



请输入搜索内容

论坛 ELUNA 其他

快捷导航

论坛 酒馆 酒馆 主流WoW模拟器大盘点

发帖 回帖

返回列表

查看: 71 | 回复: 4

[讨论] 主流WoW模拟器大盘点 [复制链接]



楼主 | 发表于 4 小时前 | 只看该作者 | 只看大图 ▶

楼主 电梯直达

本帖最后由 Kubbi 于 2023-3-14 17:07 编辑



还在寻找合适的魔兽世界模拟器吗？无论你是打算建设面向公众开放的私人服务器，还是与家人或朋友一起游玩的局域网服务器，还是只想选择一个项目来实验和了解WoW模拟器，这篇文章都适合你！

魔兽世界拥有众多的开源模拟器生态系统。我们将帮助你根据自己的需求和品味选择最好的WoW模拟器。在本文中，只选择了在过去一年中一直活跃的魔兽世界模拟器。

在阅读这篇文章之前，你应该问自己以下一些问题：

- 你的目标是什么游戏版本？你是否正在寻找特定的魔兽世界版本（例如最新，经典旧世，TBC，WLK等）或对你来说并不重要？
- 对你来说，拥有更新的魔兽世界版本还是游戏质量更重要？
- 你是否计划引入自定义内容和功能？
- 你对魔兽世界模拟器有什么经验？您是初学者还是经验丰富的服务器管理员？
- 你打算使用什么操作系统？

首先是支持的客户端版本

按字母顺序排列

模拟器	支持的客户端版本
AlphaProject	0.5.3
AscEmu	1.12 – 2.4.3 – 3.3.5a – 4.3.4
AstoriaCore	3.3.5a
AzerothCore	3.3.5a
CMaNGOS	1.12 – 2.4.3 – 3.3.5a
MaNGOS	1.12 – 2.4.3 – 3.3.5a – 4.3.4 – 5.4.8
SkyFire	5.4.8
TCPP	4.3.4

TrinityCore	最新的魔兽世界版本 – 3.3.5a
vMaNGOS	多个 1.x 客户端版本（更多信息见下文）



Alpha Project

Alpha Project旨在恢复魔兽世界的 0.5.3 alpha 版本，试图以可玩的形式保留我们迄今为止拥有的最古老的游戏版本。

模拟器与原始的 0.5.3（3368）客户端完全兼容，它是使用 Python 从头开始编写的。大量的工作正在被投入来调整一切（物品，生物，物体.....），以尽可能接近0.5.3与关于它的少量可用数据相匹配。

Alpha Project还拥有最大的 alpha 和 beta 屏幕截图、视频和文本汇编;以及原始 alpha 和 beta WDB 文件夹的汇编。所有这些都可以在该项目的GitHub主页上找到。

如果你想尝试WoW 0.5.3或者如果你想学习Python，请使用Alpha Project。

官方源码库：github.com/The-Alpha-Project/alpha-core



AscEmu

Ascemu是一个基于ArcEmu的项目，与大多数通常基于MaNGOS / TrinityCore的其他项目相比，它提供了不同风格的WoW模拟器。

它支持不同种类的魔兽世界版本：

Description	Classic	TBC	WotLK	Cata	MoP
Authentification	OK	OK	OK	OK	OK
Worldsocket	OK	OK	OK	OK	OK
Char Enum	OK	OK	OK	OK	OK
Log into world	NO	OK	OK		NO

如果您（或希望）熟悉基于Arcemu/Antrix的模拟器，请使用AscEmu。

如果您是初学者，请不要选择 AscEmu 作为 99% 的资源、教程、工具等。您可以在网络上找到适用于基于 MaNGOS / TC的应用程序。

官方网站：www.ascemu.org

官方源码库：github.com/AscEmu/AscEmu



AstoriaCore

AstoriaCore是由[Lushen](#)创立的新项目，基于AzerothCore和TrinityCore。它是第一个3.3.5a模拟器，它允许你创建无类的魔兽世界服务器。您可以使用所有职业的所有法术和天赋轻松创建自己的职业。

AstoriaCore 具有许多自定义脚本系统，例如无类别系统、声望系统（荣誉系统）、种族切换系统。用于收获矿石/草药的经验值、高风险系统（死亡时掉落战利品）、BoAK（通过自定义 NPC 学习你的法术）、经验值率管理器（一种改变经验值的简单方法）等等。

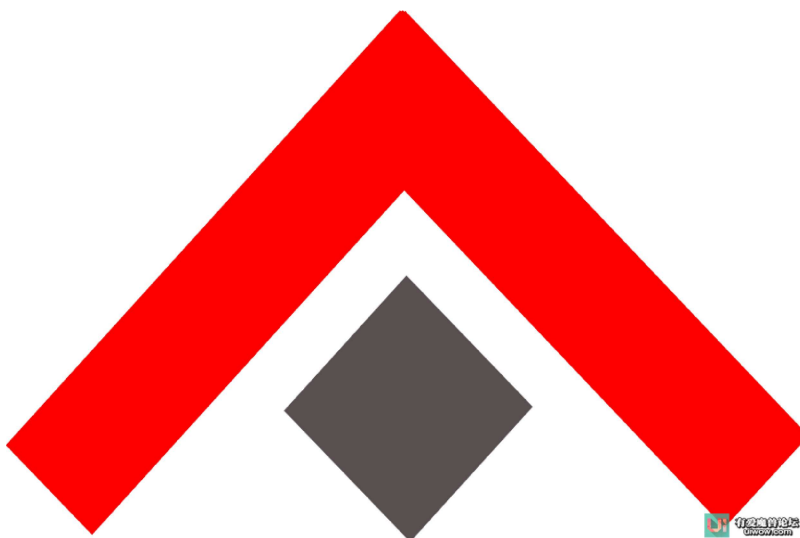
AstoriaCore 有 2 个版本：

- 一个基于AzerothCore，自定义功能较少，但整体游戏质量更高；
- 一个基于 TrinityCore，具有更多自定义功能（但是此版本基于 TrinityCore 的 2015 分支，因此你需要确保在公开之前没有安全漏洞）。

使用AstoriaCore，如果你想尝试与传统的魔兽世界不同的东西。

官方网站：playastoria.cc

官方源码库：github.com/AstoriaCore



AzerothCore

AzerothCore (AC) 是由前意大利私人服务器[AzerothShard](#)于2016年创建的项目。它基于MaNGOS/TrinityCore/SunwellCore。尽管AzerothShard于2018年关闭，但AzerothCore项目仍在不断发展，进行了许多改进，如今已被许多私人服务器使用。

AzerothCore 是拥有最大社区（根据 Discord）的 WoW 模拟器，并且去年的开发活动最高（根据 GitHub）。就 GitHub Stars数量而言，它是排名第二的WoW模拟器，仅次于TrinityCore。

如果您（或希望）熟悉基于Arcemu/Antrix的模拟器，请使用AscEmu。

AzerothCore 最重要的功能之一是其模块化系统，允许私人服务器所有者进行自定义，而无需直接修补核心源代码。这使服务器可以轻松地保持其源版本更新并重用自定义代码。甚至还有一个由社区创建的模块的公共集合。这使其成为自定义服务器的最佳选择。

有几种方法可以安装AzerothCore。传统设置与其他模拟器类似，当然所有操作系统都支持。还有AC Docker设置，这是一个更简单的过程（适用于所有支持Docker的操作系统），以及AC Dashboard设置，它使整个过程非常简单（但是最后一个选项仅适用于GNU/Linux系统）。

支持的游戏版本是巫妖王之怒（3.3.5a），游戏质量是这个版本最好的，非常接近暴雪。这使其成为 WLK 服务器的最佳选择。它非常稳定，并且有成千上万的玩家成功使用它的社区。

最后，AzerothCore团队实现了自己的数据库和SmartAI编辑器[Keira3](#)，它是跨平台和用户友好的。

如果你更喜欢一个拥有庞大社区的项目，如果游戏质量对你很重要，如果你需要生产就绪的服务器，或者如果你想使用自定义功能，请使用 AzerothCore。如果你使用Linux，安装AC对你来说将特别容易（但是也支持Windows和macOS）。

如果你想使用比WLK更新的WoW版本，请不要使用AzerothCore。一些社区将其用于经典旧世 -> TBC -> WLK 进度服务器。但是，它不提供 100% 经典旧世或 TBC 体验，因为仅支持 3.3.5a 客户端。如果你打算永远坚持经典旧世或TBC，那么AzerothCore可能不是你的最佳选择。

官方网站: www.azerothcore.org

官方源码库: github.com/azerothcore/azerothcore-wotlk



CMaNGOS

CMaNGOS诞生于2012年，代表Continue-MaNGOS。这是最初的MaNGOS项目（最初位于 getmangos.com）的延续。你可以在[此页面上](#)查看历史记录和原作者。

它支持 3 个不同存储库中的 3 个 WoW 版本：经典旧世、TBC 和 WLK。根据官方仓库的GitHub星级统计，它是最受欢迎的[WoW Classic存储库](#)。

请注意，CMaNGOS 是唯一一个在原始 2.4.3 客户端上支持 TBC 的活跃 WoW 模拟器项目。

CMaNGOS拥有第三大社区（根据Discord），仅次于AzerothCore和TrinityCore。

如果你想拥有一个经典旧世，TBC或WLK服务器，并且更喜欢MaNGOS风格而不是TC风格的处理事情，请使用CMaNGOS。

如果你更喜欢使用SmartAI而不是EventAI，请不要使用CMaNGOS。

官方网站: <https://cmangos.net>

官方源码库: <https://github.com/cmangos>



MaNGOS (getMaNGOS.eu)

MaNGOS项目 (位于 getmangos.eu) 是MaNGOS项目的延续, 该项目现在由[Antz \(又名Billy1arm\)](#) 领导, 旨在保持最初的项目理想, 例如成为一个开源教育项目。

它对初学者友好, 团队可以帮助引导用户完成设置/安装过程。

所有初级开发人员都由更有经验的开发人员指导, 并鼓励他们讨论他们可能遇到的任何问题。

它支持不同存储库中的5个魔兽世界版本: 香草, TBC, WLK, 大灾变和熊猫人 (尽管大灾变和熊猫人分支还不能玩), 用C++编写。

它还有一个基于 vb.Net 的模拟器, 名为MangosVB, 用于Vanilla, TBC和WOTLK (最初称为Spurious, 然后合并到getMaNGOS的旗帜下)。

一个名为MangosSharp (或Mangos#) 的新C#模拟器的工作也在继续, 这是用.Net 5编写的。

总体计划是, 所有三个子项目Mangos, MangosVB和Mangos#将跨核心使用相同的数据库。

根据官方仓库的GitHub星级统计, MangosZero (香草版本) 是最受欢迎的仓库。

getMaNGOS有一个很小但非常友好和乐于助人的社区。任何引战或不愉快都会得到迅速处理。

他们的Discord签名是“Be nice or Be somewhere else” (要么乖乖的, 要么去别的地方)。

使用getMaNGOS, 如果并且更喜欢MaNGOS风格而不是TC风格的处理事情, 如果你想设置和使用香草, TBC, WLK或大灾变服务器, 并在出现问题时轻松获得有用的建议。

如果您更喜欢使用SmartAI而不是EventAI, 请不要使用getMaNGOS。

官方网站: getmangos.eu

官方源库列表: github.com/mangos/MaNGOS



Project SkyFire

SkyFire是一个基于TrinityCore的项目, 创建于2011年。它没有一个大的社区, 但它仍然活跃。

如果你想拥有一个熊猫人之谜 (5.4.8) 服务器, 请使用SkyFire。



官方网站: www.projectskyfire.org

官方源码库: github.com/ProjectSkyfire/SkyFire 548



The Cataclysm Preservation Project

The Cataclysm Preservation Project (TCPP) 是"魔兽世界版本4.3.4.15595的TrinityCore Cataclysm分支的非正式延续".

它是作为TrinityCore的4.3.4分支的延续而诞生的, 现在不再受支持。它没有一个大的社区, 但它是唯一可用于创建大灾变私人服务器的活跃开源项目。

如果要创建大灾变 (4.3.4) 服务器, 请使用 TCPP。

官方源码库: github.com/The-Cataclysm-Preservation-Project



TrinityCore

TrinityCore (TC) 诞生于2008年, 是MaNGOS的一个分支。它超越了它的父系, 今天的绝大多数私人服务器和其他模拟器都使用基于 TC 的代码运行。

它不再拥有与黄金时期相同数量的活跃开发人员和社区成员。然而, 今天它仍然是一个相当活跃的项目, 历史悠久, 其成员有很多经验。

TrinityCore仅被仍然是他的分支之一的AzerothCore超越, 拥有第二大社区 (根据Discord) 和去年第二高的开发活动 (根据GitHub) 。

TrinityCore仍然是GitHub星标数量最多的WoW模拟器。远远领先于所有其他模拟器。

从历史上看, TrinityCore一直是推动WoW模拟器向前发展的项目。2012年, TrinityCore被归类为9^ GitHub项目, 吸引了全球最多的独立贡献者。

TrinityCore支持最新的魔兽世界游戏版本。但是, WLK之后所有内容的游戏质量不是很高, 而且大多还不能玩。此外, 它还有一个 3.3.5 活动分支, 稳定且可玩。

如果你想要最新版本的魔兽世界, 请使用TrinityCore。

如果你的目标是获得最佳游戏质量, 或者您想要从第一天起即可玩的生产就绪服务器, 请不要使用 TrinityCore (主分支) 。

你可以使用 TrinityCore 3.3.5 分支来获得 WLK 可播放和生产就绪的服务器。但是, 对于大多数人来说, AzerothCore可能是此游戏版本的更好选择。

官方网站: www.trinitycore.org

官方源码库: github.com/TrinityCore/TrinityCore





vMaNGOS

vMaNGOS是基于MaNGOS的Elysium/LightsHope代码库的独立延续。它支持WoW Classic，是唯一能够支持不同客户端版本的WoW模拟器。

它目前支持从 1.6 到 1.12 的客户端构建，但该项目的最终目标是从补丁 1.2 到 1.12 开始完成进度。

已经有几台使用vMaNGOS模拟器的私人服务器。

有趣的事实：vMaNGOS的标志是原始MaNGOS标志的变体，上面添加了不同的颜色和“v”。

如果您想使用WoW Classic创建私人服务器，请使用vMaNGOS。

官方源码库：github.com/vmangos

魔兽世界模拟器背后的理念

无论你要选择哪种模拟器，请记住，它背后都有志愿者在自己的空闲时间工作。要感恩，要尊重。支持社区，分享你的贡献。不要成为白嫖党。

结论

社区规模与项目的开发活动之间存在直接关联。这是完全有道理的，因为本文中提到的所有模拟器都是开源的，由志愿者开发。

AzerothCore 可能是 3.3.5a 或自定义服务器的最佳选择。TrinityCore是较新的WoW版本的最佳选择。CMaNGOS-classic和vMaNGOS也是Classic的可靠选择。CMaNGOS-TBC是TBC服务器的最佳选择。如果你需要一个大灾变服务器，那就选择TCPP。如果你需要熊猫人服务器，请选择SkyFire。如果你想尝试一些替代的东西，试试AstoriaCore或AsceEmu。

我们在这里没有提到其他开源 WoW 模拟器，因为它们的开发不再活跃，所以我们不建议使用它们。

真爱山口山，请让爱与魔兽永存不朽。

本主题由 ayase 于 1 小时前 审核通过

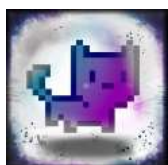
★ 收藏 1 🗳️ 评分 📄 淘帖 ❤️ 用生命点赞 1

点评 回复

👤 发表于 1 小时前 | 只看该作者

666.一目了然！！这是个精品说明！！

Kubbi



27 时沙 0 精华 1 主题

声望: 158 虚弱: 0



Lv.2(潜行者)



发消息

along390



530时沙

0精华

9主题

声望: 2270 虚弱: 0

忠诚者

复活吧我的勇士

Lv.3(忠诚者)



发消息

mmcc1984



1340时沙

0精华

4主题

声望: 2897 虚弱: 0

锻造者

聆听大地的声音

Lv.4(锻造者)



发消息

游戏收藏夹



1867时沙

5精华

6主题

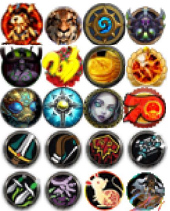
声望: 20837 虚弱: 0

复仇者

挽救祖国,永失吾王

Lv.7(复仇者)

魔兽-收藏家



点评 回复

评分 举报

发表于 半小时前 | 只看该作者

板凳

感谢分享 一次看个明白 学习了

点评 回复

评分 举报

发表于 25 分钟前 | 只看该作者

地板

这个介绍的真详细，图文并茂~ 再没比这个全乎的了~

[发帖际遇]: 游戏收藏夹杀死上千万小软,得到小软的内裤,获得2 声望.

幸运榜 / 衰神榜



发消息

xuehyc@163.com



434

0

5

时沙

精华

主题

声望: 534 虚弱: 0

忠诚者

复活吧我的勇士



Lv.3(忠诚者)

github.com/xuehyc/XCore



点评

回复

评分 举报

 发表于 3 分钟前 | 只看该作者

5#

<https://github.com/xuehyc/XCore>

基于TC master再完善,如果希望玩更有可玩性的高版本,欢迎关注、交流。

点评

回复

编辑

评分

