# 现代操作系统应用开发实验报告

**姓名**: <u>黄楠绚</u> **实验名称**: <u>homework9</u>

### 一.参考资料

请在这里列出对本实验有帮助你所参考的资料或者网站。

Cocos 官网

#### 二.实验步骤

请在这里简要写下你的实验过程。

由于创建场景是在 HelloWorld.cpp 文件, 因修改该文件的代码即可完成作业要求。

先在 resource 放置新的背景图片以及写有我名字和学号的 xml 文件。把原来代码中设置的背景图片名更改为新背景图片名:

```
auto sprite = Sprite::create("01.jpg");
sprite->setPosition(Vec2(visibleSize.width/2 + origin.x, visibleSize.height/2 + origin.y));
this->addChild(sprite, 0);
```

再把加载 xml 图片获取我中文姓名和学号:

```
auto *nameString = Dictionary::createWithContentsOfFile("NAME. xml");
const char *name = ((String*)nameString->objectForKey("name"))->getCString();
auto *nameLabel = Label::create(name, "Arial", 36);
nameLabel->setPosition(Vec2(origin.x + visibleSize.width / 2,
    origin.y + visibleSize.height - 2 * nameLabel->getContentSize().height));

const char *num = ((String*)nameString->objectForKey("num"))->getCString();
auto *numLabel = Label::create(num, "Arial", 36);
numLabel->setPosition(Vec2(origin.x + visibleSize.width / 2,
    origin.y + visibleSize.height - numLabel->getContentSize().height));

this->addChild(nameLabel, 1);
this->addChild(numLabel, 1);
```

再把原来代码的电源键的点击事件改为:

```
"CloseSelected.png",
CC_CALLBACK_1(HelloWorld::clickbutton_event, this));
```

其他不变:

5

点击事件是点击一次电源键后,会出现:"You click me!"的 label。 先在 HelloWorldScene.h 类中加入一个私有成员作为是否点击的 flag:

```
private:
bool isClicked;
```

初始化为:

```
}
isClicked = false;
```

第一次点击电源键的话会出现"You click me!"的 label,并把 isClicked 设为 true:

## 三.实验结果截图

请在这里把实验所得的运行结果截图。

#### 四. 实验过程遇到的问题

请在这里写下你在实验过程中遇到的问题以及解决方案。

#### 刚运行:



#### 点击电源键后:



### 五. 思考与总结

请在这里写下你本次试验的心得体会以及所思所想。

- 一开始傻到搜索怎么写......后来发现理解代码后就可以自己在原来代码的基础上更改
- 了,有时候自己的实践能力比搜索能力有用。
- 1. 实验报告提交格式为 pdf。
- 2. 实验内容不允许抄袭,我们要进行代码相似度对比。如发现抄袭,按0分处理。