

# Freddy Maupou

## **DÉVELOPPEUR FULL-STACK**

27 ans et diplômé d'un Bac +3 en Programmation de Jeux Vidéo, je suis à la recherche d'une alternance de 12 mois en tant que Développeur Full-Stack.

Contrat d'apprentissage - Rythme : 3 semaines en entreprise / 1 semaine en école. Formation éligible à l'Aide Exceptionnelle de 5000 €.



### CONTACT

(LinkedIn) Freddy Maupou

freddy\_maupou@orange.fr

+33 6 23 94 12 71

59120 Loos



### **EXPÉRIENCES**

#### **Actuellement**

#### **AUTODIDACTE FULL-STACK - Domicile - Loos**

- Apprentissage de ReactJS, NodeJS, TS, Tailwind CSS, NextJS, MySQL
- Ouverture à l'apprentissage de frameworks (Angular, VueJS, NuxtJS)
- Ouverture pour apprendre le dév mobile (Flutter, ReactNative)
- Utilisation d'API et de librairies
- Réalisation de projets (Pokédex, Portfolio, Site Entreprise)
- Suivi d'une roadmap Dev Full-Stack



## **COMPÉTENCES**

#### HARD SKILLS

HTML, CSS, JS, React, MongoDB, MySQL, Git, Python, NodeJS, NextJS, TS, C#, C++

#### **SOFT SKILLS**

Travail en équipe, rigoureux, autonome, collaboration sur du code, assidu, organisé

#### **LANGUES**

Anglais: Professionnel (Toefl B2)

Espagnol: Notions Arabe: Notions



#### JEUX VIDÉO

- Grand fan depuis très jeune, je suis fan de tous types de jeux vidéo
- Fan pour jouer mais également pour programmer

#### **VOYAGES**

- Découvrir de nouvelles cultures
- Découvrir l'histoire du pays concerné
- Découvrir de nouveaux paysages étourdissants
- -> Turquie, Angleterre, Ténérife, Algérie

#### **MUSIQUE**

- Pop/Rock, Rock, Hard Rock
- Guitare Électrique et accoustique impro débutant depuis 5 ans
- -> The Strokes, Muse, Pink Floyd, Queen

### Mai 2024 - Actuellement | CDI | 10 mois MAÎTRE DU JEU - John Doe Escape Game - Lille

- Force de proposition pour améliorer l'expérience de jeu
- Aider les joueurs dans la compréhension d'énigmes
- Accueil et relation clients
- Prestation pour entreprises (Murder Party etc)

#### Avril 2023 - Juillet 2023 | Stagiaire | 4 mois **TESTEUR ASSURANCE QUALITÉ - Microids - Paris**

- S'assurer de la qualité du produit grâce à différents tests
- Communication et travail en équipe
- Rigueur, autonomie et organisation afin de discerner la moindre erreur

#### 2021 - 2023 | Projets Étudiants & Personnels **GAMEPLAY PROGRAMMER - Paris**

- Projets Jeux Vidéo étudiants
- Game Jams
- 1er prix Hauts-de-Seine Digital Games
- Voir les projets JV sur freddym.itch.io

### **FORMATIONS**

### 2025 - Aujourd'hui

3W Academy - Développeur Option FullStack - Télé-présentiel DevOps, UML, Méthode Agile, Architecture React, Front & Back End,

Gestion de projet, API REST, Design Patterns

2020 - 2023

#### **IIM - Bachelor Game Programming - Paris**

Soft Skills, Unity, Unreal Engine, création de jeux vidéo, algorithmie, POO, C#, C++, Gamefeel, 3C, QA, Culture JV

2016 - 2017

### **IMIE Web Design - Angers**

HTML/CSS, création d'un site internet pour un client, PhP, JavaScript, jQuery, SQL