

# Initiation à Pygame



<https://github.com/fred-lefevre/pygame>

Version du 31/08/2023



<https://www.kreatuto.info/>

Environnement de travail

Écrire un premier programme avec l'EDI Thonny : [Vidéo](#)

1. Installer le module pygame : [Vidéo](#)

2. Afficher une première fenêtre : [Vidéo](#)

3. Arrêter le script avec l'événement QUIT : [Vidéo](#)

4. Dessiner des rectangles : [Vidéo](#)