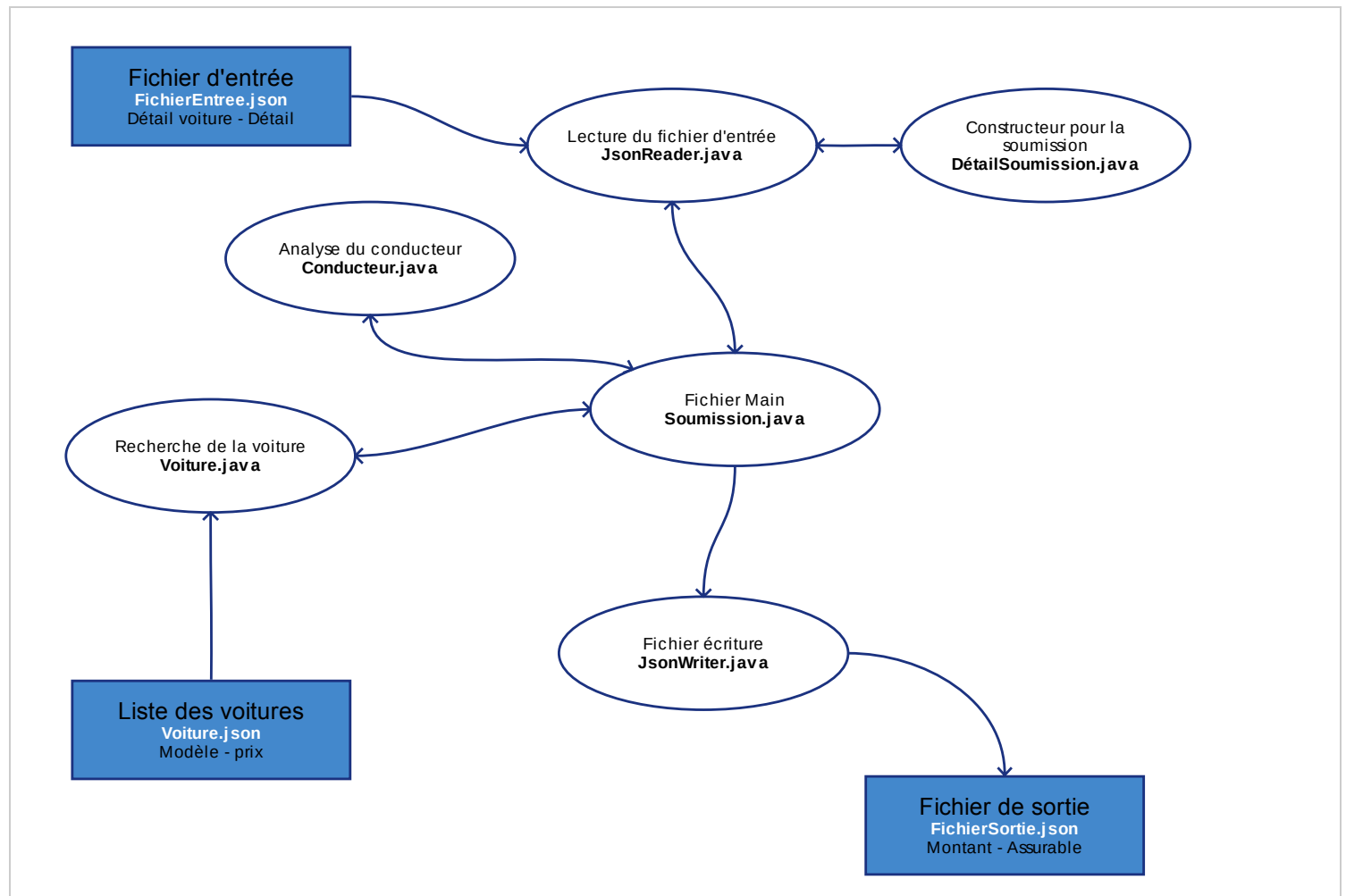


## GraphiqueUML



## DetailFichiersJava

**JsonReader.Java** : Effectue la lecture du fichier d'entré, place les donné dans un constructeur pour la classe détailSoumission et retourne l'object vers Soumission.java

**DétailSoumission.java** : Classe du constructeur pour la soumission, place toutes les données dans un object.

**Soumission.java** : Fichié avec la classe main, gère les erreurs, distribu les informations et le dernier calcul.

**Conducteur.java** : Fait l'analyse du conducteur, test, vérification et détermine la prime pour le conducteur qui est retourné vers Soumission.java.

**Voiture.java** : Recoit l'object et valide le véhicule, retourne la prime vers Soumission.java

**JsonWrite.java** : Fait l'écriture de la prime vers le dossier json