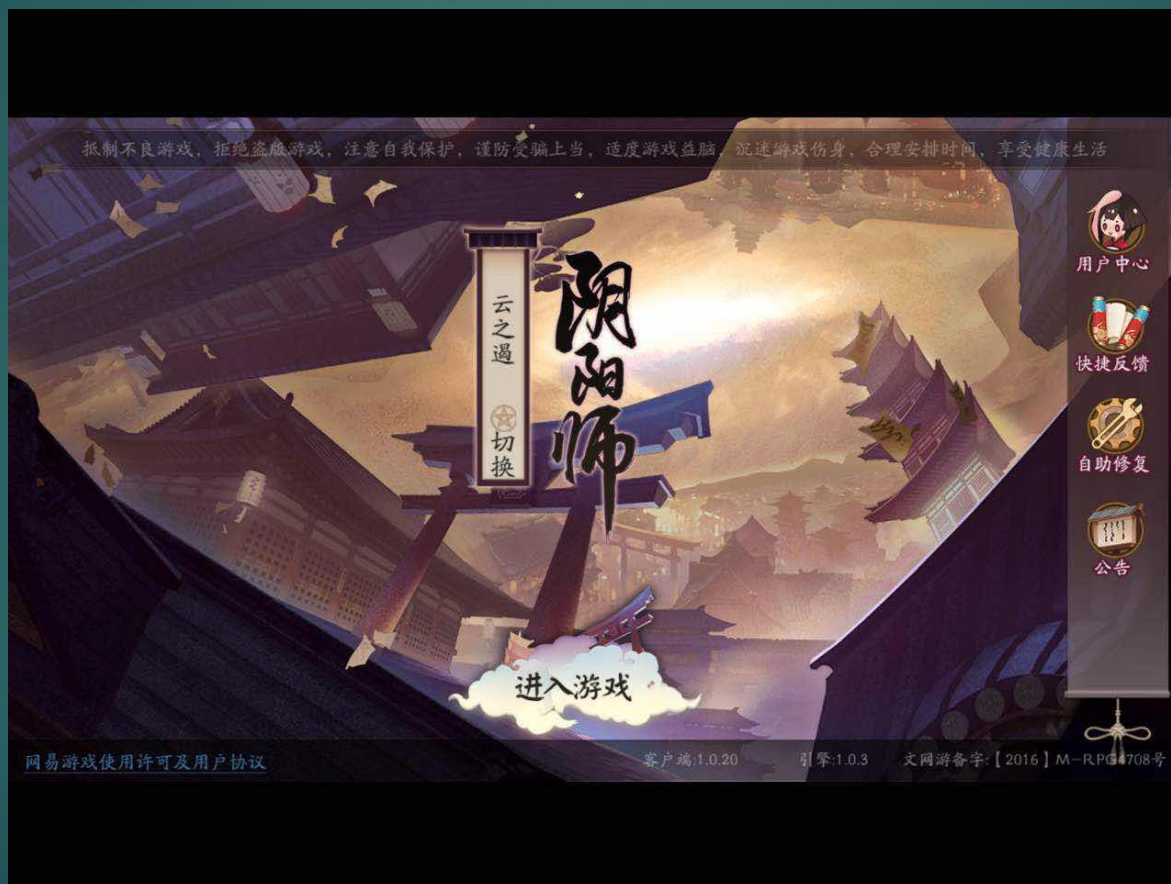


Cocos2d-x游戏开发教程

雷志强

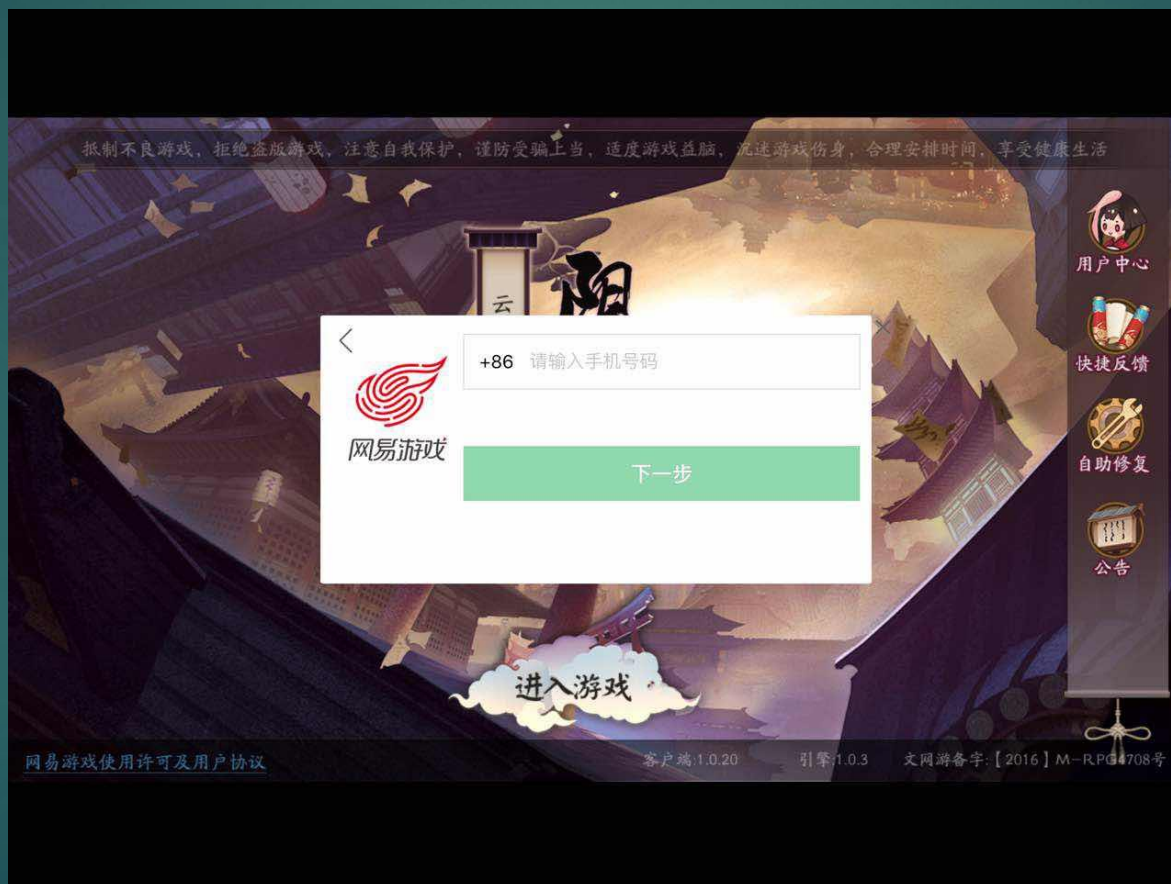
游戏案例——阴阳师

游戏简介



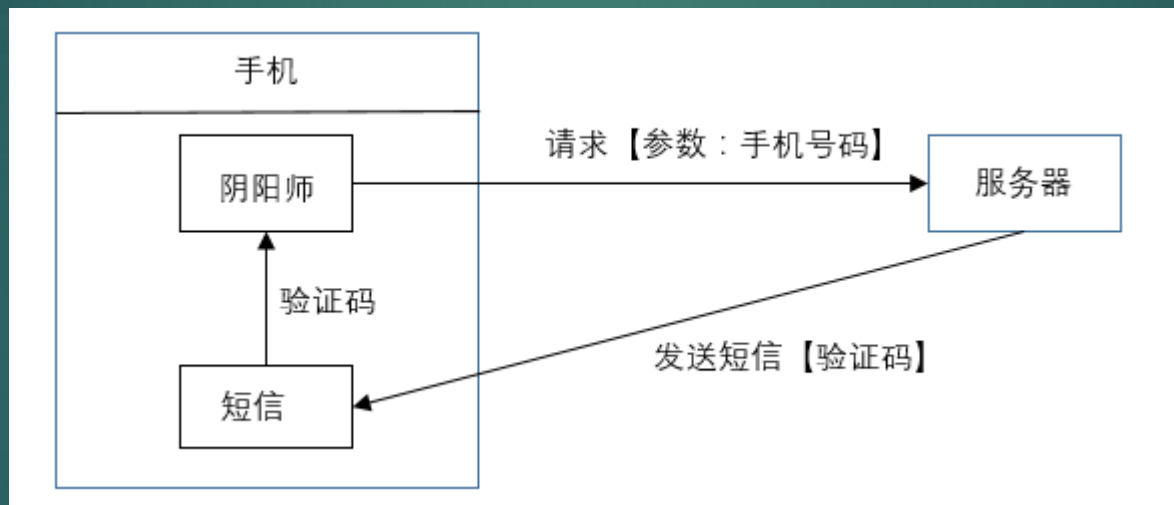
游戏案例——阴阳师

网络知识介绍之注册登录



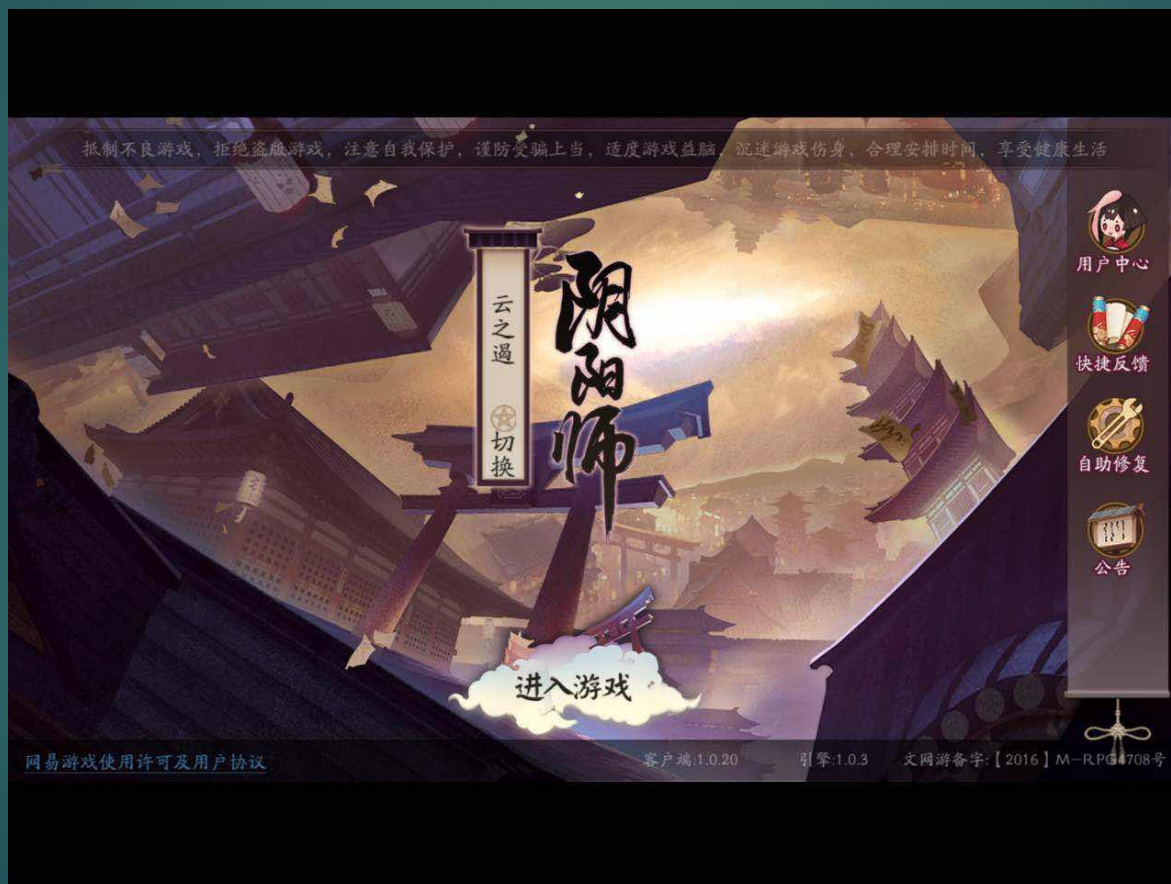
游戏案例——阴阳师

网络知识介绍之登录注册：逻辑图



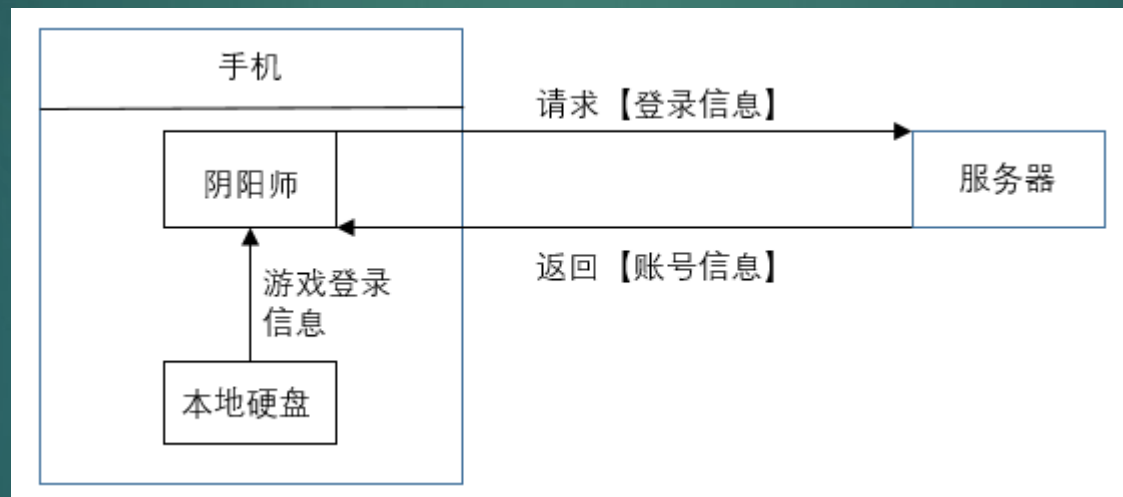
游戏案例——阴阳师

网络知识介绍之自动登录



游戏案例——阴阳师

网络知识介绍之自动登录：逻辑图



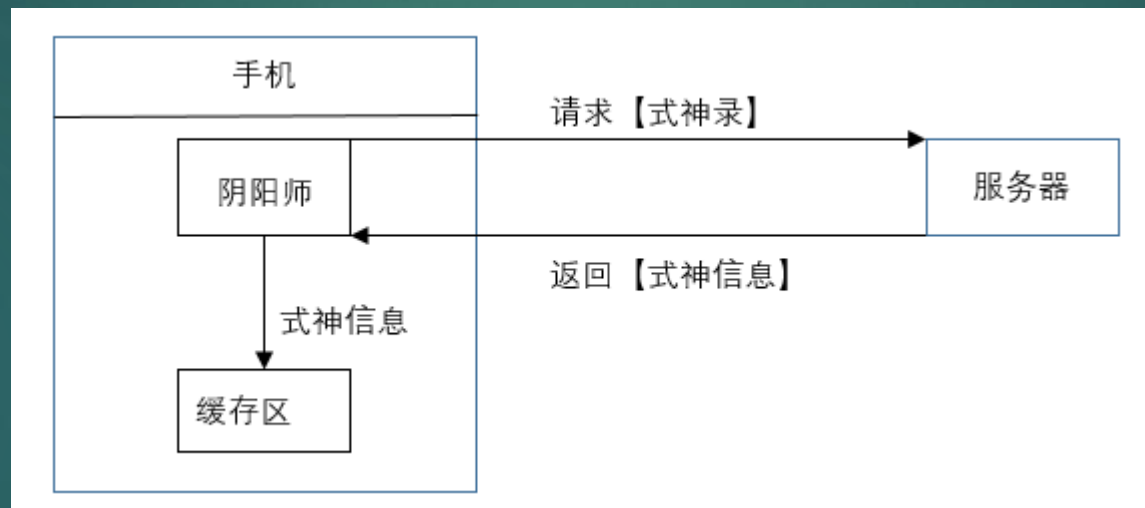
游戏案例——阴阳师

网络知识介绍之获取式神信息



游戏案例——阴阳师

网络知识介绍之获取式神信息：逻辑图



关于作业

- ▶ 本地运行服务端程序
 - ▶ 1.配置Java开发环境（下载安装JDK和添加修改环境变量）
 - ▶ 2.使用java命令运行服务端程序
 - ▶ Windows下打开cmd窗口
 - ▶ 切换到server.jar所在的目录
 - ▶ 使用命令“java -jar server.jar” 运行程序

关于作业

- ▶ 服务端程序提供API

- ▶ — /login

- ▶ 玩家登录

- ▶ — /submit

- ▶ 玩家提交游戏分数

- ▶ — /rank

- ▶ 玩家查看分数排行版

关于作业

玩家登录

▶ URL: <http://localhost:8080/login>

▶ Method: POST

▶ 参数: username=yiting

▶ 返回值:

▶ Header部分:

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: Apache-Coyote/1.1
Set-Cookie: GAMESESSIONID=9038a5b5fbfd35bc31365527e45448ae
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
Transfer-Encoding: chunked
Date: Tue, 19 Apr 2016 15:21:03 GMT
```

▶ Body部分: result为true, info保存最好的成绩; result为false, info保存原因

```
{"result":true,"info":"0"}
```

关于作业

玩家提交游戏分数

▶ URL: <http://localhost:8080/submit>

需要在请求的Header部分加入GAMESESSIONID

▶ Method: POST

▶ 参数: score=100

▶ 返回值:

▶ Header部分:

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: Apache-Coyote/1.1
Content-Type: application/json;charset=UTF-8
Transfer-Encoding: chunked
Date: Tue, 19 Apr 2016 15:30:44 GMT
```

▶ Body部分: result为true, info保存top个用户及其分数; result为false, info保存原因

```
{"result":true,"info":"100"}
```


关于作业

玩家查看分数排行榜

▶ URL: <http://localhost:8080/rank>

需要在请求的Header部分加入GAMESESSIONID

▶ Method: GET

▶ 参数: top=10

▶ 返回值:

▶ Header部分:

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: Apache-Coyote/1.1
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
Transfer-Encoding: chunked
Date: Tue, 19 Apr 2016 15:30:44 GMT
```

▶ Body部分: result为true, info保存最好的成绩; result为false, info保存原因

```
{"result":true,"info":"|baidu:1005|haha:103|yiting:100|park:0|bai:0|hihi:0|"}.
```

关于作业：

Demo展示

关于作业

作业要求:

- ▶ 基本要求（上限：90%分数）
 - ▶ • 实现“使用用户名登录”的功能
 - ▶ • 在界面呈现返回的Header和Body信息
- ▶ ▶冲击高分（上限：95%分数）
 - ▶ • 实现“使用用户名登录”的功能
 - ▶ • 实现“提交分数”的功能
 - ▶ • 实现“查询最好n位成绩”的功能
- ▶ ▶Bonus三选一（上限：加5%分数） A.思考HttpClient的enableCookies函数的作用并写在实验报告里 B.本地化保存GAMESESSIONID等cookies信息，实现自动登录功能 C.将本次作业与以往作业结合，组成一个游戏。



THE END

THANKS FOR WATCHING