Aplicación: ExpenseManager

Requerimientos:

Diseño:

Colores relacionados al logo de la app:



* Frame:

BorderColor: White

Background: #495451

CornerRadius: 15

* Entry:

PlaceHoldercolor: LightGray

* Button:

BackgroundColor: #11d4ad

TextColor: Azure

FontAtrributes: Bold

FontSize: 16

Pantallas:

* Pantalla de inicio de sesión:

1. Debe tener un texto parecido a este: “No tiene una cuenta creada? Registrate!”. Luego de darle a este texto, la aplicación debe de ir a la pantalla de registro.

* Pantalla para agregar gasto nuevo:

1. Debe de poder ingresar una descripción, la fecha y hora del gasto se registrará automáticamente según la fecha en la que se le dé al botón guardar.

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 1 |
| **Caso de uso** | Agregar Gasto Nuevo |
| **Actores** | Usuario. |
| **Propósito** | Agregar un nuevo gasto a la fuente de datos. |
| **Descripción** | 1. Mostrar pantalla. 2. Validar si los datos necesarios se han ingresado. 3. Si ya se han ingresado, guardar los datos. |

* Pantalla principal:

1. Resumen sobre los gastos del mes el cual tendrá los siguientes detalles:
   1. Gastos necesarios del mes.
   2. Gastos innecesarios del mes.
   3. Otros gastos.
   4. Gastos totales del mes.
   5. Dinero restante.
2. Botón en la parte superior derecha para cambiar el sueldo del usuario.

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 2 |
| **Caso de uso** | Editar Sueldo |
| **Actores** | Usuario. |
| **Propósito** | Editar el sueldo del usuario. |
| **Descripción** | 1. Ejecutar método “ShowPromptAsync” 2. Validar que el usuario ingresó un sueldo valido. 3. Guardar el sueldo para el usuario en específico. |

* Pantalla de detalles:

1. Se mostrarán todos los gastos del mes actual y sus detalles.