



**GDG**  
PETRÓPOLIS

# $C\# \Rightarrow (C++)^2 ?$

Frederico Gomes  
Software Developer - Radix

Mas antes... Quem sou eu???





Analista de Software na Radix

Graduado em Tecnologia da Informação pela FAETERJ

Entusiasta de tecnologia, ciência e ficção

# Objetivos

- Apresentar a linguagem
- Apresentar um pouco do mercado
- Mostrar recursos da linguagem



C# => (C++)^2 ?

# Um breve histórico

Década de 90 - Microsoft tinha diversas tecnologias e linguagens para resolver problemas diferentes.

JAVA - Agradou muito a Microsoft, que assinou um acordo com a SUN para uso do JAVA.

J++ - Microsoft contrata Anders Hejlsberg (Pai do Delphi) para criar uma versão própria do JAVA, para comunicação com bibliotecas nativas. J++ só era compatível com ambiente Windows.

Processo - J++ violava a licença da SUN que processou a Microsoft

.NET - Microsoft desiste do Java e cria uma nova plataforma para ser base de suas soluções

COOL - *C-like Object Oriented Language*, futuro **C#**



# Linguagem e ecossistema

# Características

- Orientação a objetos
- Gerenciamento de memória
- Roda em máquina virtual
- Ambiente: Framework .NET





# Compilação

C# é compilado para linguagem intermediária  
CIL (*Common Intermediate Language*)



CIL é executado e gerenciado por máquina virtual  
CLR (*Common Language Runtime*)



CLR converte CIL para código de máquina usando JIT (*Just in Time*)



CLR faz comunicação entre a aplicação e o sistema operacional



JIT faz com que o código execute com o desempenho máximo

# Uso do C#

- Aplicações Desktop: WPF, Windows Forms
- Aplicações Web: Aspnet MVC, Web forms, Blazor
- APIs e Web Services: Aspnet Web Api, WCF
- Jogos: Unity, Godot
- Aplicativos Móveis: Xamarin

# Ambiente de Desenvolvimento

- .NET Framework
- Visual Studio (Recomendado), VS Code
- GIT



# Mercado de Trabalho

Como conquistar uma boa oportunidade?

- ! Vontade de aprender
- ! Conhecer alguma linguagem de programação (C#?) e as ferramentas ligadas a ela
- ! Estudar as boas práticas de desenvolvimento
- ! Vencer a ansiedade de querer aprender tudo de uma vez só

# Dicas de estudo e aperfeiçoamento

- C# - estruturas básicas
- Orientação a Objetos
- Padrões de Projeto
- S.O.L.I.D
- API Rest
- HTML, CSS, JS
- SQL e SQL SERVER
- Programação Assíncrona
- Participar de eventos e trocar conhecimento

# Obrigado!

Frederico Gomes

[freddericogomes@hotmail.com](mailto:freddericogomes@hotmail.com)

<https://www.linkedin.com/in/gomes-frederico/>

+55 24 988156016

