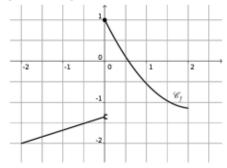


♂ Capacité 1 Étudier la continuité d'une fonction (voir capacité 1 p.203)

- Déterminer les points de continuité et de discontinuité de la fonction représentée ci-contre.
- Représenter la courbe d'une fonction définie sur l'intervalle [-2; 2], telle que f(-2) > 0 et f(2) < 0 et f ne s'annule pas sur [-2; 2].

f peut-elle être continue sur [-2; 2]?



Source: Rico602 [CC BY-SA 3.0]

avec le



🣤 Algorithmique 1 La fonction partie entière

On considère la fonction Python définie ci-dessous :

```
def f(x):
   n = 0
   if x < 0:
       while n > x:
```

Page 1/11

https://frederic-junier.org/



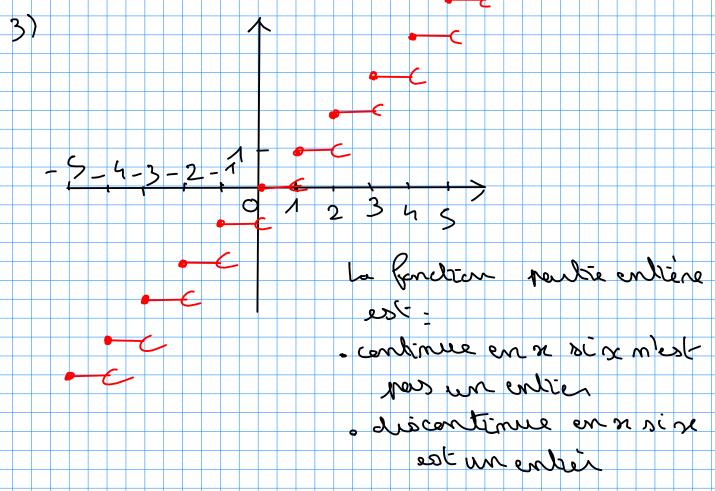
Continuité

SpéMaths

```
n = n - 1
   return n
else:
   while n <= x:
       n = n + 1
   return n - 1
```

- **1.** Déterminer f (0), f (0.1), f (0.9), f (1), f (1.1), f (-0.1), f (-0.9), f (-1), f (-1.1).
- 2. Que représente f (x) pour un réel x?
- 3. Représenter la courbe de la fonction f sur l'intervalle [-5; 5].
- Déterminer les points de continuité ou de discontinuité de f.

```
1)
```



 \mathcal{A} Capacité 2 Étudier une suite du type $(f(u_n))$

Soit (u_n) définie par $u_0 = 1$ et pour tout entier naturel n par $u_{n+1} = \frac{1}{2}u_n + 1$. Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = e^x$.

- 1. Démontrer par récurrence que pour tout entier naturel n, on a $1 \le u_n \le u_{n+1} \le 2$.
- 2. En déduire que la suite (u_n) converge vers une limite ℓ et déterminer la valeur de ℓ en passant à la

Page 3/11 https://frederic-junier.org/



Continuité

SpéMaths

limite dans la relation de récurrence $u_{n+1} = \frac{1}{2}u_n + 1$.

Étudier la limite de la suite (f(u_n)).

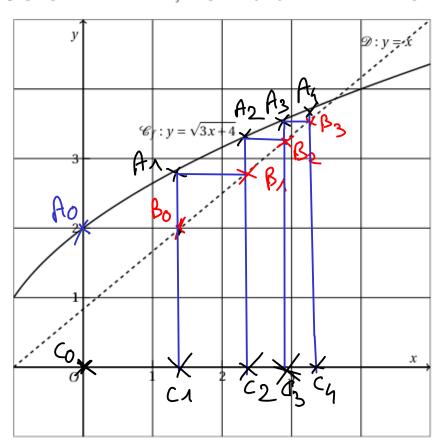
1 tout tout entier naturel n, on définit à propriété: Pn: 1 & un « unex é 2 l'aire voir l'aire l'air

Initialization: 10=1 2 M1= 1 M0+1-1+1-3 On 0 1 ≤ N0 ≤ N1 ≤ 2 Jenc Po st viaie Hère'dité : Soit an entier n >0 tel que Pro extrais denc $\frac{1}{2} \times 1 + 1 \le \frac{1}{2} \times 1 + 1 \le \frac{1}{2} \times 2 + 1$ 3 < unix < uniz < 2 denc 1 & Monta & Monta & La montale et la montale et la montale et Orchesian: Pa est initialisée pour m=0 de Rédélilaire donc elle est voire parrècusée jan but enter n>0. 2) Pour tout embier n >0, on a: 1 L m = 2 m = 2 2 one, Ochreshe sud may, shar and a eluscion for (m) sub hous ne Doube vert, your tout entire mo, ona Dans le Lévelme de consergence menotore on en déduit que com converge vois une l'entre le celle que 0 < l \le 2.

on a pour tout entier naturel m>0. est continue sur R donc si lim un = l alors on peut passer à la limite dans l'égalite unis = e (un) et on a l= e (l) On resoul- 2 requestion: 3) Goët la fondaon définie sur 1R par f(n) - e De plus la suite (un) consurer vers l=2.
Donc d'après une propriété du cours, la suite (l'un) conservers f(l'= f(2).

A Capacité 3 Étudier une suite définie par $u_{n+1} = f(u_n)$

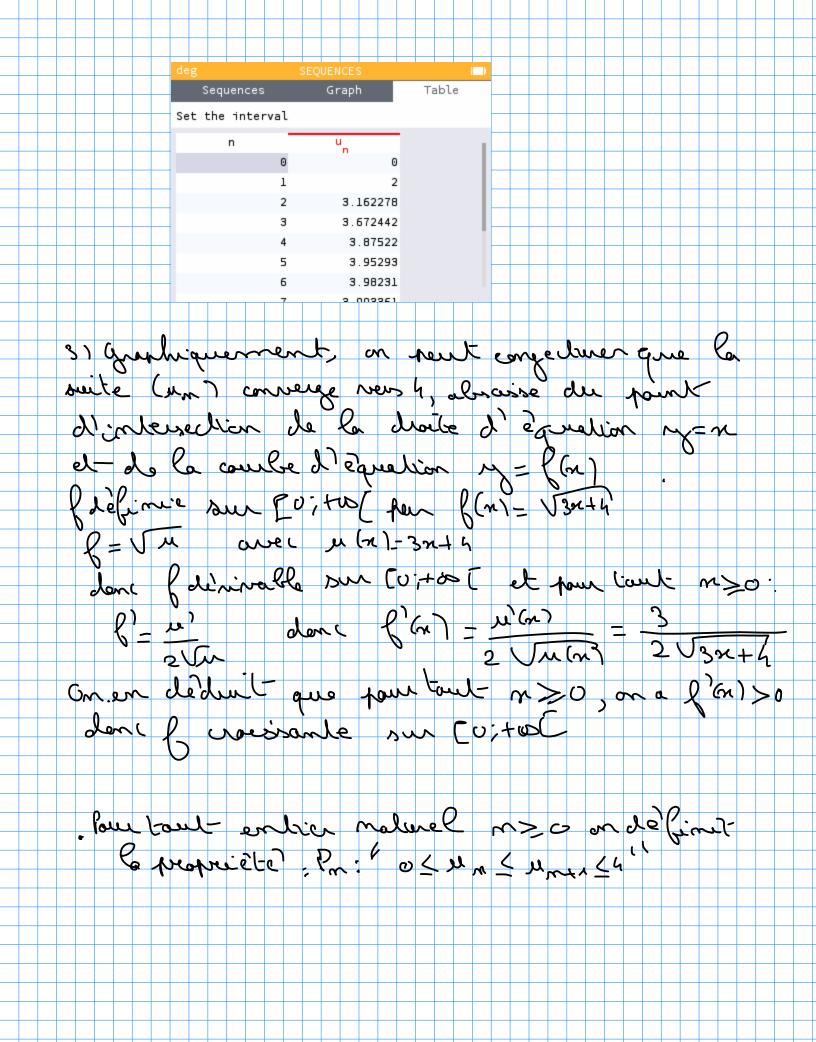
On considère la suite (u_n) définie par $u_0 = 0$ et pour tout entier naturel n, $u_{n+1} = \sqrt{3u_n + 4}$. On a représenté graphiquement la courbe \mathscr{C}_f d'équation y = f(x) et la droite \mathscr{D} d'équation y = x.



- Représenter sur le graphique les premiers termes de la suite en appliquant cet algorithme de construction :
 - Étape 1 : On part du point de coordonnées C_0 sur l'axe des abscisses de coordonnées $(u_0; 0)$ et on construit le point A_0 de \mathcal{C}_f d'abscisse u_0 et d'ordonnée $f(u_0) = u_1$.
 - Étape 2: On construit le point B₀ sur la droite d'équation y = x de même ordonnée u₁ que A₀ et d'abscisse u₁.
 - Étape 3: On construit le point C₁ sur l'axe des abscisses de même abscisse que B₀. Les coordonnées de C₁ sont (u₁; 0) et on commence une nouvelle itération à l'étape 1.
- Calculer avec une machine les valeurs décimales approchées des premiers termes de (u_n) et vérifier la cohérence de la construction graphique.
- 3. Démontrer par récurrence que pour tout entier naturel n, on a :

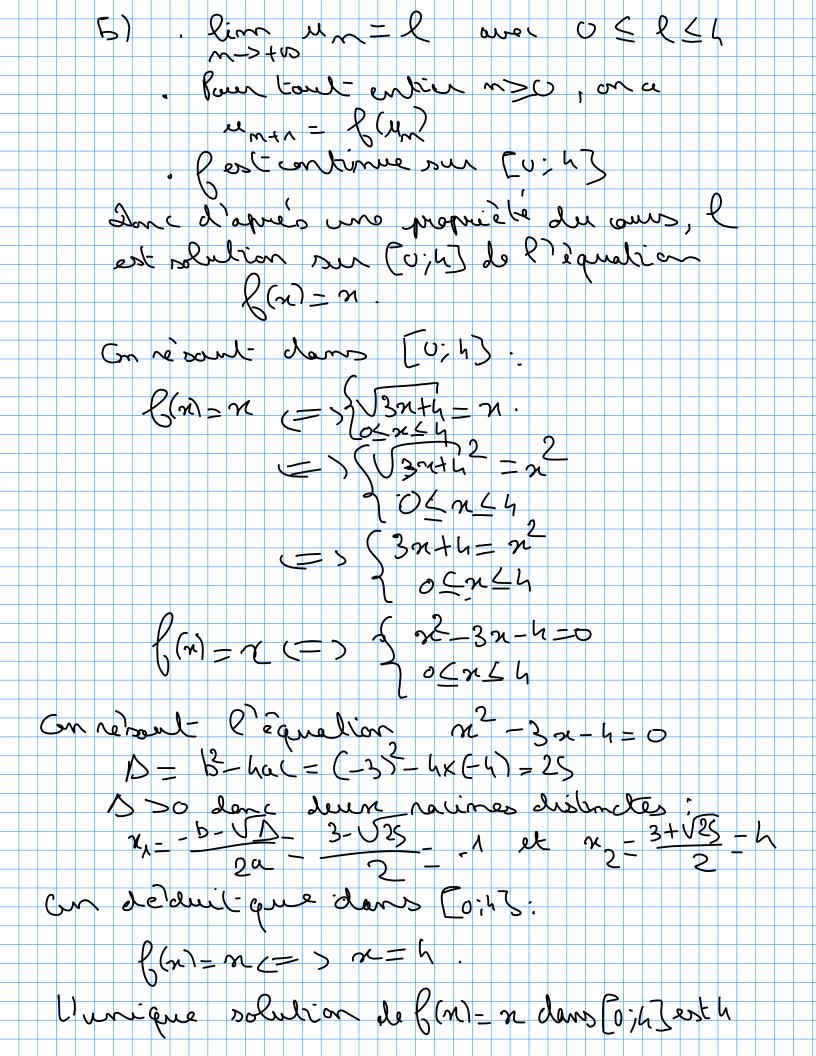
$$0 \leq u_n \leq u_{n+1} \leq 4$$

- **4.** En déduire que la suite (u_n) converge.
- 5. Déterminer sa limite en appliquant la propriété précédente.



Denotens sur récure que Pour duis Intialialian: No= 0 et u/= 53×0+4 = 54=2 long of wo & My & 4 our les of indo Par hypothère de récurrence, ona:

Cost voissante sur [v; +vo], danc: 2(0) ≤ B(um) ≤ B(um+n) ≤ b(h) 2 = vm+1 = um+2 = 4 h) Pour tout entire n >0, or a: 0 < un < un < h J'une port, pour tout entrer on el Monton D'outre pail-, pour tout entre m>0 ren = h done (un) magaze par 4. D'après le khôve me de Convergence monotres Lun converge vers une limete l'Elle



trebesent procedent Les forcement la limite las le suite (mn)

🚀 Capacité 4 Utiliser un théorème d'existence

Soit f la fonction dérivable sur \mathbb{R} définie par $f(x) = x^3 - 6x^2 + 6$.

- 1. Justifier que l'équation f(x) = 0 possède au moins une solution sur l'intervalle [-1; 6]. Vérifier graphiquement avec la calculatrice.
- **2.** Justifier que l'équation f(x) = 2 possède au moins une solution sur l'intervalle [0; 1].

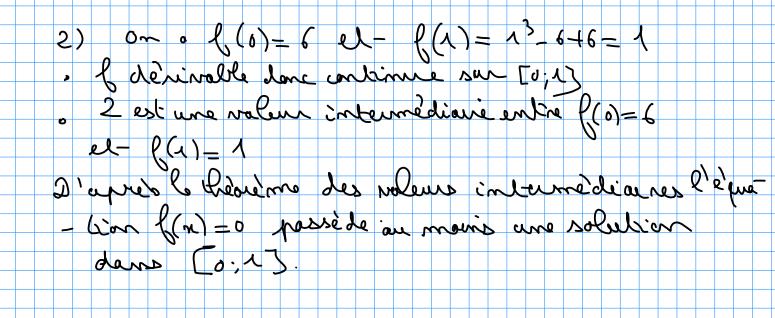
Graf(-1) =
$$(-1)^3 - 6 \times (-1)^2 + 6 = -1$$

et $(6) = 6^3 - 6^3 + 6 = 6$

donc $(-1) < 0 < (6)$

denote danc combinue sur $(-1, 6)$

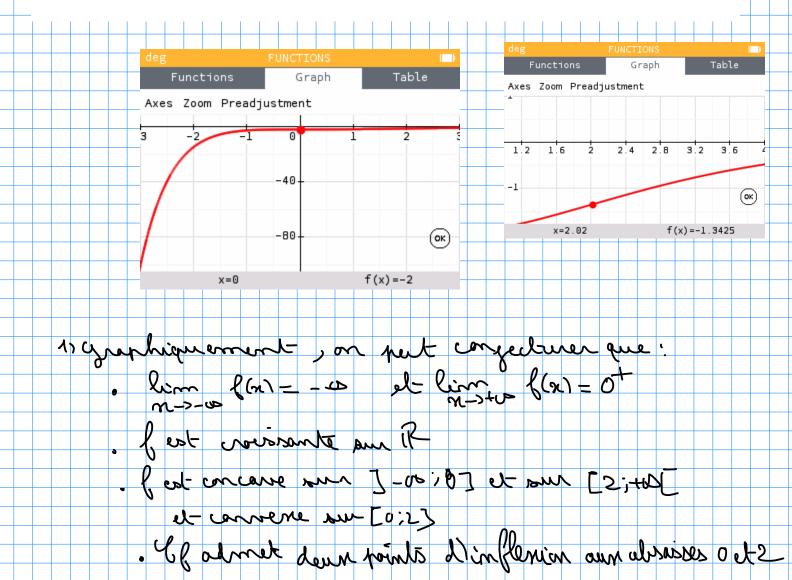
d-(d) te 1-= (1-) entre incidementain und alternation de doctor de

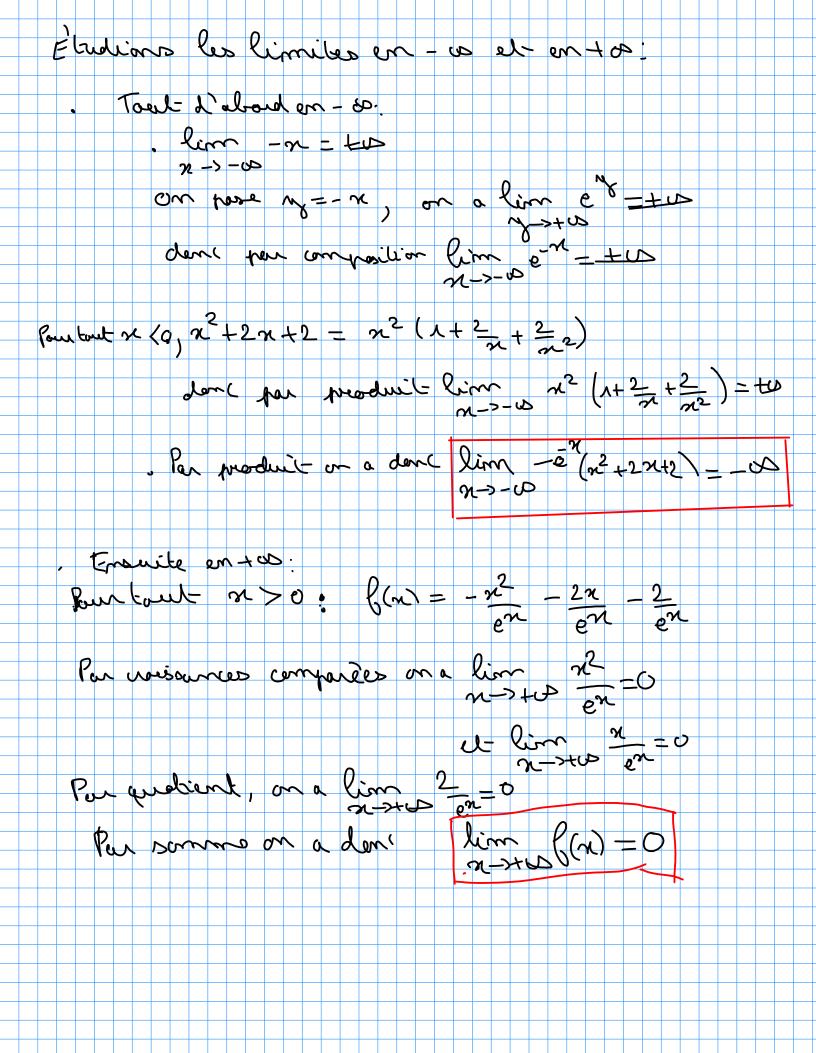


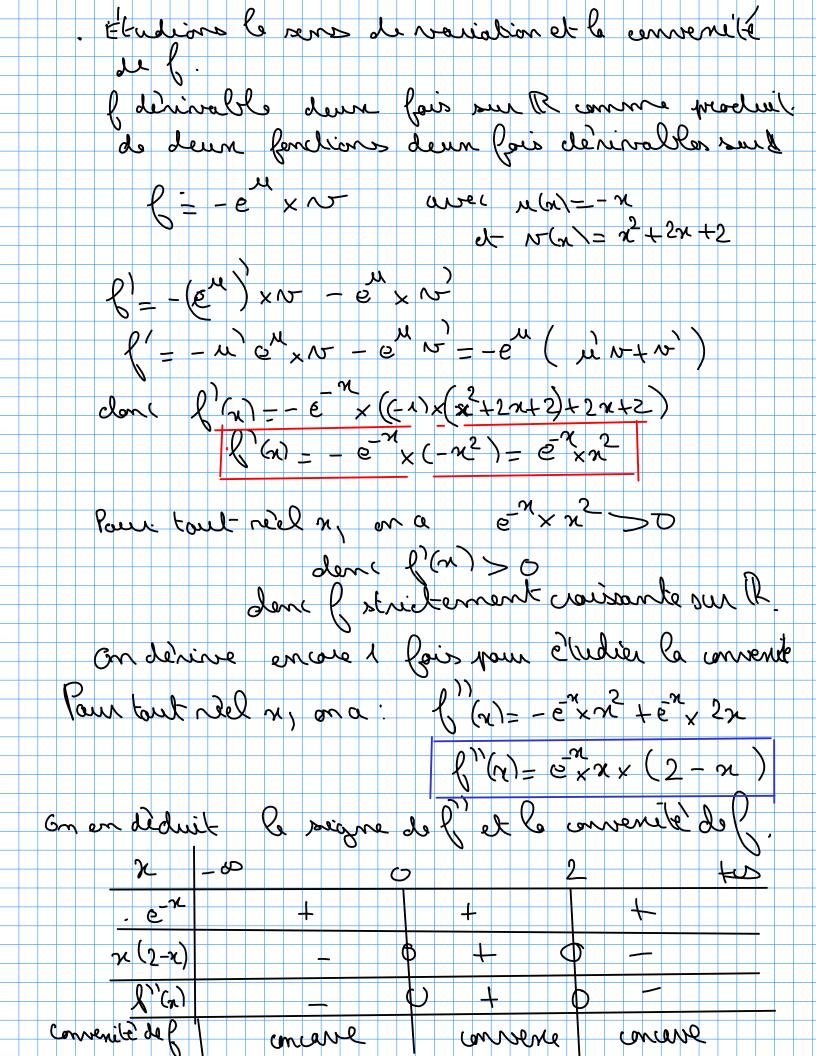
🕏 Capacité 5 Démontrer qu'une fonction est strictement monotone

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = -e^{-x}(x^2 + 2x + 2)$.

- Conjecturer graphiquement les limites aux bornes, le sens de variation, la convexité et les éventuels points d'inflexion de la fonction f.
- 2. Démontrer ces conjectures.







On retrouse oussi que C l'admet des pouts d'inflession un absaisses Det 2

🚀 Capacité 6 Utiliser le théorème de la bijection

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = x^3 - 6x^2 + 6$.

- 1. Étudier les variations de f sur \mathbb{R} et déterminer ses limites en $-\infty$ et $+\infty$.
- 2. Dresser le tableau de variations complet de f.
- 3. A l'aide du corollaire du TVI appliqué sur trois intervalles différents, justifier que l'équation f(x) = 0 possède exactement trois solutions.
- **4.** Démontrer que la plus grande solution de f(x) = 0 est comprise entre 5 et 6 puis déterminer par balayage un encadrement de cette solution d'amplitude 0, 1 avec un tableau de valeurs sur la calculatrice.
- **5.** Compléter les fonctions algorithmique et Python ci-dessous pour qu'elles déterminent par balayage un encadrement d'amplitude 0,1 de la plus grande solution de f(x) = 0.
- Déduire du tableau de variations de f, son tableau de signes.

Algorithme

Python

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = x^3 - 6x^2 + 6$ definie sur \mathbb{R} et dérivable sur \mathbb{R} . 0.2.1 Question 1 : Calcul de dérivée In [7]: #expression de f(x)fexp = t**3 - 6*t**2 + 6fexp Out [7]: $t^3 - 6t^2 + 6$ In [8]: #expression de f'(x)fprimexp = dérivée(fexp, t) fprimexp 1 Out [8]: $3t^2 - 12t$ In [9]: simplifier(fprimexp) Out [9]: 3t(t-4)40 20 0 -20 y = f(x)-40 y = f'(x)400 h B \circ β'(t)=3€(E-Q) 0 Ò

0.2.3 Question 4 Existence de solutions de l'équation f(x) = 0

- $f: x \mapsto f(x) = x^3 6x^2 + 6$ est dérivable donc continue sur $] \infty; 0]$
- $\lim_{x \to -\infty} f(x) = -\infty$ et f(0) > 0
- f est strictement croissante sur $]-\infty;0]$

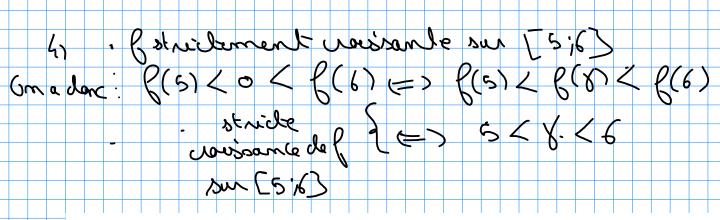
D'après un corollaire du théorème des valeurs intermédiaires, l'équation f(x) = 0 possède donc une unique solution α dans l'intervalle $]-\infty;0]$.

- $f: x \mapsto f(x) = x^3 6x^2 + 6$ est dérivable donc continue sur [0;4]
- f(0) > 0 et f(4) < 0
- *f* est strictement croissante sur [0; 4]

D'après un corollaire du théorème des valeurs intermédiaires, l'équation f(x) = 0 possède donc une unique solution P dans l'intervalle [0;4]

- $f: x \mapsto f(x) = x^3 6x^2 + 6$ est dérivable donc continue sur $[4; +\infty[$
- f(4) < 0 et $\lim_{x \to +\infty} f(x) = +\infty$
- f est strictement croissante sur $[4; +\infty[$

D'après un corollaire du théorème des valeurs intermédiaires, l'équation f(x) = 0 possède donc une unique solution χ dans l'intervalle $[4; +\infty[$.



Algorithme

Fonction f(x): Retourne $x^3 - 6x^2 + 6$

Fonction balayage():

Tant que . ((x). C.O.... $x \leftarrow x + 0.1$

Retourne (2.0.1, ..2..)

Python

def f(x): return x ** 3 - 6 * x ** 2 + 6

def balayage():

while x = x + 0.1return $(x-0.1, x \dots)$

