고하여 키보드 포맷을 재 작성. 2. 정지 이미지에서 키보드 영역 인식 테스트 (강 진 혁) <ul style="list-style-type: none"> - 정지 이미지에서 키보드의 모든 자판의 꼭지점을 추출. - 추출된 꼭지점을 이용하여 각 키 자판의 영역을 인식. - 정지 이미지에서 카메라와 종이와의 거리, 각도, 위치에 의해 생기는 왜곡 현상을 원근 변환으로 이미지 변환하여 처리. 3. 골격소스를 이용해 드라이버 제작 (한 다 헤) <ul style="list-style-type: none"> - 드라이버 골격 소스를 이루는 WDM 드라이버 필수 루틴 공부. - 키보드의 정리 처리 과정 조사. 4. 키보드 필터 드라이버를 위한 초석 마련 (한 다 헤) <ul style="list-style-type: none"> - Window Device Driver 계층구조 조사 및 윈도우 핵심 OS architecture, Device Stack 공부. 5. OTG 의 정확한 동작방식과 프로토콜을 분석하여 활용 가능한지 조사. (원 건 희, 윤 성 민) <ul style="list-style-type: none"> - USB 관련 서적과 인터넷을 통해 OTG 의 동작방식과 Protocol 에 대해 조사. 문제점, 해결방법 1. 이미지 원근 변환에서 영역 저장 문제 <ul style="list-style-type: none"> ➔ 변환된 이미지를 원본이미지에 역 변환 하여 영역 저장. 2. 자료 부족, 관련 지식 부족 <ul style="list-style-type: none"> ➔ 지도 교수님의 도움을 받거나, 관련 서적을 더 알아본다. 				
작성 소스	Github Source Repository 에 첨부		본인 Review		팀장 확인
작성 문서	Github Wiki Page 에 첨부		팀장 Review		팀장 확인

다음주 예정작업	<ol style="list-style-type: none">1. 정지 이미지가 아닌 영상 데이터로 테스트.2. 물리적 키보드를 논리적 키보드로 변환하는 작업.3. 사용자의 한 손가락을 인식하여 키 입력.4. 키보드 필터 드라이버 구현을 위한 조언을 듣기 위해 자료 준비.5. Android Device 와 키보드를 OTG cable 을 이용하여 연결했을 때 어떤 과정을 거치는지 조사
-------------	---