



Freddy Maupou

DÉVELOPPEUR FULL-STACK

27 ans et diplômé d'un Bac +3 en Programmation de Jeux Vidéo, je suis à la recherche d'une alternance de 12 mois en tant que Développeur Full-Stack.

Contrat d'apprentissage - Rythme : 3 semaines en entreprise / 1 semaine en école.

Formation éligible à l'Aide Exceptionnelle de 5000 €.



CONTACT



(LinkedIn) Freddy Maupou



+33 6 23 94 12 71



freddy_maupou@orange.fr



59120 Loos



freddym.itch.io



freddymaupou



COMPÉTENCES

HARD SKILLS

HTML, CSS, JS, React, MongoDB, MySQL,
Git, Python, NodeJS, NextJS, TS, C#, C++

SOFT SKILLS

Travail en équipe, rigoureux,
autonome, collaboration sur du code,
assidu, organisé

LANGUES

Anglais : Professionnel (Toefl B2)
Espagnol : Notions
Arabe : Notions



INTÉRÊTS

JEUX VIDÉO

- Grand fan depuis très jeune, je suis fan de tous types de jeux vidéo
- Fan pour jouer mais également pour programmer

VOYAGES

- Découvrir de nouvelles cultures
- Découvrir l'histoire du pays concerné
- Découvrir de nouveaux paysages étourdissants
-> Turquie, Angleterre, Ténérife, Algérie

MUSIQUE

- Pop/Rock, Rock, Hard Rock
- Guitare Électrique et acoustique impro débutant depuis 5 ans
-> The Strokes, Muse, Pink Floyd, Queen



EXPÉRIENCES

Actuellement

AUTODIDACTE FULL-STACK - Domicile - Loos

- Apprentissage de ReactJS, NodeJS, TS, Tailwind CSS, NextJS, MySQL
- Ouverture à l'apprentissage de frameworks (Angular, VueJS, NuxtJS)
- Ouverture pour apprendre le dev mobile (Flutter, ReactNative)
- Utilisation d'API et de librairies
- Réalisation de projets (Grid, Cookies etc)
- Découverte du Cloud / AWS
- Création de mon portfolio (en cours)
- Suivi d'une roadmap Dev Full-Stack

Mai 2024 - Actuellement | CDI | 10 mois

MAÎTRE DU JEU - John Doe Escape Game - Lille

- Force de proposition pour améliorer l'expérience de jeu
- Aider les joueurs dans la compréhension d'énigmes
- Accueil et relation clients
- Prestation pour entreprises (Murder Party etc)

Avril 2023 - Juillet 2023 | Stagiaire | 4 mois

TESTEUR ASSURANCE QUALITÉ - Microids - Paris

- S'assurer de la qualité du produit grâce à différents tests
- Communication et travail en équipe
- Rigueur, autonomie et organisation afin de discerner la moindre erreur

2021 - 2023 | Projets Étudiants & Personnels

GAMEPLAY PROGRAMMER - Paris

- Projets Jeux Vidéo étudiants
- Game Jams
- 1^{er} prix Hauts-de-Seine Digital Games
- Voir les projets JV sur freddym.itch.io/



FORMATIONS

2025 - Aujourd'hui

3W Academy - Formation Full Stack Developer - Télé-présentiel
Spécialisation React et Node JS.

2020 - 2023

IIM - Bachelor Game Programming - Paris

Soft Skills, Unity, Unreal Engine, création de jeux vidéo, algorithmie, POO, C#, C++, Gamefeel, 3C, QA, Culture JV

2016 - 2017

IMIE Web Design - Angers

HTML/CSS, création d'un site internet pour un client, PHP, JavaScript, jQuery, SQL