HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 1

____ 000_____



IOT VÀ ỨNG DỤNG

Đề tài: Hệ thống theo dõi sức khỏe

Nhóm học phần: 15

Giảng viên hướng dẫn: Nguyễn Quốc Uy

Họ và tên sinh viên : Nguyễn Quốc Dương

Mã sinh viên: B22DCCN167

HÀ NỘI, 08/2025

LÒI CẢM ƠN

Em xin gửi lời cảm ơn sâu sắc đến thầy Nguyễn Quốc Uy, giảng viên môn IoT và Ứng dụng lớp 15, đã tận tình truyền đạt kiến thức và định hướng trong suốt quá trình học tập. Nhờ sự chỉ dạy của thầy, em đã có thể hoàn thành báo cáo bài tập lớn này.

Em xin trân trọng cảm ơn!

Mục lục

I. G	iới thiệu
Α.	Tổng quan
В.	Các chức năng chính của hệ thống
С.	Công nghệ và thiết bị sử dụng
1.	Phần cứng5
2.	Phần mềm5
II. G	Siao diện
Α.	Giao diện trang chủ
В.	Giao diện thống kê dữ liệu cảm biến
С.	Giao diện thống kê lịch sử điều khiển thiết bị .8
D.	Giao diện hồ sơ
III.	Phân tích, thiết kế hệ thống
A.	Kiến trúc hệ thống
В.	Các sơ đồ logic10
1.	Sequence Diagram10
2.	Sensor Activity Diagram11
3.	Device Activity Diagram11
С.	Thiết kế CSDL12
D.	Chuẩn bị phần cứng15
Ε.	Đấu nối mạch17
F.	Code Arduino18
G.	Code Back-end (Node/Express)21
1.	Các module chính22
н.	API
1.	Get latest data sensor23
2.	Get 10 latest data sensor24
3.	Get history of sensors25
4.	Get history of actions27
5.	Get device status28
6.	Toggle devices29
IV. Đ	anh giá kết quả30
A.	Chức năng đã hoàn thành30
1.	Thu thập và hiển thị dữ liệu cảm biến30
2.	Điều khiển thiết bị từ xa31
3.	Lưu trữ và hiển thị lịch sử trạng thái thiết bị 31
4.	Xác thực và bảo mật người dùng31
5.	API linh hoạt và tìm kiếm nâng cao31
В.	Đánh giá hiệu suất31

1.	Đánh giá độ chính xác của cảm biến32
2.	Đánh giá về tốc độ phản hồi của hệ thống32
3.	Độ trễ điều khiển thiết bị32
4.	Cập nhật dữ liệu real-time32
С.	Điểm cần cải thiện32
1.	Xử lý lỗi chưa toàn diện32
2.	Thiếu monitoring và logging32
3.	Bảo mật cần tăng cường32
D.	Đề xuất cải tiến33
1.	Tăng cường bảo mật và hiệu suất33
2.	Mở rộng khả năng phân tích dữ liệu33
3.	Hỗ trợ đa thiết bị và đa người dùng33
4.	Phát triển ứng dụng di động33

I. Giới thiệu

A. Tổng quan

- Đề tài xây dựng một hệ thống IoT hỗ trợ giám sát và chẩn đoán sức khỏe cơ bản của người dùng. Phần phần cứng sử dụng vi điều khiển ESP32 kết hợp với các cảm biến DHT11 (đo nhiệt độ và độ ẩm) và BH1750 (đo ánh sáng). Hệ thống cũng tích hợp đèn LED kèm điện trở, có thể bật/tắt từ xa nhằm mô phỏng khả năng điều khiển thiết bị ngoại vi.
- Dữ liệu từ các cảm biến và trạng thái điều khiển thiết bị được truyền qua giao thức MQTT, đảm bảo việc giao tiếp giữa ESP32 và hệ thống phần mềm diễn ra nhanh chóng, ổn định và dễ mở rộng. Ở phía backend, NodeJS chịu trách nhiệm xử lý, lưu trữ và cung cấp API. Phía frontend, React được sử dụng để xây dựng giao diện web, hỗ trợ hiển thị các chỉ số sức khỏe và điều khiển thiết bị theo thời gian thực.

B. Các chức năng chính của hệ thống

- Xem các thông tin nhiệt độ cơ thể, nhịp tim và nồng độ ô xi trong máu realtime qua cảm biến
- Điều khiển bật tắt 3 thiết bị đèn LED
- Xem lịch sử data sensor: Tìm kiếm và sắp xếp theo các giá trị + thời gian
- Xem lịch sử bật tắt thiết bị: Tìm kiếm và sắp xếp theo thời gian, loại thiết bị, hành động.

C. Công nghệ và thiết bị sử dụng

1. Phần cứng

- ESP32: Vi điều khiển chính của hệ thống, có khả năng kết nối Wi-Fi và Bluetooth, dùng để thu thập và gửi dữ liệu cảm biến lên server.
- Board Test 400 lỗ: Bảng mạch thử nghiệm (breadboard) dùng để lắp ráp mạch tạm thời mà không cần hàn.
- Cảm biến nhiệt độ và độ ẩm DHT11: Đo nhiệt độ cơ thể và gửi dữ liệu dạng số đến ESP32.
- Đèn LED và điện trở: Hiển thị trạng thái hoạt động hoặc cảnh báo của hệ thống.
- Dây jump đực cái: Dây nối giữa các linh kiện và ESP32, giúp truyền tín hiệu điện.

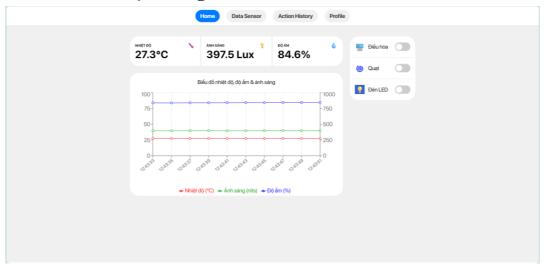
2. Phần mềm

- Front-End: Sử dụng React (JavaScript Framework) để xây dựng giao diện người dùng, hiển thị dữ liệu cảm biến theo thời gian thực.
- Back-End: Sử dụng Node/Express (JavaScript) để xây dựng server, xử lý dữ liệu và cung cấp API cho giao diện.
- Database: Dùng MongoDB để lưu trữ dữ liệu cảm biến và thông tin

- người dùng.
- MQTT Broker: Sử dụng Mosquitto làm broker trung gian giúp truyền dữ liệu giữa ESP32 và server.
- Postman API: Công cụ dùng để kiểm thử, phát triển và tài liệu hóa các API của hệ thống.
- Công cụ quản lý phiên bản : Git/Github để quản lý version mã nguồn.

II. Giao diện

A. Giao diện trang chủ



Hình 1: Giao diện trang chủ

- Trang Dashboard hiển thị dữ liệu cảm biến realtime, bên cạnh đó là thanh điều khiển bóng đèn LED, cùng với biểu đồ dữ liệu của cả 3 loại cảm biến trong 20s.
- Dữ liệu cảm biến có hiệu ứng biến đổi tùy vào chỉ số
- Các thiết bị chỉ thay đổi icon khi nhận được message trả về đã bật/tắt thành công

B. Giao diện thống kê dữ liệu cảm biến

Tát cả 🗸 Nhậ	p để tim kiểm	m kiếm Bở lọc		
STT	Nhiệt độ	Độ ẩm	Ánh sáng	Thời gian ↓
1	27.3°C	85.6%	402.5 LUX	2025-10-17 12-44-23
2	27.3°C	85.2%	400 LUX	2025-10-17 12-44-21 🧧
3	27.3°C	85.4%	398.3 LUX	2025-10-17 12-44-19
4	27.3℃	85.4%	398.3 LUX	2025-10-17 12-44-17
5	27.3°C	85.3%	400.8 LUX	2025-10-17 12-44-15 📱
6	27.3°C	85.3%	401.7 LUX	2025-10-17 12-44-13 📋
7	27.3°C	85.2%	402.5 LUX	2025-10-17 12-44-11
8	27.3°C	85.2%	402.5 LUX	2025-10-17 12-44-09
9	27.3°C	85.2%	400 LUX	2025-10-17 12-44-07 📋
10	27.3°C	85.1%	400 LUX	2025-10-17 12-44-05 📋

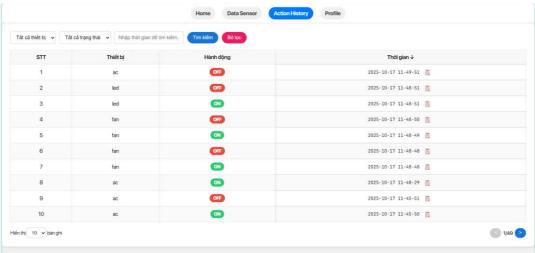
Hình 2: Giao diện thống kê dữ liệu cảm biến

- Hiển thị lịch sử cảm biến ghi nhận trong cơ sở dữ liệu, cho phép tìm

kiếm và sắp xếp theo các tiêu chí tất cả,id, giá trị cảm biến và thời gian.

Cho phép phân trang và chọn số bản ghi hiển thị

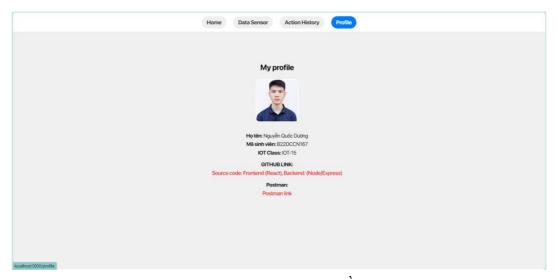
C. Giao diện thống kê lịch sử điều khiển thiết bị



Hình 3: Giao diện thống kê lịch sử điều khiển thiết bị

 Hiển thị lịch sử bật tắt thiết bị được ghi nhận trong cơ sở dữ liệu, cho phép tìm kiếm và sắp xếp theo các tiêu chí id, thời gian. Về thiết bị và trạng thái có dropdown để lựa chọn tìm kiếm.

D. Giao diện hồ sơ



Hình 4: Giao diện hồ sơ

- Hiển thị thông tin cá nhân kèm link GitHub mã nguồn dự án kèm theo file PDF báo cáo và API Docs (Postman).

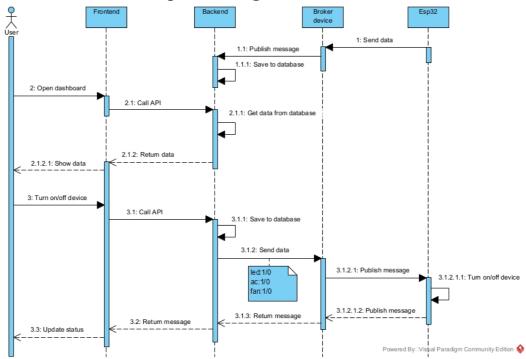
III. Phân tích, thiết kế hệ thống

A. Kiến trúc hệ thống

- Kiến trúc hệ thống này được chia thành ba tầng chính: tầng phần cứng, tầng back-end và tầng front-end.
- Tầng phần cứng bao gồm ESP32 với các chức năng như Wi-Fi, Bluetooth, cảm biến DS18B20, MAX30102, và SpO2 cùng với linh kiện như LED, pin điều khiển Board Test 400 và dây jump để kết nối các thành phần.
- Tầng back-end sử dụng Node/Express với JavaScript Framework, hỗ trợ giao diện người dùng theo thời gian thực.
- Toàn bộ hệ thống được điều khiển bởi người dùng và dữ liệu được truyền qua các giao thức như MQTT và HTTP giữa các tầng.

B. Các sơ đồ logic

1. Sequence Diagram



Hình 5: Sequence Diagram

- Cả máy chủ web và phần cứng (Esp32) cùng kết nối vào MQTT Broker(Mosquitto) thông qua Wifi
- Web Server subcribe topic data/sensor, state/device
- Esp32 subcribe topic device/action
- Sử dụng Arduino IDE điều khiển phần cứng
- Luồng dữ liệu từ cảm biến > Web server:
 - 1. Cảm biến đọc dữ liệu đo được sau đó đẩy về Esp32
 - 2. Esp32 publish dữ liệu về topic data/sensor
 - 3. Web Server nhận dữ liệu được publish do đã subcribe vào topic data/sensor
 - 4. Web Server lưu dữ liệu hợp lệ vào database và hiển thị lên giao diện
- Luồng điều khiển thiết bị từ Web > Esp32:
 - 5. Người dùng click nút On/Off thiết bị trên giao diện
 - 6. Web Server publish lệnh điều khiển lên topic device/action ở Broker

- 7. MQTT Broker publish message sang Esp32 đã subcribe trước đó
- 8. Esp32 thực hiện điều khiển bật tắt thiết bị
- 9. Điều khiển xong Esp32 trả về Response (Bật tắt thành công/ thất bại)
- 10. Response được publish đến topic state/device ở Broker
- 11. Broker publish response này đến Web Server
- 12. Server nhận phản hổi và xử lý (lưu vào database nếu thành công+ thay đổi hiệu ứng icon)

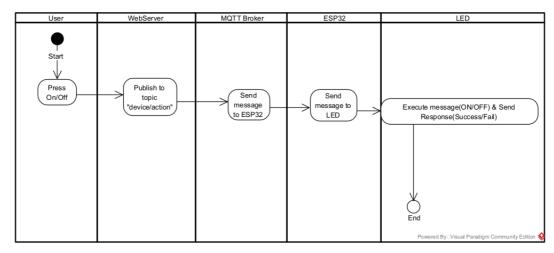
Sensor ESP32 MQTT Broker Web Server Start Send Data to Server Display Data on HomePage and Save data Provere By, Visual Paradism Community Edition

2. Sensor Activity Diagram

Hình 6: Sensor Activity Diagram

- 1. Sensor bắt đầu, thu thập và gửi dữ liệu.
- 2. ESP32 nhận dữ liệu và publish lên topic "sensor/data".
- 3. MQTT Broker chuyển dữ liệu này đến server.
- 4. Web Server nhận dữ liệu, hiển thị lên trang chủ và lưu trữ.
- 5. Quy trình kết thúc.

3. Device Activity Diagram

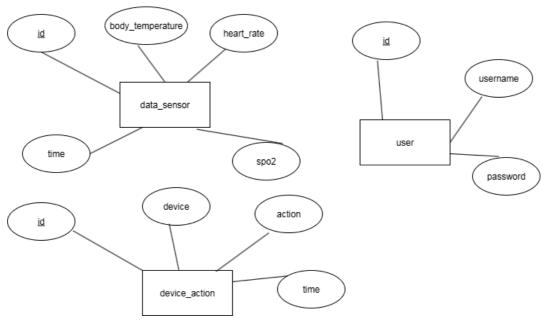


Hình 7: Device Activity Diagram

- 1. User nhấn nút On/Off.
- 2. Web Server publish lệnh điều khiển lên topic "device/action".
- 3. MQTT Broker gửi thông điệp này đến ESP32.
- 4. ESP32 nhận và gửi lệnh điều khiển tới LED.
- 5. LED thực thi lệnh (bật/tắt) và gửi phản hồi (thành công/thất bại).
- 6. Quy trình kết thúc.

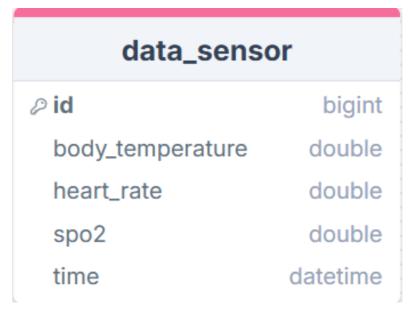
C. Thiết kế CSDL

- ERD:



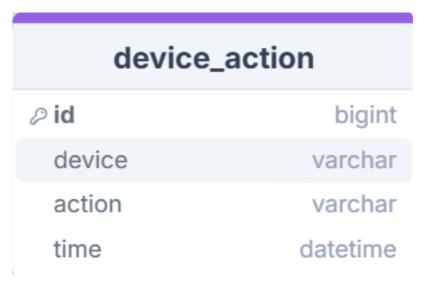
Hình 8: Lược đồ Entity-Relationship

- Bảng data sensor: Lưu dữ liệu cảm biến ghi nhận được kèm thời



Hình 9: Bảng data sensor

- + id: bigint (Mã định danh duy nhất cho dữ liệu cảm biến)
- + body_temperature: double (Nhiệt độ cơ thể được đo bằng cảm biến)
- + heart_rate: double (Tần số nhịp tim được ghi nhận)
- + spo2: double (Mức độ bão hòa oxy trong máu)
- + time: datetime (Thời gian ghi nhận dữ liệu)
- Bảng device_action : Lưu lịch sử điều khiển thiết bị kèm thời gian



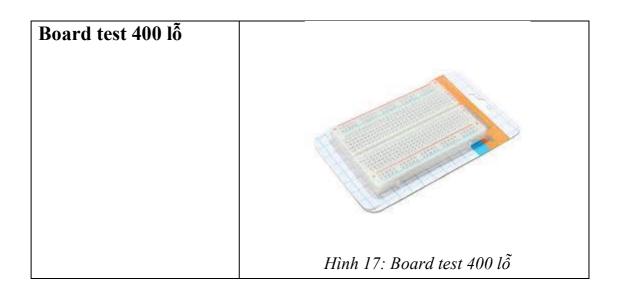
Hình 10: Bảng device_action

- + id: bigint (Mã định danh duy nhất cho hành động thiết bị)
- + device: varchar (Tên hoặc mã của thiết bị thực hiện hành động)
- + action: varchar (Loại hành động được thực hiện bởi thiết bị)
- + time: datetime (Thời gian thực hiện hành động)

D. Chuẩn bị phần cứng

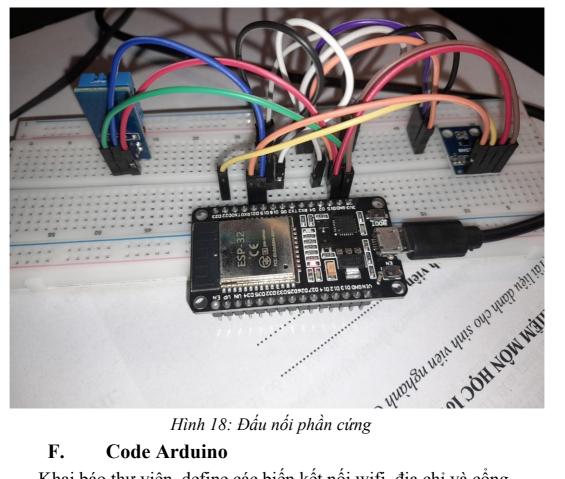
Thiết bị	Hình ảnh
Esp32	
	Hình 11: Bo mạch ESP32
Cảm biến nhiệt độ DS18B20	Hình 12: Cảm biến DS18B20
Cảm biến nhịp tim, nồng độ Oxi Max30120	Hình 13: Cảm biến Max30120

Đèn Led	
	Hình 14: Đèn Led mini
Điện trở	Hình 15: Điện trở
Dây jump đực-cái	Đực-Đực 10cm Hình 16:Dây jump đực-cái



E. Đấu nối mạch

- Chân GND đấu vào cột (-) trên board test
- Chân 3V3 đấu vào cột (+) trên board test
- Chân Katode của 3 LED đấu vào cột (-)
- Chân Anode của 3 LED nổi chung hàng với lần lượt là chân GP26, GP32,GP12
- 3 đèn LED mắc nối tiếp với 3 điện trở
- Dây đen của DS18B20 nối vào cột (-), dây đỏ vào cột (+), dây vàng nối vào chân GP33 có điện trở kéo
- Chân VCC của Max30120 đấu vào cột (+), chân GND vào cột (-), chân SCL đấu cùng hàng GP22, chân SCA đấu cùng hàng GP21.



Hình 18: Đấu nối phần cứng

F. **Code Arduino**

Khai báo thư viện, define các biến kết nối wifi, địa chỉ và cổng MQTT Broker, topic để sub/pub dữ liệu

```
#include <WiFi.h>
 3 #include <PubSubClient.h>
 4 #include <Wire.h>
 5 #include <BH1750.h>
 6 #include <ArduinoJson.h>
 7 #include "DHT.h"
9 // ==== WiFi + MQTT ====
10 const char* ssid = "sufjan stevens";
                                                     // tên wifi
const char* password = "sufjanstevens";
                                                    // password
12 const char* mqtt_server = "10.23.200.4";
                                                     // local broker trên máy
13 const int mqtt_port = 1883;
14
15 WiFiClient espClient;
16  PubSubClient client(espClient);
```

Hình 19: Khai báo thư viện, biển

Khai báo chân kết nối các cảm biến, đèn.

```
18 // DHT11
                                       // GPIO4 = D4
19
    #define DHTPIN 19
    #define DHTTYPE DHT22
20
    DHT dht(DHTPIN, DHTTYPE);
21
22
23
    // BH1750
    BH1750 lightMeter;
24
25
26
   // LED devices
27 #define LED_PIN
28 #define AC_PIN 5
29 #define FAN_PIN 18
```

Hình 20: Khai báo chân đèn, cảm biến

 Hàm call_back gọi khi nhận dữ liệu điều khiển thiết bị, sau khi nhận message điều khiển -> bật/tắt đèn tương ứng và gửi phản hồi về Broker

Hình 21: Hàm call back được gọi khi nhận message

```
void callback(char* topic, byte* payload, unsigned int length) {
      // Chuyển payload sang chuỗi
47
       String msg;
       for (int i = 0; i < length; i++) {</pre>
48
49
       msg += (char)payload[i];
50
51
       Serial.print("Message arrived [");
52
       Serial.print(topic);
53
       Serial.print("] ");
       Serial.println(msg);
55
56
       // Parse JSON
57
       StaticJsonDocument<200> doc;
58
       deserializeJson(doc, msg);
59
       // nếu json có key led
61
       if (doc.containsKey("led")) {
62
         int ledState = doc["led"];
         digitalWrite(LED_PIN, ledState ? HIGH : LOW);
63
         Serial.print("LED set to: ");
64
65
         Serial.println(ledState);
66
68
       // nếu json có key "ac"
       if (doc.containsKey("ac")) {
69
        int acState = doc["ac"];
70
         digitalWrite(AC_PIN, acState ? HIGH : LOW);
71
72
         Serial.print("AC set to: ");
73
         Serial.println(acState);
74
75
76
       // nếu json có key "fan"
77
       if (doc.containsKey("fan")) {
78
         int fanState = doc["fan"];
         digitalWrite(FAN_PIN, fanState ? HIGH : LOW);
79
         Serial.print("Fan set to: ");
81
         Serial.println(fanState);
```

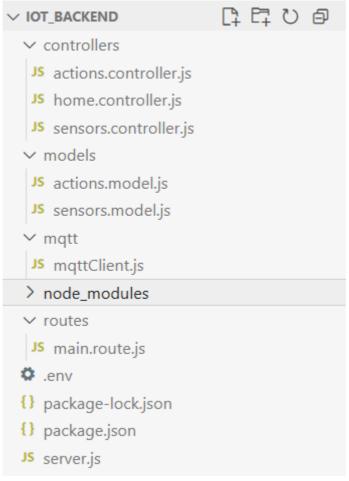
Hàm Setup

+ Setup cho kết nối wifi, cảm biến và khai báo chân đèn ở pinMode Output

```
// ==== Setup ====
104
105
      void setup() {
        Serial.begin(115200);
106
107
108
        pinMode(LED_PIN, OUTPUT);
        pinMode(AC_PIN, OUTPUT);
109
110
        pinMode(FAN_PIN, OUTPUT);
111
112
        digitalWrite(LED_PIN, LOW);
113
        digitalWrite(AC PIN, LOW);
        digitalWrite(FAN_PIN, LOW);
114
115
116
        setup_wifi();
117
        client.setServer(mqtt_server, mqtt_port);
118
        client.setCallback(callback);
119
120
121
        dht.begin();
        Wire.begin(21, 22); // SDA=21, SCL=22
122
123
        lightMeter.begin();
124
125
```

Hình 22: Setup wifi, cảm biến

G. Code Back-end (Node/Express)



Hình 23: Cấu trúc mã nguồn

1. Các module chính

- Module Dữ liệu Sensor (Sensor Data Management)
 - + Controller: DataSensorController
 - + Service: DataSensorServiceImpl
 - + Repository: DataSensorRepository
 - + Chức năng:
 - Thu thập dữ liệu sensor từ ESP32
 - Lưu trữ dữ liệu vào database
 - Truy vấn dữ liệu với phân trang
 - Tìm kiếm dữ liệu theo nhiều tiêu chí
 - Lấy dữ liệu 24h hoặc 5 phút gần nhất
- Module Điều khiển Thiết bị (Device Control)
 - + Entity: DeviceAction (id, device, action, time)
 - + Controller: DeviceActionController
 - + Service: DeviceActionServiceImpl

- + Repository: DeviceActionRepository
- + Chức năng:
 - Điều khiển LED qua MQTT
 - Lưu trữ lịch sử hành động thiết bị
 - Tìm kiếm lịch sử thiết bị
 - Lấy trạng thái thiết bị mới nhất
- Module MQTT Communication
 - + Service: MqttManagerService
 - + Config: MqttConfig
 - + Chức năng:
 - Kết nối MQTT Broker
 - Subscribe topics: data/sensor, state/device
 - Publish commands đến thiết bị
 - Xử lý dữ liệu real-time từ sensors
- Module WebSocket Real-time
 - + Handler: SensorWebSocketHandler
 - + Config: WebSocketConfig
 - + Chức năng:
 - Kết nối WebSocket với Frontend
 - Gửi dữ liệu sensor real-time
 - Broadcast thông báo lỗi
 - Cập nhật trạng thái MQTT

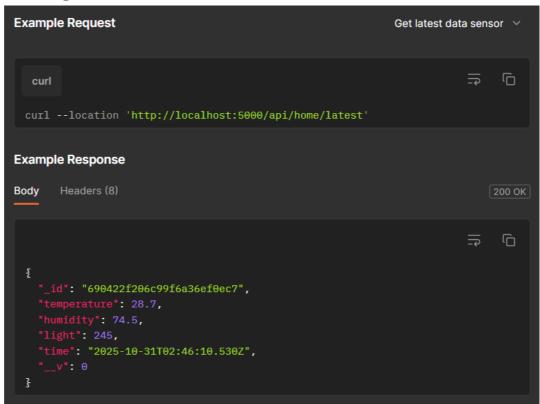
H. API

- 1. Get latest data sensor
- + GET request để lấy về thông tin gần nhất của 3 cảm biến nhiệt độ, độ ẩm, ánh sáng. GET http://localhost:5000/api/home/latest
- + Header Request:

Body Headers (8)	200 OK
X-Powered-By	Express
Access-Control-Allow-Origin	•
Content-Type	application/json; charset=utf-8
Content-Length	123
ETag	W/"7b-dnXifXLNOAM1gdosuRkMSbkfqtl"
Date	Fri, 31 Oct 2025 02:46:11 GMT
Connection	keep-alive
Keep-Alive	timeout=5

Hình 24: Header Request

+ Response:



Hình 25: Response của API Get latest data sensor

2. Get 10 latest data sensor

GET request để lấy về 10 bản ghi gần nhất của 3 cảm biến nhiệt độ, độ ẩm, ánh sáng. GET http://localhost:5000/api/home/tenlatest

- + GET http://localhost:5000/api/home/tenlatest
- + Header Request:



Hình 26: Header Request

+ Response:

Hình 27: Response của API lấy 10 bản ghi dữ liệu gần nhất

3. Get history of sensors

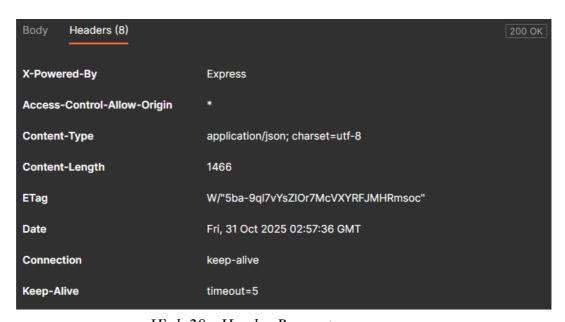
- + API quản lý lịch sử sensor với các tính năng tìm kiếm, lọc, sắp xếp và phân trang
- + GET http://localhost:5000/api/sensors

+ Params:

Parameter	Туре	Default	Description
search	string	-	Giá trị tìm kiếm (số cho sensor, datetime cho time)
searchType	string	all	Loại tìm kiếm: all , temperature , humidity , light , time
sortBy	string	time	Sắp xếp theo: temperature, humidity, light, time
sortOrder	string	asc	Thứ tự: asc (tăng dần), desc (giảm dần)
page	number	1	Trang hiện tại
limit	number	10	Số bản ghi/trang (max: 100)

Hình 27: Parameters của API

+ Header Request:



Hình 28 : Header Request

+ Response:

Hình 29: Response của API với params http://localhost:5000/api/sensors?searchType=all&search=50

4. Get history of actions

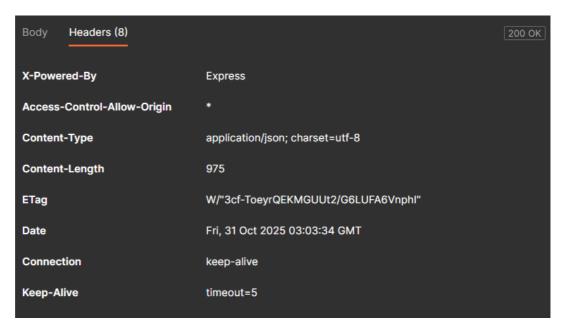
+ API trả về một các data liên quan đến lịch sử hoạt động của 3 thiết bị led/fan/ac.GET http://localhost:5000/api/actions

+ Params:

Parameter	Туре	Default	Description
device	string	all	Loại thiết bị: led , fan , ac , all
action	string	all	Trạng thái: on , off , all
search	string	-	Tìm kiếm thời gian (định dạng linh hoạt)
sortOrder	string	asc	Sắp xếp: asc (tăng dần), desc (giảm dần)
page	number	1	Trang hiện tại
limit	number	10	Số bản ghi/trang

Hình 30:Param

+ Header Request:



Hình 31: Header Request

+ Response:

Hình 32: Response của API với params http://localhost:5000/api/actions?device=led&action=off&sea rch=2025-09-24

5. Get device status

- + GET request trả về trạng thái gần nhất của 3 thiết bị led/fan/ac.động của 3 thiết bị led/fan/ac
- + GET: http://localhost:5000/api/home/devicestatus
- + Header Request:



Hình 33: Header Request

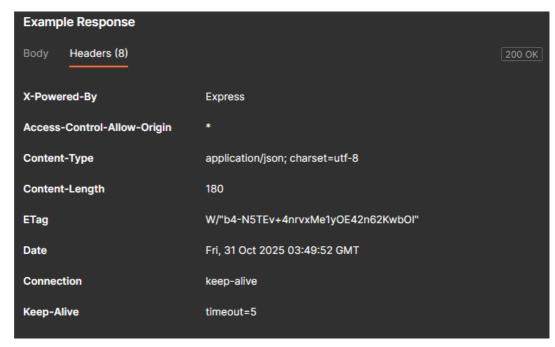
+ Response:

```
"success": true,
"status": {
    "ac": false,
    "fan": false,
    "led": false
},
"lastUpdated": "2025-10-31T03:45:07.979Z",
"message": "Current device status fetched successfully"
}
```

Hình 34: Response của API http://localhost:5000/api/home/devicestatus

6. Toggle devices

- + POST request bật tắt 3 thiết bị led/ac/fan
- + GET: http://localhost:5000/api/home/toggle
- + Header Request:



Hình 35: Header Request

+ Body JSON:

```
--data '{
    "device": "led",
    "action": "off"
}'
```

+ Response:

```
## Body Headers (8)

| Total Research | Form | Form
```

Hình 36: Response của API http://localhost:5000/api/home/toggle

IV. Đánh giá kết quả

A. Chức năng đã hoàn thành

1. Thu thập và hiển thị dữ liệu cảm biến

- Hệ thống đã thành công trong việc thu thập dữ liệu cảm

biến thông qua ESP32 với các loại dữ liệu bao gồm nhiệt độ cơ thể, nhịp tim và nồng độ oxy trong máu (SpO2). Dữ liệu được publish qua MQTT broker và lưu trữ thành công trong database MySQL.

Hệ thống hiển thị dữ liệu real-time cho người dùng thông qua WebSocket, cho phép quan sát các chỉ số sức khỏe theo thời gian thực. Người dùng có thể truy xuất dữ liệu lịch sử thông qua các API RESTful với khả năng phân trang và tìm kiếm linh hoat.

2. Điều khiển thiết bị từ xa

- Hệ thống cho phép người dùng điều khiển các thiết bị LED thông qua giao diện Web một cách trực quan. Lệnh điều khiển được truyền theo luồng từ Frontend đến Backend, sau đó đến MQTT Broker và cuối cùng đến ESP32 để thực thi.
- Quá trình điều khiển có khả năng thực thi tức thời với độ trễ rất thấp do các thành phần được kết nối trong cùng mạng LAN.

3. Lưu trữ và hiển thị lịch sử trạng thái thiết bị

- Hệ thống có khả năng ghi nhận và lưu trữ tất cả các hành động điều khiển thiết bị cùng với thời gian thực hiện.
- Dữ liệu lịch sử được tổ chức theo cấu trúc rõ ràng với thông tin về thiết bị, hành động và thời gian, cho phép người dùng theo dõi và phân tích các hoạt động trong quá khứ.

4. Xác thực và bảo mật người dùng

- Hệ thống tích hợp JWT authentication cho phép đăng ký và đăng nhập người dùng một cách an toàn.
- Mật khẩu được mã hóa bằng BCrypt và tất cả các API được bảo vệ bằng token authentication.
- CORS được cấu hình để đảm bảo giao tiếp an toàn giữa Frontend và Backend.

5. API linh hoạt và tìm kiếm nâng cao

- Các API truy xuất dữ liệu có khả năng lọc, phân trang và tìm kiếm đa tiêu chí nhằm tối ưu hiệu năng và trải nghiệm người dùng.
- Hệ thống hỗ trợ tìm kiếm theo thời gian, giá trị số và kết hợp nhiều điều kiện khác nhau để đáp ứng nhu cầu truy vấn phức tạp.

B. Đánh giá hiệu suất

1. Đánh giá độ chính xác của cảm biến

- Đối với nhiệt độ cơ thể, độ chính xác dao động trong khoảng 0.1 độ C với khả năng phát hiện các giá trị không hợp lệ.
- Nhịp tim được đo với độ chính xác cao và có thể xử lý các trường hợp dữ liệu N/A khi cảm biến không đọc được giá trị. SpO2 được đo với độ chính xác phù hợp cho mục đích giám sát sức khỏe cơ bản.

2. Đánh giá về tốc độ phản hồi của hệ thống

- Các API truy vấn đơn giản có thời gian phản hồi dưới 100ms nhờ vào cấu trúc database được tối ưu và sử dụng JPA/Hibernate hiệu quả.
- Đối với các truy vấn phức tạp như tìm kiếm đa tiêu chí và phân trang, thời gian phản hồi trung bình dưới 200ms. WebSocket có khả năng gửi dữ liệu real-time với độ trễ tối thiểu, tuy nhiên có thể bị ảnh hưởng bởi chất lượng kết nối mạng.

3. Độ trễ điều khiển thiết bị

- Thời gian từ lúc người dùng gửi yêu cầu điều khiển đến lúc thiết bị thực sự thay đổi trạng thái gần như tức thời, thường dưới 50ms. Điều này đạt được nhờ việc sử dụng MQTT với QoS 0 và tất cả các thành phần được kết nối trong cùng mạng LAN.

4. Cập nhật dữ liệu real-time

- Dữ liệu sensor được cập nhật và hiển thị trên giao diện người dùng một cách tức thời thông qua WebSocket.
- Hệ thống có khả năng xử lý và broadcast dữ liệu đến nhiều client đồng thời mà không gây tắc nghẽn.

C. Điểm cần cải thiện

1. Xử lý lỗi chưa toàn diện

- Hệ thống thiếu global exception handler và structured error responses, có thể dẫn đến trải nghiệm người dùng không nhất quán khi xảy ra lỗi.

2. Thiếu monitoring và logging

- Hệ thống chưa có cơ chế monitoring hiệu suất và logging chi tiết, gây khó khăn trong việc debug và tối ưu hóa.

3. Bảo mật cần tăng cường

- Thiếu rate limiting cho API và chưa có cơ chế refresh token, có thể dẫn đến các vấn đề bảo mật trong môi trường production.

D. Đề xuất cải tiến

1. Tăng cường bảo mật và hiệu suất

- Triển khai rate limiting cho tất cả API endpoints để ngăn chặn tấn công DDoS. Thêm cơ chế refresh token và session management nâng cao. Tích hợp monitoring tools như Prometheus và Grafana để theo dõi hiệu suất hệ thống.

2. Mở rộng khả năng phân tích dữ liệu

- Phát triển các thuật toán phân tích xu hướng và phát hiện bất thường trong dữ liệu sức khỏe. Tích hợp machine learning để dư đoán các vấn đề sức khỏe tiềm ẩn dưa trên dữ liệu lich sử.

3. Hỗ trợ đa thiết bị và đa người dùng

 Mở rộng hệ thống để hỗ trợ nhiều thiết bị IoT khác nhau và quản lý nhiều người dùng với các quyền hạn khác nhau.
 Tích hợp device discovery và auto-configuration.

4. Phát triển ứng dụng di động

 Xây dựng ứng dụng di động native hoặc cross-platform để người dùng có thể theo dõi sức khỏe mọi lúc mọi nơi.
 Tích hợp push notification để cảnh báo khi có dữ liệu bất thường.