

캡스톤디자인 프로젝트 4월 일정

3주차 (4.13 ~ 4.19)	김명현	머신러닝 라이브러리별 분석, 환경 세팅
	이재빈	영상처리 모듈 개발 – Text, Human Crop기능 구현 크롭 전략 분류 및 분석 Human Location Detect 기능 구현
	공통	유스케이스 및 클래스 디자인
4주차 (4.20 ~ 4.26)	김명현	Text Extraction 머신러닝 모듈 모델링
	이재빈	실내환경 특화 학습 백데이터 구축 영상처리 모듈 Latency분석, 개선점 도출
	공통	학습모델 평가 및 Latency분석, 회피알고리즘, 네트워크 모듈 설계 전략 구상
5주차 (4.27 ~ 5.3)	김명현	모델 평가 Latency – Accuracy 분석, 개선점 도출
	이재빈	실시간 영상처리 Depth Detection 관련 개선 방안 도출
	공통	회피알고리즘 구현, 중간보고서 작성 및 제출
5월 1주차 (5.4 ~ 5.10)	공통	회피알고리즘 구현, 네트워크 모듈 구현, 통합모듈 구현