Mathematik III - Wintersemester 14/15

9. November 2014

Inhaltsverzeichnis

1	Alge	braische Strukturen mit einer Verknüpfung	3
	1.1	Definition: Verknüpfung	3
	1.2	Beispiel	3
	1.3	Definition: Halbgruppe	3
	1.4	Bemerkung	3
	1.5	Beispiel	4
	1.6	Definition: kommutative Halbgruppe	4
	1.7	Beispiel	4
	1.8	Definition: Unterhalbgruppe	5
	1.9	Beispiel	5
		Lemma: Eins eindeutig	5
		Definition: Monoid	5
		Beispiele	5
		Definition: Untermonoid	6
		Lemma: Inverses eindeutig	6
		Definition: Gruppe, Inverse, Ordnung	6
		Bemerkung: Invertierbarkeit in Monoiden	6
		Beispiele	6
		<u>-</u>	7
		Beispiele	8
		Beispiel	8
		•	8
		Definition: Untergruppe	9
		Beispiele	9
		Satz und Definition: Rechtsnebenklassen	
		Beispiel	10
		Lemma: Mächtigkeit von Untergruppen	10
		Theorem: Satz von Lagrange	10
		Definition: Potenzen	11
		Satz: Potenzgesetze	11
		Satz und Definition: Ordnung, zyklische Gruppe	12
		Beispiel	12
		Korollar	13
	1.32	Beweis	13
2	Alge	braische Strukturen mit 2 Verknüpfungen: Ringe und Körper	13
_	2.1	Definition: Ring	13
	2.2	Beispiel	14
	2.3	Satz: Rechnen mit Ringen	14
	2.4		14
	2.4	Bemerkung	15
		Definition: Körper	15
	2.6	Beispiele	
	2.7	Satz: Rechnen im Körper, Nullteilerfreiheit	15
	2.8	Definition: Homomorphismus, Isomorphismus	16
	2.9	Beispiel	16
		Satz: Chinesischer Restsatz	16
	7) 11	Reigniel	16

INHALTSVERZEICHNIS

2.12	Bemerkung	17
2.13	Korollar: Phi-Funktion berechnen	17
2.14	Definition: Polynom	18
2.15	Beispiel	18
2.16	Satz und Definition: Polynomring	18
2.17	Bemerkung	19
2.18	Beispiel	19
2.19	Definition: Grad eines Polynoms	19

1 Algebraische Strukturen mit einer Verknüpfung HALBGRUPPEN, MONOIDE, GRUPPEN

1.1 Definition

Sei $X \neq \emptyset$ eine Menge.

Eine *Verknüpfung* oder (abstrakte) Multiplikation auf *X* ist eine Abbildung

$$\bullet: \quad X \times X \to X$$
$$(a,b) \mapsto a \bullet b$$

 $a \bullet b$ heißt Produkt von a und b, muss aber mit der üblichen Multiplikation von Zahlen (ab) nichts zu tun haben.

Beschreibung bei endlichen Mengen oft durch Multiplikationstafeln.

1.2 Beispiel

a)
$$X = \{a, b\}$$

$$\begin{array}{c|cccc}
\bullet & a & b \\
\hline
a & b & b \\
b & a & a
\end{array}$$

$$(a \bullet a) \bullet a = b \bullet a = a$$

$$a \bullet (a \bullet a) = a \bullet b = b \longrightarrow \text{nicht assoziativ}$$

b)
$$X = \mathbb{Z}^- (= \{0, -1, -2, \dots\})$$

Die normale Multiplikation ist auf \mathbb{Z}^- keine Verknüpfung! (zum Beispiel ist $(-2)\cdot(-3)=6\notin\mathbb{Z}^-$) Aber auf $X=\mathbb{N}, X=\mathbb{Z}$ oder $X=\{1\}, X=\{0,1\}$

1.3 Definition

Sei $H \neq \emptyset$ eine Menge mit Verknüpfung.

 (H, \bullet) heißt *Halbgruppe*, falls gilt:

$$\forall a, b, c \in H : (a \bullet b) \bullet c = a \bullet (b \bullet c)$$
 (Assoziativgesetz (AG))

1.4 Bemerkung

AG sagt aus: bei endlichen Produkten ist die Klammerung irrelevant, z.B.

$$(a \cdot b) \cdot (c \cdot d) = ((a \cdot b) \cdot c) \cdot d = (a \cdot (b \cdot c)) \cdot d$$
 (usw.)

Deshalb werden Klammern meistens weggelassen.

Die Reihenfolge der Elemente ist i.A. relevant!

1.5 Beispiel

- a) $(\mathbb{N}, \bullet), (\mathbb{Z}, \bullet), (\mathbb{Q}, \bullet), (\mathbb{R}, \bullet)$ ¹ sind Halbgruppen. Ebenso $(\mathbb{N}, +), (\mathbb{Z}, +), (\mathbb{Q}, +), (\mathbb{R}, +)$ ²
- b) $(\mathbb{Q}\setminus\{0\},:)$ 3 ist *keine* Halbgruppe, denn z.B. (12:6):2=1 12:(6:2)=4
- c) vgl. Vorlesung Theoretische Informatik

 $A \neq \emptyset$ endliche Menge ("Alphabet")

$$A^+ = \bigcup_{n \in N} A^n = \text{Menge aller endlichen W\"{o}rter \"{u}ber } A$$

(z.B. $A = \{a, b\}$, dann ist z.B. $\underbrace{(a, a, b)}_{aab} \in A^3$)

Verknüpfung: Konkatenation (Hintereinanderschreiben)

z.B. $aab \bullet abab = aababab$

$$A^* = A^+ \cup \{\lambda\}$$
 λ (oder ϵ) ist das leere Wort

Es gilt:
$$\lambda \cdot w = w \cdot \lambda = w \ \forall w \in A^*$$

$$(A^+, \bullet), (A^*, \bullet)$$
 Worthalbgruppe über A

- d) $M \neq \emptyset$ Menge, Abb(M, M): Menge aller Abbildungen $M \to M$ mit \circ (Komposition) ist Halbgruppe.
- e) (WICHTIG)

$$n \in \mathbb{N}, \mathbb{Z}_n = \{0, 1, \ldots, n-1\}$$

Verknüpfung:
$$\theta : a \oplus b := (a + b) \mod n$$

 $0 : a \oplus b := (a \cdot b) \mod n$

 $(\mathbb{Z}_n, \oplus), (\mathbb{Z}_n, \odot)$ sind Halbgruppen.

1.6 Definition

Eine Halbgruppe (H, \bullet) heißt *kommutativ*, falls gilt:

$$\forall a, b \in H : a \cdot b = b \cdot a$$
 (Kommutativgesetz, KG)

1.7 Beispiel

Beispiele 1.5 a), e) sind kommutative Halbgruppe. (hallo \neq ollah, ab \neq ba, Worthalbgruppe nicht kommutativ)

¹ • normale Multiplikation

²+ normale Addition

^{3:} normale Division

1.8 Definition

Sei (H, \bullet) Halbgruppe, $\emptyset \neq U \subseteq H$

U heißt *Unterhalbgruppe* von *H*, falls $u \cdot v \in U \ \forall u, v \in U \ \text{gilt.}$

 (U, \odot) ist dann selbst Halbgruppe.

1.9 Beispiel

 $(\mathbb{Z},+)$ Halbgruppe

G =Menge aller gerade ganzen Zahlen $\subseteq \mathbb{Z}$

(G,+) ist Unterhalbgruppe von $(\mathbb{Z},+)$

U =Menge aller ungerade Zahlen $\subseteq \mathbb{Z}$

(U,+) ist keine Unterhalbgruppe!

1.10 Lemma

Sei (H, \bullet) Halbgruppe, $e_1, e_2 \in H$ mit $(*)e_1 \cdot x = x \cdot e_1 = x$ und $(**)e_2 \cdot x = x \cdot e_2 = x \ \forall x \in H$ Dann ist $e_1 = e_2$

Beweis.
$$e_1 \stackrel{(**)}{=} e_1 \cdot e_2 \stackrel{(*)}{=} e_2$$

1.11 Definition

Eine Halbgruppe (H, \bullet) heißt *Monoid*, falls $e \in H$ existiert mit $e \cdot x = x \cdot e = x \ \forall x \in H$ e heißt *neutrales Element* / Einselement / Eins in H.

Schreibweise: (H, \bullet, e)

Für additive Verknüpfung oft 0 für *e* (Nullelement) multiplikative 1

Nach 1.10 ist das neutrale Element eindeutig!

1.12 Beispiele

- a) (\mathbb{N}, \bullet) Monoid mit e = 1 $(\mathbb{N}, +)$ kein Monoid
 - $(\mathbb{N}_0,+)$ Monoid mit e=0

 $(\mathbb{Z},+),(\mathbb{Q},+),(\mathbb{R},+)$ Monoide mit e=0

 $(\mathbb{Z}, \bullet), (\mathbb{N}_0, \bullet), (\mathbb{Q}, \bullet), (\mathbb{R}, \bullet)$ Monoide mit e = 1

- b) $(Abb(M, M), \circ)$ Monoid, e = id
- c) (\mathbb{Z}_n, \oplus) Monoid, e = 0 (\mathbb{Z}_n, \odot) Monoid, e = 1
- d) (A^*, \bullet) Monoid, $e = \lambda$ (hallo $\lambda = \lambda$ hallo = hallo)

1.13 Definition

Sei (M, \bullet, e) Monoid. Eine Teilmenge $\emptyset \neq U \subseteq M$ heißt *Untermonoid* von M, falls U mit \bullet selbst ein Monoid mit neutralem Element e ist (also $e \in U$)

1.14 Lemma

Sei (H, \bullet, e) Monoid und es gebe zu jedem Element $h \in H$ Elemente $x, y \in H$ mit $h \cdot x \stackrel{(*)}{=} e \stackrel{(**)}{=} y \cdot h$.

Dann ist x = y

Beweis.
$$y = y \cdot e \stackrel{(*)}{=} y \cdot (h \cdot x) \stackrel{(AG)}{=} (y \cdot h) \cdot x \stackrel{(**)}{=} e \cdot x = x$$

1.15 Definition

(i) (H, \bullet, e) Monoid, $h \in H$

Falls ein $x \in H$ existiert mit hx = xh = e, so nennt man h invertierbar und x das Inverse zu h, bez. h^{-1} (bei additiven Verknüpfungen oft auch -h)

Nach 1.14 ist h^{-1} eindeutig bestimmt!

Es gilt: e ist immer invertierbar, $e^{-1} = e$

- (ii) Ein Monoid (G, \bullet, e) heißt *Gruppe*, falls jedes Element in G invertierbar ist.
- (iii) Für eine endliche Gruppe G heißt die Anzahl der Elemente in G die Ordnung von G, |G|

1.16 Bemerkung

 (H, \bullet, e) Monoid.

Sei G die Menge aller invertierbaren Elemente von H, dann ist (G, \bullet, e) eine Gruppe.

Es gilt: e invertierbar ($e^{-1} = e$)

und falls g invertierbar, dann ist auch g^{-1} invertierbar: $(g^{-1})^{-1} = g$

falls g, h invertierbar, dann auch $g \cdot h$: $(g \cdot h)^{-1} = h^{-1} \cdot g^{-1}$

1.17 Beispiele

- a) $(\mathbb{N}_0, +0)$ ist keine Gruppe aber $(\mathbb{Z}, +, 0), (\mathbb{Q}, +, 0), (\mathbb{R}, +0)$ sind Gruppen.
- b) $(\mathbb{Z}, \bullet, 1)$ ist keine Gruppe. Die Menge der invertierbaren Elemente ist $\{1, -1\}$, diese bilden eine Gruppe.
- c) $(\mathbb{Q}, \bullet, 1)$ ist keine Gruppe, aber $(\mathbb{Q}\setminus\{0\}, \bullet, 1), (\mathbb{R}\setminus\{0\}, \bullet, 1)$ sind Gruppen.
- d) A^* ist keine Gruppe, nur λ ist invertierbar.

1.18 Beispiele

- a) $(\mathbb{Z}_n, \oplus, 0)$ ist Gruppe (was ist das Inverse zu $x \in \mathbb{Z}_n$? Siehe PÜ1, A9)
- b) Sei $n \ge 2$. $(Z_n, \odot, 1)$ ist Monoid aber keine Gruppe.

Wann ist ein Elemtent aus Z_n invertierbar bezüglich \odot ?

$$z \in \mathbb{Z}_n$$
 invertierbar $\Leftrightarrow \exists x \in \mathbb{Z}_n : z \odot x = 1$
 $\Leftrightarrow \exists x \in \mathbb{Z} : (z \cdot x) \bmod n = 1$
 $\Leftrightarrow \exists x, q \in \mathbb{Z} : z \cdot x = q \cdot n + 1$
 $\Leftrightarrow z \cdot x + (-q \cdot n) = 1$
Mathe I
 $\Leftrightarrow ggT(z,n) = 1$

also sind nur zu *n* teilerfremde Elemente invertierbar!

(vgl. $(Z_6,0,1)$: 0,2,3,4 nicht invertierbar, 1,5 invertierbar)

Bezeichnung:

$$Z_n^* = \{ z \in \mathbb{Z}_n \mid ggT(z, n) = 1 \}$$

ist Gruppe bezüglich \odot (vgl. Bemerkung 1.16) mit Ordnung $|Z_n^*| = \varphi(n)$ ("phi von n", Eulersche φ -Funktion) = Anzahl aller $z \in \mathbb{N}$, die teilerfremd zu n sind und $1 \le z \le n$.

$$\varphi(3) = 2, \varphi(4) = 2, \varphi(7) = 6$$

Wie berechnet man das Inverse von $z \in \mathbb{Z}_n^*$?

Mathe I, Erweiterter Euklidischer Algorithmus (WHK, S. 80/81) liefert zu z und n (ggT(z,n) = 1) Zahlen s,t $\in \mathbb{Z}$ mit

$$z \cdot s + n \cdot t = 1$$

$$\Rightarrow (z \cdot s) \mod n = 1$$

$$\Rightarrow (z^{-1}) = s \mod n$$

Beispiel:

$$n = 8$$
: (\mathbb{Z}_8, \odot), $z = 5$ ist invertierbar, $ggT(8,5) = 1$
EEA: $5 \cdot (-3) + 8 \cdot 2 = 1 \Rightarrow z^{-1} = -3 \mod 8 \Rightarrow z^{-1} = 5$

c) Abb(M, M): invertierbare Elemente sind genau die *bijektiven* Abbildungen auf M, Bij(M) (Mathe I)

Speziell: $M = \{1, 2, ..., n\}$, dann heißt Bij(M) die symmetrische Gruppe von Grad n, S_n

 $|S_n| = n!$, Elemente heißen Permutationen.

Bsp: n = 2

$$S_2 = \left\{ \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}}_{id}, \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \right\}$$

n = 3

$$S_{3} = \left\{ \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}}_{id}, \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\pi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix}, \varrho = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} \in S_3$$

$$\pi \circ \varrho = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}, \ \varrho \circ \pi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \text{ (nicht kommutativ!)}$$

$$\pi^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} = \pi, \ \varrho^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

1.19 Satz (Gleichungen lösen in Gruppen)

Sei G Gruppe, $a, b \in G$

- (i) Es gibt genau ein $x \in G$ mit ax = b (nämlich $x = a^{-1}b$)
- (ii) Es gibt genau ein $y \in G$ mit ya = b (nämlich $y = ba^{-1}$)
- (iii) Ist ax = bx für ein $x \in G$, dann gilt a = b (Kürzungsregel)

Beweis. (i) • $x = a^{-1}$ ist Lösung (prüfe ax = b): $a \cdot \underbrace{a^{-1}b}_{x} \stackrel{AG}{=} (a \cdot a^{-1}) \cdot b = e \cdot b = b$

- Es gibt genau eine Lösung: Es gelte ax = b $\Rightarrow x = ex = (a^{-1}a)x \stackrel{AG}{=} a^{-1}(ax) = a^{-1} = b$
- (ii) analog
- (iii) Multipliziere von rechts mit x^{-1} links

1.20 Beispiel

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} \circ x = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} \text{ - Was ist } x?$$

$$a \cdot x = b \Leftrightarrow x = a^{-1} \cdot b$$

$$x = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}^{-1} \circ \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

1.21 Definition

 (G, \cdot) Gruppe, $\emptyset \neq U \subseteq G$ Teilmenge.

U heißt Untergruppe von $G(U \leq G)$, falls U bzgl. · selbst eine Gruppe ist.

Insbesondere gilt dann: $\forall u, v \in U$ ist $u \cdot v \in U$. e von G ist auch neutrales Element in U. (*) Inversen in U sind die gleichen wie in G.

(*) Angenommen e ist neutrales Element in G, aber f neutrales Element in U, f^{-1} Inverses von f in G.

Dann ist
$$f^{-1} \cdot f = f \cdot f^{-1} = e$$
 und $f \cdot f = f$.

$$\Rightarrow f = e \cdot f = (f^{-1} \cdot f) \cdot f = f^{-1} \cdot (f \cdot f) = f^{-1} \cdot f = e$$

1.22 Beispiele

- a) $(\mathbb{Z},+) \leq (\mathbb{Q},+) \leq (\mathbb{R},+)$
- b) $(\{-1,1\},\cdot) \leqslant (\mathbb{Q}\setminus\{0\},\cdot) \leqslant (\mathbb{R}\setminus\{0\},\cdot)$
- c) (e,\cdot) ist Untergruppe jeder beliebigen Gruppe mit Verknüpfung \cdot und neutralem Element e.

d)
$$\pi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} \in S_3, \, \pi^{-1} = \pi, \pi^{-1} \circ \pi = id = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

 $\Rightarrow (\pi, id) \leq S_3$

1.23 Satz und Definition

G Gruppe, $U \leq G$

(i) Durch $x \sim y \Leftrightarrow x \cdot y^{-1} \in U$ $x + (-y) \in U$ (bei additiver Verknüpfung) wird auf G eine Äquivalenzrelation definiert

Beweis

~ ist reflexiv:
$$x \sim x$$
 gilt $\forall x \in G$, denn $x \cdot x^{-1} = e \in U$ √
~ ist symmetrisch: $x \sim y \Rightarrow y \sim x$
Sei $x \sim y$, also $x \cdot y^{-1} \in U$ (zzg.: $y \sim x$, also $y \cdot x^{-1} \in U$)
dann ist $y \cdot x^{-1} = (x \cdot y^{-1})^{-1} \in U$, da auch $x \cdot y^{-1} \in U$.
~ ist transitiv: $x \sim y, y \sim z \Rightarrow x \sim z$
Sei $x \sim y$, also $x \cdot y^{-1} \in U$ und $y \sim z$, also $y \cdot z^{-1} \in U$ (zzg.: $x \sim z$, d.h. $x \cdot z^{-1} \in U$)
 $x \cdot z^{-1} = xez^{-1} = x(y^{-1}y)z^{-1} = (\underbrace{x \cdot y^{-1}}_{\in U}) \cdot (\underbrace{y \cdot z^{-1}}_{\in U}) \in U$, also $x \sim z$.

(ii) Für $x \in G$ ist $Ux = \{u \cdot x \mid u \in U\}$ die Äquivalenzklasse von x bzgl. \sim und heißt *Rechtsnebenklasse* von U in G.

Also (Eigenschaften von Äquivalenzklassen siehe Mathe I):

(a)
$$Ux = Uy \Leftrightarrow x \sim y$$
, also $x \cdot y^{-1} \in U$

(b) $x, y \in G$, dann ist entweder Ux = Uy oder $Ux \cap Uy = \emptyset$

Beweis

(a) Seit
$$x \sim y \Rightarrow y \sim x \Rightarrow y \cdot x^{-1} \in U \Rightarrow y = y(x^{-1} \cdot x) = \underbrace{(y \cdot x^{-1})}_{\in U} x \in Ux$$

(b) Sei $y \in Ux$, dann zeige: $x \sim y$ $y \in Ux \Rightarrow y = u \cdot x$ für ein $u \in U$ $\Rightarrow x \cdot y^{-1} = x \cdot (ux)^{-1} = x \cdot x^{-1} \cdot u^{-1} = u^{-1} \in U$ Es wurde gezeigt, dass $x \sim y$ gilt.

1.24 Beispiel

$$G = (\mathbb{Z}, +), 3\mathbb{Z} = \{\dots, -3, 0, 3, 6, \dots\}$$

$$U = (3\mathbb{Z}, +) \leq G \text{ (ÜA, Blatt 2)}$$
Inverses zu y in $(\mathbb{Z}, +)$ ist $-y$.
$$x \sim y \Leftrightarrow x \cdot y^{-1} \in U$$

$$\text{bzw.: } x - y \in U$$

$$x = 0 : U + 0 = \{u + 0 \mid u \in U\} = \{\dots, -3, 0, 3, 6, \dots\} = U = 3\mathbb{Z}$$

$$x = 1 : U + 1 = \{u + 1 \mid u \in U\} = \{\dots, -2, 1, 4, 7, 10, \dots\} = 3\mathbb{Z} + 1$$

$$x = 2 : U + 2 = \{u + 2 \mid u \in U\} = \{\dots, -1, 2, 5, 8, 11, \dots\} = 3\mathbb{Z} + 2$$

$$x = 3 : U + 3 = U + 0 = 0$$

1.25 Lemma

G Gruppe, U endliche Untergruppe von G, $x \in G$ Dann ist |U| = |Ux|

Beweis

Abb
$$\varphi: U \rightarrow Ux$$

$$u \mapsto ux$$

ist surjektiv und injektiv (falls $u_1x = u_2x$, dann ist $u_1 = u_2$ (Satz 1.19 (iii), Kürzungsregel)) Also ist φ bijektiv, also U, Ux gleich mächtig.

1.26 Theorem (Satz von Lagrange)

G endliche Gruppe, $U \leq G$

Dann gilt |U| ist Teiler von |G| und $q=\frac{|G|}{|U|}$ ist die Anzahl der Rechtsnebenklassen von U in G

Beweis

Seien Ux_1, \dots, Ux_q die q verschiedenen Rechtsnebenklassen von U in G

Mathe I & 1.23 \Rightarrow $G = \bigcup_{i=1}^{q} Ux_i$ (disjunkte Vereinigung der Äquivalenzklassen)

$$\Rightarrow |G| = \sum_{i=1}^{q} \underbrace{|Ux_i|}_{|U|} \stackrel{1.25}{=} q \cdot |U|$$

1.27 Definition

 (G, \bullet, e) Gruppe, $a \in G$

Definiere
$$a^0:=e$$

$$a^1:=a$$

$$a^m:=a^{m-1}\cdot a \text{ für } m\in\mathbb{N}$$

$$a^m:=(a^{-1})^{-1} \text{ für } m\in\mathbb{Z}^-$$

(Potenzen von a)

Bei additiver Schreibweise: $0 \cdot a = e$ $1 \cdot a = a$ $m \cdot a = \begin{cases} (m-1) \cdot a + a & \text{für } m \in \mathbb{N} \\ (-m) \cdot (-a) & \text{für } m \in \mathbb{Z}^- \end{cases}$

1.28 Satz

G, a wie oben

(i)
$$(a^{-1})^m = (a^m)^{-1} = a^{-m} \quad \forall m \in \mathbb{Z}$$

(ii)
$$a^m \cdot a^n = a^{m+n} \quad \forall m, n \in \mathbb{Z}$$

(iii)
$$(a^m)^n = a^{m \cdot n} \quad \forall m, n \in \mathbb{Z}$$

Beweis

(i)
$$m \in \mathbb{N} : (a^{-1})^m \cdot a^m = \underbrace{a^{-1} \cdot a^{-1} \cdot \dots \cdot a^{-1}}_{m \text{ mal}} \cdot \underbrace{a \cdot \dots \cdot a \cdot a}_{m \text{ mal}} = e$$

$$\Rightarrow (a^{-1})^m = (a^m)^{-1} \text{ (Inverses von } a^m)$$
nach Definition ist $a^{-m} = (a^{-1})^m$

$$\Rightarrow \text{ (i) gilt } \forall m \in \mathbb{N}$$

$$m = 0 : e = e = e \checkmark$$

$$m \in \mathbb{Z}^-: \text{ dann ist } -m \in \mathbb{N}$$

Wende den bewiesenen Teil an auf a^{-1} statt a und -m statt m, Behauptung folgt.

(ii), (iii) per Induktion und mit (i)

1.29 Satz und Definition

G endliche Gruppe, $g \in G$

- (i) Es existiert eine kleinste natürliche Zahl n mit $g^n = e$, diese heißt die Ordnung o(g) von g
- (ii) Die Menge $\{g^0=e,g^1=g,g^2,\ldots,g^{n-1}\}$ ist eine Untergruppe von G, die von g erzeugte zyklische Gruppe < g>

Es gilt
$$o(g) = |\langle g \rangle| = n$$
 teilt $|G|$

(iii) $g^{|G|} = e$

Bemerkung: Eine endliche Gruppe heißt *zyklisch*, falls sie von einem Element erzeugt werden kann.

Beweis

- (i) G endlich $\Rightarrow \exists i, j \in \mathbb{N}, i > j \text{ mit } g^i = g^j$ Dann ist $g^{i-j} \stackrel{1.28ii}{=} g^i \cdot g^{-j} \stackrel{1.28}{=} \underbrace{g^i}_{=g^j} \cdot (g^j)^{-1} = e$
- (ii) Das Produkt zweier Elemente aus < g > liegt wieder in < g > Neutrales Element ist $g^0 = e$ Inverses Element zu g^i ist $(g^i)^{-1} = g^{n-i}$ $\Rightarrow < g > \leqslant G$
- (iii) Satz von Lagrange (1.26): $n = o(g) = |\langle g \rangle| \mid |G|$ Also ist $|G| = n \cdot k$ für ein $k \in \mathbb{N}$ $g^{|G|} = g^{n \cdot k} = (g^n)^k = e^k = e$

1.30 Beispiel

$$(\mathbb{Z}_3\setminus\{0\},\odot,1)$$

$$g = 1$$
: $\langle 1 \rangle = \{g^0 = 1^0 = 1\}, o(1) = 1$

$$g = 2$$
: $\langle 2 \rangle = \{g^0 = 1, g^1 = 2\}, o(2) = 2$

 $(\mathbb{Z}_5\setminus\{0\},\odot,1)$

$$g = 2$$
: $\langle 2 \rangle = \{2^0 = 1, 2^1 = 2, 2^2 = 4, 2^3 = 3\}, o(2) = 4$

1.31 Korollar

(i) Satz von Euler

Sei
$$n \in \mathbb{N}, a \in \mathbb{Z}, ggT(a, n) = 1$$

Dann ist
$$a^{\varphi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$$

(ii) Kleiner Satz von Fermat

Ist p eine Primzahl, $a \in \mathbb{Z}, p \nmid a$, dann gilt

$$a^{p-1} \equiv 1 (\bmod p)$$

1.32 Beweis

a) Wir können annehmen, dass $1 \le a < n$ (denn $a^{\varphi(n)} \mod n = (a \mod n)^{\varphi(n)}$) wegen ggT(a,n) = 1 ist $a \in \mathbb{Z}_n^*$, das ist eine endliche Gruppe.

$$\begin{array}{ll} \stackrel{1.29(iii)}{\Rightarrow} a^{|\mathbb{Z}_n^*|} = 1 (= e) & a \odot a \odot \dots \\ \Rightarrow a^{\varphi(n)} \equiv 1 (\bmod n) & a \cdot a \cdot \dots \end{array}$$

b) Folgt aus (i) $(n = p, \varphi(p) = -1)$

2 Algebraische Strukturen mit 2 Verknüpfungen: Ringe und Körper

2.1 Definition

Sei $R \neq \emptyset$ eine Menge mit zwei Verknüpfungen + und •.

- (i) Wir nennen $(R, +, \cdot)$ einen Ring, falls gilt:
 - (a) (R,+) ist eine abelsche Gruppe (Eselsbrücke: KAIN) Das neutrale Element bezeichnen wir hier mit 0, das zu $a \in \mathbb{R}$ Inverse mit -a (schreibe auch a-b für a+(-b).
 - (b) (R, \cdot) ist eine Halbgruppe.
 - (c) Es gelten die Distributivgesetze:

$$a \cdot (b+c) = (a \cdot b) + (a \cdot c) = ab + ac$$

 $(a+b) \cdot c - (a \cdot c) + (b \cdot c) = ac = bc$ $\forall a,b,c \in R$

- (ii) Ein Ring $(R, +, \cdot)$ heißt *kommutativ* falls \cdot ebenfalls kommutativ ist, also falls $\forall a, b \in \mathbb{R} : a \cdot b = b \cdot a$
- (iii) Ein Ring $(R, +, \cdot)$ heißt *Ring mit Eins*, falls (R, \cdot) ein Monoid ist mit neutralen Element $1 \neq 0 \ (\forall a \in R : a \cdot 1 = 1 \cdot a = a)$.
- (iv) Ist $(R, +, \cdot)$ Ring mit Eins, dann heißen die bezüglich \cdot invertierbaren Elemente *Einheiten*. Das zu a bezügliche \cdot invertierbare Element bezeichnen wir mit a^{-1} . $R^* :=$ Menge der Einheiten in R.

2.2 Beispiel

- a) $(\mathbb{Z}, +, \cdot)$ ist kommutativer Ring mit Eins (1) $\mathbb{Z}^* = \{1, -1\}, (\mathbb{Q}, +, \cdot), (\mathbb{R}, +, \cdot)$ ebenso $\mathbb{Q}^* = \mathbb{Q} \setminus \{0\}, \mathbb{R}^* = \mathbb{R} \setminus \{0\}.$
- b) $(2\mathbb{Z}, +, \cdot)$ ist ein kommutativer Ring ohne Eins
- c) trivialer Ring ($\{0\}, +, \cdot$) ohne Eins
- d) $n \in \mathbb{N}, n \ge 2, (\mathbb{Z}_n, \oplus, \odot)$ kommutativer Ring mit Eins
- e) $(\mathbb{R}^n, \underbrace{+, \cdot}_{\text{Komponentenweise}})$; allgemein: R_1, \dots, R_n Ringe, dann $R_1, \times \dots \times R_n$ Ring.
- f) $M_n(\mathbb{R})$ Menge aller $n \times n$ -Matrizen über \mathbb{R} , mit Matrixaddition und -multiplikation ist Ring mit Eins $(=E_n)$, nicht kommutativ für $n \ge 2$.

2.3 Satz (Rechnen mit Ringen)

Sei $(R, +, \cdot)$ ein Ring, $a, b, c \in R$. Dann gilt:

(i)
$$a \cdot 0 = 0 \cdot a = 0$$

(ii)
$$(-a) \cdot b = a \cdot (-b) = -(a \cdot b)$$

(iii)
$$(-a) \cdot (-b) = a \cdot b$$

Beweis

- (i) $a \cdot 0 = a \cdot (0+0) = a \cdot 0 + a \cdot 0$ addiere $-(a \cdot 0)$ (Inverses von $a \cdot 0$) auf beiden Seiten, erhalte $0 = a \cdot 0$ Analog $0 \cdot a = 0$
- (ii) $(-a) \cdot b + a \cdot b = (-a + a) \cdot b = 0 \cdot b \stackrel{(i)}{=} 0$ also ist $(-a \cdot b)$ Inverses zu $a \cdot b$, also $= -(a \cdot b)$. Analog $a \cdot (-b) = -(a \cdot b)$

(iii)
$$(-a) \cdot (-b) = -(a \cdot (-b)) = -(-(a \cdot b)) = a \cdot b$$

2.4 Bemerkung

- a) In jedem Ring mit Eins sind 1 und -1 Einheiten (denn $(-1) \cdot (-1) = 1$, siehe 2.3(iii)) Es kann mehr geben (z.B. in \mathbb{Z}_5 usw.). Es kann auch -1 = 1 gelten (z.B. in $(\mathbb{Z}_2, \oplus, \odot)$)
- b) 0 kann nach 2.3(i) nie Einheit sein (da $1 \neq 0$)

c) In einem kommutativen Ring R gilt der Binomialsatz,

$$(a+b)^n = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} a^i b^{n-i} \quad (n \in \mathbb{N}, a, b \in \mathbb{R})$$

...

2.5 Definition

Ein kommutativer Ring $(K, +, \cdot)$ heißt *Körper*, wenn jedes Element $0 \neq x \in K$ eine Einheit ist, also wenn

$$K^* = K \setminus \{0\}$$

2.6 Beispiele

- a) $(\mathbb{Q},+,\cdot),(\mathbb{R},+,\cdot)$ sind Körper. $(\mathbb{Z},+,\cdot)$ ist kein Körper.
- b) vgl. Beispiel 1.18 b)

$$\mathbb{Z}_n^* = \{ z \in \mathbb{Z}_n \mid ggT(z, n) = 1 \}$$

ist Gruppe bezüglich ⊙

 \Rightarrow ($\mathbb{Z}_n, \oplus, \odot$) ist genau dann ein Körper, wenn n eine Primzahl ist.

2.7 Satz (Rechnen im Körper, Nullteilerfreiheit)

Sei $(K, +, \cdot)$ ein Körper, $a, b \in K$

Dann gilt

$$a \cdot b = 0 \Leftrightarrow a = 0 \text{ oder } b = 0$$

Gegenbeispiel: $(\mathbb{Z}_6, \oplus, \odot)$ ist kein Körper. Hier gilt $2 \odot 3 = 0$, aber weder 2 = 0, noch 3 = 0

Beweis

"\(\infty\)": klar: $0 \cdot b = 0$ oder $a \cdot 0 = 0$ (Satz 2.3 (i), Recherregeln für Ringe)

" \Rightarrow ": Sei $a \cdot b = 0$. Angenommen $a \neq 0$ (d.h. a hat Inverses)

Dann ist
$$b = 1 \cdot b = (a^{-1} \cdot a) \cdot b$$

= $a^{-1} \cdot (a \cdot b)$
= $a^{-1} \cdot 0$
 $\stackrel{2.3(i)}{=} 0$

2.8 Definition

Seien $(R, +\cdot)$ und $(\tilde{R}, \boxplus, \boxdot)$ Ringe.

(i) $\varphi: R \to \tilde{R}$ heißt (Ring-)*Homomorphismus*, falls gilt:

$$\varphi(\underbrace{x+y}) = \underbrace{\varphi(x)}_{\in \tilde{R}} \boxplus \underbrace{\varphi(y)}_{\in \tilde{R}} \quad \text{und} \quad \varphi(x\cdot y) = \varphi(x) \boxdot \varphi(y) \quad \forall x,y \in R$$

2.9 Beispiel

$$\varphi(\mathbb{Z},+,\cdot)\to(\mathbb{Z}_n,\oplus,\odot)$$

 $x \mapsto x \bmod n$ ist Ringhomomorphismus (kein Isomorphismus), da φ nicht injektiv ist, z.B. $n = 5 : \varphi(1) = \varphi(6) = \varphi(11) \dots$

2.10 Satz (Chinesischer Restsatz)

Seien $m_1, \ldots, m_n \in \mathbb{N}$ paarweise teilerfremd, $M := m_1 \cdot \cdots \cdot m_n, \ a_1, \ldots, a_n \in \mathbb{Z}$

Dann existiert ein x, $0 \le x < M$ mit

$$x \equiv a_1 \pmod{m_1}$$

 $x \equiv a_2 \pmod{m_2}$
...
 $x \equiv a_n \pmod{m_n}$

Beweis

Für jedes $i \in \{1, ..., n\}$ sind die Zahlen m_i und $M_i := \frac{M}{m_i}$ teilerfremd.

$$\Rightarrow$$
 EEA liefert s_i und $t_i \in \mathbb{Z}$ mit $t_i \cdot m_i + s_i \cdot M_i = 1$

Setze $e_i := s_i \cdot M_i$, dann gilt:

$$e_i \equiv 1 \pmod{m_i}$$

 $e_i \equiv 0 \pmod{m_j} \ (j \neq i)$

П

Die Zahl $x := \sum_{i=1}^{n} a_i e_i \pmod{M}$ ist dann die Lösung der simultanen Kongruenz.

2.11 Beispiel

a) Finde
$$0 \le x < 60 \text{ mit } x \equiv \begin{cases} 2 & (\mod 3) \\ 3 & (\mod 4) \\ 2 & (\mod 5) \end{cases}$$

$$M = 3 \cdot 4 \cdot 5 = 60$$

$$M_1 = \frac{60}{3} = 20$$
 $7 \cdot 3 + (-1) \cdot 20 = 1$ $\Rightarrow e_1 = -20$
 $M_2 = \frac{60}{4} = 15$ $4 \cdot 4 + (-1) \cdot 15 = 1$ $\Rightarrow e_2 = -15$
 $M_3 = \frac{60}{5} = 12$ $5 \cdot 5 + (-2) \cdot 12 = 1$ $\Rightarrow e_3 = -24$

$$x = (2 \cdot (-20) + 3 \cdot (-15) + 2 \cdot (-24)) \mod 60 = 47$$

- b) Was ist $2^{1000} \mod \underbrace{1155}_{3.5.7.11}$
 - (a) Berechne $2^{1000} \mod 3, 5, 7, 11$ $2^{1000} \mod 3 = (-1)^{1000} \mod 3 = 1$ $2^{1000} \mod 5 = 4^{500} \mod 5 = (-1)^{500} \mod 5 = 1$ $2^{1000} \mod 7 = 2^{3 \cdot 333 + 1} \mod 7 = (8^{333} \cdot 2) \mod 7 = (1 \cdot 2) \mod 7 = 2$ $2^{1000} \mod 11 = 2^{5 \cdot 200} \mod 11 = 32^{200} \mod 11 = (-1)^{200} \mod 11 = 1$
 - (b) Suche $0 \le x < 1155 \text{ mit } x \equiv \begin{cases} 1 & (\text{ mod } 3) \\ 1 & (\text{ mod } 5) \\ 2 & (\text{ mod } 7) \\ 1 & (\text{ mod } 11) \end{cases}$

Der chinesische Restsatz liefert x = 331

2.12 Bemerkung

Man kann auch zeigen, dass die Lösung x aus Satz 2.10 eindeutig ist:

Durch
$$\psi: \mathbb{Z}_M \to Z_{m_1} \times \mathbb{Z}_{m_2} \times \cdots \times \mathbb{Z}_{m_n}$$

 $x \mapsto (x \mod m_1, \dots, x \mod m_n)$

wird ein Ringisomophismus definiert:

 ψ ist surjektiv (zu jedem n-Tupel aus $\mathbb{Z}_{m_1} \times \cdots \times \mathbb{Z}_{m_n}$ gibt es eine Lösung x, siehe Restsatz) und es gilt:

$$\underbrace{|\mathbb{Z}_{M}|}_{M} = \underbrace{|\mathbb{Z}_{m_{1}} \times \cdots \times \mathbb{Z}_{m_{n}}|}_{m_{1} \cdot \cdots \cdot m_{n} = M}$$

also ist ψ bijektiv, also auch injektiv, also ist Lösung x eindeutig.

2.13 Korollar

$$M = m_1 \cdot \dots \cdot m_n$$
, m_i paarweise teilerfremd.
Dann ist $\varphi(M) = \varphi(m_1) \cdot \dots \cdot \varphi(m_n)$, insbesondere:
 $n = p_1^{a_1} \cdot \dots \cdot p_k^{a_k}$ (p_i Primzahlen, $a_1 > 0$, $p_i \neq p_j$ für $i \neq j$)

Beweis

Nach 2.12 ist
$$\mathbb{Z}_M \cong \mathbb{Z}_{m_1} \times \cdots \times \mathbb{Z}_{m_n}$$
 mittels ψ
 $\Rightarrow x$ Einheit $\Leftrightarrow \psi(x) = (x \mod m_1, \dots, x \mod m_n)$ Einheit $\Leftrightarrow x \mod m_i$ Einheit $\forall i = 1 \dots n$
 $\Rightarrow \varphi(M) = \varphi(m_1) \cdot \cdots \cdot \varphi(m_n)$
 $\varphi(p^a) = p^a - p^{a-1} = p^{a-1}(p-1)$
Überlegen

2.14 Definition

Sei *K* Körper mit Nullelement 0 und Einselement 1:

- (i) Ein *Polynom über K* ist Ausdruck $f = a_0 x^0 + a_1 x^1 + \dots + a_n x^n$, $n \in \mathbb{N}_0, a_i \in K$. a_i heißen *Koeffizienten* des Polynoms.
 - (a) Ist $a_i = 0$, so kann man $0 \cdot x^i$ bei der Beschreibung weglassen.
 - (b) Statt a_0x^0 schreibt auch a_0
 - (c) Sind alle $a_i = 0$, so schreibt man f = 0, das Nullpolynom.
 - (d) Ist $a_i = 1$, so schreibt man x^i statt $1 \cdot x^i$
 - (e) Die Reihenfolge der $a_i x^i$ kann verändert werden, ohne dass das Polynom sich verändert $(x^4 + 2x^3 + 3 = 2x^3 + 3 + x^4)$
- (ii) Zwei Polynome f und g sind gleich, wenn (f = 0 und g = 0) oder ($f = a_0 + a_1 x^1 + \dots + a_n x^n$, $g = b_0 + b_1 x^1 + \dots + b_m x^m$, $a_n \neq 0$, $b_m \neq 0$ und n = m, $a_i = b_i$ für $i = 0, \dots, n$) gilt.
- (iii) Die Menge aller Polynome über K bezeichnet man als K[x]

2.15 Beispiel

a)
$$\underbrace{f}_{f(x)} = 3x^2 + \frac{1}{2}x - 1 \in \mathbb{Q}[x] \land f \in \mathbb{R}[x]$$

b)
$$g = x^3 + x^2 + 1 \in \mathbb{Z}_2[x]$$

Wir wollen in K[x] wie in einem Ring rechnen können. Wir brauchen dazu + und · für Polynome.

2.16 Satz und Definition

K Körper, dann wird K[x] zu einem kommutativen Ring mit Eins durch folgende Verknüpfungen:

$$f = \sum_{i=0}^{n} a_i x^i, \quad g = \sum_{j=0}^{m} b_j x^j,$$

dann

$$f + g = \underbrace{\sum_{i=0}^{\max(m,n)} (a_i + b_i) x^i}_{x^3 + 3x + 3}$$

$$f \cdot g = \sum_{i=0}^{n+m} c_i x^i$$

mit
$$c_i = a_0 b_i + a_1 b_{i-1} + \dots + a_i b_0 = \sum_{i=0}^{i} a_j b_{i-j}$$
 (Faltungsprodukt)

(setze a_i mit i > n bzw. b_i mit j > m gleich 0)

- Einselement: f = 1 ($a_0 = 1, a_j = 0$ für $j \ge 1$)
- Nullelement: f = 0

K[x] heißt der *Polynomring* in einer Variablen über K.

Beweis: Ringeigenschaften nachrechnen.

2.17 Bemerkung

Die +-Zeichen in der Beschreibung der Polynome entsprechen der Ring-Addition der *Monome* $a_0, a_1, a_2, a_2, \dots, a_n, a_n$

2.18 Beispiel

- a) in $\mathbb{Q}[x]$, $\mathbb{R}[x]$ Addition, Multiplikation klar
- b) in $\mathbb{Z}_3[x]$: $f = 2x^3 + 2x + 1$, $g = 2x^3 + x$

$$f+g = x^{3} + 1$$

$$f \cdot g = (2x^{3} + 2x + 1)(2x^{3} + x)$$

$$= x^{6} + 2x^{4} + x^{4} + 2x^{2} + 2x^{3} + x$$

$$= x^{6} + 2x^{3} + 2x^{2} + x$$

c) in $\mathbb{Z}_2[x]$: $f = x^2 + 1$, g = x + 1

$$f + g = x^2 + x$$

$$f + f = 0$$

$$g \cdot g = x^2 + 1$$

2.19 Definition

Sei
$$0 \neq f \in K[x]$$

$$f = a_0 + a_1 x + \dots + a_n x^n \text{ mit } a_n \neq 0$$

Dann heißt n der Grad von f Grad(f)

 $Grad(0) := -\infty$

Grad(f) = 0 konstante Polynome $\neq 0$