

BCPST_852_TP2

October 3, 2018

1 Tests (Instructions conditionnelles)

1.1 Exercice 3.1 IMC

```
In [10]: taille = float(input("Entrez votre taille en mètres : "))
        print("Pour une taille de {} mètres, la masse pour un IMC normal doit être "
              "comprise entre {:.2f} et {:.2f} ".format(taille, 18.5*taille**2, 25*taille**2))
```

Entrez votre taille en mètres : 1.78

Pour une taille de 1.78 mètres, la masse pour un IMC normal doit être comprise entre 58.62 et 78.62

```
In [13]: from math import sqrt
        masse = float(input("Entrez votre masse en kilos : "))
        print("Pour une masse de {} kilos, la taille pour un IMC normal doit être "
              "comprise entre {:.2f} et {:.2f} ".format(masse, sqrt(masse/25), sqrt(masse/18.5)))
```

Entrez votre masse en kilos : 72

Pour une masse de 72.0 kilos, la taille pour un IMC normal doit être comprise entre 1.70 et 1.90

```
In [14]: taille = float(input("Entrez votre taille en mètres : "))
        masse = float(input("Entrez votre masse en kilos : "))
        imc = masse/taille**2
        if 18.5 <= imc <= 25:
            print("IMC normal")
        elif imc < 18.5:
            print("IMC anormal : sous-poids")
        else:
            print("IMC anormal : surpoids")
```

Entrez votre taille en mètres : 1.7

Entrez votre masse en kilos : 120

IMC anormal : surpoids

1.2 Exercice bonus Suite croissante, algorithme de tri sur une instance de trois nombres

Version par énumération des $3*2*1 = 6$ arrangements

```
In [ ]: a = float(input('Entrez un réel a : '))
        b = float(input('Entrez un réel b : '))
        c = float(input('Entrez un réel c : '))
        if a <= c <= b:
            c, b = b, c
        elif b <= a <= c:
            a, b = b, a
        elif b <= c <= a:
            a, b, c = b, c, a
        elif c <= a <= b:
            a, b, c = c, a, b
        elif c <= b <= a:
            a, c = c, a
```

Version tri par sélection

```
In [16]: a = float(input('Entrez un réel a : '))
        b = float(input('Entrez un réel b : '))
        c = float(input('Entrez un réel c : '))
        #on met dans a le minimum de a et b
        if a > b:
            a, b = b, a
        #on met dans a le minimum de a et c
        if a > c:
            a, c = c, a
        #desormais a contient le minimum de a, b et c
        #on met dans b le minimum de b et c
        if b > c:
            b, c = c, b
```

Entrez un réel a : 852

Entrez un réel b : 851

Entrez un réel c : 853

```
In [17]: a, b, c
```

```
Out[17]: (851.0, 852.0, 853.0)
```

Version tri par insertion

```
In [ ]: a = float(input('Entrez un réel a : '))
        b = float(input('Entrez un réel b : '))
        c = float(input('Entrez un réel c : '))
```

```

#on prend le deuxième élément (b) et on l'insère dans la liste
#déjà triée (a tout seul)
if a > b:
    a, b = b, a
#on recommence avec c en l'insérant dans la liste a, b déjà triée
if a < c < b:
    b, c = c, b
elif c < a < b:
    a, b, c = c, a, b
print(a, b, c, sep='<=')

```

1.3 Exercice 3.3 Une première fonction

```

In [2]: def mystere(x):
        """Aide sur la fonction mystere"""
        if x>15:
            print('super')
        print('peut mieux faire')

```

```

In [3]: help(mystere)

```

Help on function mystere in module __main__:

```

mystere(x)
  Aide sur la fonction mystere

```

```

In [20]: mystere(14)

```

```

peut mieux faire

```

```

In [21]: mystere(16)

```

```

super
peut mieux faire

```

IL s'agit de remarquer ici que vu l'indentation (le décallage) la commande `print('peut mieux faire')` est exécutée, peu importe que le test ait renvoyé `True` ou `False`.

```

In [1]: def mystere2(x):
        """Aide sur la fonction mystere"""
        if x>15:
            print('super')
        else:
            print('peut mieux faire')
        return None

```

```
In [2]: mystere2(18)
```

```
super
```

```
In [3]: message = mystere2(18)
```

```
super
```

```
In [5]: print(message)
```

```
None
```

```
In [6]: def mystere3(x):  
        """Aide sur la fonction mystere"""  
        if x>15:  
            return('super')  
        else:  
            return('peut mieux faire')
```

```
In [7]: mystere3(18)
```

```
Out[7]: 'super'
```

```
In [8]: message = mystere3(18)
```

```
In [9]: message
```

```
Out[9]: 'super'
```

```
In [10]: def mystere4(x):  
         """Aide sur la fonction mystere"""  
         if x>15:  
             return('super')  
         return('peut mieux faire')
```

```
In [10]: def carre(x):  
         return x**2
```

```
In [11]: carre(3)
```

```
Out[11]: 9
```

```
In [12]: a = carre(3)
```

```
In [13]: print(a)
```

```
9
```

1.4 Exercice 3.4 Echange conditionnel de valeurs

```
In [23]: a = float(input('Entrez un premier réel a : '))
        b = float(input('Entrez un second réel b : '))
        if a > b:
            a, b = b, a
        print('a = ', a, ' b = ', b)
```

Entrez un premier réel a : 14

Entrez un second réel b : 12

a = 12.0 b = 14.0

1.5 Exercice 3.5 Maximum et suites monotones

```
In [1]: def max2(a,b):
        """retourne le maximum de deux entiers a et b"""
        if b > a:
            return b
        return a

def max3V0(a, b, c):
    if b >= a and b >= c:
        return b
    elif c >= a and c >= b:
        return c
    return a

def max3V1(a, b, c):
    if b > a:
        a, b = b, a
    if c > a:
        a, c = c, a
    return a

def max3V2(a, b, c):
    a = max2(a, b)
    a = max2(a, c)
    return a

def max3V3(a, b, c):
    a = max2(a, b)
    return max2(a, c)

def max3(a,b,c):
    """retourne le maximum de trois entiers a et b"""
    return max2(max2(a, b), c)

def monotone(x,y,z):
```

```

"""retourne True si x<=y<=z ou z<=y<=x et False sinon"""
return x <= y <= z or z <= y <= x

def monotone2(x,y,z):
    """retourne True si x<=y<=z ou z<=y<=x et False sinon"""
    if x <= y <= z or z <= y <= x:
        return True
    return False

```

In [12]: help(max2)

Help on function max2 in module __main__:

```

max2(a, b)
    retourne le maximum de deux entiers a et b

```

In [13]: max2.__doc__

Out[13]: 'retourne le maximum de deux entiers a et b'

In [14]: max2.__name__

Out[14]: 'max2'

2 Boucles

2.1 Exercice 3.6

```

In [25]: def mystere(n):
          u = 0
          for i in range(1, n + 1):
              u = 3*u + 2
          return u

```

Cette fonction retourne le terme de rang n de la suite arithmético-géométrique définie par

$$\begin{cases} u_0 = 0 \\ u_{n+1} = 3u_n + 2 \end{cases}.$$

2.2 Exercice 3.7

Soit $n \in \mathbb{N}^*$. On considère les deux sommes suivantes :

$$S_n = \sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2} \quad I_n = \sum_{k=1}^n \frac{1}{(2k+1)^2}$$

Pour tout $n \in \mathbb{N}^*$ on a $S_{n+1} = S_n + \frac{1}{(n+1)^2}$ et $I_{n+1} = I_n + \frac{1}{(2n+3)^2}$.

Pour tout $n \geq 2$ on a $S_n = S_{n-1} + \frac{1}{n^2}$ et $I_n = I_{n-1} + \frac{1}{(2n+1)^2}$.

```
In [27]: def S(n):
    somme = 1
    for k in range(2, n + 1):
        somme += 1/k**2
    return somme

def I(n):
    somme = 1/9
    for k in range(2, n + 1):
        somme += 1/(2*k + 1)**2
    return somme
```

```
In [28]: S(100)
```

```
Out[28]: 1.6349839001848923
```

```
In [29]: I(100)
```

```
Out[29]: 0.23122532283135178
```

2.3 Exercice 3.8

```
In [15]: # Question 1
def puissance(x,n):
    """retourne x**n sans l'opérateur **"""
    p = 1
    for i in range(n):
        p *= x
    return p

def puissancen(n):
    """retourne la fonction x -> x**n"""
    return lambda x : puissance(x, n)

# Question 2
def factorielle(n):
    """retourne 1x2x3x...x(n-1)xn"""
    f = 1
    for i in range(2,n+1):
        f *= i
    return f

def factoriellerec(n):
    """Factorielle récursive"""
    if n == 0:
        return 1
    return n*factoriellerec(n - 1)

def puissancerec(a, n):
```

```

    if n == 0:
        return 1
    return a*puissancerec(a, n - 1)

```

In [32]: puissance(5, 20)

Out[32]: 95367431640625

In [36]: factorielle(10)

Out[36]: 3628800

In [38]: factoriellerec(10)

Out[38]: 3628800

In [33]: puissancen(5)

Out[33]: <function __main__.puissancen.<locals>.<lambda>>

```

In [35]: f = puissancen(2)
        for k in range(10):
            print(f(k), end='-')

```

0-1-4-9-16-25-36-49-64-81-

3 Boucle while

3.1 Exercice 3.9

```

In [4]: secret = "0000"
        essai = 1
        while essai <= 3 and input("Entrez votre code secret : ") != secret:
            print("Code faux")
            essai += 1
        if essai == 4:
            print("Carte inutilisable.")
        else:
            print("Code bon.")

```

Entrez votre code secret : 0100

Code faux

Entrez votre code secret : 0200

Code faux

Entrez votre code secret : 0300

Code faux

Carte inutilisable.

Attention à bien placer le test sur le nombre d'essai avant le test du code saisi sinon un essai supplémentaire est possible.

Le *and* est *paresseux*, si son premier opérande est faux, les opérandes suivants ne sont pas évalués.

```
In [ ]: secret = "0000"
        for essai in range(3):
            if input("Entrez votre code secret : ") == secret:
                print("Code bon.")
                break
            print("Code faux")
        else:
            print("Carte inutilisable.")
```

Dans la version ci-dessus on utilise une boucle *for* avec un *break* pour sortir de la boucle si le code correct est saisi et un *else* après le bloc du *for* qui n'est exécuté que s'il n'y a pas eu de sortie de boucle par un *break* (donc ssi aucun code correct n'a été saisi en 3 essais).

3.2 Exercice 3.10

La suite définie par $S_n = \sum_{k=1}^n \frac{1}{k}$ est croissante et a pour limite $+\infty$.

Pour tout entier $n \geq 1$, $S_{n+1} = S_n + \frac{1}{n+1}$

```
In [5]: def seuilharmonique(M):
        """Retourne le + petit entier n tel que sum(k, 1, n, 1/k) >= M"""
        s, k = 1., 1
        while s < M:
            k += 1
            s += 1./k
        return k
```

4 Boucles imbriquées

4.1 Exercice 3.11

```
In [7]: def imbriquee(n):
        for i in range(n):
            for j in range(n):
                print(i, j)
                print("*")
            print("*")
```

```
In [8]: imbriquee(2)
```

```
0 0
0 1
*
1 0
```

```
1 1
*
*
```

4.2 Exercice 3.12

$$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n ij$$

```
In [11]: def rectangle(n):
          s = 0
          for i in range(1, n + 1):
              for j in range(1, n + 1):
                  s += i*j
          return s
```

```
In [12]: rectangle(100)
```

```
Out[12]: 25502500
```

$$\sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n i + j$$

```
In [1]: def triangle(n):
          s = 0
          for i in range(1, n):
              for j in range(i + 1, n + 1):
                  s += i + j
          return s
```

```
In [2]: triangle(100)
```

```
Out[2]: 499950
```

$$\sum_{j=2}^n \sum_{i=1}^{j-1} i + j$$

```
In [3]: def triangle2(n):
          s = 0
          for j in range(2, n + 1):
              for i in range(1, j):
                  s += i + j
          return s
```

```
In [4]: triangle2(100)
```

```
Out[4]: 499950
```

5 D'autres exercices

5.1 Exercice 3.13 Somme des carrés

```
In [19]: def sommecarrefor(n):  
    s = 0  
    for k in range(1, n + 1):  
        s += k**2  
    return s
```

```
In [20]: def sommecarrewhile(n):  
    s = 0  
    k = 0  
    while k < n:  
        k += 1  
        s += k**2  
    return s
```

```
In [21]: [sommecarrefor(n) for n in range(0, 10)]
```

```
Out[21]: [0, 1, 5, 14, 30, 55, 91, 140, 204, 285]
```

```
In [22]: [sommecarrewhile(n) for n in range(0, 10)]
```

```
Out[22]: [0, 1, 5, 14, 30, 55, 91, 140, 204, 285]
```

```
In [41]: def sommecarre_int(n):  
    """Somme des carrés avec typage int"""  
    return n*(n + 1)*(2*n + 1)//6
```

```
In [29]: [sommecarre_int(n) for n in range(0, 10)]
```

```
Out[29]: [0, 1, 5, 14, 30, 55, 91, 140, 204, 285]
```

```
In [40]: def sommecarre_float(n):  
    """Somme des carrés avec typage float"""  
    return n*(n + 1)*(2*n + 1)/6
```

Les deux fonctions ci-dessus utilisant la formule explicite $\sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2} = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$ diffèrent à partir de 10^6 car la première retourne un entier (valeur exacte) et l'autre un flottant (représentation approchée d'un flottant).

```
In [39]: [sommecarre_float(10**n) == sommecarre_int(10**n) for n in range(0, 20)]
```

```
Out[39]: [True,  
          True,  
          True,  
          True,  
          True,
```

```

True,
False,
False,
False,
False,
False,
False,
False,
False,
False,
False,
False,
False,
False,
False,
False,
False]

```

5.2 Exercice 3.14

```

In [ ]: def approx_expoV0(x,n):
        """retourne 1+x+x^2/2!+...+x^n/n!"""
        somme,terme, puissance, factorielle = 1,1,1,1
        for i in range(1,n+1):
            puissance = puissance * x
            factorielle = factorielle * i
            terme = puissance/factorielle
            somme += terme
        return round(somme,3) #on peut régler la précision de l'arrondi

In [42]: def approx_expo(x,n):
        """retourne 1+x+x^2/2!+...+x^n/n!"""
        somme,terme = 1,1
        for i in range(1,n+1):
            terme = terme*x/i
            somme += terme
        return round(somme,3) #on peut régler la précision de l'arrondi

In [43]: approx_expo(4, 17)

Out[43]: 54.598

```

5.3 Exercice 3.15

```

In [3]: from random import randint

def devinette(n):
    cible = randint(1, n)
    ## choisit la cible au hasard entre 1 et n
    reponse = int(input("Votre essai ? "))
    ## affiche "Votre essai ?", attend que l'utilisateur rentre une

```

```

## valeur validée par entrée et convertit cette valeur en entier.
if reponse == cible:
    print("Gagné !")
else:
    print("Perdu !")
    print("La réponse était", cible)

```

```

In [ ]: def devinette_while(n):
    cible = randint(1, n)
    ## choisit la cible au hasard entre 1 et n
    reponse = int(input("Votre essai ? "))
    ## affiche "Votre essai ?", attend que l'utilisateur rentre une
    ## valeur validée par entrée et convertit cette valeur en entier.
    while reponse != cible:
        if reponse < cible:
            print("Plus grand!")
        else:
            print("Plus petit")
        reponse = int(input("Votre essai ? "))
    print("Gagné !")

```

```

In [7]: def devinette_while2(n):
    cible = randint(1, n)
    nbessai = 1
    ## choisit la cible au hasaard entre 1 et n
    reponse = int(input("Votre essai ? "))
    ## affiche "Votre essai ?", attend que l'utilisateur rentre une
    ## valeur validée par entrée et convertit cette valeur en entier.
    while reponse != cible:
        if reponse < cible:
            print("Plus grand!")
        else:
            print("Plus petit")
        nbessai += 1
        reponse = int(input("Votre essai ? "))
    print("Gagné en {} essais!".format(nbessai))

```

```

In [8]: def devinette_while3(n):
    cible = randint(1, n)
    nbessai = 1
    ## choisit la cible au hasaard entre 1 et n
    reponse = int(input("Votre essai ? "))
    ## affiche "Votre essai ?", attend que l'utilisateur rentre une
    ## valeur validée par entrée et convertit cette valeur en entier.
    while reponse != cible:
        if reponse < cible:
            print("Plus grand!")
        elif reponse > cible:

```

```

        print("Plus petit")
    nbessai += 1
    reponse = int(input("Votre essai ? "))
    print("Gagné en {} essais!".format(nbessai))

```

```

In [4]: def devinette_while4(n):
    cible = randint(1, n)
    nbessai = 1
    ## choisit la cible au hasaard entre 1 et n
    essaimax = int(input("Nombre maximum d'essais ? "))
    ## affiche "Votre essai ?", attend que l'utilisateur rentre une
    ## valeur validée par entrée et convertit cette valeur en entier.
    trouve = False
    while not trouve and nbessai <= essaimax:
        reponse = int(input("Votre essai ? "))
        if reponse < cible:
            print("Plus grand!")
        elif reponse > cible:
            print("Plus petit")
        else:
            trouve = True
            print("Gagné en {} essais!".format(nbessai))
            nbessai += 1
    if not trouve:
        print("Perdu")
        print("Le nombre à deviner était {}".format(cible))

```

```

In [2]: def devinette_for3(n):
    cible = randint(1, n)
    nbessai = 1
    ## choisit la cible au hasaard entre 1 et n
    essaimax = int(input("Nombre maximum d'essais ? "))
    ## affiche "Votre essai ?", attend que l'utilisateur rentre une
    ## valeur validée par entrée et convertit cette valeur en entier.
    for k in range(essaimax):
        reponse = int(input("Votre essai ? "))
        if reponse < cible:
            print("Plus grand!")
        elif reponse > cible:
            print("Plus petit")
        else:
            print("Gagné en {} essais!".format(nbessai))
            break
    else:
        print("Perdu")
        print("Le nombre à deviner était {}".format(cible))

```

```

In [59]: def devinette_rec(n):

```

```

def jeudevine(nbessai):
    """Fonction devinette recursive avec nombre d'essais maximum"""
    if nbessai > essaimax:
        print("Perdu")
        print("Le nombre à deviner était {}".format(cible))
    else:
        reponse = int(input("Votre essai ? "))
        if reponse == cible:
            print("Gagné en {} essais!".format(nbessai))
        else:
            if reponse < cible:
                print("Plus grand!")
            else:
                print("Plus petit")
            jeudevine(nbessai + 1)

cible = randint(1, n)
## choisit la cible au hasard entre 1 et n
essaimax = int(input("Nombre maximum d'essais ? "))
jeudevine(1)

```

In [60]: devinette_rec(100)

```

Nombre maximum d'essais ? 3
Votre essai ? 50
Plus grand!
Votre essai ? 75
Plus grand!
Votre essai ? 88
Plus petit
Perdu
Le nombre à deviner était 87

```

5.4 Exercice 3.16 Test de primalité

```

In [111]: def est_premier(n):
    # le plus grand diviseur premier de n distinct de n est <= sqrt(n)
    for diviseur in range(2, int(sqrt(n)) + 1):
        if n%diviseur == 0:
            return False
    return True if n > 1 else False

```

In [110]: [(n, est_premier(n)) for n in range(1, 101)]

```

Out[110]: [(1, False),
            (2, True),

```

(3, True),
(4, False),
(5, True),
(6, False),
(7, True),
(8, False),
(9, False),
(10, False),
(11, True),
(12, False),
(13, True),
(14, False),
(15, False),
(16, False),
(17, True),
(18, False),
(19, True),
(20, False),
(21, False),
(22, False),
(23, True),
(24, False),
(25, False),
(26, False),
(27, False),
(28, False),
(29, True),
(30, False),
(31, True),
(32, False),
(33, False),
(34, False),
(35, False),
(36, False),
(37, True),
(38, False),
(39, False),
(40, False),
(41, True),
(42, False),
(43, True),
(44, False),
(45, False),
(46, False),
(47, True),
(48, False),
(49, False),
(50, False),

(51, False),
(52, False),
(53, True),
(54, False),
(55, False),
(56, False),
(57, False),
(58, False),
(59, True),
(60, False),
(61, True),
(62, False),
(63, False),
(64, False),
(65, False),
(66, False),
(67, True),
(68, False),
(69, False),
(70, False),
(71, True),
(72, False),
(73, True),
(74, False),
(75, False),
(76, False),
(77, False),
(78, False),
(79, True),
(80, False),
(81, False),
(82, False),
(83, True),
(84, False),
(85, False),
(86, False),
(87, False),
(88, False),
(89, True),
(90, False),
(91, False),
(92, False),
(93, False),
(94, False),
(95, False),
(96, False),
(97, True),
(98, False),

```
(99, False),
(100, False)]
```

```
In [112]: est_premier(51552127)
```

```
Out[112]: False
```

La fonction implémentée effectue au plus \sqrt{n} divisions si n est premier

5.5 Exercice 3.17 Quel jour sommes-nous ?

```
In [92]: def bissextile(n):
         return (n%100 != 0 and n%4 == 0) or n%400 == 0
```

```
In [93]: bissextile(2012), bissextile(2100), bissextile(2000), bissextile(2015)
```

```
Out[93]: (True, False, True, False)
```

```
In [98]: def premierjanvier(n):
         """Retourne le jour de la semaine codé de 0 pour lundi à 6 pour dimanche du premier
         sachant que le premier janvier 2013 était un mardi.
         Fonctionne jusqu'au 1er janvier 1583 (debut du calendrier grégorien)."""
         semaine = ["lundi", "mardi", "mercredi", "jeudi", "vendredi", "samedi", "dimanche"]
         jour = 1
         if n > 2013:
             courant, fin = 2013, n
             increment = 1
         elif n < 2013:
             courant, fin = 2012, n - 1
             increment = -1
         else:
             courant, fin = 2013, 2013
         while courant != fin:
             if bissextile(courant):
                 jour = (jour + 366*increment)%7
             else:
                 jour = (jour + 365*increment)%7
             courant += increment
         return semaine[jour]
```

```
In [99]: premierjanvier(1950),premierjanvier(2050)
```

```
Out[99]: ('dimanche', 'samedi')
```

```
In [105]: def joursemaine(jour, mois, annee):
         """Retourne le jour de la semaine d'une date du calendrier grégorien.
         Fonctionne jusqu'au 1er novembre 1582 (debut du calendrier grégorien)."""
         semaine = ["lundi", "mardi", "mercredi", "jeudi", "vendredi", "samedi", "dimanche"]
         #nombre de jours par mois dans une année normale
```

```

jourmois = [31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31]
if bissextile(annee):
    jourmois[1] += 1
rangjour = 0
for k in range(1, mois):
    rangjour += jourmois[k - 1]
rangjour += jour
#index du jour de la semaine du premier janvier
premier = semaine.index(premierjanvier(annee))
return semaine[(premier + rangjour - 1)%7]

```

In [103]: joursemaine(12,7,1998)

Out[103]: 'dimanche'

In [104]: joursemaine(8,5,1945)

Out[104]: 'mardi'

5.6 Exercice bonus Suite de Fibonacci

```

In [46]: def fibo(n):
        """Retourne le terme de rang n de la suite de Fibonacci"""
        (a, b) = (1, 1)
        for k in range(1, n):
            (a, b) = (b, a + b)
        return a

```

In [47]: fibo(10)

Out[47]: 55

In [48]: [fibo(n+1)/fibo(n) for n in range(0, 101, 10)]

Out[48]: [1.0,
1.6181818181818182,
1.6180339985218033,
1.6180339887505408,
1.618033988749895,
1.618033988749895,
1.618033988749895,
1.618033988749895,
1.618033988749895,
1.618033988749895,
1.618033988749895]

On retrouve que le quotient de deux termes successifs de la suite de Fibonacci tend vers le nombre d'or $\frac{1+\sqrt{5}}{2}$.

5.7 Exercice bonus

On considère la suite définie par : $u_0 = 1$ et $\forall n \in \mathbb{N}, u_{n+1} = \sqrt{u_n^2 + \frac{1}{2^n}}$.

```
In [73]: from math import sqrt
```

```
def terme(n):
    """calcul du terme de rang n de la suite définie par u(0)=1 et u(n)=sqrt(u(n-1)**2 + 1/2**n)
    # initialisation de la variable u contenant le terme u(n)
    u = 1
    p = 1 #puissance de 2
    for i in range(n):
        # attention i désigne l'indice du terme précédent
        u = sqrt(u**2 + 1/p)
        p = 2*p
    return u
```

```
In [74]: [terme(10**k) for k in range(0, 5)]
```

```
Out[74]: [1.4142135623730951,
1.7314868971493835,
1.7320508075688763,
1.7320508075688763,
1.7320508075688763]
```

On peut conjecturer que la suite (u_n) converge vers $\sqrt{3}$

```
In [62]: def seuil(e):
    """retourne le plus petit entier n tel que abs(u(n)-l)<=e"""
    n,u = 0,1
    l = sqrt(3)
    while abs(u-l)>e:
        u = sqrt(u**2+1/2**n)
        n += 1
    return n
```

5.8 Exercice bonus Suite de Syracuse

```
In [75]: def syracuse(u,n):
    """affiche les n premiers termes (de 0 à n-1) de la suite de syracuse de valeur i
    #affichage du terme de rang 0
    print('u(%s)=%s'%(0,u),end='')
    for i in range(1,n):
        if u%2 == 0:
            u = u//2
        else:
            u = 3*u + 1
        #affichage du terme de rang i
        print(',u(%s)=%s'%(i,u),end='')
```

```
In [76]: syracuse(5, 9)
```

```
u(0)=5,u(1)=16,u(2)=8,u(3)=4,u(4)=2,u(5)=1,u(6)=4,u(7)=2,u(8)=1
```

```
In [77]: def first1syracuse(u):  
    """affiche le rang du premier 1 dans la suite de syracuse de valeur initiale u(0).  
    # i contient le rang du terme  
    i = 0  
    while u != 1:  
        i += 1  
        if u%2 == 0:  
            u = u//2  
        else:  
            u = 3*u + 1  
    return i
```

```
In [78]: def maxsyracuse(u):  
    """affiche la plus grande valeur atteinte jusqu'à l'apparition du premier 1 dans  
    # i pour le rang, m pour le maximum  
    i, m = 0, u  
    while u != 1:  
        i += 1  
        if u%2 == 0:  
            u = u//2  
        else:  
            u = 3*u + 1  
        if u > m:  
            m = u  
    return m
```

```
def maxpremier1(n):  
    """Pour une suite de Syracuse telle que  $1 \leq u(0) \leq n$ , retourne la plus grande valeur  
    u, m = 1, 0 # initialisation du rang maximal et du u(0) correspondant  
    for v in range(2,n+1):  
        rang = first1syracuse(v)  
        if rang > m:  
            u, m = v, rang  
    return m,u
```

```
def maxpremier1liste(n):  
    """idem mais affiche la liste des u(0) pour lesquels ce maximum est atteint"""  
    L,m = [1],0  
    for v in range(2,n+1):  
        rang = first1syracuse(v)  
        if rang > m:  
            L= [v]  
            m = rang  
        elif rang == m:
```

```
        L.append(v)
    return m,L
```

```
In [79]: maxpremier1liste(55)
```

```
Out[79]: (112, [54, 55])
```