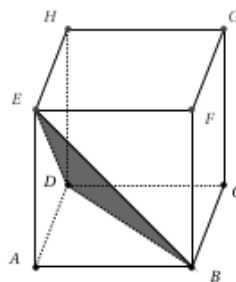


### Exemple 5

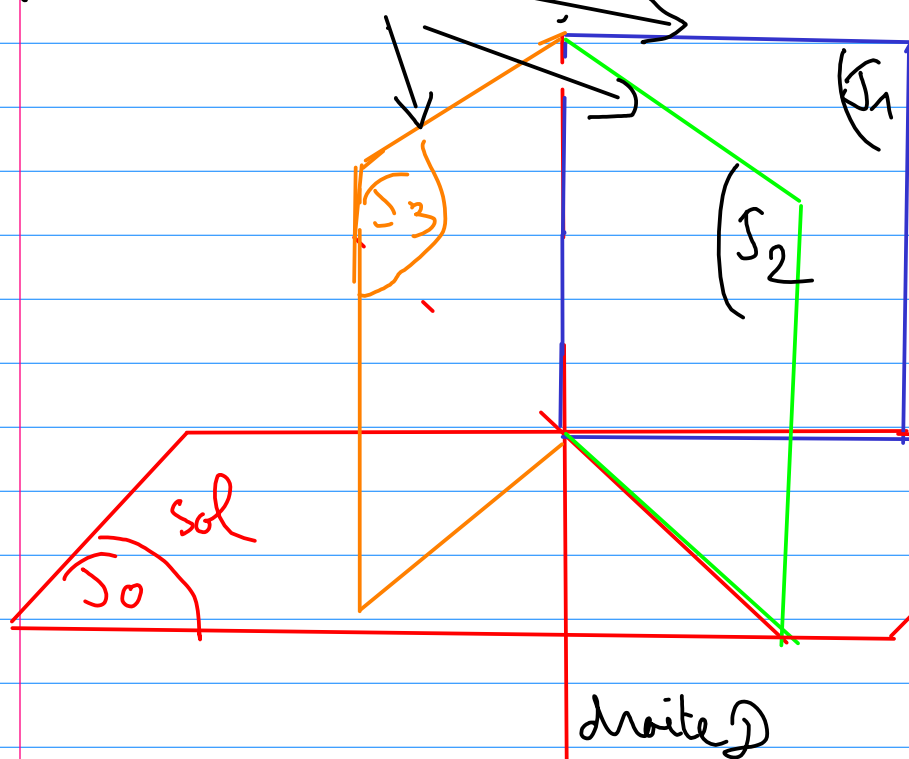
Soit  $ABCDEFGH$  un cube.

On munit l'espace du repère orthonormal  $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$ .

1. Déterminer un vecteur normal au plan  $(BED)$ .
2. Citer trois plans perpendiculaires au plan  $(BED)$ .



plans de la porte



$$\left\{ \begin{array}{l} \bullet D \perp S_0 \\ \bullet D \subset S_1 \\ \bullet D \subset S_2 \\ \bullet D \subset S_3 \end{array} \right.$$

donc

$$\left\{ \begin{array}{l} \bullet S_0 \perp S_1 \\ \bullet S_0 \perp S_2 \\ \bullet S_0 \perp S_3 \end{array} \right.$$

1) Dans le repère orthonormal  $(A, \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$  :

$$A(0; 0; 0)$$

$$G(1; 1; 1)$$

$$B(1; 0; 0)$$

$$D(0; 1; 0)$$

$$E(0; 0; 1)$$

$$\overrightarrow{AG} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{BD} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{BE} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} \overrightarrow{AG} \cdot \overrightarrow{BD} = 1 \times (-1) + 1 \times 1 + 1 \times 0 = 0 \\ \overrightarrow{AG} \cdot \overrightarrow{BE} = 1 \times (-1) + 1 \times 0 + 1 \times 1 = 0 \end{cases}$$

On en déduit que  $\overrightarrow{AG} \perp \overrightarrow{BD}$   
et  $\overrightarrow{AG} \perp \overrightarrow{BE}$ .

Le vecteur  $\overrightarrow{AG}$  est donc normal  
au plan  $(BED)$ .

2) La droite  $(AG)$  est donc orthogonale  
au plan  $(BED)$  d'après le 1).

On en déduit que tout plan  
contenant la droite  $(AG)$  est perpen-  
diculaire au plan  $(BED)$ ;

par exemple  $(AGF)$ ,  $(AGH)$ ,  $(AGD)$   
 $(AGF)$  etc. ....