

# Initiation à Pygame



<https://github.com/fred-lefevre/pygame>

Version du 19/10/2023



<https://www.kreatuto.info/>

Environnement de travail

Écrire un premier programme avec l'EDI Thonny : [Vidéo](#)

1. Installer le module pygame : [Vidéo](#)

2. Afficher une première fenêtre : [Vidéo](#)

3. Arrêter le script avec l'événement QUIT : [Vidéo](#)

4. Dessiner des rectangles : [Vidéo](#)

5. Afficher des images : [Vidéo](#)

6. Réagir aux événements souris : [Vidéo](#)

7. Afficher une image quand on clique : [Vidéo](#)

8. Dessiner des formes géométriques : [Vidéo](#)

9. Dessiner un cercle avec la souris : [Vidéo](#)

10. Afficher du texte : [Vidéo](#)

11. Réagir aux événements clavier : [Vidéo](#)

12. Jouer un son : [Vidéo](#)

13. Jouer un son quand on presse une voyelle : [Vidéo](#)

14. Cliquer dans un rectangle ... ou non : [Vidéo](#)

15. Supprimer des rectangles quand on clique dessus : [Vidéo](#)

16. Afficher un score : [Vidéo](#)

17. Afficher un compte à rebours : [Vidéo](#)

18. Faire défiler un texte : [Vidéo](#)

19. Afficher des rectangles sans recouvrement : [Vidéo](#)

20. Afficher une portion d'image : [Vidéo](#)

21. Choisir la transparence ou l'opacité d'une image : [Vidéo](#)

22. Faire défiler une image : [Vidéo](#)

23. Utiliser des sprites : [Vidéo](#)

24. Choisir dynamiquement un personnage : [Vidéo](#)