

Guía de estudio

Programación de aplicaciones WEB

Freddy Heredia

GUÍA DE ASIGNATURA: PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES WEB

YAVIRAC.EDU.EC

Freddy Heredia fheredia@yavirac.edu.ec

Versión, Mayo 2022-1

Índice general

1	Parcial 1	5
1.1	Sobre esta guía	5
1.2	Lo que aprenderás	5
1.3	El origen	5
1.4	Arquitectura inicial	5
1.5	HTTP	6
1.5.1	Status	6
1.5.2	Métodos	6
1.5.3	URI - URL	6
1.5.4	Headers	6
1.6	Modelo de Objetos de Documento - DOM	6
1.7	Gestor de contenidos	6
1.8	REST	6
1.9	Entorno de desarrollo	6
1.10	Backend	6
1.10.1	Postman - Thunder client - curl	6
1.10.2	Frameworks	6
1.10.3	Java	6
1.10.4	Spring boot	6
1.10.5	Spring data	6
1.10.6	Postgres - Mongo - Elastic Search	6
1.10.7	CRUD	6
1.11	Frontend	6
1.11.1	Frameworks	6
1.11.2	Angular	6

1.11.3	HTML	6
1.11.4	CSS	6
1.11.5	Javascript - ECMAScript	6
1.11.6	Typescript	6
1.11.7	CRUD	6
1.11.8	Temas	6
1.11.9	Menús	6
1.12	Ramificación GIT	6
2	Parcial 2	7
2.1	Autenticación	7
2.2	Autorización	7
2.3	JWT	7
2.4	Roles y permisos	7
2.4.1	Backend - Spring security	7
2.4.2	Frontend - Interceptors	7
2.5	Transacciones	7
2.6	Validaciones	7
2.7	Reportes	7
2.7.1	Jasperstudio	7
2.8	Seguridad	7
2.8.1	Top 10 Owasp	7
2.8.2	Análisis de Dependencias	7
2.8.3	Herramientas Pentesting	7
2.8.4	Supervisión	7
2.9	Publicación	7
2.9.1	Servidores web	7
2.9.2	Introducción a Docker	7
2.9.3	VPS - Servidores dedicados	7
2.9.4	Despliegue	7
	Bibliography	9
	Books	9
	Articles	9

1. Parcial 1

1.1 Sobre esta guía

La siguiente guía tiene como objetivo presentar de manera sistemática los contenidos teórico práctico de la asignatura **Programación de aplicaciones web** en base al plan de carrera del Instituto Tecnológico Benito Juárez en su rediseño del año 2016 para Desarrollo de Software.

Datos generales de la asignatura

Nombre de la asignatura:	Programación Aplicaciones Web
Campo de formación:	Adaptación tecnológica e innovación
Unidad de organización curricular:	Formación técnica profesional
Número de período académico:	4
Número de horas de la asignatura:	122
Número de horas por cada componente:	Docencia: 60 Prácticas de aprendizaje: 24 Aprendizaje autónomo: 38
Docente:	Freddy Heredia: fheredia@yavirac.edu.ec

1.2 Lo que aprenderás

1.3 El origen

https://rua.ua.es/dspace/bitstream/10045/16995/1/sergio_lujan-programacion_de_aplicaciones_web.pdf

1.4 Arquitectura inicial

Guerros de la red <https://youtu.be/1c2U1R8XXvA>

1.5 HTTP

1.5.1 Status

1.5.2 Métodos

1.5.3 URI - URL

1.5.4 Headers

1.6 Modelo de Objetos de Documento - DOM

1.7 Gestor de contenidos

1.8 REST

1.9 Entorno de desarrollo

1.10 Backend

1.10.1 Postman - Thunder client - curl

1.10.2 Frameworks

1.10.3 Java

1.10.4 Spring boot

1.10.5 Spring data

1.10.6 Postgres - Mongo - Elastic Search

1.10.7 CRUD

Entidades - DTOs

Repositorios

Servicios

Controladores

1.11 Frontend

1.11.1 Frameworks

1.11.2 Angular

1.11.3 HTML

1.11.4 CSS

Frameworks CSS

Tailwind CSS

1.11.5 Javascript - ECMAScript

1.11.6 Typescript

1.11.7 CRUD

Entidades - DTOs

Servicios

Componentes

Input - Output

1.11.8 Temas

1.11.9 Menús

1.12 Ramificación GIT

2. Parcial 2

- 2.1 Autenticación
- 2.2 Autorización
- 2.3 JWT
- 2.4 Roles y permisos
 - 2.4.1 Backend - Spring security
 - 2.4.2 Frontend - Interceptors
- 2.5 Transacciones
- 2.6 Validaciones
- 2.7 Reportes
 - 2.7.1 Jasperstudio
- 2.8 Seguridad
 - 2.8.1 Top 10 Owasp
 - 2.8.2 Análisis de Dependencias
 - 2.8.3 Herramientas Pentesting
 - 2.8.4 Supervisión
- 2.9 Publicación
 - 2.9.1 Servidores web
 - 2.9.2 Introducción a Docker
 - 2.9.3 VPS - Servidores dedicados
 - 2.9.4 Despliegue

Bibliography

Books

Articles

