

Méthodologie de conception et de programmation_S2_P

[Mon espace](#) / [Cours](#) / [Sciences et Technologies](#) / [Faculté des Sciences et Technologies \(FST\)](#)
/ [MIAE](#) / [Licence Informatique](#) / [L1 Semestre S2](#)
/ [Méthodologie de conception et de programmation_S2_P](#) / [Les types composés \(chapitre 2\)](#)
/ [Exercice optionnel sur les structures](#)

Exercice optionnel sur les structures

Soit la structure article définie par :

```
struct article  
{  
  
    int numero; //un numéro qui identifie l'article char nom[20];  
  
    int qte_stock; // quantité disponible en stock  
  
    float prix;  
  
};
```

Ecrivez une fonction, nommée SaisieArticle, qui saisit les champs d'une variable article passé en paramètre

Ecrivez une fonction, nommée AfficheArticle, qui affiche le contenu des champs d'une variable article passé en paramètre

Ecrivez une fonction nommée SaisieTabArticle, qui remplit un tableau T de n articles. T et n sont des paramètres de la fonction.

Ecrivez une fonction AfficheTabStock, qui affiche les articles de T ayant une quantité en stock \geq à une valeur q. T, n et q sont des paramètres de la fonction

Ecrivez un programme qui fait appel aux fonctions SaisieTabArticle et AfficheTabStock

Modifié le: mardi 26 janvier 2016, 11:55

[Méthodo_L1_info_S2_P](#) |

Outils enseignant

[Gestion des cours](#)

[Calendrier des formations](#)

[Français \(fr\)](#)

[Deutsch \(de\)](#)

[English \(en\)](#)

[Français \(fr\)](#)

[Mentions légales](#)