Couriges du hapitre loi binomiale

Capacité 1 Modéliser une situation par une succession d'épreuves indépendantes et calculer des probabilités

Des robots se trouvent au centre de gravité O d'un triangle de sommets S, I et X. Chacun se déplace en trois étapes successives de la manière suivante :

- à chaque étape, il passe par l'un des trois sommets S, I et X puis il rejoint le point O;
- les robots sont programmés de telle sorte que, lors d'une étape, la probabilité de passer par le sommet S est égale à celle de passer par le sommet X et la probabilité de passer par le sommet S est le double de celle de passer par le sommet I;
- · les différentes étapes sont indépendantes les unes des autres;
- · on ne tient pas compte des passages par O.

Un seul robot se trouve au point O.

- 1. Démontrer qu'à chaque étape, la probabilité que le robot passe par le sommet I est égale à $\frac{1}{5}$.
- On note E l'évènement : « au cours des trois étapes, le robot passe successivement par les 3 sommets S, I et X dans cet ordre ».

Démontrer que la probabilité de E est égale à $\frac{4}{125}$.

3. On note F l'évènement : « au cours des trois étapes, le robot passe exactement par les 3 sommets S, I et X dans un ordre quelconque ».

Déterminer la probabilité de F.

1) A chaque étape, on a d'après l'émonce:

P(S)=P(X)=2P(I)

De plus \(\sum_{S}, X, I \) forme une partition del'univers

, donc. \(P(S) + P(X) + P(I) = 1 \)

(=> \(2P(I) + 2P(I) + P(I) = 1 \)

(=> \(SP(I) = 1 \)

(=> \(P(I) = 1 \)

2) E est réalisé par la liste d'énêments indépendents (SII,X), D'après une propriété du cous: P((S,I,X))=P(S)XP(I)XP(X)=1P(I)XP(I)XP(I)

Algorithmique 1 Simuler une variable aléatoire de Bernoulli

On lance un dé cubique équilibré dont les faces sont numérotées de 1 à 6. On appelle « succès » l'apparition de la face 6.

Soit X la variable aléatoire qui prend la valeur 1 si la face est 6 et la valeur 0

- 1. X suit-elle une loi de Bernoulli? Si oui, déterminer son paramètre.
- 2. On rappelle que randint (a, b) est un entier choisi aléatoirement entre deux entiers a et b compris. Compléter la fonction Python ci-dessous pour qu'elle simule la réalisation d'une réalisation de la variable aléatoire X:

```
from random import randint

def simulX():
    return .....
```

 De quelle valeur devraient se rapprocher mystere (1000), mystere (10000) et mystere (100000)? Justifier.

```
from random import randint

def mystere(n):
    s = 0
    for k in range(n):
        s = s + simulX()
    return s / n
```

```
# Exemples du cours Loi Binomiale
 2
   # Algorithmique 1
 3
   from random import randint
 5
 6 * def simulX():
 7
        return randint(1, 6)
 8
9
  def mystere(n):
        """Approximation de l'espérance de X
10
11
        par la moyenne empirique (loi faible des grands nombres)
12
13
        s = 0
        for k in range(n):
14 -
15
            s = s + simulX()
16
        return s / n
17
18 def graphique_algo1():
19
        # Graphique des valeurs de mystere()
20
        import matplotlib.pyplot as plt
        tx = [10, 100, 500, 1000, 2000, 5000, 10000]
21
        ty = [mystere(n) for n in tx]
22
23
        plt.clf()
        plt.title("X suit la loi B(1/6), approximation de E(X) par les moyennes empiriques"
24
        plt.xlabel("taille de l'échantillon")
25
        plt.ylabel("Moyenne empirique")
26
        plt.plot(tx, ty, marker = 'o', ls='-')
27
28
        plt.show()
29
   graphique_algo1()
30
```



